**الجافا سكربت .....java script**

**-----------------------------------------------------بداية يتم كتابة الكود بين وسمى الفتح والإغلاق :**

**<script language="javascript" type="text/javascript">**

**هنا يتم كتابة كود الجافا**

**</script>**

**-----------------------------------------------------**

**المتحول : عبارة عن حجرة في الذاكرة يتم تخزين المعلومات ضمنها وأسمائها حساسة لحالة الأحرف.**

**مثال:**

**<script language="javascript" type="text/javascript">**

**Now=new Date();**

**document.write(Now);**

**</script>**

**1-وسم لنخبر المتصفح أننا الأن نستخدم الجافا سكربت**

**2-أنشأنا متحول اسمه Now ووضعنا فيه قيمة التابع new Date() الذي يعيد الوقت الحالي للمتصفح**

**3-تطبع العبارة (document.write( أي شيء تمرره لها**

**كوسوم html والأحرف والأرقام ...!**

**4- وسم الإغلاق**

**-----------------------------------------------------**

**مثال :**

**<script language="javascript" type="text/javascript">**

**document.write("<h1>i love java script</h1>");**

**</script>**

**---------------------------------------------------------------------------**

**التعليقات :**

**Comment is used one line//**

**/\* Comment is used lines \*/**

**-----------------------------------------------------**

**الآن سنستخدم التوابع المضمنة (أي التي تأتي مع اللغة ) لكتابة برامج أكثر تقدما .!!**

**سوف نتطرق الى**

**1-معالجات الأحداث :و تشكل جزء هام من java script**

**مثل نقر زر أو اكتمال تحميل الصفحة أو مرور فوق مكان معين بواسطة مؤشر الفأرة.**

**مثال:**

**<html>**

**<head></head>**

**<body>**

**<a href="www.php.com" onClick="alert('why you are click');" > php</a>**

**</body>**

**</html>**

****

**-----------------------------------------------------**

**الكائنات غرضية التوجيه oop :**

**الكائنات ليست كائنات حية وعموما فهي تودي وظيفة محددة**

**الكائن عبارة عن مقطع برمجي له طريقة معينة لكتابته يقوم بتنفيذ مهمة محددة هذا الكائن البرمجي قد يكون له أبناء ...!**

**عندما نريد استخدام هذه الكائنات فإننا نشير الى اسم الكائن الأب متببوعا باسم الكائن الإبن ثم بكائن ابن الإبن وهكذا حتى نصل الى الإبن المطلوب**

**الكائن عبارة عن جزئين :**

**المتغيرات : وتسمى خصائص الكائن**

**التوابع :وتسمى طرق أو أساليب الكائن**

**يعتبر الكائن windos أبا لجميع الكائنات وله ثلاث أبناء أساسيين لكن بما أنه يمثل دوما النافذة الحالية فيمكننا عدم كتابته .**

1. **الكائن document**

**له مجموعة من الخصائص مثل :**

* **document.location : يحوي عنوان url للمستند**
* **document.title يحوي عنوان الصفحة الحالية**
* **document.referrer يحوي عنوان الصفحة السابقة**
* **document.lastModified :تاريخ آخر تعديل للصفحة**
* **document.bgColor :لون خلفية الصفحة**
* **document.fgColor : لون النص**
* **document.linkColor :لون اللينك التي لم يزرها المستخدم بعد**
* **document.alinkColor : لون اللينك التي أثناء نقر المستخدم عليه**
* **document.vlinkColor : التي زارها**
* **document.cookie**

**وله مجموعة من الطرق أو الأساليب مثل :**

* **document.write() : شرحناها سابقا ولعلها الأكثر استخداما للطباعة .**
* **document.writeln() :نفس سابقتها الا أنها تطبع سطرا فارغا بعد النص المراد طباعته**

**الآن لنأخذ مثالا يوضح ما يجري :**

**<html>**

**<head><title>this is a great site</title></head>**

**<body>**

**<script language="javascript" type="text/javascript">**

**document.write(document.title);**

**</script>**

**</body>**

**</html>**

****

**سوف يطبع هذا المثال آخر عنوان الصفحة**

**يمكن الوصول الى كائنات link عن طريق المصفوفة links كمثال على ذلك :**

**Link0=links[0].herf;**

**في الحقيقة Document لها ابن اسمه links وهذا الأخير له مجموعة من الخصائص :**

**Document.links.length : عدد الروابط الكلي في الصفحة أي عدد عناصر المصفوفة links .**

1. **الكائن history :**

**يحتفظ يالعناوين التي زارها المستخدم قبل وبعد الصفحة الحالية .**

****

**له خاصة واحدة هي :**

**History.length :عدد المواقع التي زارها المستخدم بمعنى أخر عدد المواقع الموجودة في المحفوظات .**

**وله ثلاث طرق أو أساليب للتحرك ضمن قائمة المحفوظات :**

* **History.go() :يفتح عنوان مخزن ضمن قائمة المحفوظات يأخذ عددا موجب أو سالب مثال History.go(-3) يوافق النقر على زر  ثلاث مرات.**
* **History.back() يوافق نقر الزر **
* **History.forward() يوافق نقر الزر **
1. **الكائن location يخزن معلومات عن الـ url الحالي :**

**لنفترض أن الـ url الحالي :**

[**http://www.php.com/subject.php?sub=25**](http://www.php.com/subject.php?sub=25)

**لدينا عدد من الخصائص :**

* **location.protocol : البروتوكول وهو http .**
* **location.hostname : عنوان الموقع**

[**www.php.com**](http://www.php.com)

* **location.port : رقم منفذ المستخدم**
* **location.pathname :اسم الصفحة subject.php**
* **location.search :الإستعلام query# اذا وجد**

**وله طريقتين**

* **location.reload() : نفس عمل الزر **
* **location.replace() :يتم الذهاب موقع جديد**

**مثال: زر للأمام وزر للخلف**

**<html>**

**<head><title>this is a great site</title></head>**

**<body>**

**<input type="button" name="b" value="&lt;- - Back" onClick="history.back();">**

**<input type="button" name="f" value="Forward - -&gt;" onClick="history.forward();">**

**</body>**

**</html>**

**شكل الصفحة :**

****

**السلاسل المحرفية :**

**يمكن اسناد سلسلة محرفية الى متحول :**

1. **str=" this is new string";**
2. **str=new String("this is new string");**

**طباعة السلسلة بأحرف كبيرة لدينا الطريقة :**

**toUpperCase()**

**document.write(str.toUpperCase());**

**طباعة السلسلة بأحرف صغيرة لدينا الطريقة :**

**document.write(str.toLowerCase());**

**طباعة جزء من السلسلة المحرفية أو النصية :**

**document.write(str.substring(4,9));**

**تطبع الحروف التي بين الحرف الرابع والحرف التاسع.**

**طباعة حرف وحيد حيث يتم تمرير رقم الحرف :**

**document.write(str.charAt(0));**

**المصفوفات :**

**المرحلة الأولى انشاء مصفوفة في الذاكرة**

**Myarray=new Array(3);**

**أو مباشرة :**

**Myarray=[5,14, 6]**

**تحوي هذه المصفوفة ثلاث عناصر تبدأ بالدليل صفر ثم واحد ثم اثنان.**

**المرحلة الثانية : اسناد القيم لعناصر هذه المصفوفة .**

**Myarray[0]=5;**

**Myarray[1]=14;**

**Myarray[2]=6;**

**أو بهذه الطريقة :**

**Myarray=[5,14,6];**

**لتحديد طول المصفوفة :**

**document.write(Myarray.length);**

**لتحويل السلسلة النصية الى مصفوفة :**

**Str=" my ,book, on, the, desk"**

**array=test.split(",");**

**أي سيتم تقسيم السلسلة المحرفية الى عدة أجزاء بناءا على , أي سوف تحوي خمس عناصر**

**مثال :**

|  |
| --- |
| **<html>****<head><title>this is a great site</title></head>****<body>****<form name="theform">****Name:****<input type="text" name="newname" size="20">****<input type="button" name="addname" value="Add" onClick="SortNames();">****<br>****<h2>thank </h2>****<textarea cols="60" rows="10" name="sorted">****</textarea>****</form>****</body>****</html>****<script language="javascript" type="text/javascript">****var numnames=0;****var names=new Array();****function SortNames(){****thename=document.theform.newname.value;****names[numnames]=thename;****numnames++;****names.sort();****document.theform.sorted.value=names.join("\n");****}****</script>** |
|  |

**الآن لدينا مثال أشمل :**

****

**عند ادخال العدد 03 بواسطة الأزرار وليس بواسطة الإدخال المباشر فإن المتصفح سينتقل الى الموقع** [**www.php.com**](http://www.php.com) **وكذلك الأمر عند ادخال الرقم 15**

**1-تهيئة المتحول phone\_num بالقيمة ''**

1. **التابع but() مهمته اسناد القيمة الموافقة للمتحول phone\_num**
2. **وأيضا مهمة التابع but() استدعاء التابع chknum()**
3. **مهمة التابع chknum() هو تفحص قيمة الرقم المدخل اعتمادا على المتحول phone\_num فإذا كان الرقم يساوي 03 أو الرقم 15 فإن المتصفح سيذهب ال الموقع الموافق للرقم وذلك بستخدام الطريقة document.location التي مر ذكرها**
4. **كل زر عند النقر عليه سيستدعي تابع but() قد تتسائل لماذا لم نكتب** document.board.pn.value=1; **بدلا من استخدام تلك الطريقة والحقيقة أن هذه العملية ستسند الرقم واحد فقط أي أننا لا نستطيع كتابة رقم مؤلف من أكثر من خانة**

<html>
<HEAD>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">

var phone\_num='';
function but1()
{

phone\_num = phone\_num + '1';
 chknum();
}
function but2()
{
 phone\_num = phone\_num + '2';
 chknum();
}
function but3()
{
 phone\_num = phone\_num + '3';
 chknum();
}
function but4()
{
 phone\_num = phone\_num + '4';
 chknum();
}
function but5()
{
 phone\_num = phone\_num + '5';
 chknum();
}
function but6()
{
 phone\_num = phone\_num + '6';
 chknum();
}
function but7()
{
 phone\_num = phone\_num + '7';
 chknum();
}
function but8()
{
 phone\_num = phone\_num + '8';
 chknum();
}
function but9()
{
 phone\_num = phone\_num + '9';
 chknum();
}
function but0()
{
 phone\_num = phone\_num + '0';
 chknum();
}
function chknum()
{

//ADD YOUR NUMBERS AND URLS HERE

if (phone\_num=="03")
 document.location="http://www.php.com";

if (phone\_num=="15")

 document.location="http://www.mysql.com";

document.board.pn.value=phone\_num;
}
function clearit()
{
 phone\_num = "";
 document.board.pn.value=phone\_num;
}

// End -->
</script>

<style type="text/css">
<!--
.style1 {font-size: 18px}
.style2 {color: #009900}
.style3 {color: #FF0000}
-->
</style>
</HEAD>

<!-- STEP TWO: Copy this code into the BODY of your HTML document -->

<BODY>

<h2>&nbsp;</h2>
<h2><fieldset>
 <div align="center">
 <legend><span class="style2">print number</span></legend>
 </div>
 <p align="center" class="style1">www.php.com=<span class="style3">03</span> </p>
 <p align="center" class="style1">www.mysql.com= <span class="style3">15</span> </p>
</fieldset>
</h2>
<br><br>

<form name="board">

<input name="button" type="button" onClick="but1(); " value=" 1 ">
<input name="button2" type="button" onClick="but2();" value=" 2 ">
<input name="button3" type="button" onClick="but3();" value=" 3 ">
<input name="button4" type="button" onClick="but4();" value=" 4 ">
<input name="button5" type="button" onClick="but5(); " value=" 5 ">
<input name="button6" type="button" onClick="but6();" value=" 6 ">
<input name="button7" type="button" onClick="but7(); " value=" 7 ">
<input name="button8" type="button" onClick="but8();" value=" 8 ">
<input name="button9" type="button" onClick="but9(); " value=" 9 ">
<input name="button10" type="button" onClick="but0();" value=" 0 ">
<input name="button11" type="button" onClick="clearit(); " value="Reset">

<input type=text name=pn size="20">
</form>

</BODY>

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

مثال :

يقوم بعرض جملة مناسبة بحسب التوقيت

<html>
<head>
<title>String Object</title>
</head>

<body>

<script type="text/JavaScript">
 date = new Date();
 time = date.getHours();

 if (time < 12)
 document.write('Good Morning');

 if (time > 12 && time < 18)
 document.write('Good Afternoon')

 if (time > 18)
 document.write('Good Evening');
</script>

</body>
<html>
<head>
<title>String Object</title>
</head>

<body>

<script type="text/JavaScript">
 date = new Date();
 time = date.getHours();

 if (time < 12)
 document.write('Good Morning');

 if (time > 12 && time < 18)
 document.write('Good Afternoon')

 if (time > 18)
 document.write('Good Evening');
</script>

</body>
</html>

مثال:

يقوم بتحديد النص عند النقر على الزر

<html >
<head><title>Select whole text area</title>
<script type="text/JavaScript">
 function selectAll(str) {
 str.focus();
 str.select();
 }
</script>
</head>

<body>
 <form name="myForm" action="">
 <textarea name="Area" rows="5" cols="20">This is some text</textarea>
 <input type="button" name="btnSelectAll" value="Select all"
 onclick="selectAll(document.myForm.Area);" />
 </form>
</body>
</html>



مثال : يقوم باستبدال السطر الجديد بما يكافئه من وسوم html

<html>
<head><title>The replace() method</title></head>
<body>
<p>Replacing carriage returns and line feeds with a &lt;br /&gt; tag:</p>

<form name="myForm">

 <textarea name="myTextArea" id="myTextArea" cols="40" rows="10">
Here is some text
the carriage returns and
line breaks should be replaced
with tags.</textarea><br /><br />

 <input type="button" value="Replace breaks" onClick="document.myForm.myTextArea.value =document.myForm.myTextArea.value.replace(/\r\n|\r|\n/g, '<br />');">

</form>

</body>
</html>



مثال :

عند الضغط على الرابط يفتح المستعرض بنافذة جديدة

<html >
<head>
<title>Pop up window</title>
</head>
<body>
 <a
 href="http://google.com/"
 onclick="window.open(this.href, 'popupwindow',
 'width=400,height=300,scrollbars,resizable');
 return false;"
>
Click here for the link to open in a popup window.
</a>

</body>
</html>



مثال :

تحديد الكل والغاء تحديد الكل



<html >
<head><title>Select whole text area</title>
<script type="text/JavaScript">
function check(aaa) {
 for (var i = 0; i < aaa.length; i++) {
 aaa[i].checked = true;}
}

function uncheck(aaa) {
 for (var i = 0; i < aaa.length; i++) {
 aaa[i].checked = false; }
}
</script>
</head>

<body>
<form name="form" action=""><br />
 <input type="checkbox" name="Item" value="1" />Chocolate cookies<br />
 <input type="checkbox" name="Item" value="2" />Potato chips<br />
 <input type="checkbox" name="Item" value="3" />Cola<br />
 <input type="checkbox" name="Item" value="4" />Cheese<br />
 <input type="checkbox" name="Item" value="5" />Candy bar<br /><br />

 <input type="button" value="Select All"
 onclick="check(document.form.Item);" />
 <input type="button" value="Deselect All"
 onclick="uncheck(document.form.Item);" />
</form>
</body>
</html>

مثال :

تحويل الأحرف من كبيرة الى صغيرة وبالعكس بعد ازالة التركيز عن الحقل .



<html >
<head>
 <title>Case Conversion</title>
</head>

<body>
<p>Enter some UPPER CASE text and when you remove the focus from the text input (by pressing tab), it will all get transformed to lower case.</p>

<form name="form" method="post" action="">
 <input type="text" name="case" size="20"
 onblur="this.value=this.value.toLowerCase();" />
</form>

<p>Enter some lower case or mixed case text and when you remove the focus from the text input (by pressing tab), it will all get transformed to upper case.</p>

<form name="form" method="post" action="example.asp">
 <input type="text" name="case" size="20"
 onblur="this.value=this.value.toUpperCase();" />
</form>

</body>
</html>

مثال بسيط عن التحقق من النماذج :



<html>
<head>
 <title>Form validation</title>
 <script type="text/JavaScript">

function validate(form) {

 var returnValue = true;

 var username = frmRegister.txtUserName.value;
 var password1 = frmRegister.txtPassword.value;
 var password2 = frmRegister.txtPassword2.value;

if(frmRegister.txtUserName.length < 6) {
 returnValue = false;
 alert("Your username must be at least\n6 characters long.\nPlease try again.");
 frmRegister.txtUserName.focus();
}

if (password1.length < 6) {
 returnValue = false;
 alert("Your password must be at least\n6 characters long.\nPlease try again.");
 frmRegister.txtPassword.value = "";
 frmRegister.txtPassword2.value = "";
 frmRegister.txtPassword.focus();
}

if (password1.value != password2.value) {
 returnValue = false;
 alter("Your password entries did not match.\nPlease try again.");
 frmRegister.txtPassword.value = "";
 frmRegister.txtPassword2.value = "";
 frmRegister.txtPassword.focus();
}
 return returnValue;
}

</script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="forms.css">
</head>
<body>

<form name="frmRegister" method="post" action="register.aspx"
 onsubmit="return validate(this);">

 <div class="label"><label for="txtUsername">Username:</label></div>
 <div class="formElement"><input type="text" name="txtUserName" id="txtUserName" size="12" /></div>
 <div class="clear"></div>

 <div class="label"><label for="txtPassword">Password: </td></label></div>
 <div class="formElement"><input type="password" name="txtPassword" id="txtPassword" size="12" /></div>
 <div class="clear"></div>

 <div class="label"><label for="txtPassword2">Confirm your password:</label></div>
 <div class="formElement"><input type="password" name="txtPassword2" id="txtPassword2" size="12" /></div>
 <div class="clear"></div>

 <div class="label">&nbsp;</label></div>
 <div class="formElement"><input type="submit" value="Log in" /></div>

</form>

</body>
</html>

مثال أوسع يستعمل التعابير النظامية للتحقق من الإيميل



<html>
<head>
 <title>Example 1</title>
 <style type="text/css">
 .formTitle {vertical-align:top; text-align:right;}
 </style>

<script type="text/JavaScript">

 function validate(form) {
 var returnValue = true

 var name=form.txtName.value
 if (name=="")
 {
 returnValue = false;
 alert("You must enter a name")
 document.frmCompetition.txtName.focus();
 }

 var email=form.txtEmail.value
 var rxEmail = /^\w(\.?[\w-])\*@\w(\.?[\w-])\*\.[a-z]{2,6}(\.[a-z]{2})?$/i;

 if (!rxEmail.test(email))
 {
 returnValue = false;
 alert("You must enter a valid email address")
 document.frmCompetition.txtEmail.focus()
 }

 var radioChosen = false;
 var radioButtons = form.radAnswer;
 for (var i=0; i<radioButtons.length; i++) {
 if (radioButtons[i].checked)
 {
 radioChosen=true;
 }
 }

 if (radioChosen == false) {
 returnValue = false;
 alert("You did not answer the question");
 }

 var tieBreaker=form.txtTieBreaker.value
 var tieBreakerWords = tieBreaker.split(/\s+/g);
 wordCount = tieBreakerWords.length;

 if (tieBreaker=="")
 {
 returnValue = false;
 alert("You must enter an answer for the tie breaker")
 document.frmCompetition.txtTieBreaker.focus();
 }

 if (wordCount > 20) {
 returnValue = false;
 alert("Your tie breaker answer must be no more than 20 words. You entered "+ wordCount+ "words.");
 document.frmCompetition.txtTieBreaker.focus();
 }

 return returnValue
 }

 </script>

</head>
<body>

<form name="frmCompetition" action="competition.asp" method="post" onSubmit="return validate(this);">
<h2>&nbsp;</h2>
<table>
 <tr>
 <td class="formTitle">Name: </td>
 <td><input type="text" name="txtName" size="18" /></td>
 </tr>
 <tr>
 <td class="formTitle">Email: </td>
 <td><input type="text" name="txtEmail" size="18" /></td>
 </tr>
 <tr>
 <td class="formTitle">Answer: </td>
 <td><input type="radio" name="radAnswer" value="Red" /> Red<br />
 <input type="radio" name="radAnswer" value="Gray" /> Gray<br />
 <input type="radio" name="radAnswer" value="Blue" /> Blue
 </td>
 </tr>
 <tr>
 <td class="formTitle"><br/ >
 <small>(no more than 20 words)</small>: </td>
 <td><textarea name="txtTieBreaker" cols="30" rows="3" /></textarea></td>
 </tr>
 <tr>
 <td class="formTitle"></td>
 <td><input type="submit" value="Enter now" /></td>
 </tr>
</table>

</form>

</body>
</head>
</html>

مثال:أنشئ مجلد كالآتي



وضع فيه صورتين من عندك



<html >
<head><title>WaW</title></head>
<body>
<p>Hover over the image with your mouse to see the simple rollover effect.
<br/>
<a href=""
 onMouseOver="document.images.button.src='images/click\_red.gif';"
 onMouseOut="document.images.button.src='images/click\_green.gif'"><img src="images/click\_green.gif" name="button" /></a></p>
</body>
</html>

مثال:أنشئ مجلد اسمه

وضع فيه صور اسمائها كما يلي :





<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en">
<head>
 <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
 <title>Image Gallery</title>
 <script type="text/javascript" >
 function showPic(whichpic) {
 var source = whichpic.getAttribute("href");
 var placeholder = document.getElementById("placeholder");
 placeholder.setAttribute("src",source);
}
 </script>
</head>
<body>
 <h1>Snapshots</h1>
 <ul>
 <li>
 <a href="images/fireworks.jpg" title="A fireworks display" onclick="showPic(this); return false;">Fireworks</a>
 </li>
 <li>
 <a href="images/coffee.jpg" title="A cup of black coffee" onclick="showPic(this); return false;">Coffee</a>
 </li>
 <li>
 <a href="images/rose.jpg" title="A red, red rose" onclick="showPic(this); return false;">Rose</a>
 </li>
 <li>
 <a href="images/bigben.jpg" title="The famous clock" onclick="showPic(this); return false;">Big Ben</a>
 </li>
 </ul>
 <img id="placeholder" src="images/placeholder.gif" alt="my image gallery" />
</body>
</html>

اذا شعرت بأنك لم تفهم الأمثلة السابقة لاعليك واليك أمثلة أبسط :



<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Equivalent Script</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--

 function alertMe(message)
 {
 alert(message)
 }
 function writeMe(message)
{
 document.write(message)
}

alertMe("Hello!")
writeMe("Howdy!")
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
</HTML>

مثال:



<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Close Windows</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
 var childwindow = null
 function opennewwindow()
 {
 childwindow = window.open("anypage.htm","childwindow", "width=300,height=200,toolbar=yes,scrollbars=yes,")
 }
 function closenewwindow()
 {
 if (childwindow && !childwindow.closed)
 {
 childwindow.close()
 }
 }
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=White>
 <CENTER>
 <H3>
 <A HREF="javascript:opennewwindow()">View Advanced JavaScript</A>
 <BR>
 <A HREF="javascript:closenewwindow()">Close Advanced JavaScript</A>
 </H3>
 </CENTER>
</BODY>
</HTML>

مثال :



<HTML>
<HEAD>
<TITLE>T-Banner</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
// set speed of banner (pause in milliseconds between characters)
var speed = 100 // decrease value to increase speed (must be positive)
// set pause between completion of message and beginning of following one
var pause = 1000 // increase value to increase pause
// set initial values
var timerID = null
var bannerRunning = false
// create global array
var ar = new Array()
// assign the strings to the array's elements
ar[0] = "Welcome to our JavaScript page"
ar[1] = "We hope you enjoy the T-Banner script"
ar[2] = "It is designed to be more stable than regular banners"
ar[3] = "Don't forget to check out our other scripts"

// set index of first message to be displayed first
var currentMessage = 0
// set index of last character to be displayed first
var offset = 0
// stop the banner if it is currently running
function stopBanner()
 {
 // if banner is currently running
 if (bannerRunning)
 // stop the banner
 clearTimeout(timerID)
 // timer is now stopped
 bannerRunning = false
}
// start the banner
function startBanner()
 {
 // make sure the banner is stopped
 stopBanner()
 // start the banner from the current position
 showBanner()
}

// type in the current message
function showBanner()
 {
 // assign current message to variable
 var text = ar[currentMessage]
 // if current message has not finished being displayed
 if (offset < text.length)
 {
 // if last character of current message is a space
 if (text.charAt(offset) == " ")
 // skip the current character
 offset++
 // assign the up-to-date to-be-displayed substring
 // second argument of method accepts index of last
 // character plus one
 var partialMessage = text.substring(0, offset + 1)
 // display partial message in text field
 document.bannerForm.bannerField.value = partialMessage
 // increment index of last character to be displayed
 offset++ // IE sometimes has trouble with "++offset"
 // recursive call after specified time
 timerID = setTimeout("showBanner()", speed)

 // banner is running
 bannerRunning = true
 } else
 {
 // reset offset
 offset = 0
 // increment subscript (index) of current message
 currentMessage++

 // if subscript of current message is out of range
 if (currentMessage == ar.length)
 // wrap around (start from beginning)
 currentMessage = 0
 // recursive call after specified time
 timerID = setTimeout("showBanner()", pause)
 // banner is running
 bannerRunning = true
 }
}

// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<FORM NAME="bannerForm">
<INPUT TYPE="text" NAME="bannerField" VALUE="Click here..." SIZE=50 onFocus="if (!bannerRunning) { startBanner() }">
</FORM>
</BODY>
</HTML>

مثال فكرته حلوة :



<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Blinking lights</TITLE>
</HEAD>
<BODY onLoad="animate()">
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--

// create row of radio buttons
lay(20)

// set index of lamp to start animation
var current = 0

// set speed (pause in milliseconds between each movement)
var speed = 100

function lay(num) {
 // assign "greater than" character to variable
 var gt = unescape("%3e")

 // open form
 document.write("<FORM NAME='animation'" + gt)

 // use loop to lay radio buttons down (all buttons in same group)
 for (var i = 0; i < num; ++i) {
 document.write("<INPUT TYPE='radio' NAME='lamps'" + gt)
 }

 // close form
 document.write("</FORM" + gt)
}

function animate() {
 // click next radio button
 document.animation.lamps[current].click()

 // if radio button is the last one reset variable to 0 (otherwise increment)
 current = (current == document.animation.lamps.length - 1) ? 0 : ++current

 // recursive call after speed milliseconds
 timerID = setTimeout("animate()", speed)
}

// -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>