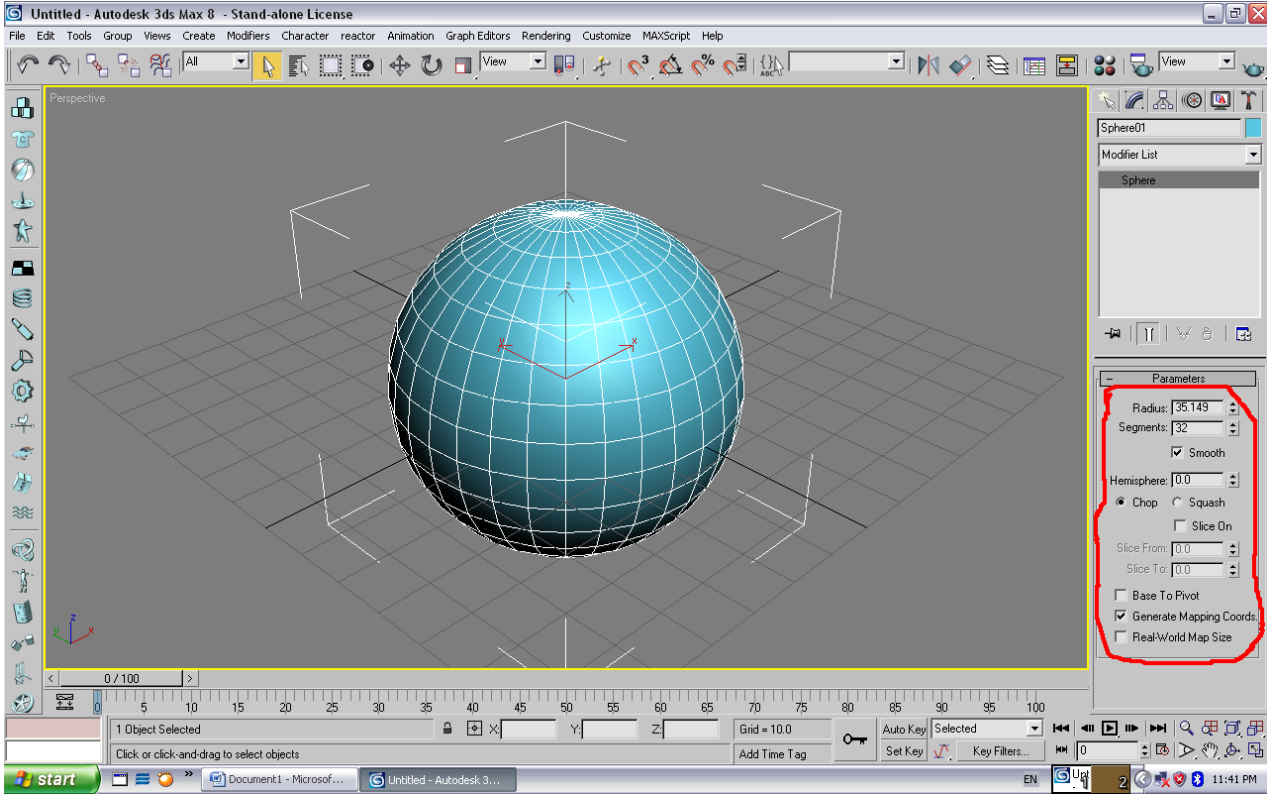


السلام عليكم و رحمة الله وبركاته

شرح القسم Modify

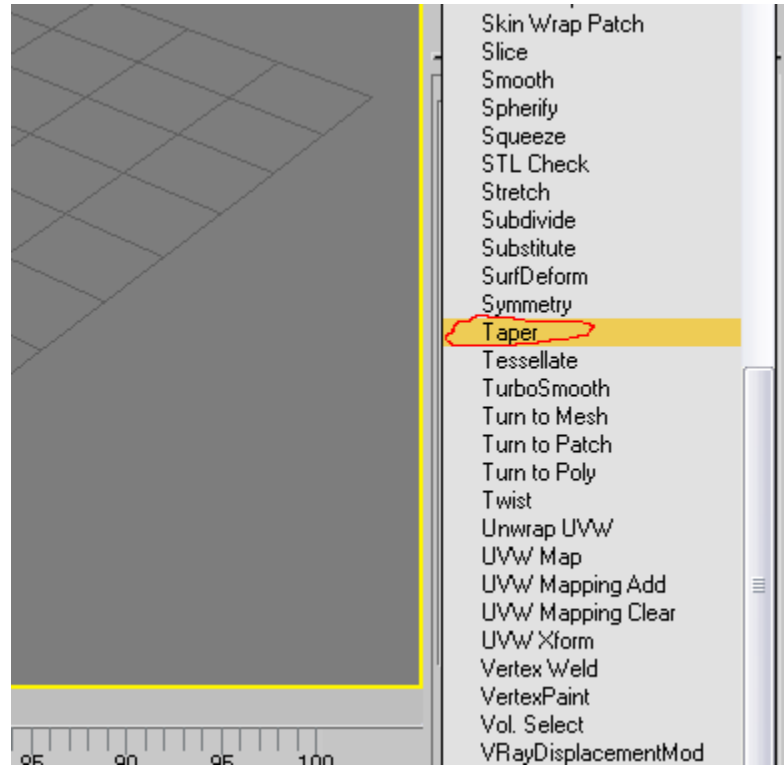
مقدمة

وهو القسم الذي يهتم بمتغيرات العناصر

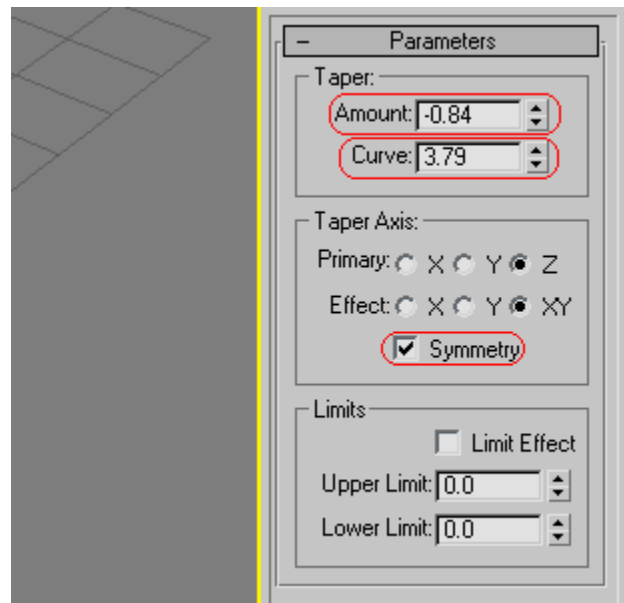


ويمكن من خلاله إضافة معدلات جديدة

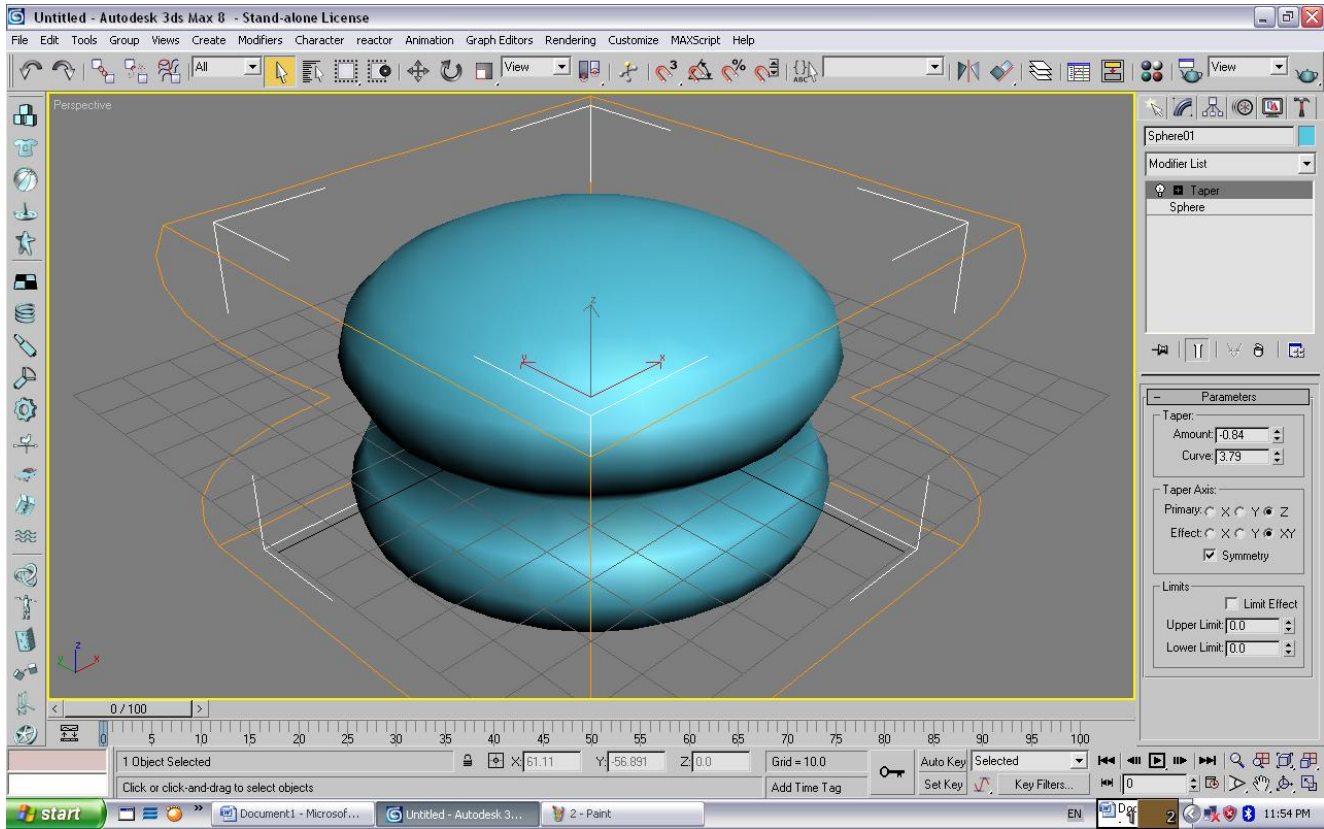
مثال من القائمة المنسدلة أختار المعدل Taper



وبعد تعديل القيم المؤشرة



تكون النتيجة كالتالي



الفصل الأول

شرح أهم المعدلات

المعدلات الأساسية

١_ **Taper** ويستخدم لتضخيم أجزاء معينة

٢_ **Twist** وهو معدل الفتل ويستخدم عادة في نهاية البراغي لفتلها

٣_ **Noise** وهو معدل التجاعيد ويمكن استخدامه لأضافة تجاعيد الى الجبال

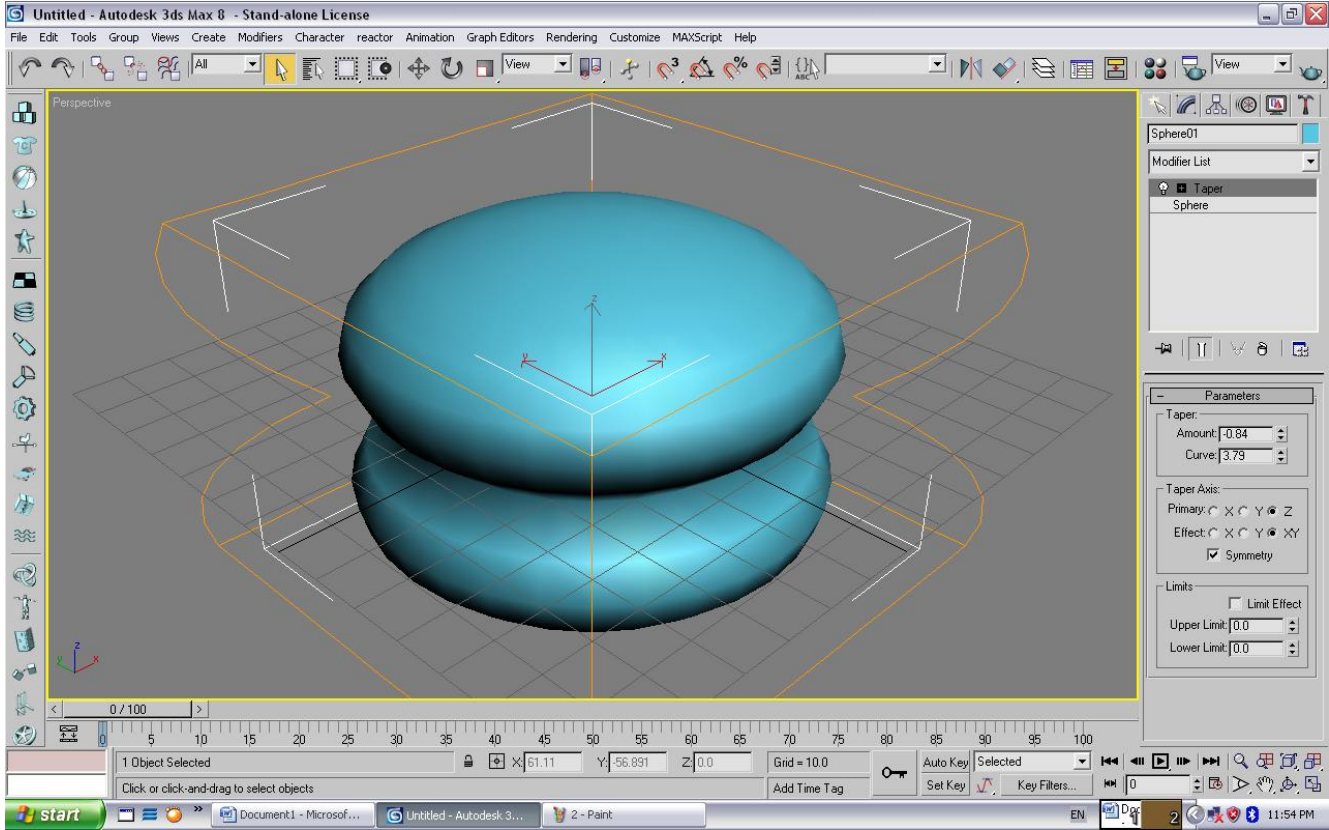
٤_ **Slice** وهو معدل القطع ويستخدم لأضافة تقطيع على الجسم

٥_ **Shell** ويستخدم لأضافة سمك للعنصل ومن استخداماته أضافة سمك للملابس

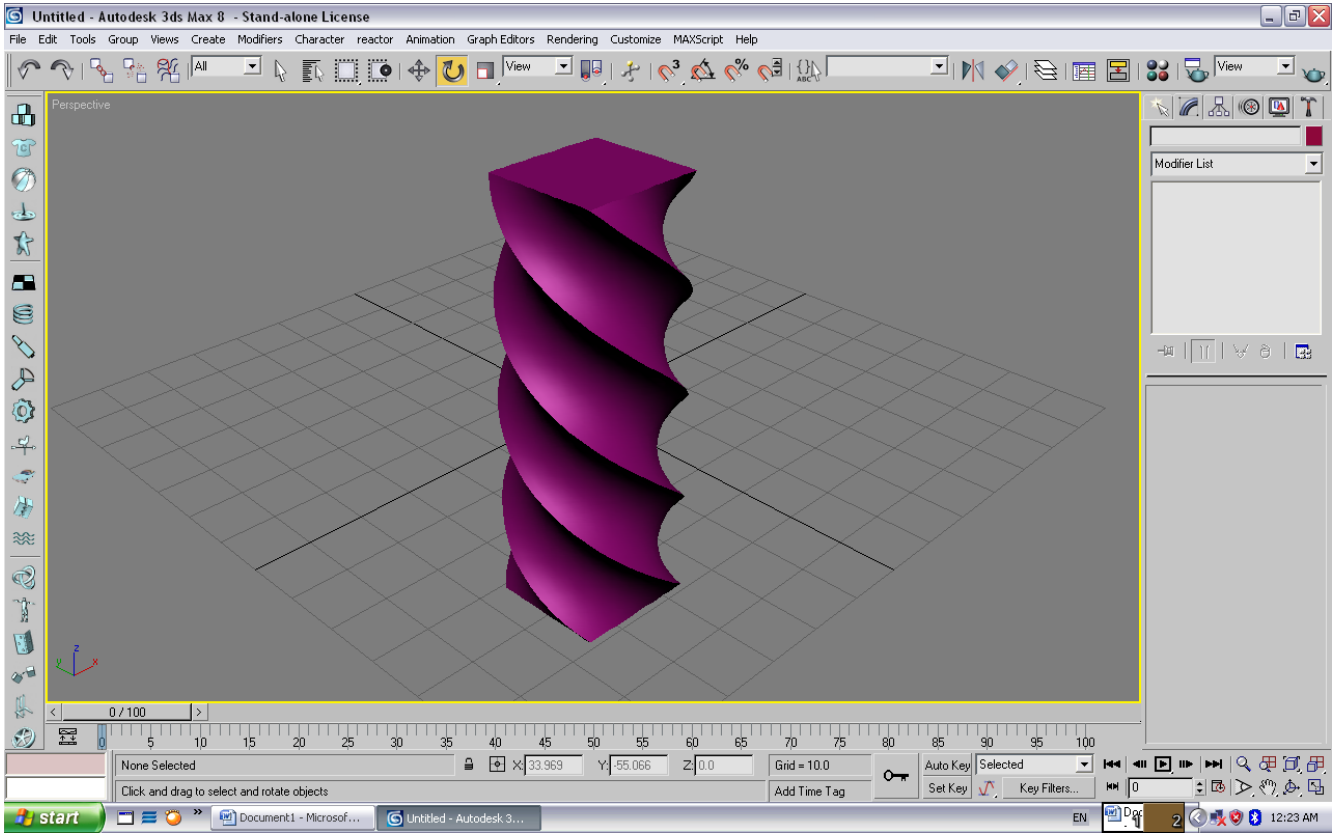
٦_ **Mesh Smooth** ويستخدم لتنعيم العنصر وزيادة ذراته

صور توضيحية

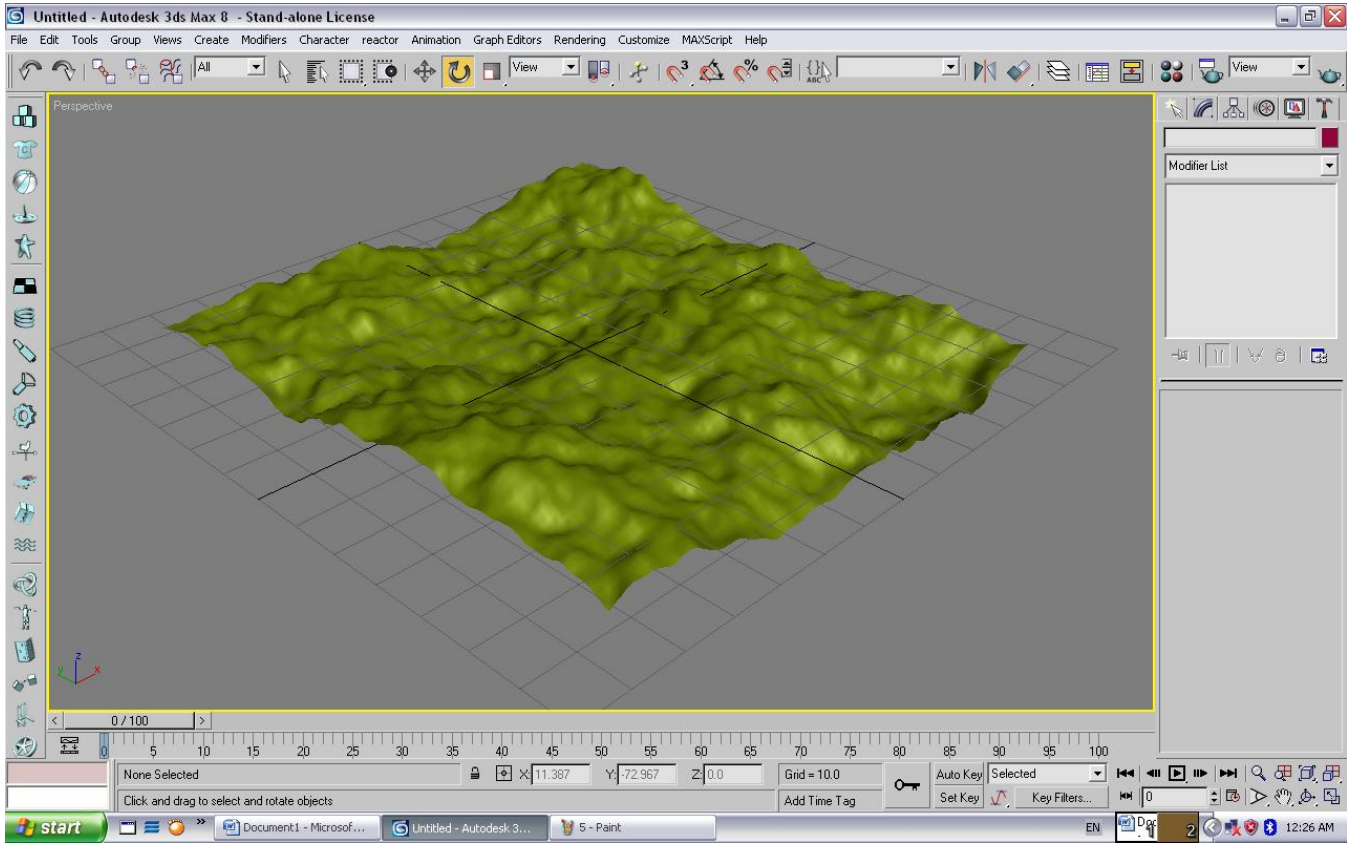
Taper



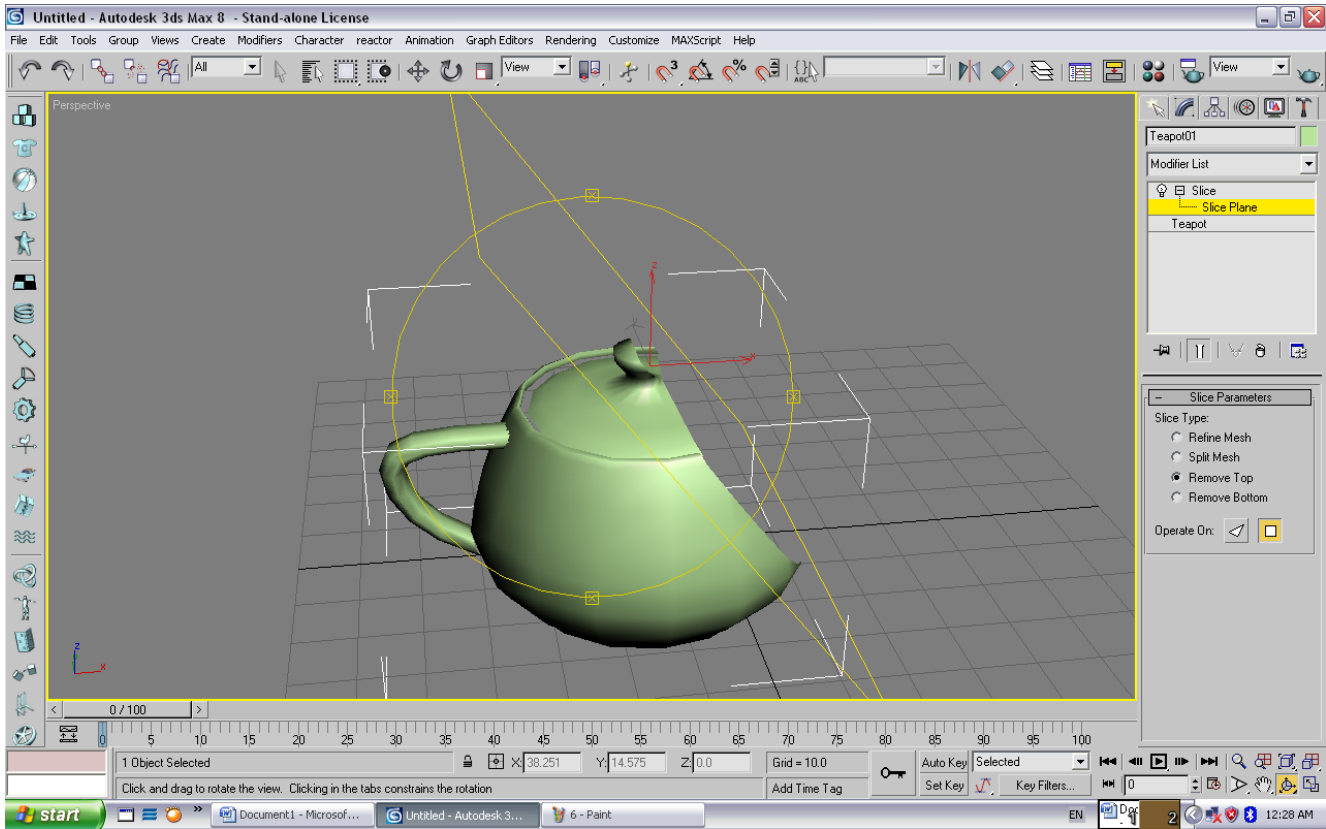
Twist



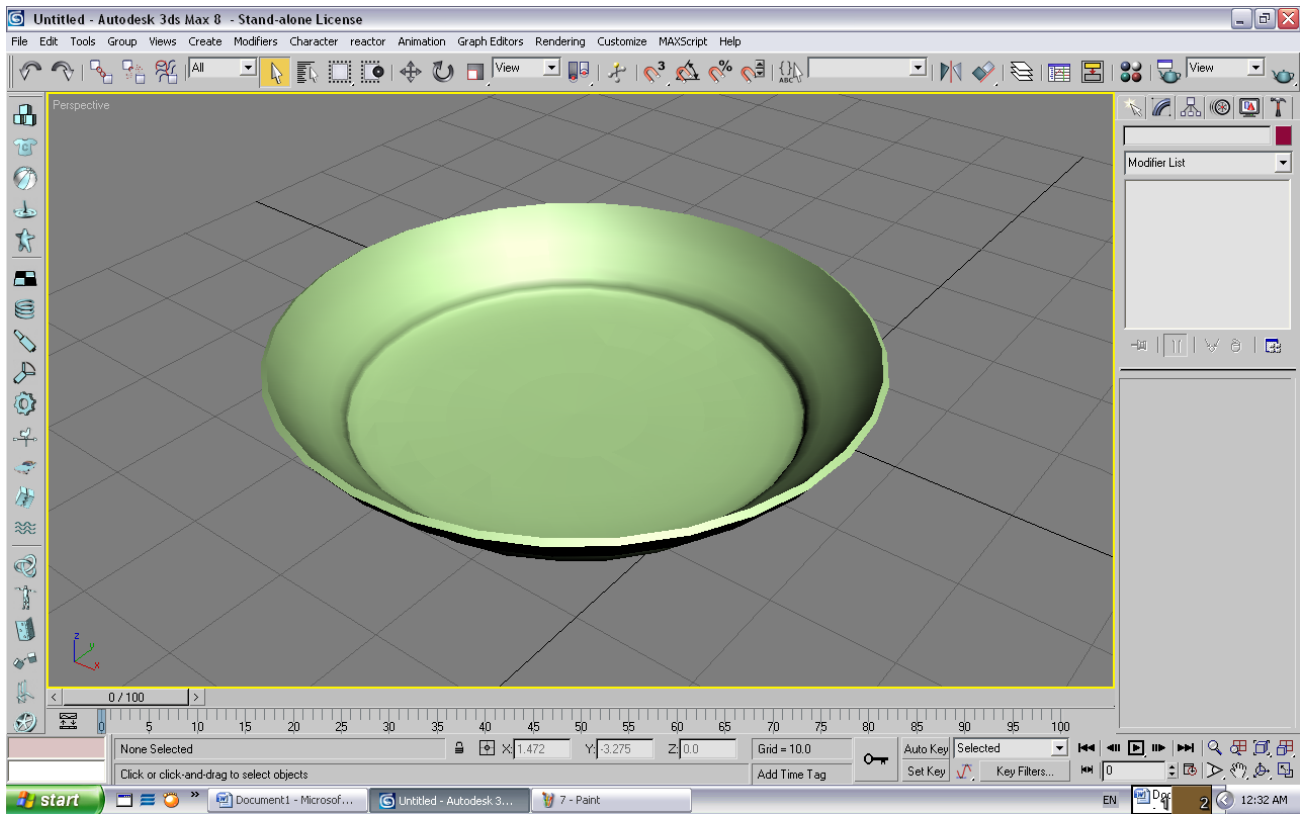
Noise



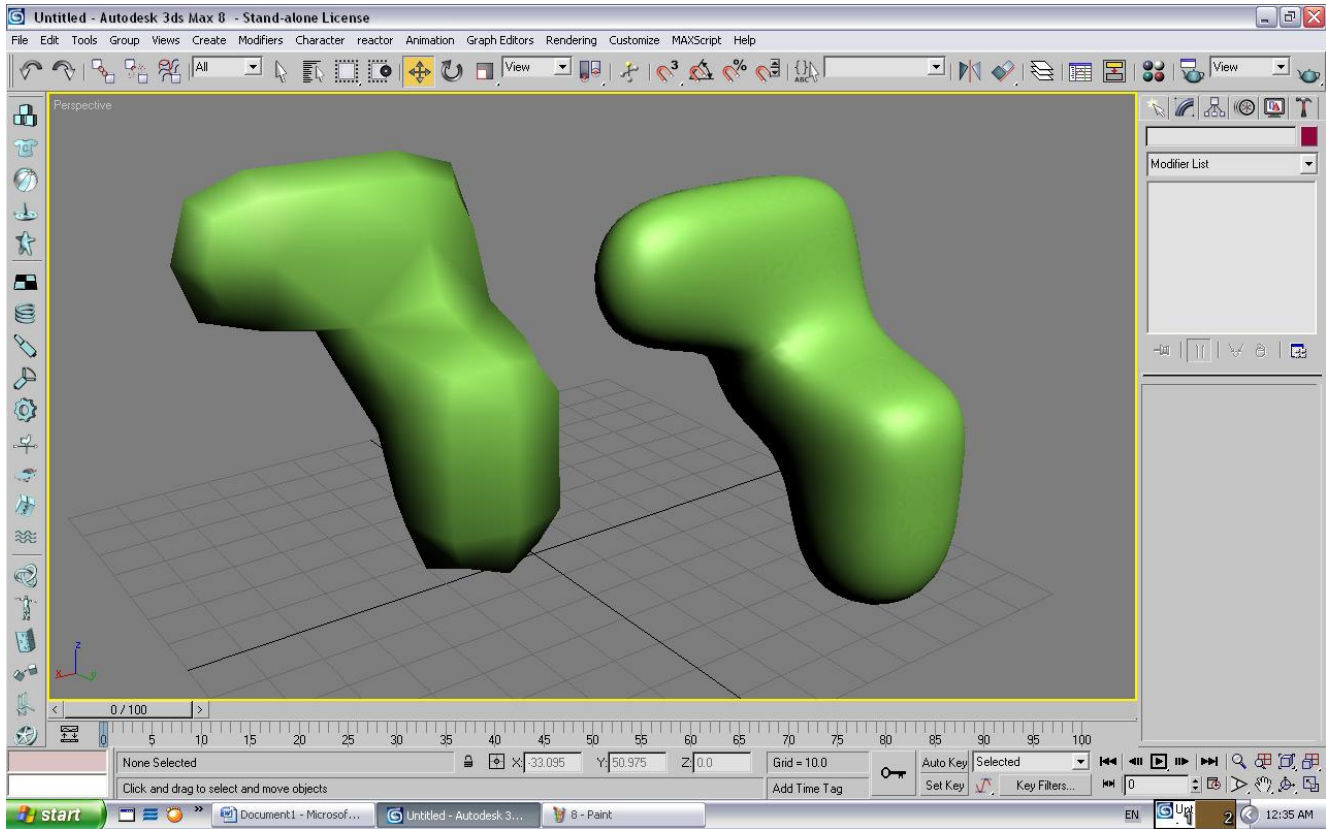
Slice



Shell



Mesh Smooth



الفصل الثاني

معدلات النمذجة

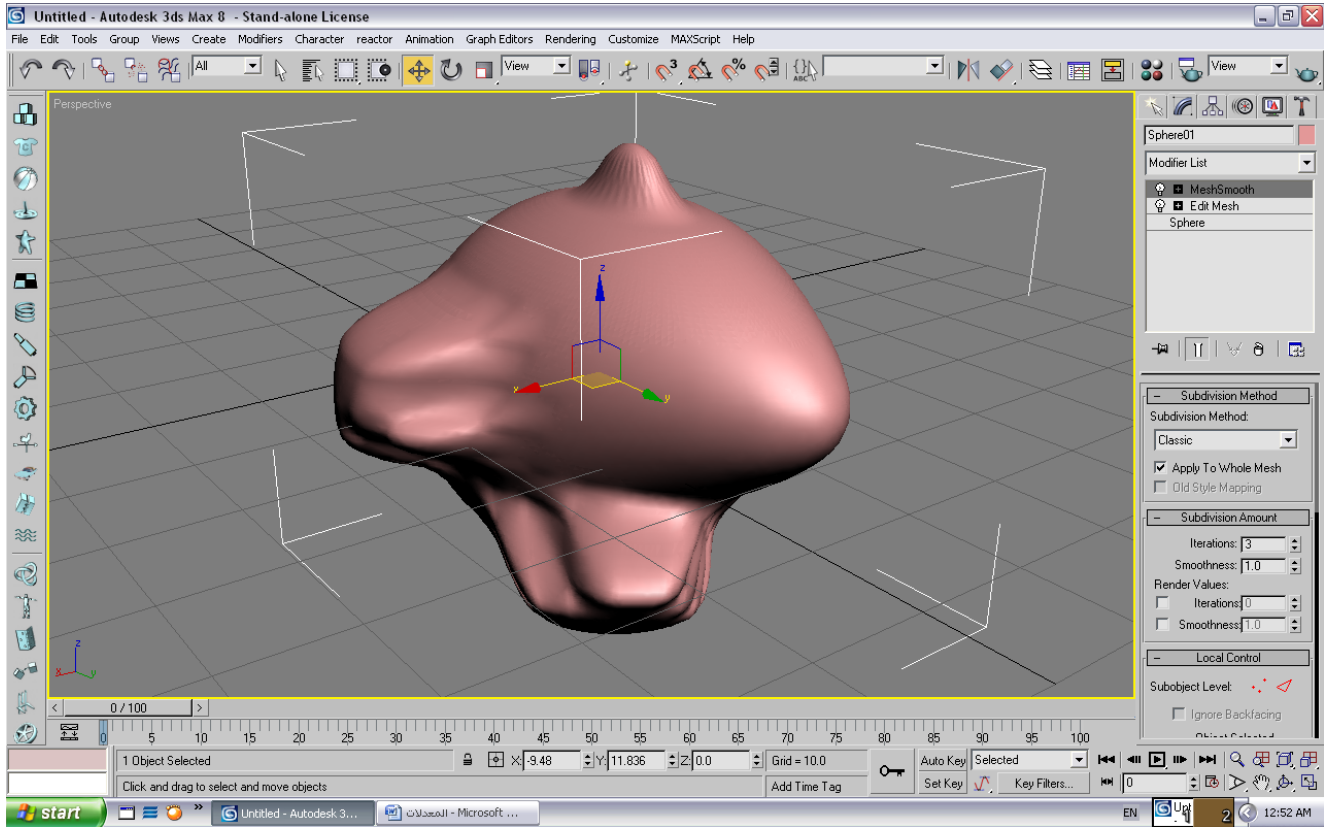
1_ Edit Mesh وهو من معدلات النمذجة ويستخدم الأوجه والذرات وما شابه

2_ Edit Poly وهو من معدلات النمذجة ويستخدم الأوجه والذرات وما شابه

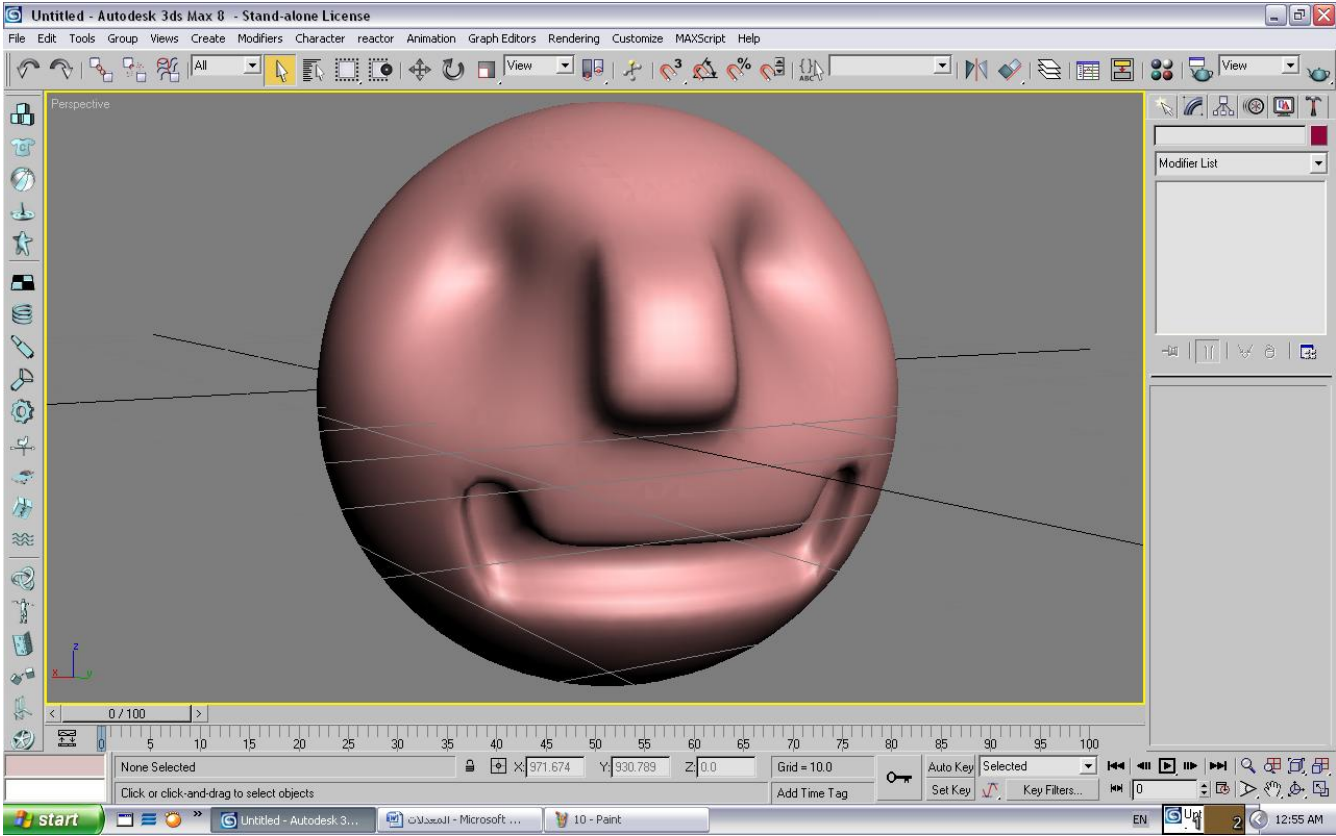
3_ Edit Patch ويختلف عن سابقه باستخدامة مقابض التحكم والأوجه والذرات

صور توضيحية

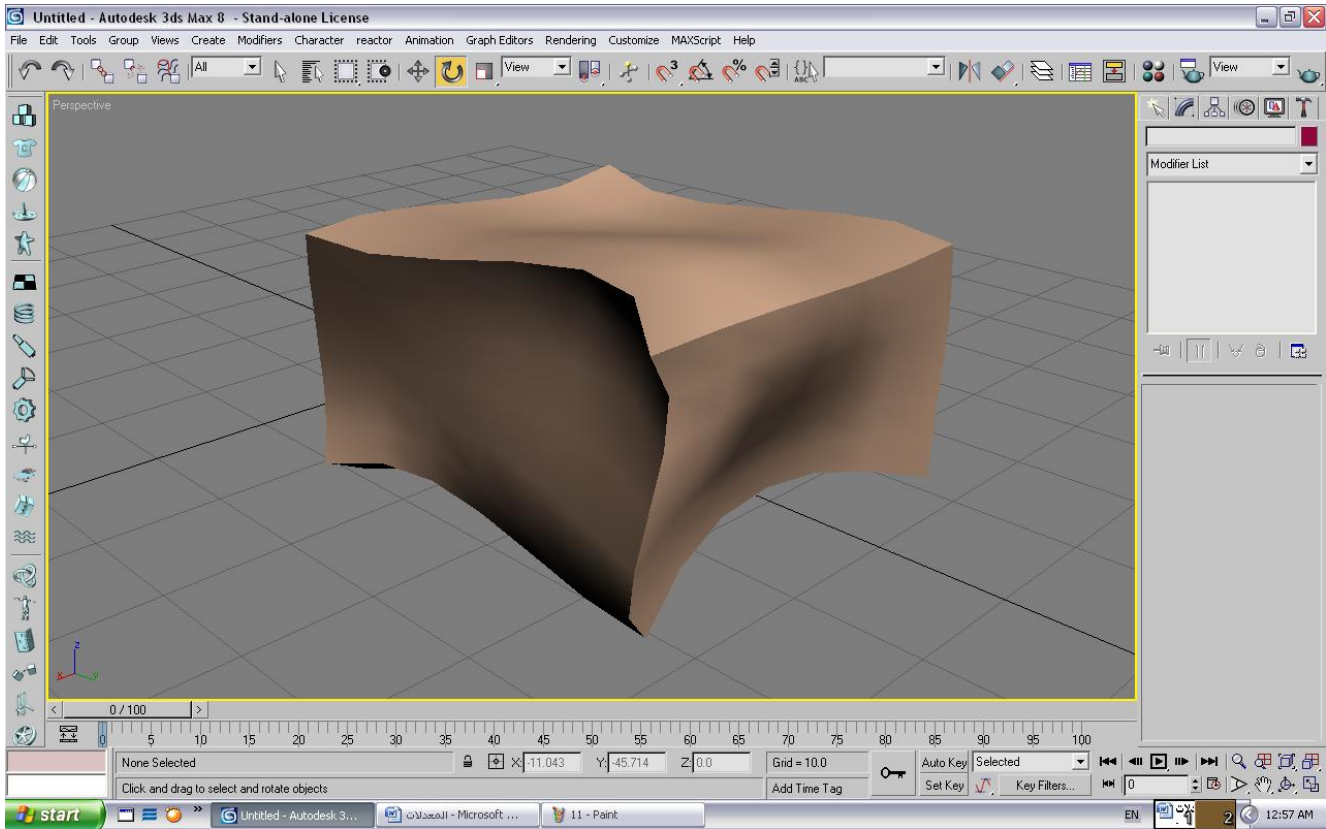
Edit Mesh



Edit Poly



Edit Patch



الفصل الثالث

معدلات مضافة الى ماكس ٨ ومافوقه

الشرح: لقد تمت إضافة معدلات إضافية مثل

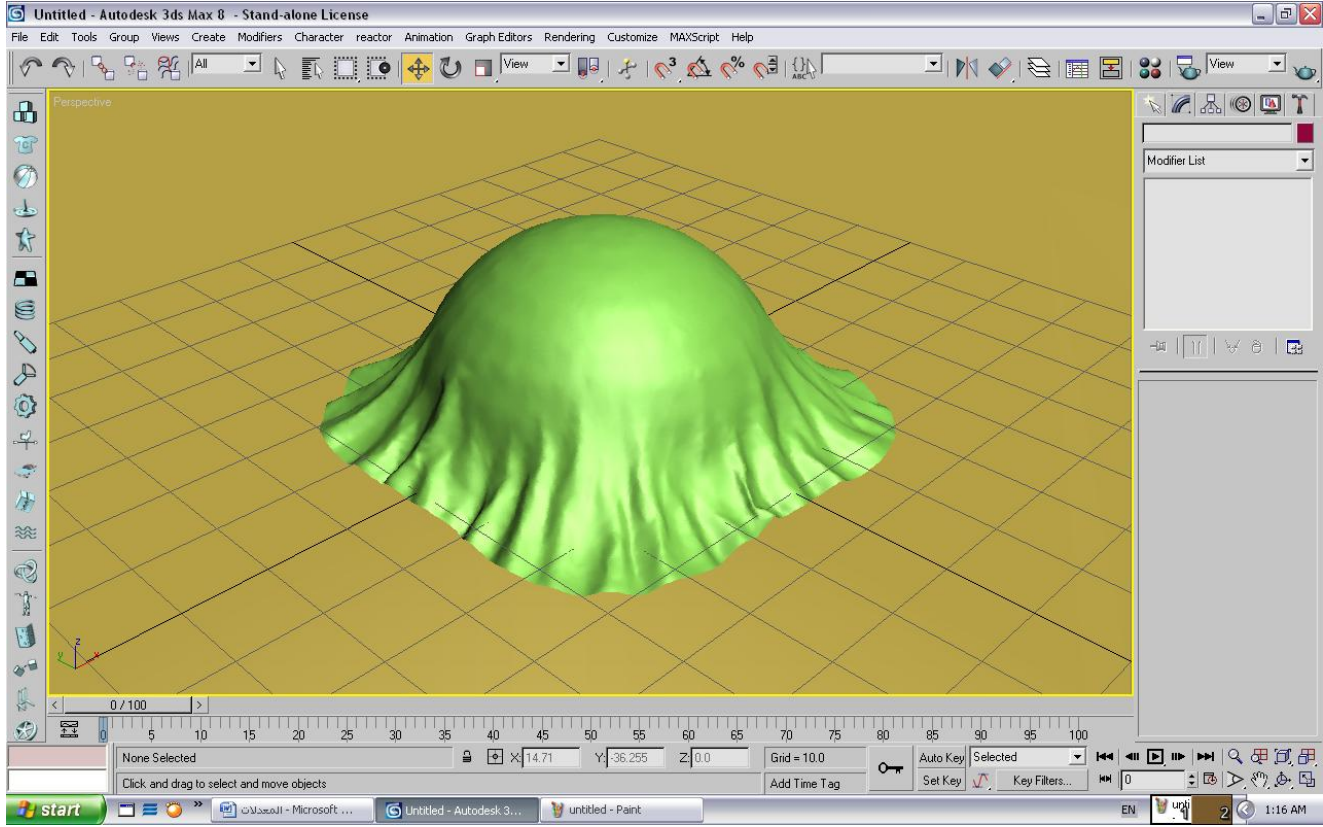
الملابس والشعر والفرو وميزات عديدة

١_Cloth وهو معدل قوي لمحاكات الملابس

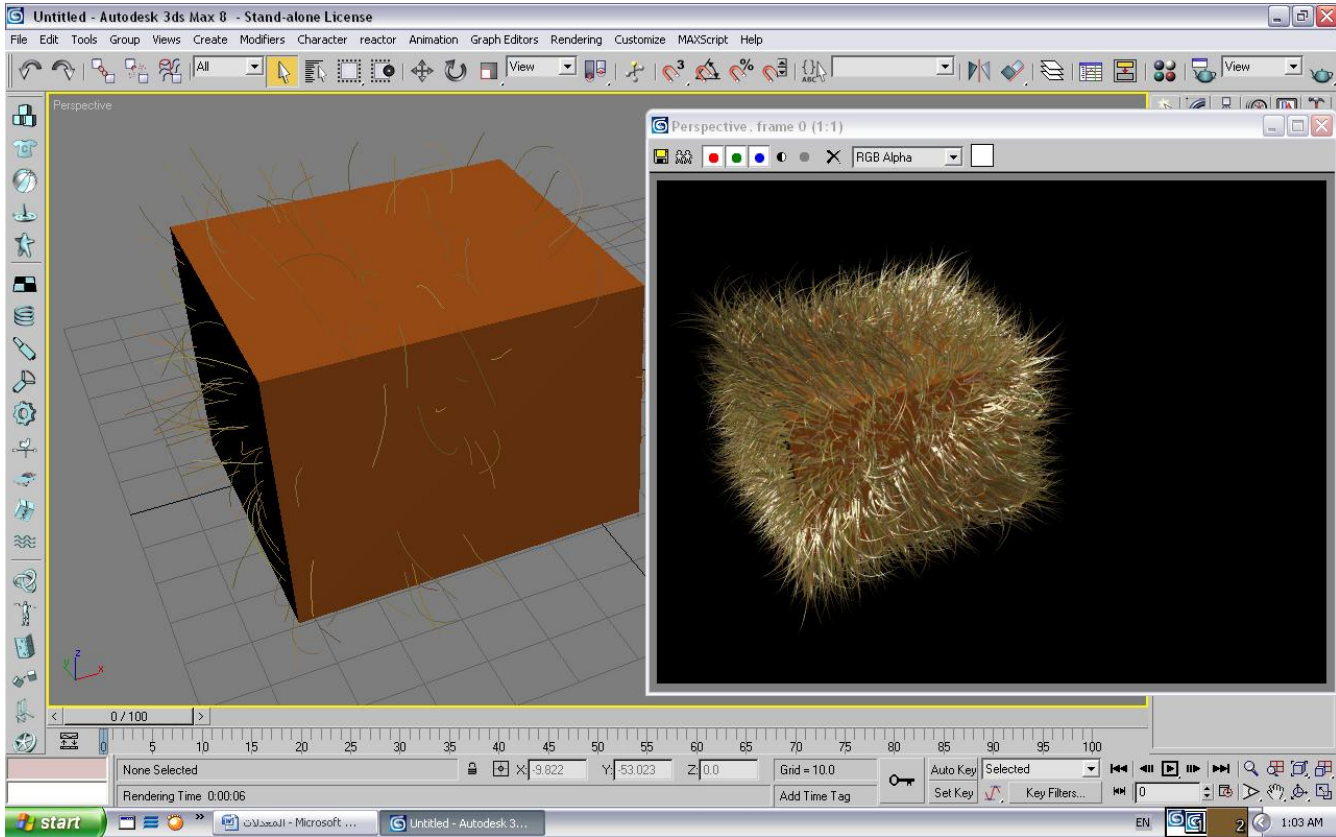
٢_Hair and Fur وهو معدل معالجة الشعر

صور توضيحية

Cloth



Hair and Fur



تم بعون الله
قام بكتابة الدرس
علاء ضياء حسن

