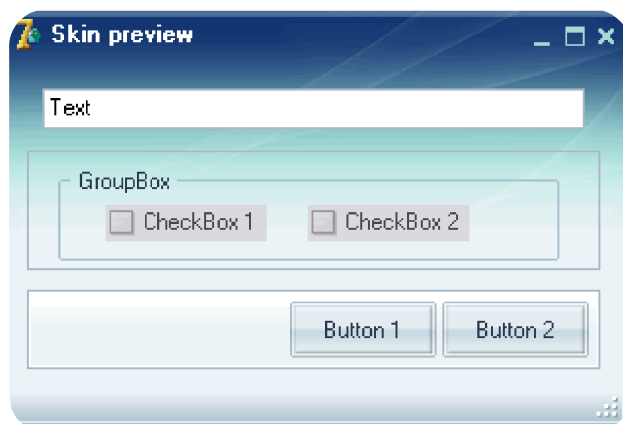


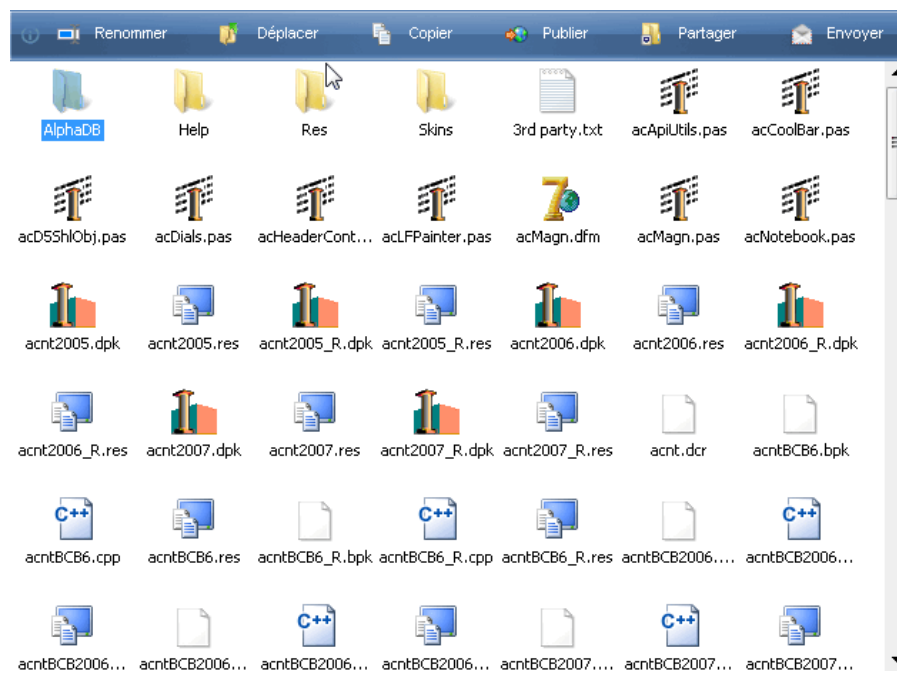


السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

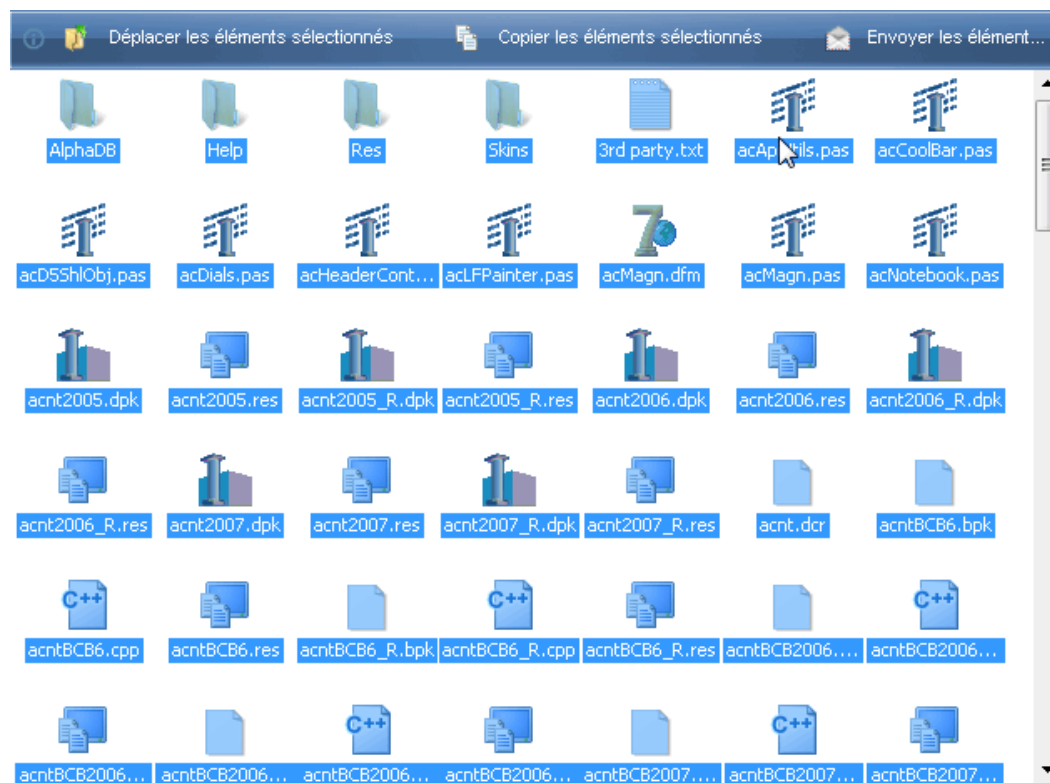
سنقوم اليوم بإذن الله بشرح كيفية تنصيب

Alpha Skin V 5.40b





بعد استخراج الملف المضغوط .

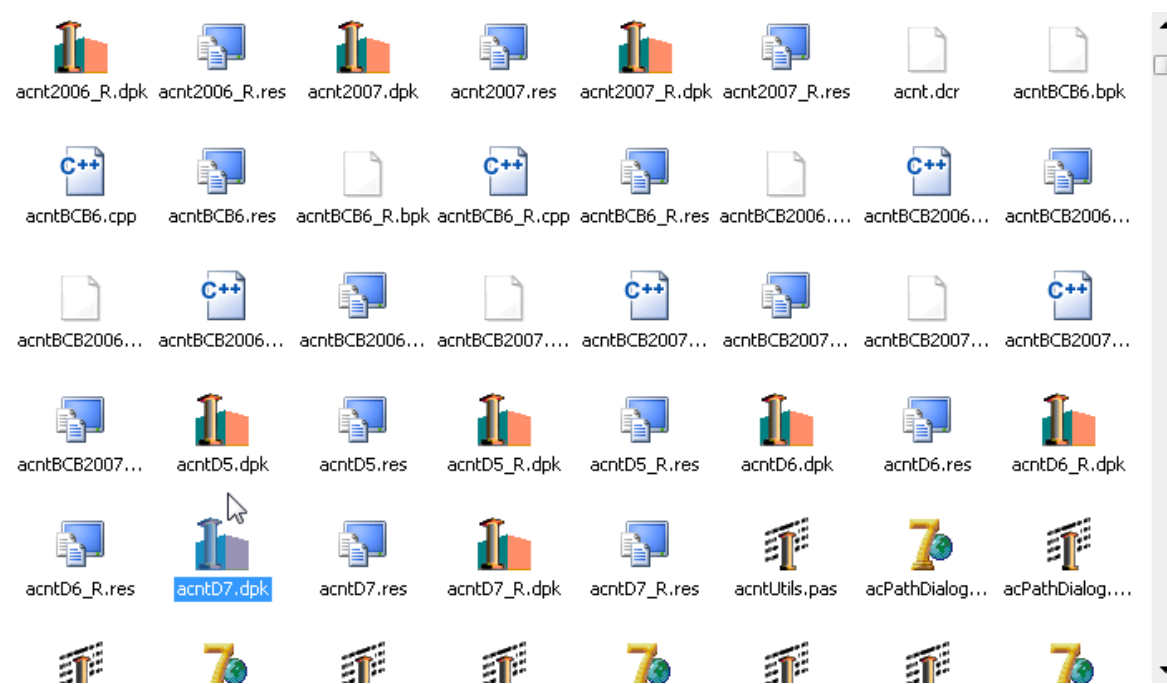


نقوم بنسخ جميع الملفات لمجلد

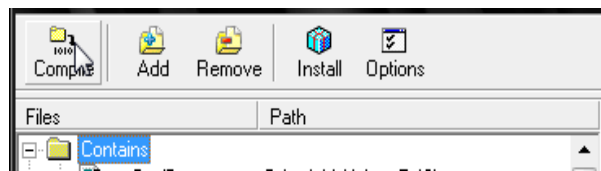
C:\Program Files\Borland\Delphi7\Lib



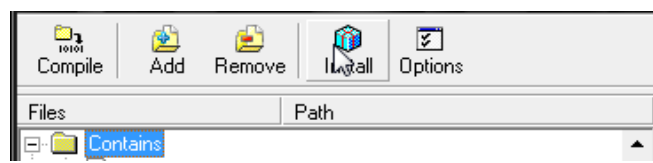
ثم نقوم بفتح **acntD7.dpk**



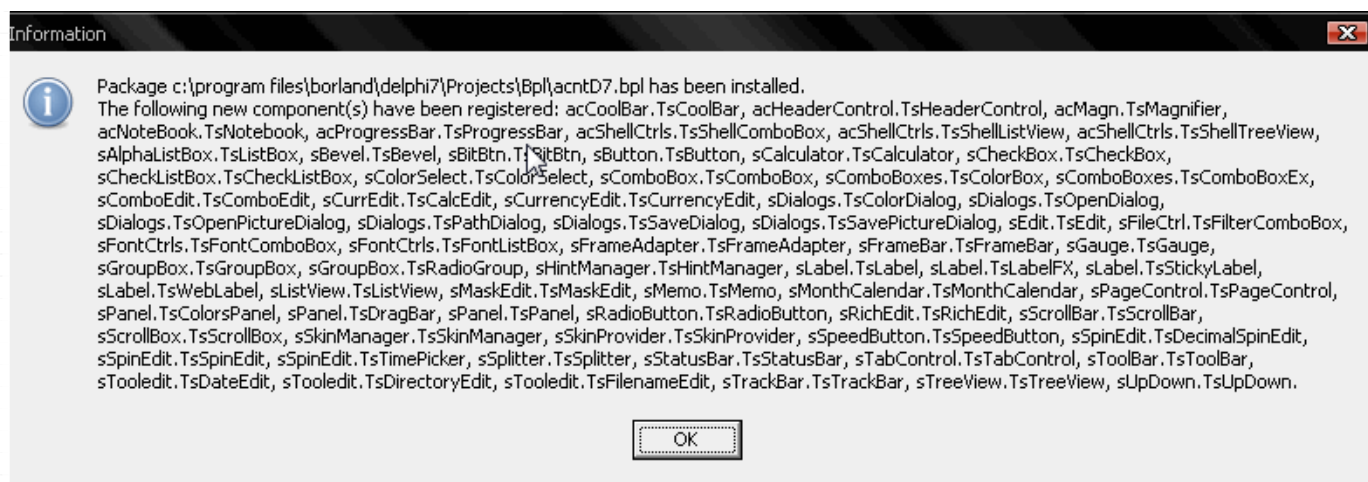
نضغط على compile



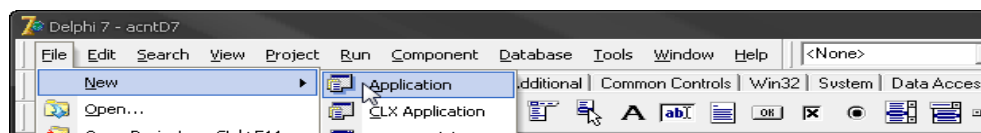
ثم install



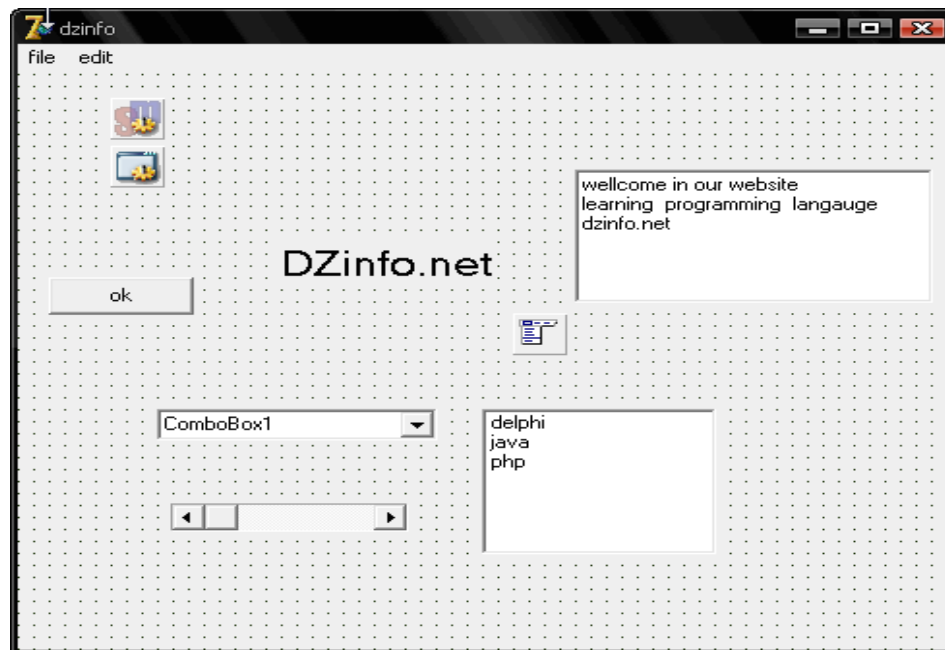
فتظهر الرسالة التالية على أنه تم الثبيت بنجاح



نقوم بعمل مشروع جديد

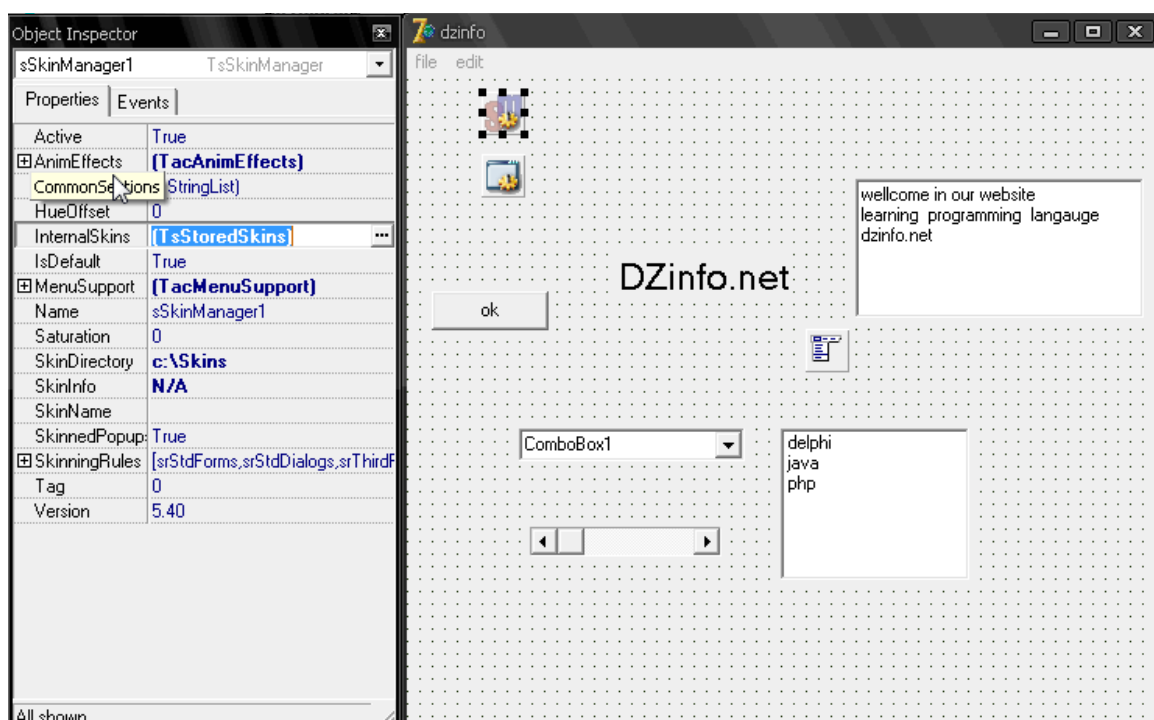


ونقوم بوضع مجموعة من الكائنات



وضع skinmanger و sSkinProvider

ونضغط على skinmanger ونضغط على InternalSkins



ثم نضغط على add new

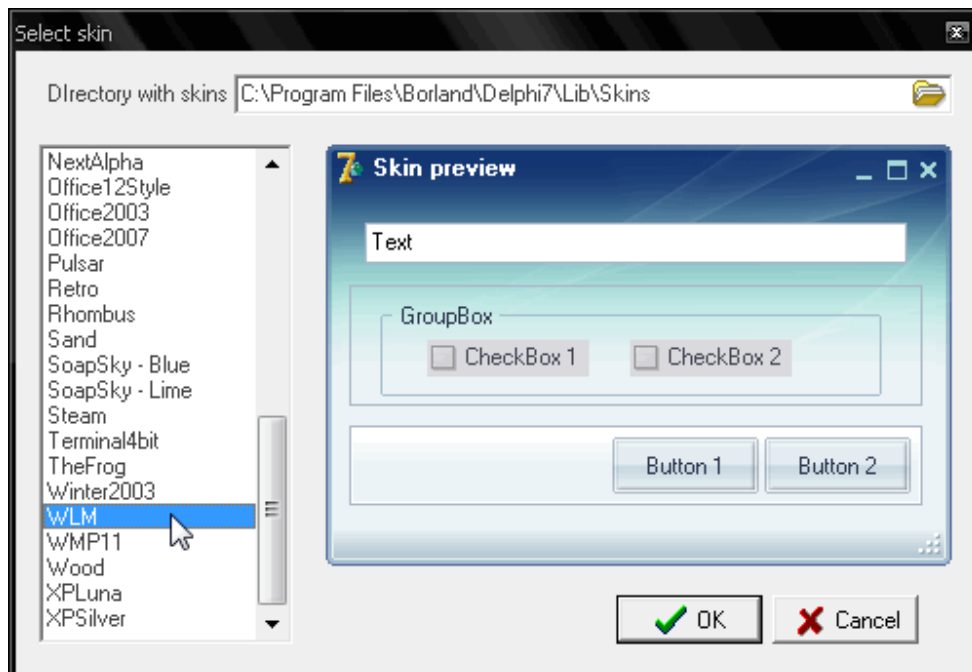


ونذهب إلى

C:\Program Files\Borland\Delphi7\Lib\Skins

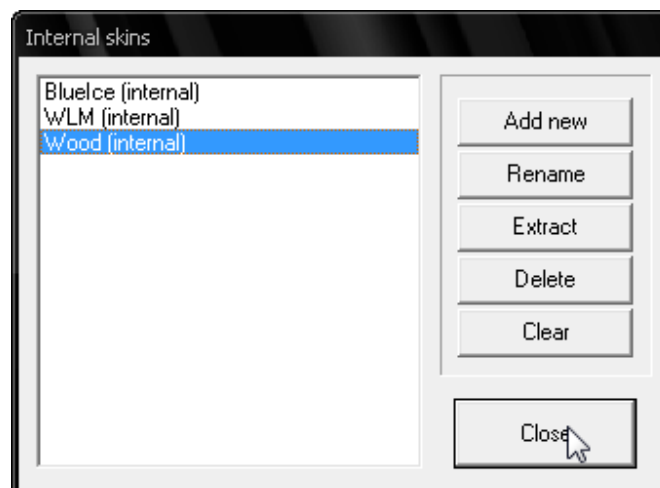


ونختار أي نوع من الستايلات المتوفرة



وهكذا نضيف مجموعة من الاستايلات .

نضغط close



ثم نقوم باختيار استايل الافتراضي

Active	True
AnimEffects	(TacAnimEffects)
CommonSection	(TStringList)
HueOffset	0
InternalSkins	(TsStoredSkins)
IsDefault	True
MenuSupport	(TacMenuSupport)
Name	sSkinManager1
Saturation	0
SkinDirectory	c:\Skins
SkinInfo	N/A
SkinName	
SkinnedPopup	BlueIce (internal)
SkinningRules	WLM (internal)
Tag	Wood (internal)
Version	5.40

ونقوم بتشغيل البرنامج

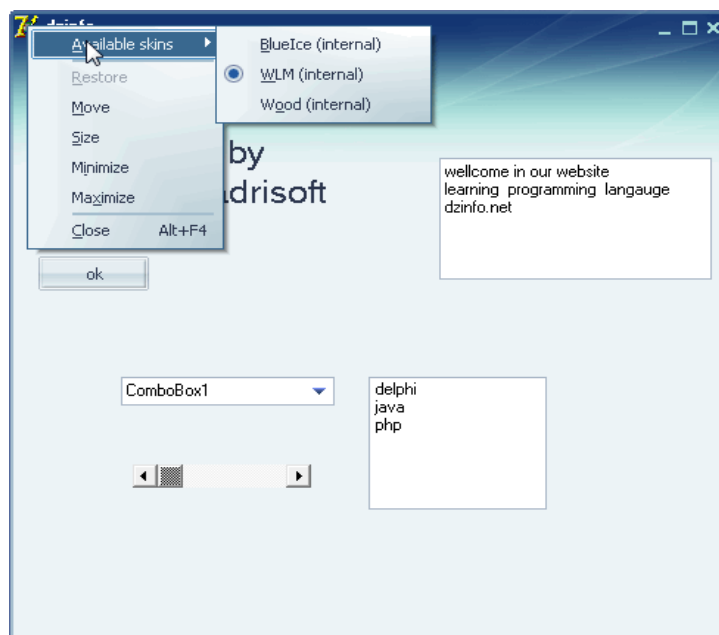


وهذه هي الواجهة



ونستطيع تغيير الستايل بالضغط على رمز المشروع في الجهة اليسرى

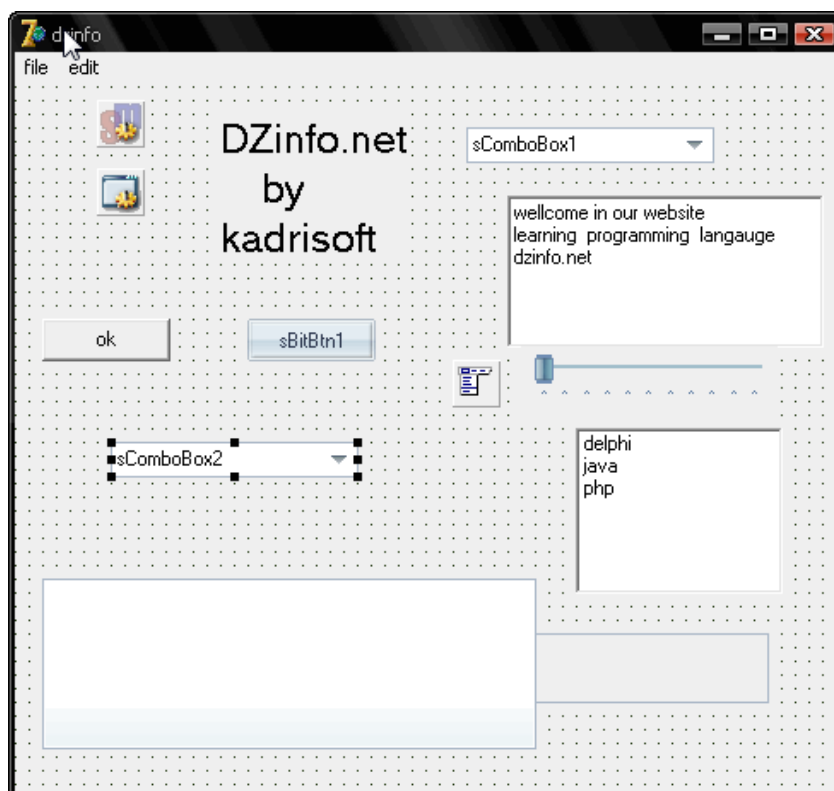
ومن ثمة نستطيع تغيير الستايل.



وهذه هي الازرار والمركبات التي تنتمي ل alpha skin



التي يمكنك العمل بها في المشروع



وهذا استايل بعد تغييره.



وأخيرا

الحمد لله تمت التركيب والعمل بالبرنامج بنجاح.

في الدروس القادمة ان شاء الله سنتعرف على مجموعة أخرى من الملحقات للدلفي.

وكيفية عمل برامج به و

ودمتم في رعاية الله وحفظه

❖ جميع الحقوق محفوظة لمنتدى مهندسي البرمجة ❖

