

بسم الله الرحمن الرحيم اقدم لكم مشروع عرض الصور



المؤلف: أحمد فتحى محمد سليمان موسى
الشريف

سوهاج/ ساقلنة/ الجلاوية

تليفون: ٠١٠٧٩٧٦٧٢٥

بريد الكترونى: tv22000@yahoo.com

كلمة شكر

لا بد لنا ونحن نخطو خطواتنا الأخيرة في الحياة الجامعية من وقفة نعود إلى أعوام قضيناها في رحاب الجامعة مع أساتذتنا الكرام وقبل أن نمضى نقدم اسمي آيات الشكر والامتنان والتقدير والمحبة إلى الذين حملوا أقدس رسالة في الحياة إلى الذين مهدوا لنا طريق العلم والمعرفة إلى جميع أساتذتنا الأفاضل.

"كن عالما ... فإن لم تستطع فكن متعلما ، فإن لم تستطع فأحب العلماء ، فإن لم تستطع فلا تبغضهم"
ولذلك فأنا نشكر كل من ساعد على إتمام هذا المشروع وقدم لنا العون وزودنا بالمعلومات اللازمة لإتمام هذا المشروع ونخص بالذكر

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

- اقْرَأْ بِاسْمِ رَبِّكَ الَّذِي خَلَقَ (١) خَلَقَ الْإِنْسَانَ مِنْ عَلَقٍ (٢)
اقْرَأْ وَرَبُّكَ الْأَكْرَمُ (٣) الَّذِي عَلَّمَ بِالْقَلَمِ (٤)
عَلَّمَ الْإِنْسَانَ مَا لَمْ يَعْلَمْ (٥)

صدق الله العظيم

(سورة العلق ، الآيات من ١ : ٥)

الفصل الأول

أولاً : المقدمة

ثانياً : التهيئة لعمل Php

- 1- تنصيب اللغة المستخدمة (Php)
- 2- تنصيب Apache (مخدم الويب)

ثالثاً : كيف تبدأ في كتابة Php

مقدمة لغة (PHP)

التعريف :-

هي لغة نصية (لغة سكر بيت) برمجية صممت أساسا من اجل استخدامها لتطوير وبرمجة تطبيقات الويب ، كما يمكن استخدامها لإنتاج برامج قائمة بذاتها وليس لها علاقة بالويب

كلمة Php اختصار ل " Php : hypertext preprocessor "

تتميز لغة PHP بالكثير من الخصائص التي جعلتها الخيار الأمثل لمبرمجي الويب في العالم

السهولة :-

تعتبر لغة PHP من أسهل لغات البرمجة تعلمًا، فهي تريحك من جميع تعقيدات إدارة الذاكرة وتعقيدات معالجة النصوص الموجودة في C من جهة، والكثير من الضعف الموجود في بنية وتصميم لغة البرمجة Perl من جهة أخرى.

تمتلك لغة PHP بنية وقواعد ثابتة وواضحة جدا، معظم قواعد اللغة مأخوذة من كل من C و Java و Perl لصنع لغة برمجة عالية السهولة والسلاسة دون فقدان أي من القوة في اللغة، يفيدك ذلك إذا كنت تعلم أي شيء عن لغات البرمجة الأخرى مثل Visual Basic أو C أو Java حيث ستجد دائما بأنك تفهم مواد الدورة بسرعة، وستكتشف كيف تقوم

PHP بتسهيل أصعب الأمور وإزالة العقبات التي تواجه المبرمج حتى يتفرغ تماما للإبداع فقط، كل ما تفكر به تستطيع تنفيذه بلغة PHP .

السرعة :-

لغة PHP من اللغات المعروفة بسرعتها العالية في تنفيذ البرامج، وخاصة في الإصدار الرابعة من المترجم، حيث تمت كتابة مترجم PHP من الصفر ليعطي أداء في منتهى الروعة، كما أن لغة PHP مصممة أصلا كنواة لمترجم، بحيث يمكن أن تضع هذه النواة في عدة قوالب أو أغلفة لتعمل مع التقنيات المختلفة، فيمكنك تشغيل مترجم PHP كبرنامج CGI مثلا، ولكن الأفضل هو إمكانية تركيب مترجم PHP على مزود IIS في صورة وحدة إضافية تضاف إلى المزود عن طريق دوال ISAPI، وتوجد نسخة أخرى منه تتركب على مزود Apache أيضا في صورة وحدة خارجية، وتوجد أيضا نسخة مخصصة للدمج مع شفرة مزود Apache بحيث تصبح جزءا من برنامج Apache نفسه، وهي الطريقة الأكثر استخداما الآن في مزودات الويب التي تعمل على أنظمة UNIX وهي الطريقة التي تعطي أفضل أداء لمترجم PHP، حيث يصبح المترجم جزءا من المزود، وبالتالي فإنه سيكون محملا في الذاكرة بانتظار صفحات PHP ليقوم بترجمتها وعرضها للزوار مباشرة دون التأخير الإضافي الذي تتطلبه برامج Perl/CGI مثلا حيث يجب أن يتم تشغيل مترجم Perl مع كل زيارة للصفحة لترجمة الصفحة، ثم يتم إغلاق المترجم، ثم استدعاءه مجددا عند الزيارة الثانية وهكذا، وهذا يشكل فارقا كبيرا في المواقع ذات الضغط العالي بالذات، ويكون استخدام PHP حلا أفضل بكثير.

المزايا :-

يأتي مترجم PHP لوحده محملا بعدد هائل من الدوال الجاهزة الاستخدام في جميع المجالات، من دوال المعالجة الرياضية والحسابية إلى دوال الوصول إلى قواعد البيانات ومزودات FTP، توفر لك دوال PHP مثلا وصولا إلى مزودات البيانات MySQL و PostgreSQL و MS SQL و Oracle وغيرها من مزودات قواعد البيانات، وهناك أيضا مجموعة من الدوال لمعالجة ملفات XML، ودوال أخرى لإرسال واستقبال الملفات عن بعد باستخدام بروتوكول FTP، وهناك مجموعة من الدوال لمعالجة وإنتاج الصور ديناميكيا وملفات Flash ديناميكيا، ناهيك عن جميع الدوال الخاصة بمعالجة النصوص والمصفوفات .

التوافقية :-

كما قلنا سابقا، فعلى الرغم من أن هناك الكثير من نسخ PHP التي يعمل كل منها في بيئة مختلفة، إلا أنها جميعا تشترك في النواة الأصلية التي تقوم بالمعالجة الحقيقية لملفات PHP لذا فإن جميع مترجمات PHP تتصرف بنفس الطريقة فيما يتعلق بتنفيذ السكريبتات، فإذا كان السكريبت الذي عملته يعمل على

نظام Windows مع مزود IIS فيجب أن يعمل دون الحاجة لأية تغييرات عند نقله إلى مزود Apache، بالطبع تظل بعض الأمور البسيطة جدا التي يوفرها بعض المزودات دون غيرها، ولكن جميع البرامج التي كتبتها منذ أن بدأت تعلمي للغة إلى الآن تعمل على جميع المزودات دون الحاجة لأي تغييرات، إضافة إلى ذلك فإن التغييرات التي حدثت باللغة الأساسية من الإصدار الثالثة إلى الرابعة قليلة جدا، وأغلب التغييرات كانت في البنية التحتية للمترجم .

الحماية :-

يوفر PHP الكثير من المزايا المتقدمة، ولكنه يوفر لك الطرق المناسبة لوضع الحدود على هذه المزايا، فيمكنك التحكم بعدد الإتصالات المسموحة بقاعدة البيانات مثلا، أو الحجم الأقصى للملفات التي يمكن إرسالها عبر المتصفح، أو السماح باستخدام بعض الميزات أو إلغاء استخدامها، كل هذا يتم عن طريق ملف إعدادات PHP والذي يتحكم به مدير الموقع .

قابلية التوسع :-

يمكنك توسعة مترجم PHP بسهولة وإضافة الميزات التي تريدها إليه بلغة C، وحيث أن الشفرة البرمجية للمترجم مفتوحة فإنك تستطيع تغيير ما تريده مباشرة لتحصل على النسخة التي تناسبك من المترجم، ويمكنك أيضا عمل الوحدات الإضافية التي تتركب على المترجم لزيادة ميزاته والوظائف المبيته فيه، وفي قد قام فريق تطوير مترجم PHP مسبقا بعمل هذه المهمة وتحويل كمية ضخمة من المكتبات المكتوبة بلغة C إلى مكتبات مخصصة لتضاف إلى المترجم، ومنها حصلنا على جميع الميزات التي تحدثنا عنها مثل الوصول إلى قواعد البيانات ومعالجة ملفات XML .

تاريخ Php :-

بدأت PHP كمكتبة من الدوال تضاف على لغة Perl لتسهل عمل برامج CGI بلغة Perl ، وبعد أن تلقى Rasmus Lerdof بعض الاقتراحات بتحويلها إلى مترجم بسيط، قام بعمل ذلك المترجم وطرحه على الإنترنت وسماه PHP أو Personal Home Pages أي الصفحات الشخصية، فقد كان عبارة عن نسخة مصغرة من Perl مع بعض الميزات الإضافية للويب، ثم أضاف إليه دعما لنماذج HTML وسماه PHP2/FI، فقام مجموعة من المبرمجين بالعمل على مترجم PHP وأضافوا إليه واجهة تطبيقات برمجية API لتسهيل عملية توسعته فأصبح لدينا PHP 3، بعد فترة من الزمن قامت شركة Zend للتقنيات بعمل مترجمها الخاص للغة والذي سمي zend أيضا، وقد اتصف هذا

المترجم بالسرعة العالية وقدراته المحسنة، وجمع مع مكتبات PHP الأخرى لتكوين نواة المترجم PHP، مترجم PHP الآن مقسم على قسمان: المترجم zend ويتم تطويره على مزودات CVS الموجودة في موقع zend والقسم الثاني يسمى PHP وهو عبارة عن المكتبات والدوال الأساسية التي تأتي مع البرنامج، يقوم مترجم zend بقراءة الملفات ومعالجتها والتعامل مع المتغيرات وتنفيذ البرنامج وتوفير واجهة تطوير للتطبيقات API لتوسعة اللغة، أما PHP فتحتوي الآن على مكتبات مكتوبة بلغة C ومتوافقة مع واجهة التطبيقات التي يوفرها مترجم zend، وبالتالي يعمل القسمان معا لتكوين مترجم PHP، وعندما تزور موقع PHP الرسمي الآن وتحصل على مترجم PHP جاهزا أو تحصل على الشفرة البرمجية الخاصة بك، فإنك تحصل على كل من مترجم zend ومكتبات PHP معا.

تطور PHP تطورا مفاجئا في الفترة الأخيرة، وتشير إحصائيا Net Craft إلى أن مترجم PHP هو أكثر وحدات مزود Apache انتشارات على الإنترنت، كما أن مترجم PHP مركب على حوالي مليوني مزود ويب على الإنترنت.

التهيئة لعمل Php

١- تنصيب PHPCODER (اللغة المستخدمة)

لكي نقوم بعملية تنصيب Php coder نقوم بالاتي :-

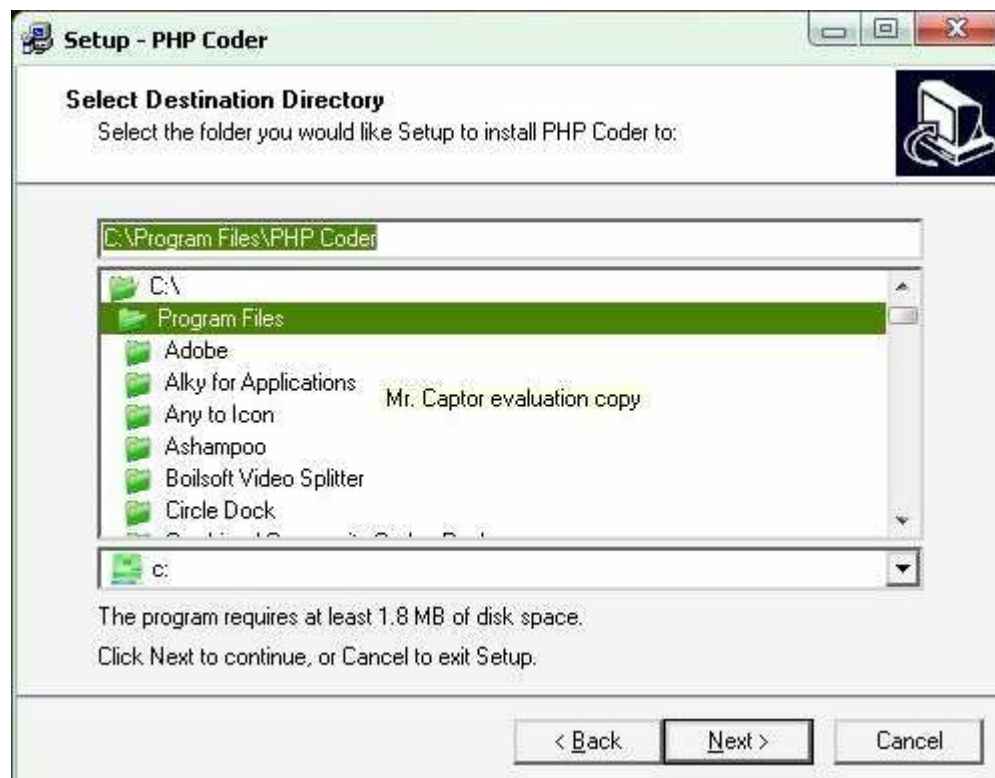
أ — نقوم بعمل دبل كليك علي ملف التنصيب سوف تعرض عليك الشاشة الموضحة في الشكل (١) الشاشة الافتتاحية .



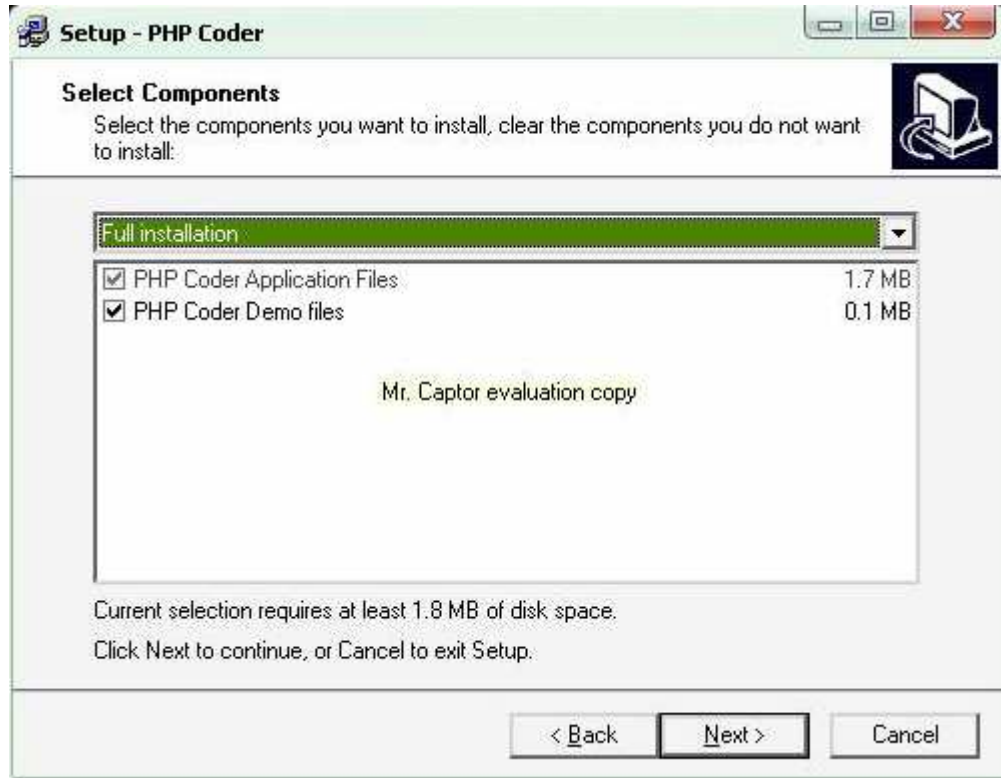
شكل رقم (١) الشاشة الافتتاحية



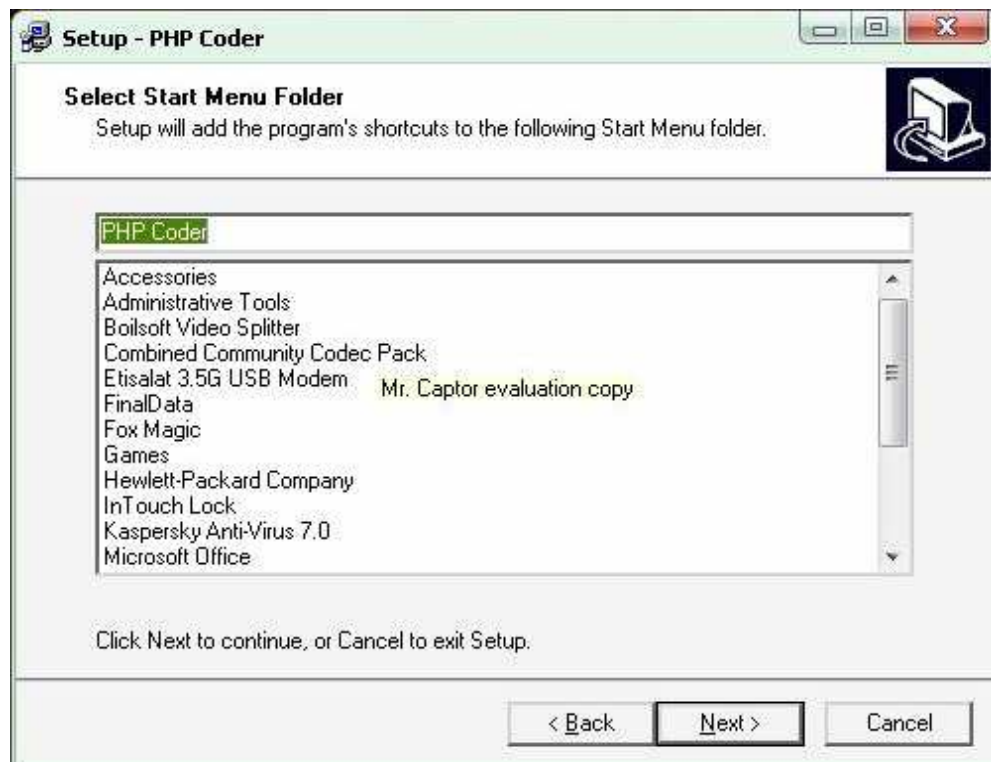
شكل رقم (٢) قبول اتفاقية التوزيع



شكل رقم (٣) تحديد مكان التنصيب



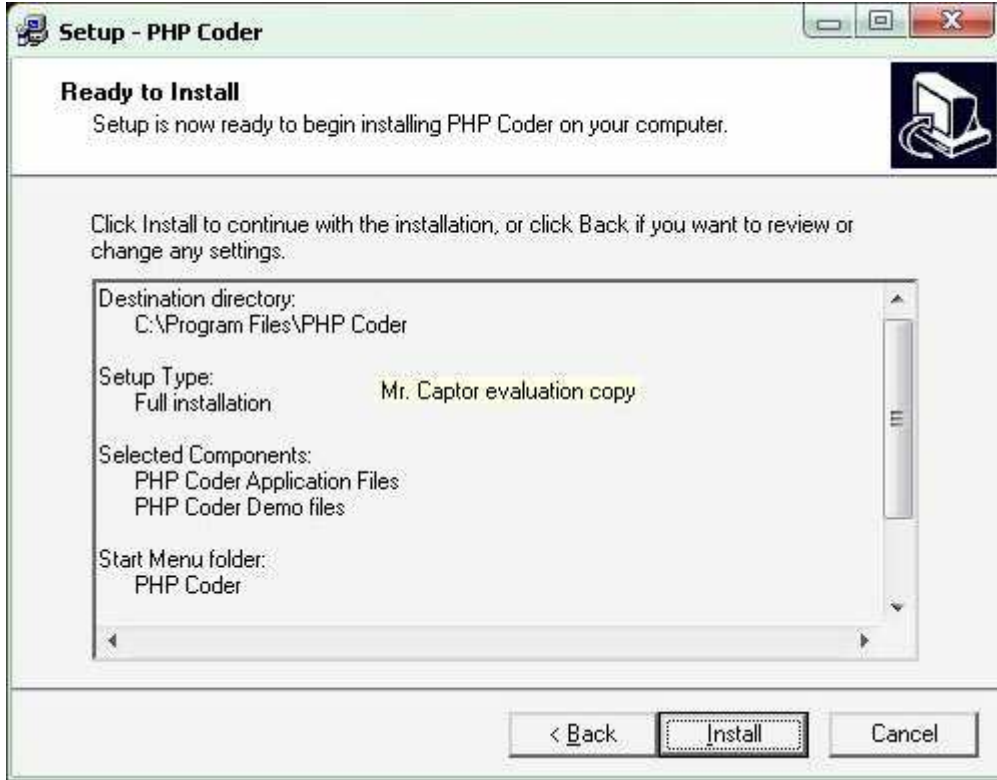
شكل رقم (4) اختيار مكونات الحزمة



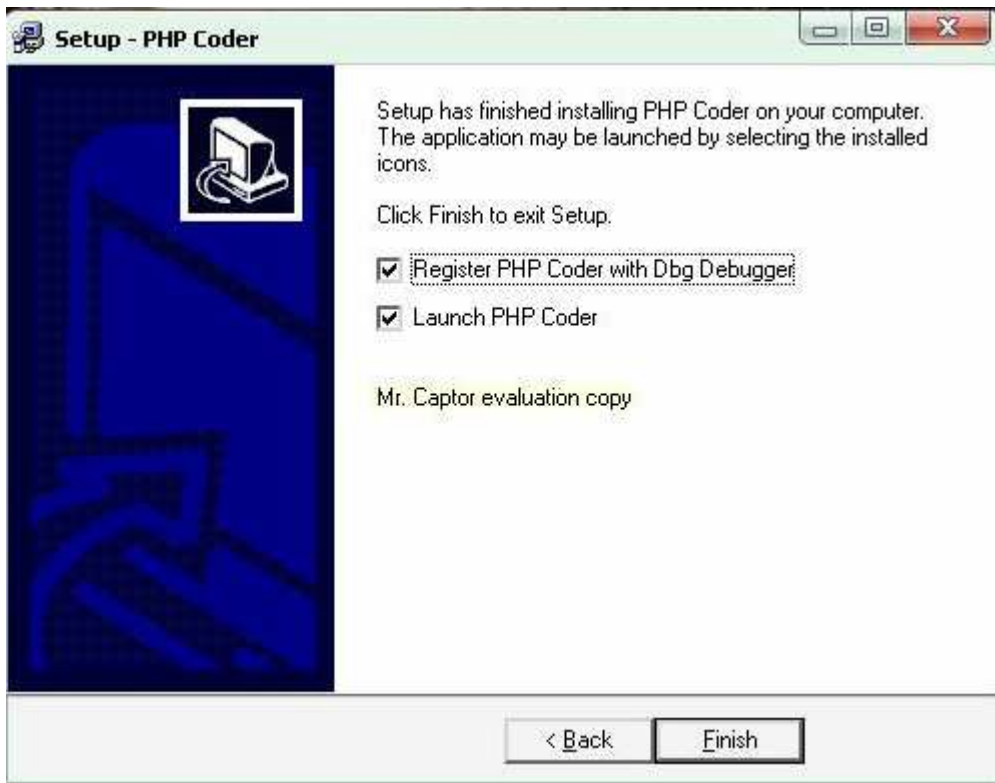
شكل رقم (٥) اختيار اسم البرنامج



شكل رقم (٦) إنشاء الاختصارات



شكل رقم (٧) الأنتهاء من إعداد تنصيب php



شكل رقم (٨) الانتهاء من عملية التنصيب

٢ - تنصيب MySQL (مخدم ويب) APACHE

لتهيئة جهاز الكمبيوتر الشخصي للعمل كسيرفر يستطيع ترجمة أكواد Php يجب تحميل احد البرامج المتاحة لذلك الغرض، وتلك البرامج عديدة وكثيرة ومنذ وقت كان يتطلب أن تقوم بتحميل أكثر من برنامج حيث يقوم احدها بتهيئة الجهاز لفهم أكواد Php والأخر لتهيئة الجهاز لتطبيقات قواعد البيانات

(My sql) وكان تحميل تلك البرامج يحتاج إلي دروس طويلة لفهم طريقة العمل. لكن الآن ومع التطور ظهرت برامج تستطيع أن تجمع بين كل الوظائف السابقة، ومن بين تلك البرامج الجيدة تم اختيار برنامج

Appserv الذي يعتبر بحق عمليا بأقصى درجة، ويجمع بين كل المتطلبات التي نحتاجها عند تناولنا دروس Php. وكان الجهاز سيرفر حقيقي، وهذا البرنامج متوفر بصورة كبيرة علي الانترنت بإصدارات مختلفة وكلما كان الإصدار أحدث كان ذلك أفضل .

(ولكي نقوم بعملية التنصيب نقوم بالآتي)

١- نقوم بعمل دبل كليك علي ملف التنصيب سوف تعرض الشاشة الموضحة في الشكل

رقم (١)

وبعد الضغط علي الزر next سوف تعرض عليك الشاشة الموضحة في الشكل رقم

(٢)

اقبل شروط الاتفاق بالضغط علي الزر Agree وسوف تعرض عليك الشاشة الموضحة في الشكل (٣) .

٢- في الشكل (٣) اختار المكان الذي ترغب في تنصيب الـ Php فيه وذلك بالضغط علي الزر next

في حالة رغبتك في التنصيب الـ Php في المسار الافتراضي وهو c:\appserv أو الضغط علي الزر Browse لاختيار مكان آخر وبعد الضغط علي الزر next وسوف تعرض عليك الشاشة الموضحة في شكل (٤) .

٣- في شكل (٤) اختار مكونات حزمة Appserv كما هو موضح في الشكل. وبعد الضغط علي

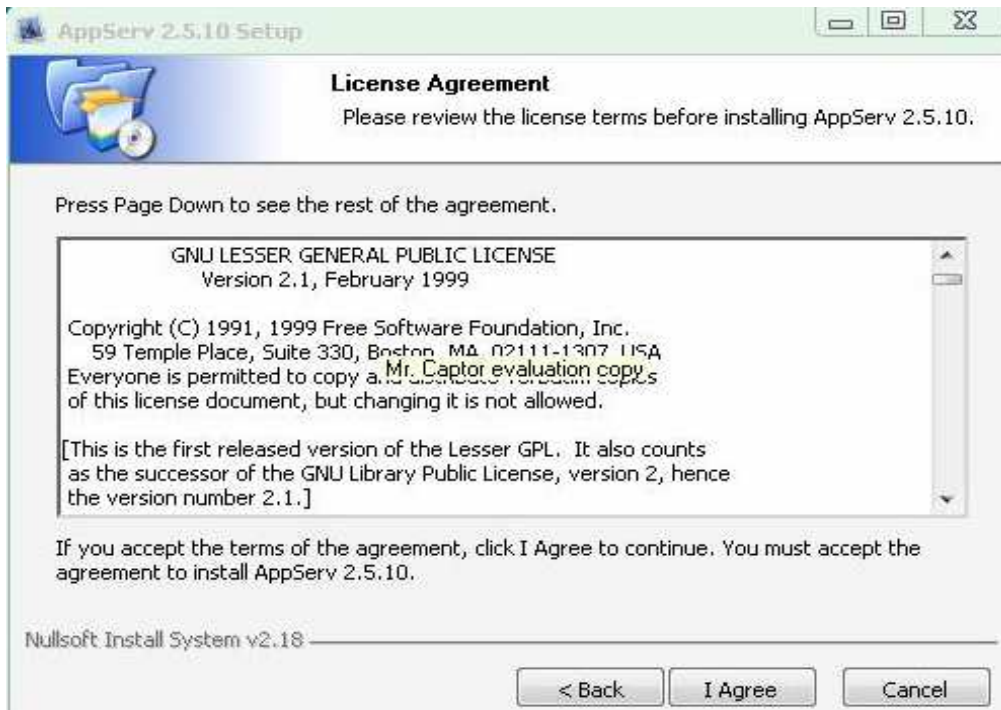
الزر next وسوف يعرض وسوف تعرض عليك الشاشة الموضحة في الشكل (٥) .

٤- في شكل (٥) حدد اسم مخدم الويب والبريد الالكتروني الخاص بالمدير . وبعد الضغط علي الزر next

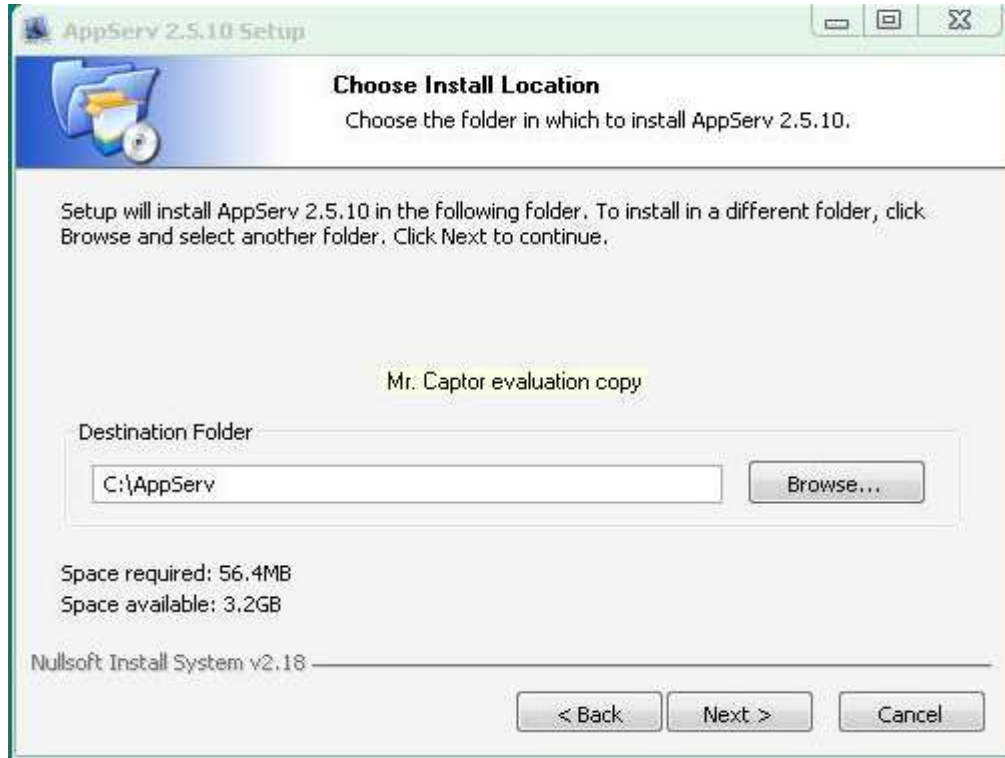
وسوف تعرض عليك الشاشة الموضحة في الشكل (٦) .



شكل (١) الشاشة الافتتاحية



شكل (٢) قبول شروط اتفاقية التوزيع



شكل (٣) اختيار مكان التنصيب



شكل (٤) اختيار مكونات الحزمة



شكل (٥) تحديد اسم مخدم الويب و الـ Email الخاص بالمدير

٥ — في شكل (٦) حدد كلمة السر الخاصة بمدير قواعد البيانات Mysql ثم مجموعة الحروف في لغتك كما

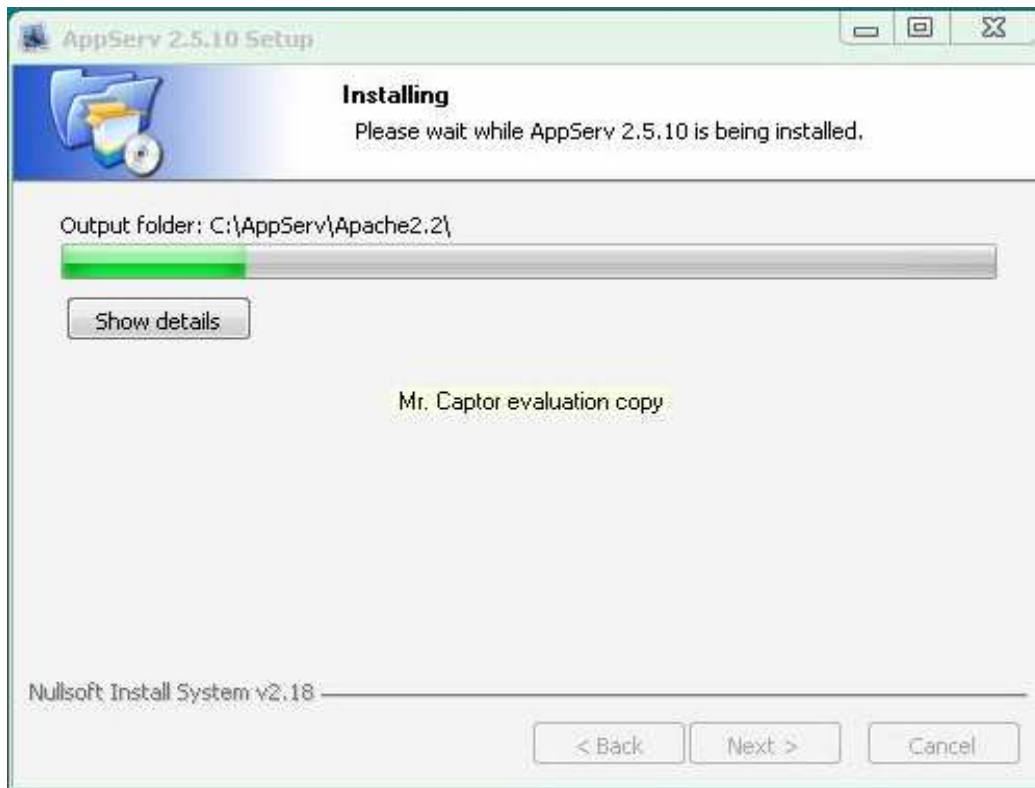
هو واضح في الشكل تماما. وبعد الضغط علي الزر Next وسوف تعرض عليك الشاشة الموضحة في شكل (٧) .

٦ — عند ظهور الشاشة الموضحة في الشكل (٧) نكون قد انتهينا من إعداد كل من: مخدم الويب Apache

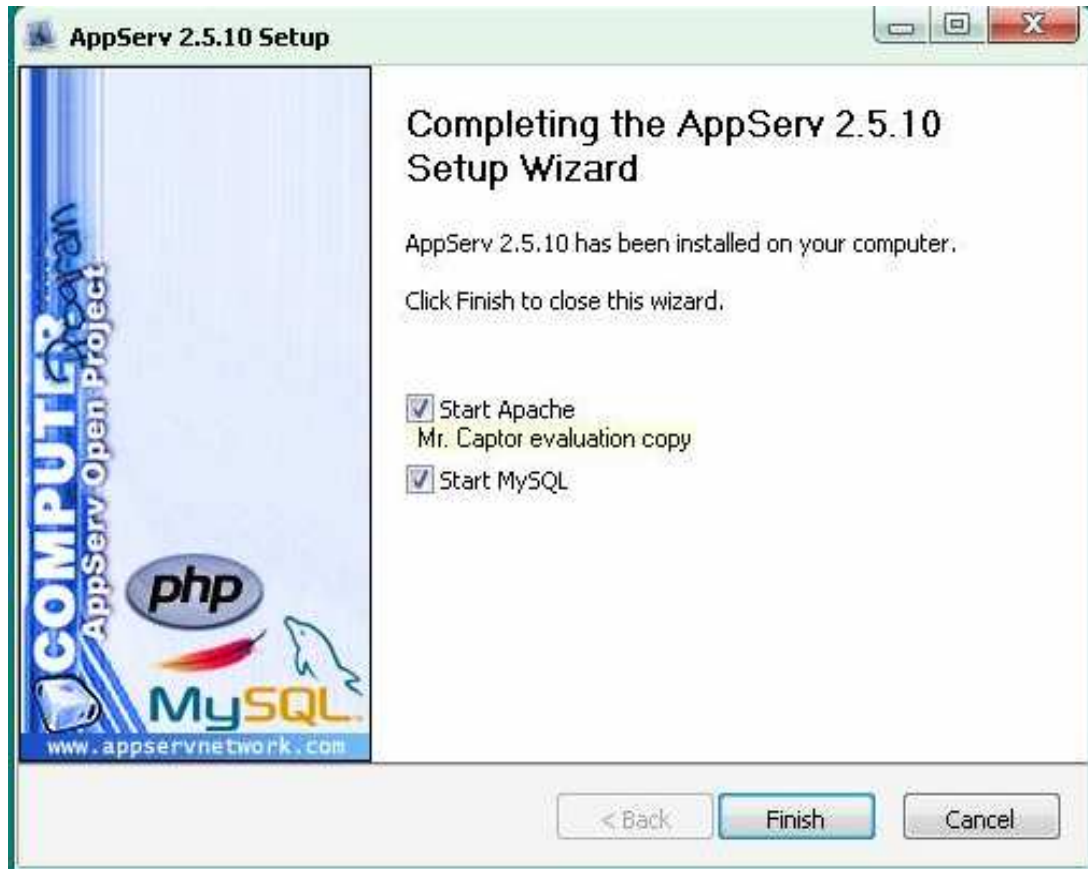
ومترجم لغة Php ومدير قواعد البيانات Mysql ويطلب منك الحاسب الأذن بتشغيل مخدم الويب ومدير قواعد البيانات .



شكل (6) تحديد كلمة السر الخاصة بمدير قواعد البيانات



شكل (٧) الانتهاء من إعداد مخدم الويب Apache ومترجم لغة php ومدير قواعد البيانات Mysql



شكل (٨) الانتهاء من عملية التنصيب

كيف تبدأ في كتابة برنامج Php

لكل لغة في عالم الانترنت لها ما يميزها عن غيرها عند كتابة الأكواد ، ومن هنا نعرف نوع اللغة التي تم استخدامها ، علي سبيل المثال :-

Html	<html>
</html>	
Java script	<script>
</script>	
Cascade style sheet	<style>
</style>	
Asp	<%
%>	

وبالنسبة للغة Php فهناك العديد من الطرق لكتابة أكوادها : —

```
<?
Code
?>
```

تعتبر تلك الطريقة الكلاسيكية لكتابة صفحات php ، حيث أن ملايين الأمثلة المتوفرة علي شبكة المعلومات تستخدم تلك الطريقة لسهولة وبساطتها وقلة حروفها ، وتسمى تلك

```
<?php
Code ?>
```

الطريقة بالصيغة القصيرة : —

لا تختلف كثيرا عن الطريقة السابقة وتستخدم بكثرة أيضا : —

```
<script language = "php">
```

```
Code
```

```
</script>
```

صفحة:html-Php

لا أقول يمكنك أن تضطر، بل حتما ستضطر، إلي عمل خلط بين أكواد
 php –html حيث إن تنسيق الفقرات وتلوين الكلمات وتصميم الجداول
 ووضع العناوين وتكوين النماذج لا يتم إلا من طريق html، وجعل الكلمات
 ديناميكية والنماذج فعالة للتعامل مع المستخدم والعناوين متغيرة باستمرار
 طبقا للظروف المتاحة لا يتم إلا عن طريق php، ولذلك يمكن دمج اكواد php
 بين سطور html مع مراعاة انه يفضل أن تكون الصفحة تحمل الامتداد php

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> title</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<?
```

الفصل الثاني

أولاً: مدير قواعد البيانات MySQL

١ - ما هي MySQL :

إذا كنت تملك معرفة ولو قليلة بقواعد البيانات العلائقية فربما تكون قد سمعت بـ My Sql ، نظام إدارة قواعد البيانات العلائقية متعدد المستخدمين وعالي الأداء ، الذي أصبح المعيار في إنشاء تطبيقات قواعد البيانات على الويب أو خارجها قد تم تصميم MySQL حول ثلاث مفاهيم رئيسية وهى السرعة و الثبات وسهولة الاستخدام وبالإضافة إلى ذلك أنها متاحة تحت ترخيص مفتوح المصدر GUN GPL ، لقد أصبحت أسماء مثل جوجل وياهو وسيسكو وناسا و HP من عملاء هذه القاعدة .

٢ - الاتصال بالـ MySQL والتعامل معها :

كما قلنا إن الطريقة التقليدية هي الاتصال بقواعد البيانات عن طريق سيرفر الـ MySQL وبدون استخدام أي مكونات أخرى ولعمل ذلك نحتاج إن نعرف مسار سيرفر الـ MySQL على الجهاز المستخدم بعد عملية التثبيت كما قمنا بذلك في درس المقدمة ، وعادة يكون المسار كالتالي (C:\MYSQL\BIN) ولذلك يمكن تشغيل البرنامج MySQL.EXE من داخل

الـDOS . عموما طريقه الاتصال بقاعدة البيانات هي كالتالي
Mysql-h Hostname-u UserName-p

مع استبدال إل Hostname باسم السير فر لديك ،سواء كان السيرفر على نفس الجهاز وفى هذه الحالة تكتب localhost أو إن السيرفر الذي تود الاتصال به ليس على نفس الجهاز وبذلك تكتب المسار الكامل لاسم السيرفر (Hostname) ،ومع استبدال الـUserName باسم المستخدم الخاص بالـMySQL لديك ،بعد ذلك سيتم طلب كلمة المرور الخاصة بقاعدة البيانات بعد الضغط على Enter ،قم بإدخالها وسيتم فتح الاتصال بالـ MySQL ،كما يمكن كتابة MySQL

فقط ليتم فتح الاتصال بقاعدة البيانات فقط إذا كنت تعمل على نفس الجهاز وليس جهاز آخر سيظهر المؤشر الخاص بأوامر الـMysql كالتالي
Mysql>

وبهذا نكون وصلنا إلى المكان المطلوب لكتابة أوامر الـMySQL والتحكم بها . الأمر الأول الذي سنقوم بكتابته يقوم باستعراض قواعد البيانات الموجودة على السيرفر و الأمر هو

Show databases;

بعد كتابة هذا الأمر (بعد مؤشر الـmysql<) سيتم استعراض قواعد البيانات في السيرفر الذي قمنا بالاتصال به

وفى حالة عدم وجود أي قاعدة بيانات قمت بإعدادها من قبل ،فان من الطبيعي إن تجد قاعدتي بيانات موجودة بشكل تلقائي عند تثبيت السيرفر MySQL ،وتلك القاعدتان هي test و MySQL .

ولمحاولة فهم الموضوع بشكل اكبر ، سنقوم بالتطرق إلى مثال يبين كيفية إنشاء قاعدة بيانات، وكيفية الدخول لها والتعامل معها وإنشاء الجداول، ومن ثم حذفها.

بعد استعراض قواعد البيانات بالأمر السابق، سنقوم بإنشاء قاعدة بيانات باسم php ، ولعمل ذلك قم بكتابة الأمر التالي : —

Create database PHP;

لو قمنا بكتابة الأمر السابق (Show database) نرى إن قواعد البيانات أصبحت ٣ بإضافة القاعدة php إلى القاعدتين mysql-test ، ولاستخدام أي منها نقوم بكتابة الأمر التالي في مثالنا مع القاعدة PHP

Use PHP;

وهذه يعنى الدخول في قاعدة البيانات PHP واستخدام المؤشر (<mysql) لكتابة الأوامر المتعلقة بالتعامل مع قاعدة بيانات بعينها .

أول هذه الأوامر هو أمر إنشاء جدول في قاعدة البيانات ، وهذا الأمر يحتاج إلى تفصيل دقيق لبعض الخصائص مثل أسماء الحقول وأنواع البيانات فيها ، وبعض الأشياء الأخرى ، عموما قم بكتابة الأمر التالي وسأقوم بشرح كافة التفاصيل بعد المثال

٣- أنواع الحقول : -

هناك ثلاثة أنواع رئيسية للحقول في MySQL وهى : -

أ - الحقول النصية .

ب - الحقول الرقمية .

ج - أعمدة التاريخ والوقت .

الحقول النصية : -

تستخدم الحقول النصية لأدراج بيانات حرفية أو خليط من البيانات الحرفية والرقمية وهناك عدة أنواع للأعمدة النصية

CHAR.

أقصى طول لهذا النوع 255 حرف (بايت) .ويكون استخدامه كالتالي

COL_name char(size)

وهذا النوع من الحقول هو عمود ذو طول ثابت أى إذا تم إدراج قيمة ما عدا حروفها اقل من العدد الأقصى وهو 255 للحقل فسيتم حشو باقى الحقل بفراغات من اليمين فمثلا اذا

قمت بتعريف عمود من النوع (15) char وقمت بتخزين القيمة Die

hardفانMysql ستقوم علميا بتخزين تلك القيمة متبوعة بسبع فراغات .وعيب هذا النوع

من الحقول هو أنه يقوم بحجز

مساحات كبيرة في قاعدة البيانات ومعظمها يكون عبارة عن فراغات

varchar.

أقصى طول :255حرف ويكون استخدامه كالتالي

COL_name varchar (size)

أيضاً هو من النوع متغير الطول يمكن إن يتم إنشاء فهارس على أول 255 حرف من العمود الذي

من النوع text كما يمكن إن يتم استخدام الفهارس من النوع full text. ويشبه النوع TINYTEXT هذا النوع من حيث الاستخدام والطول. ويشبه النوع MEDIUMTEXT هذا النوع من حيث الاستخدام ولاكن الطول يصل إلى 16 مليون حرف. والنوع LONTEXT يصل طوله 4 جيجا حرف

ثانياً: النماذج

النماذج في الويب أو صفحات الانترنت عبارة عن استمارات تقوم بتعبئتها ثم عند إرسالها لخدم الويب (السيرفر) يتلقاها برنامج يقوم بإجراء العمليات عليها مثل JavaScript أو ASP أو php (في حالتنا).

فائدة النماذج :-

لنقل أنك مثلاً أردت شراء كتاب من الانترنت فإنك في الواقع تحتاج إلى تعبئة استمارة ببياناتك ورقم بطاقة الائتمان وغير ذلك من المعلومات ويتم ذلك عن طريق نموذج (فورم).

في الواقع أنت تقوم باختيار الكتاب الذي تريد وتكتب اسمك ورقم هاتفك وصندوق بريدك (ربما) في فراغات أو عن طريق الإشارة إلى مجموعة من الخيارات.

يتم تخزين هذه القيم في المتغيرات التي يتم كتابتها في الخاصية name (نتكلم عنها في هذا الدرس) ويتم إرسالها عند ضغط زر - إرسال البيانات - (submit) إلى (البرنامج) الصفحة التي سوف تقوم بمعالجة هذه البيانات (والتي يتم تحديدها في الخاصية ACTION) وإجراء العمليات عليها مثل تخزينها مثلاً في قاعدة البيانات أو إرسالها إلى البريد الإلكتروني وذلك عن طريق الـ php .

ماذا يعمل العميل في النماذج ؟

إنه باختصار يقوم بتعبئة مربعات نصوص (textBox) ويقوم بوضع علامة صح في مربعات الاختيار (check boxes) أو يقوم بالتصويت أحياناً لشيء معين فيختار زر اختيار (ازرار الراديو) .

هذه الأشياء كلها يتم انشاءها بواسطة الـ html ودرسنا لهذا اليوم يناقش كيفية انشاءها وكيفيه التعامل والحصول على البيانات منها ، بقي علينا كبداية أن نعرف أن هذه الأدوات تنشأ في الواقع بين وسمين من وسوم لغة الـ html وهي الـ وسمين

<form>

</form>

خصائص النماذج

يجمع النموذج جميع خصائص المضيف لكننا هنا سنتطرق الى اثنين منهما وهما

ACTION و METHOD التي تستخدم بكثرة و مهمة لنا في دروسنا القادمة

اما (ID;CLASS;NAME) فيلزمها تعمق في HTML خاصة عندما ندخل في -ACCEPT-

و ENCTYPE و CHAR وستكون خارج نطاق موضوعنا حالياً وقد فصلها في دروس

قادمة إن شاء الله .

ACTION

وظيفة هذه الخاصية أن تخبر السيرفر مكان الصفحة التي يقوم بإرسال معلومات النموذج إليها أو عنوانها أيا كان نوعها ، وطبعاً في حالتنا ستكون الصفحة الثانية هي الصفحة التي تحتوي على سكربت الـ php .

ليس مهماً أن تكون الصفحة php فقد تكون html ولكنها تحتوي على كود يختص بالتعامل مع برنامج تفاعلي لصفحات الويب مثل الجافا .
وللاختصار دعنا نعطي مثالاً على هذه الخاصية:

```
<FORM ACTION = "TEST.PHP">
```

```
.....
```

```
</FORM>
```

METHOD

هذه الخاصية تقوم بإخبار النموذج طريقة إرسال المعلومات إلى الصفحة الهدف وفي الواقع هناك طريقتين مشهورتين ومعروفتين لإرسال المعلومات هما GET و POST .

```
<FORM ACTION = "test.php" METHOD = "GET">
```

أو

```
<FORM ACTIN = "test.php" METHOD = "POST">
```

تقوم هذه الخاصية بإخبار مستعرض الانترنت لديك بأن يقوم بإضافة المعلومات التي تمت كتابتها في النموذج إلى متصفح الانترنت لديك وتكون طريقة كتابته كالتالي :

كتابه عنوان أصفحه المصدر .

إتباعها بعلامة استفهام .

كتابة العناوين والقيم .

<http://localhost/test.html?name=value>

قد تكون النقطتين الأخيرتين غير مفهومين بشكل جيد بسبب أنك لم تتعامل مع النماذج من قبل.

لكن الحقيقة أن النموذج يتكون من عناصر (مربع علامة، مربع نص، زر اختيار) ولكل من هذه العناصر عنوان خاص بها (name) ولكل منها قيمة خاصة بها (value). وهي مشابهة للمتغيرات ويمكن أن يحتوي عنوان الصفحة على أكثر من عنوان (name) وأكثر من قيمة (value) ويقوم بالتعريف عنهما باستخدام المعامل (&).

تسمى الإضافة التي تظهر بعد علامة الاستفهام (query String) نتيجه الاستعلام الحرفية.

العنوان دائما يكون باللغة الانجليزية (name) ونعامله كأنه اسم متغير من المفترض تعريفه في الصفحة الهدف (التي سنكتبها بال-PHP).

قد تحتوي القيم على فراغات أو معاملات مثل (+،-،\،#،%)

يقوم المتصفح باستخدام لغة تشفير الصفحات URL ENCODING .

أيضا يستخدم الـ URL ENCODING مع الأحرف العربية أو اللغات الأخرى غير الإنجليزية في كتابة الحرف .

أدوات التحكم في النماذج :

في الواقع أن أدوات التحكم عبارة عن مربعات النصوص العادية (التي يدخل فيها المستخدم اسمه وعنوانه) وأزرار الراديو (والتي يقوم المستخدم فيها باختيار شي معين (مثل الوجيه المفضلة لديه أو المشروب المفضل إليه) ومربعات الاختيار (التي تتيح

للمستخدم أن يختار مايشتهي ويحب من الخيارات المعروضة)
وأیضا القوائم التي تساعدك على اختيار أكثر من شي أو شي واحد.

في أغلب هذه الأشياء يتم استعمال الوسم <INPUT>
وهناك العديد من الأدوات ولكن خوفا أن نطيل عليكم في الشرح

الفصل الثالث

سوف نقوم في هذا الفصل بعرض الجزء الخاص بالمشروع
يتكون هذا المشروع من جزئين
الجزء الاول: هو رفع ملفات الصور علي المخدم
الجزء الثاني: عرض هذه الصور خلال موقع ويب .
وسوف نستخدم لغة php كما ذكرنا هذا في الفصل الاول ومخدم قاعدة البيانات mysql في عملية رفع وتنزيل
بيانات الصور الي قاعدة البيانات من نوع mysql...

سوف نعرض :

- ١- الصفحة الرئيسية: index. Php
- ٢- صفحة رفع الصور وتخزين بياناتها في قاعدة البيانات: add image
- ٣- عمل الصور الصغيرة thumbnails
- ٤- دوال قاعدة البيانات والدوال الاخرى المساعدة



```

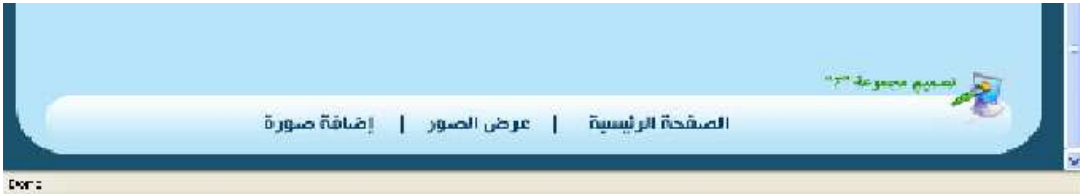
<html dir="rtl">
<head >
<title>المصمم </title>
<META http-equiv=Content-Type content="text/html;
charset=windows-1256">
<style type="text/css">
.style1 {
background-image: url('images/imag_02.jpg');
}
.style2 {
border-width: 0;
}
</style>
</head>
<body leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0" marginheight="0"
style="background-color: #1A516C">
<!-- Save for Web Slices (المصمم .psd) -->
<table id="Table_01" width="777" height="800" border="0"
cellpadding="0" cellspacing="0" align="center">
<tr>
<td style="height: 143px">
<map id="FPMap0" name="FPMap0">

<area coords="141, 93, 285, 135" href="addimage.php" shape="rect">
<area coords="72, 32, 225, 92" href="." shape="rect">

<area coords="209, 137, 356, 174" href="showimage.php" shape="rect">
</map>

</td></tr>
<tr>
<td class="style1" style="height: 527px">
<table align="center" cellpadding="0" cellspacing="0" style="width: 94%">
<tr>
<td>

```



```
&nbsp;   </td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>
```

```
<map id="FPMap1" name="FPMap1">
```

```
<area coords="181, 33, 286, 76" href="addimage.php" shape="rect">
```

```
<area coords="422, 34, 541, 80" href="." shape="rect">
```

```
<area coords="291, 33, 420, 76" href="showimage.php" shape="rect">
```

```
</map>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
<!-- End Save for Web Slices -->
```

```
</body>
```

```
</html>
```

يتم إنشاء قاعدة بيانات عن طريق phpmyadmin
وبعد ذلك يتم عمل Import للملف imagedbbk.sql

ملف خاص بإنشاء القاعدة والجدول

```
create database if not exists `imagedb`;
```

```
USE `imagedb`;
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `images`;
```

```
CREATE TABLE `images` (
```

```
`image_id` bigint(20) NOT NULL auto_increment,
```

```
`image_name` varchar(255) default NULL,
```

```
`is_active` tinyint(1) default NULL,
```

`description` varchar(255) default NULL,

UNIQUE KEY `image_id` (`image_id`)

) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=latin1;

حتى يتم إنشاء الجدول داخل القاعدة وإضافة الحقول للجدول

وسوف نشرح لكم هذه الخطوات بشيء من التفصيل عن طريق الصور

١- يتم فتح phpmyadmin

١/١- ويتم الدخول بعدة طرق متعددة ومنها

٢/١- <http://127.0.0.1/phpmyadmin>

٣/١- <http://localhost/phpmyadmin>

وبعد كتابة هذا الرابط يطلب منك إدخال اسم المستخدم وكلمة المرور



وبعد ذلك يتم إنشاء القاعدة واختيار نوع التشفير لها



وفي الجزء الظاهر أمامنا يتم اختيار التشفير واسم القاعدة وبعد ذلك يتم

الضغط على (تكوين)

وتظهر لك هذه النافذة تطلب منك إدخال اسم الجدول وعدد الحقول

ولكن نحن سوف ننشأ الجدول عن طريق عمل import للملف imagedbbk.sql

وفي هذه النافذة يتم اختيار الملف imagedbbk.Sql



وقد انتهينا من إنشاء القاعدة والجدول Image

سوف نعرض لكم حقول الجدول عن طريق الضغط على استعراض في أعلى الصفحة

الترتيب	إضافي	إفتراسي	خالي	الخصائص	Collation	النوع	الحقل
1	auto_increment		لا			bigint(20)	image_id
2		NULL	نعم		latin1_swedish_ci	varchar(255)	image_name
3		NULL	نعم			tinyint(1)	is_active
4		NULL	نعم		latin1_swedish_ci	varchar(255)	description



الصفحة الرئيسية

```
<? include ("header.php");?>
```

```
<head>  
</head>
```

```
<table width="100%" dir="rtl">
```

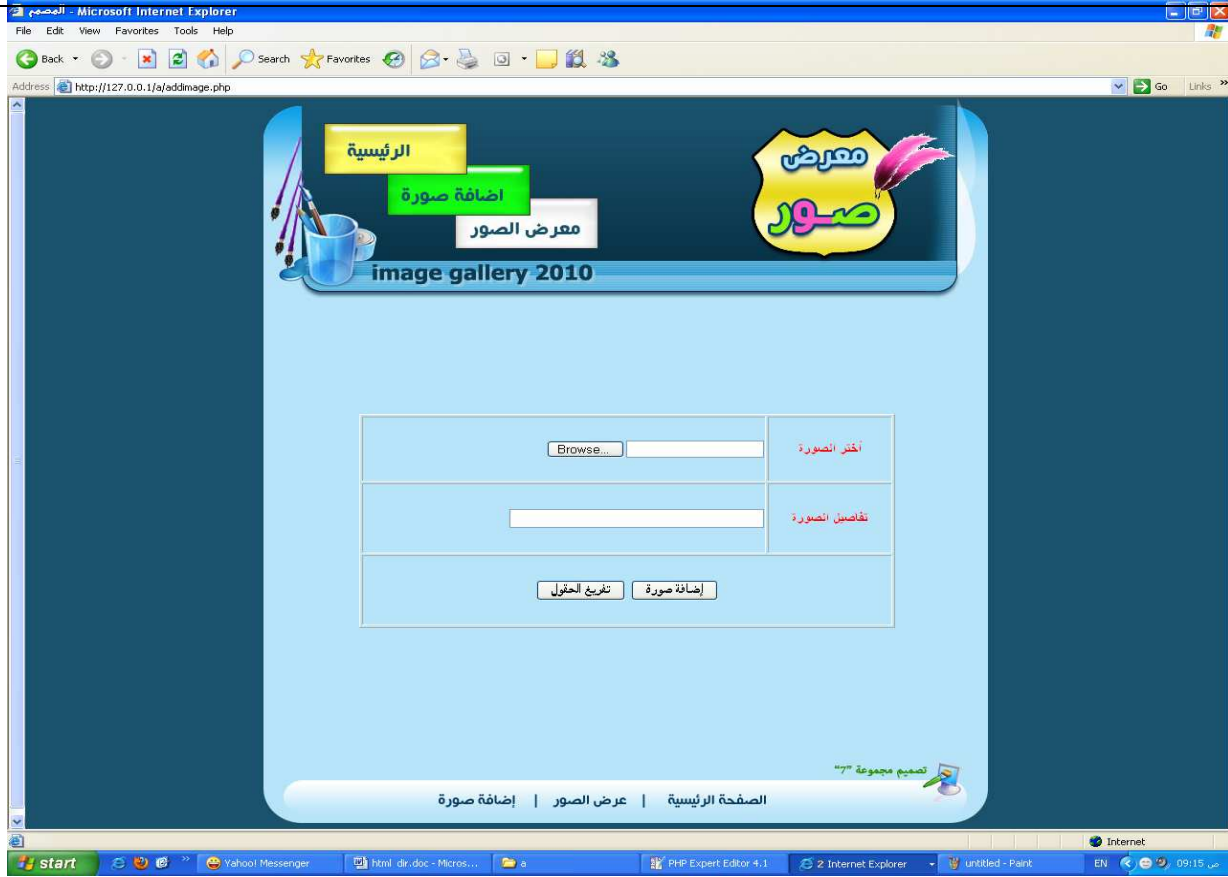
```
<tr>  
<td> <font size="10" color="red"><div align="center">أهلاً <br> ومرحباً بكم فى موقع رفع الصور  
</div></font><br>  
<font size="5" color="000000"> <br> هذا الموقع يتيح لك عزيزى المستخدم رفع صورك  
الموقع من قبل مجموعة رقم ٧ المعهد العالى لعلوم الكمبيوتر وتكنولوجيا الإدارة بسوهاج  
(لمشروع تخرج عام ٢٠١٠)  
</font>  
</td>
```

```
<td align="left">&nbsp;  </td>  
</tr>
```

```
</table>
```

```
<?include("footer.php");?>
```

إضافة صورة



```
<?include("header.php");?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" dir="rtl" >
<head>

<META http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-1256">
<title>Image Gallery-2010</title>
<style type="text/css">
<!--
body {
font: 100% Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
background: #222222;
margin: 0;
padding: 0;
text-align: center;
color: #ff0000;
}
.headers #container {
width: 100%;
background: #b8e4f9;
margin: 0 auto;
border: 1px solid #000000;
text-align: left;
}
.headers #header {
background: #000000;
```

```
padding: 0 10px;
}
.twoColLiqLtHdr #header h1 {

margin: 0;
padding: 10px 0;
}

.headers #sidebar1 {

float: left;
width: 24%;
background: #000000;
padding: 15px 0;
}
.headers #sidebar1 h3, .twoColLiqLtHdr #sidebar1 p {
margin-left: 10px;
margin-right: 10px;
}
.headers #mainContent {
margin: 0 20px 0 26%;
}
.headers #footer {
padding: 0 10px;
background:#000000;
}
.headers #footer p {
margin: 0;
padding: 10px 0;
}

.fltrt {
float: right;
margin-left: 8px;
}
.fltlft {
float: left;
margin-right: 8px;
}
.clearfloat {
clear:both;

height:0;
font-size: 1px;
line-height: 0px;
}
-->
</style>

<script language="javascript">
var validation={
init:function()
```



```

{
return true;
}
};
</script>
</head>
<body class="headers">

<div align="center">
<table width="560" height="250" border="" >

<?php
include "../db/dbcon.inc.php";
if ($_POST)
{
set_time_limit(0);

$uploaddir ="images/";
$imagefilename=$_FILES['imageforupload']['name'];

$uploadfile = $uploaddir.$_FILES['imageforupload'] ['name'];
$description=$_POST['description'];
if(move_uploaded_file($_FILES['imageforupload'] ['tmp_name'], $uploadfile))
{
$DBObj = new DB();
$ans= $DBObj->addImages($imagefilename,1,$description);
print "تم الرفع بنجاح رقم الصورة هو $ans";
}
else
{
print "<div align=center>يرجى التأكد من البيانات</div>";
}
}
?>

<form id="form1" name="form1" enctype="multipart/form-data" method="post" action="?">
<tr>
<th scope="row">أختار الصورة</th>
<td><input type="file" name="imageforupload" id="imageforupload" /></td>
</tr>
<tr>
<th scope="row">تفاصيل الصورة</th>
<td><label>
<input type="text" name="description" id="description" maxlength="254" size="40"/>
</label></td>

```

</tr>

<tr>

<td colspan="2" align="center"><label>

<input type="submit" name="submitbutton1" id="submitbutton1" value="إضافة صورة" onclick=" return validation.init();" />

<input type="reset" value="تفريغ الحقول">

</label></td>

</tr>

</form>

</table>

</div>

<!-- end #mainContent --></div>

</body>

</html>

<?include("footer.php");?>

عرض الصور



```
<?include("header.php");?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head>
<META http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-1256">
<title>معرض صور </title>
<style type="text/css">
<!--
body {
font: 100% Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
background: #b8e4f9;
margin: 0;
padding: 0;
text-align: center;
color: #000066;
}
.twoColElsLtHdr #container {
width: 46em;
background: #b8e4f9;
margin: 0 auto;
border: 1px solid #000000;
text-align: left;
}
.twoColElsLtHdr #header {
background: #DDDDDD;
padding: 0 10px;
background:#000000;
}

.twoColElsLtHdr #header h1 {
: 0;
padding: 10px 0;
}

.twoColElsLtHdr #sidebar1 {
float: left;
width: 12em;
background: #EBEBEB;
padding: 15px 0;
}
.twoColElsLtHdr #sidebar1 h3, .twoColElsLtHdr #sidebar1 p {
margin-left: 10px;
margin-right: 10px;
}

.twoColElsLtHdr #mainContent {
margin: 0 1.5em 0 13em;
}
.twoColElsLtHdr #footer {
padding: 0 10px;
```

```
background:#000000;
}
.twoColElsLtHdr #footer p {
margin: 0;
padding: 10px 0;
}
```

```
.fltrt {
float: right;
margin-left: 8px;
```

```
}
.fltlft {
float: left;
margin-right: 8px;
```

```
}
.clearfloat {
clear:both;
height:0;
font-size: 1px;
line-height: 0px;
}
```

-->

</style>

<script language="javascript">

function doshow(obj,objcol)

```
{
var BigImg=document.getElementById("BigImg");
var WaitImg=document.getElementById("WaitImg");
var WaitMsg=document.getElementById("WaitMsg");
var totcolindex=document.getElementById("totcolindex");
var i;
var i,i,k,l,t;
t=0;
BigImg.style.display="none";
```

```
WaitMsg.innerHTML="..... جارى تحميل الصورة";
BigImg.src="thumb.php?id="+obj+"&W=500&H=500";
setTimeout("delay()", 500);
if(totcolindex==null)
return;
for(i=1;i<=totcolindex.value;i++)
{
```

```
col=document.getElementById("imgsel"+i);
if(i==objcol)
{
col.bgColor='red';
}
else
```

```

{
col.bgColor='#C0C0C0';
}
};
function delay()
{
var BigImg=document.getElementById("BigImg");
var WaitImg=document.getElementById("WaitImg");
var WaitMsg=document.getElementById("WaitMsg");
BigImg.style.display="block";
WaitImg.style.display="none";
WaitMsg.innerHTML="...تحميل الصورة.";
};
</script>

</head>
<body class="twoColElsLtHdr">

<table width="712" border="1" dir="ltr">
<tr>
<td width="421" height="450" align="center">

<img src="" id="BigImg" name="BigImg" width="300" height="300" style="display:block;" />
</img>
<div id="WaitMsg">Downloading Image....</div></td>
<td colspan="2" valign="top">
<div style="width: 300px; height: 125px;overflow:scroll; pause:pause-before" id="DIV1">
<?php
include "./db/dbcon.inc.php";
$$sql="Select *from images where is_active=1 order by image_id asc;";
$DBObj = new DB();
$result=$DBObj->query($$sql);
if (!$result)
{
die('Could not query:'. mysql_error());
$DBObj->close();
exit();
}
else
{
$colindex=0; $isfirst=0;
echo "<table width=\"280\" border=\"1\">";
$std="";
while ($row = mysql_fetch_array($result, MYSQL_BOTH))
{
$imagepath="./images/".$row['image_name'];
$imgid=$row['image_id'];
$isfirst++;
if($isfirst==1)
{

```

```
$ss="<script language=\"javascript\">  
echo $ss;  
}  
$asd= "thumbnail.php?imagepath=". $imagepath. "&W=50&H=50";  
$asd1= 'doshow('.$imgid.','.$sisfirst.')';
```

```
$imageproxy="<img style='cursor:pointer' src=$asd onclick=$asd1 />";
```

```
$td=$td."<td id='imgsel$sisfirst' bgcolor=\"#FFFFFF\">&nbsp;</td>";
```

```
$td=str_replace("&nbsp;",$imageproxy,$td,$count);  
$colindex++;  
if($colindex>=5)  
{  
echo "<tr>";  
echo $td;  
echo "</tr>";  
$colindex=0;  
$td="";  
}  
}  
$DBObj->close();  
mysql_free_result($result);  
  
echo "<tr>";
```

```
echo $td;  
echo "</tr>";  
echo "</table>";  
?>  
</div>  
<input type="hidden" id="totcolindex" name="totcolindex" value="<?php echo $sisfirst ?>" />  
</td>  
</tr>  
  
</table>  
</body>  
</html>  
<?include("footer.php");?>
```

هذا الكود خاص بعرض الصورة

```
Thumb.php  
<?php  
include "db/dbcon.inc.php";  
$imgid= $_GET['id'];  
$DBObj=new DB();
```

```
$asd=$DBObj->getImageName($imgid);
$imagepath="images/" . $asd; // $DBObj->getImageName($imgid);
header('Content-Type: image/jpeg');
//create original image
$image = imagecreatefromjpeg($imagepath);
//get image dimension
$dim=getimagesize($imagepath);
//Set thumb dimension
$thumbw = $_GET['W']; // 100;
$thumbh = $_GET['H']; // 130;
//create empty image
```

```
$thumb_image=imagecreatetruecolor($thumbw, $thumbh);
//Resize original image and copy it to thumb image
imagecopyresampled($thumb_image, $image, 0, 0, 0, 0,
$thumbw, $thumbh, $dim[0], $dim[1]);
//display thumb image
imagejpeg($thumb_image);
```

?>

(Thumbnail.php)

```
<?php
include "db/dbcon.inc.php";
$filename = $_GET['imagepath'];
if(empty($filename))
{
$imgid=$_GET['imgid'];
$DBObj=new DB();
$filename="./images/" . $DBObj->getImageName($imgid);
//print $filename;
}
$newwidth = $_GET ['W'];
$newheight = $_GET['H'];
//$filename="./images/977.jpg";
header('Content-type: image/jpeg');
list($width, $height) = getimagesize($filename);
$thumb = imagecreatetruecolor($newwidth, $newheight);
$source = imagecreatefromjpeg($filename);
imagecopyresized($thumb, $source, 0, 0, 0, 0, $newwidth, $newheight, $width, $height);
imagejpeg($thumb);
```

?>

بسم الله الرحمن الرحيم مشروع عرض الصور



المؤلف: أحمد فتحى محمد سليمان موسى
الشريف

سوهاج/ ساقلته/ الجلاوية
تليفون: ٠١٠٧٩٧٦٧٢٥

بريد الكترونى: tv22000@yahoo.com

كلمة شكر

لا بد لنا ونحن نخطو خطواتنا الأخيرة في الحياة الجامعية من وقفة نعود إلى أعوام قضيناها في رحاب الجامعة مع أساتذتنا الكرام وقبل أن نمضى نقدم اسمي آيات الشكر والامتنان والتقدير والمحبة إلى الذين حملوا أقدس رسالة في الحياة إلى الذين مهدوا لنا طريق العلم والمعرفة إلى جميع أساتذتنا الأفاضل.

"كن عالما ... فإن لم تستطع فكن متعلما ، فإن لم تستطع فأحب العلماء ، فإن لم تستطع فلا تبغضهم"
ولذلك فأننا نشكر كل من ساعد على إتمام هذا المشروع وقدم لنا العون وزودنا بالمعلومات اللازمة لإتمام هذا المشروع ونخص بالذكر