

السلام عليكم

أقدم اليكم

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود

PWCT

للمبتدئين

(الدرس الثانى)

(موقع مشروع تقنية البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

(موقع المشروع العربى)

<http://www.pwct.p2h.info/vb>

سلسلة الفيزياء والبرمجة بلون كود المبتدئين

(الدرس الثاني)

إعداد وتقديم وبرمجة:

الأستاذ أبو السعود عبد الرؤف
الأستاذ أبو السعود عبد الرؤف

(مصر - الشرقية - الزقازيق)

مدرس الفيزياء وعضو مشروع
مدرس الفيزياء وعضو مشروع

PWCT

سلسلة
الفيزياء
والبرمجة بدون كود

NEW
VISION
Physics

Physics Advisor
MR ABOELSOU D
Mr ABN

$\sum F = \text{zero}$

π

Contact To Mr AbOeLsOuD

Email :- abn_feshofesho_s@yahoo.com

Mob:- 0105234960

والبرمجة بدون كود
هي طفرة جديدة في عالم البرمجة
وتمت اصدارات هذه البرمجة
بواسطة مهندس مصري عبقرى
وهو المهندس

محمود سمير فايد
(مصدر - المنوفية)

Eng
MAHMOUD FAYED



PWCT

P Programming
W WithOut
C Coding
T Technology

WEBSITE [HTTP://WWW.PWCT.P2H.INFO](http://www.pwct.p2h.info)
H116\\WWW.PWCT.P2H.INFO

FROM
MR
ABN
VBN
KH

أعضاء فريق

PWCT



- 1- Eng. Mahmoud Fayed (مؤسس المشروع)
- 2 – Arcangelo Molinaro
- 3 – Stephen France
- 4- Mr. Sameh Kamel
- 5 – Dale Jones
- 6- Amine Debabsia
- 7- Mr. Aboelsoud Abd elraof (Mr ABN)

تقديم بقلم م. محمود فايد

مؤسس مشروع PWCT

منذ يومين من تاريخ كتابة هذه الاسطر قد رايت الدرس الاول من هذه السلسلة وقد لمست من المؤلف لمسة جمالية تتمثل فى حب الابداع المدعم بالمجهود الكبير الذى يصل بنا فى النهاية الى إتقان العمل.

واليوم حين رأيت الدرس الثانى فى هذا الزمن القياسى وعلى مستوى أعلى من الإتقان النابع من عمل الخير المتمثل فى الرغبة القوية فى نشر أشعة تقنية البرمجة بدون كود PWCT فى كل مكان يوجد فيه طالب علم ومستخدم حاسب يرغب فى إقترحام عالم البرمجة المتطور من أوسع ابوابه علمت تماما أن فريق تقنية البرمجة بدون كود قد ظفر بعضوية هذا الرجل الحبيب الاستاذ ابو السعود عبدالرؤف الذى يعرف جيدا ماذا يفعل وماذا يريد وكيف يحقق اهدافه التربوية فى نشر المادة العلمية بأسلوب بسيط شيق وممتع فى نفس الوقت. ولا اخفى سرا انى استمتعت للغاية بمتابعة هذا الدرس وانه لشرف لى ان اتعلم من المؤلف فن إيصال المعلومة الى طلبة العلم بشكل ممتع وبسيط وهذا ما احتاج لوقت طويل حتى اكتسبه وحتى اترجم هذه الموهبة التربوية الى قواعد علمية للتطبيق العملى على المستوى الشخصى.

ولعى اذكر مقولة الاخ الحبيب الأستاذ (سامح كامل)
عضو مشروع تقنية البرمجة بدون كود PWCT
ومؤسس ومدير موقع تقنية البرمجة بدون كود العربى
حين قال لى فور معرفتنا بالمؤلف (انه مكسب كبير
للمشروع وعلينا ان نحرص على انضمامه الينا لما
يتميز به من خبرة تربوية ورغبة فى عمل الخير).
وها هى الأيام تثبت صدق رؤية الاخ الحبيب (سامح
كامل) وها نحن نرى باستمرار الجديد من هذه السلسلة
المتميّزة والتى اتشوق لمتابعة الجديد فيها اول باول
والان اترك لكم هذه الاوراق الزهرية ليستنشقها كل
محب ومبتدىء فى البرمجة بدون كود ويرغب تعلمها
فى اسرع وقت باسسط اسلوب ممكن.

والله الموفق.

نبدأ الدرس

الدرس الثاني

انشاء

FORM

أو نموذج أو نافذة

عليها الاتي

1- نص مطبوع (LABEL)

2- زر أمر (BUTTON)

عند الضغط عليه يقوم بتشغيل ملف معين

كتاب بامتداد pdf

كما بالصورة



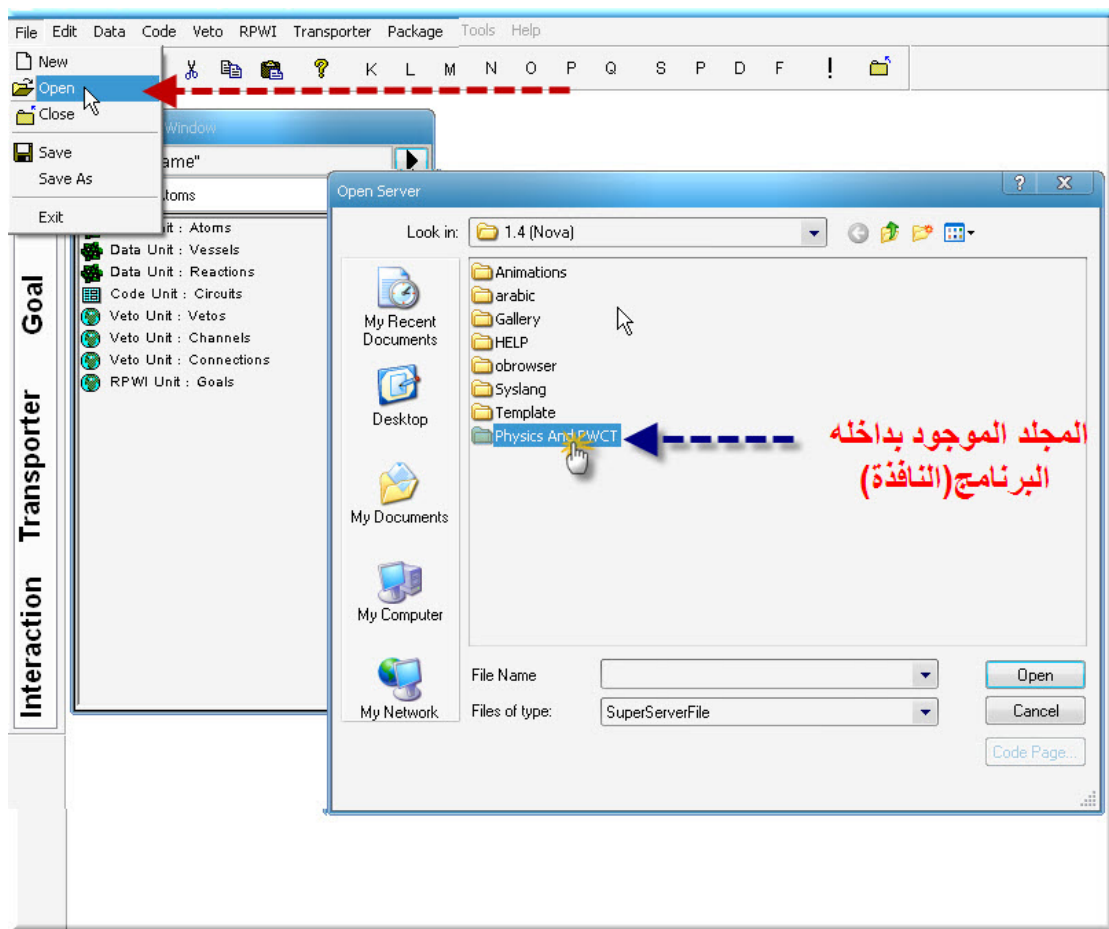
البداية

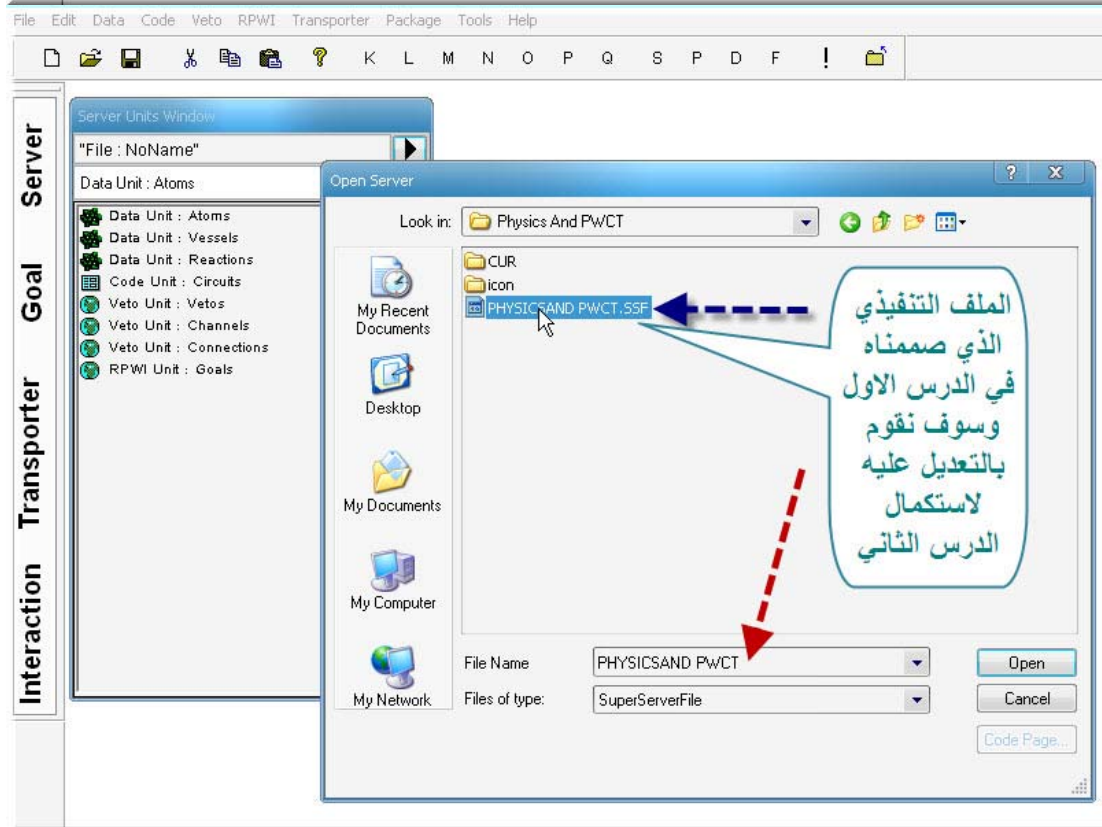
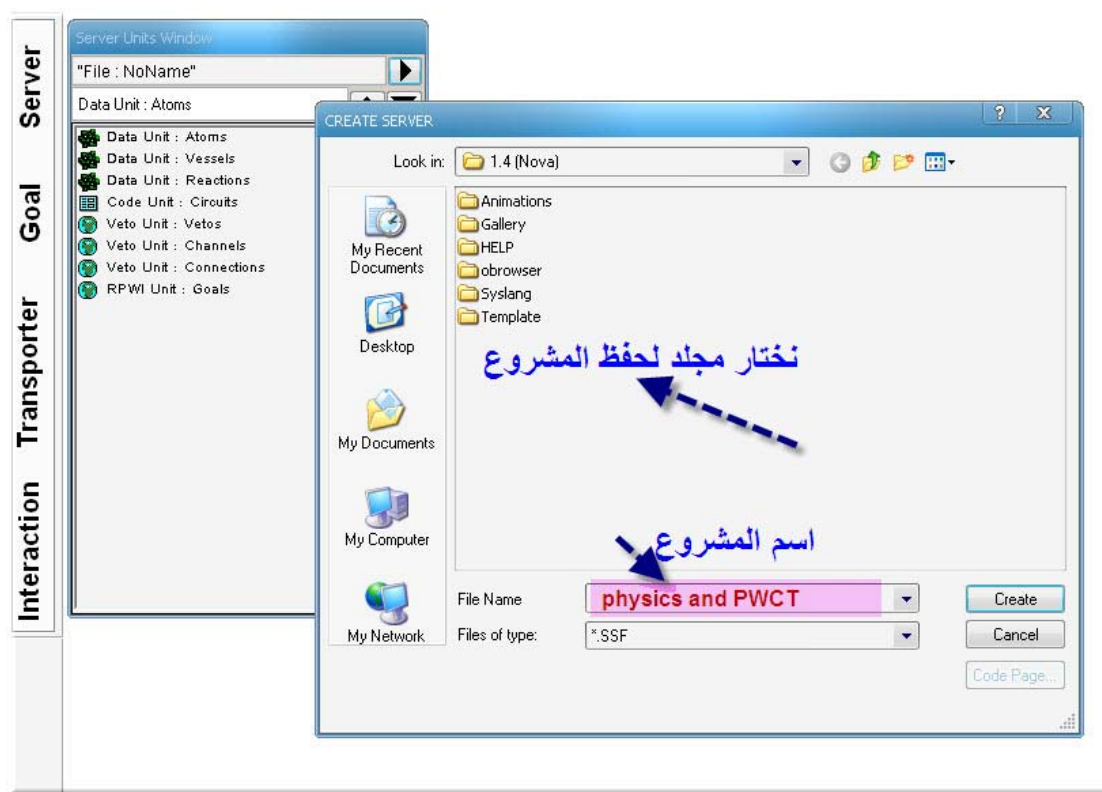
بعد إتباع روابط تحميل برنامج PWCT 1.4
NOVA من منتدي PWCT

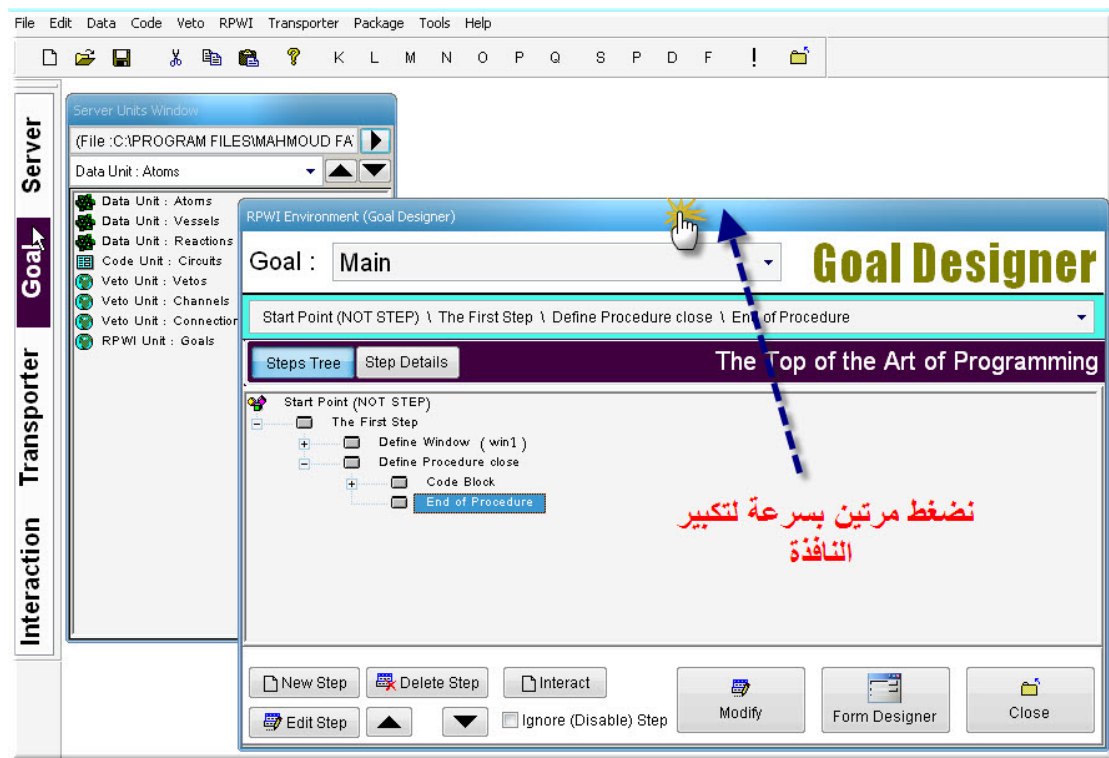
<http://pwct.p2h.info/vb/showthread.php?p=466#post466>

أو من موقع كتب

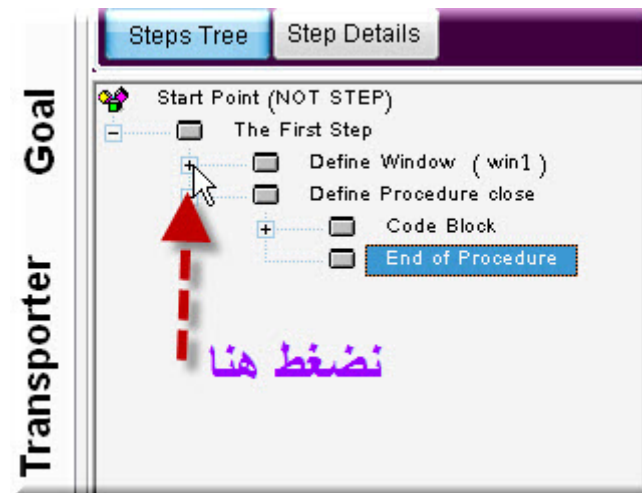
<http://www.kutub.info/library/open.php?cat=81&book=5004>





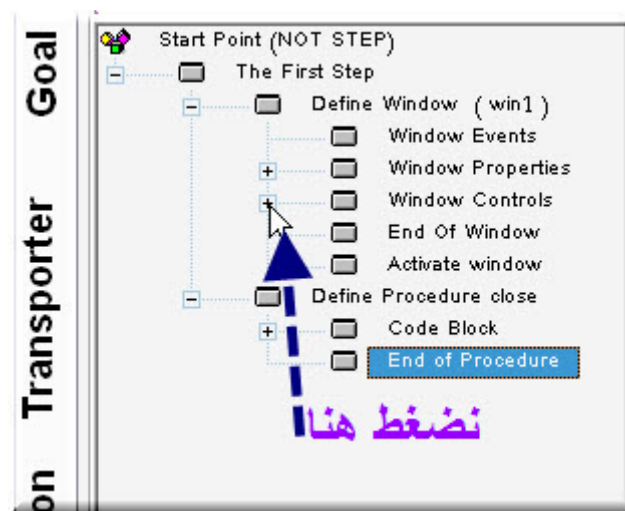


ثم نضغط علي علامة +
لتمتد النوافذ المخفية

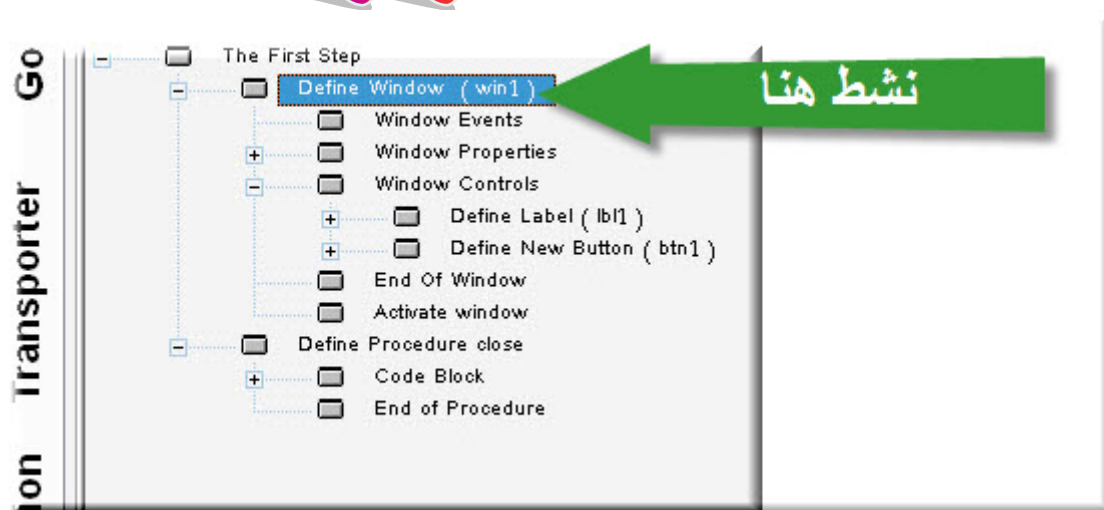


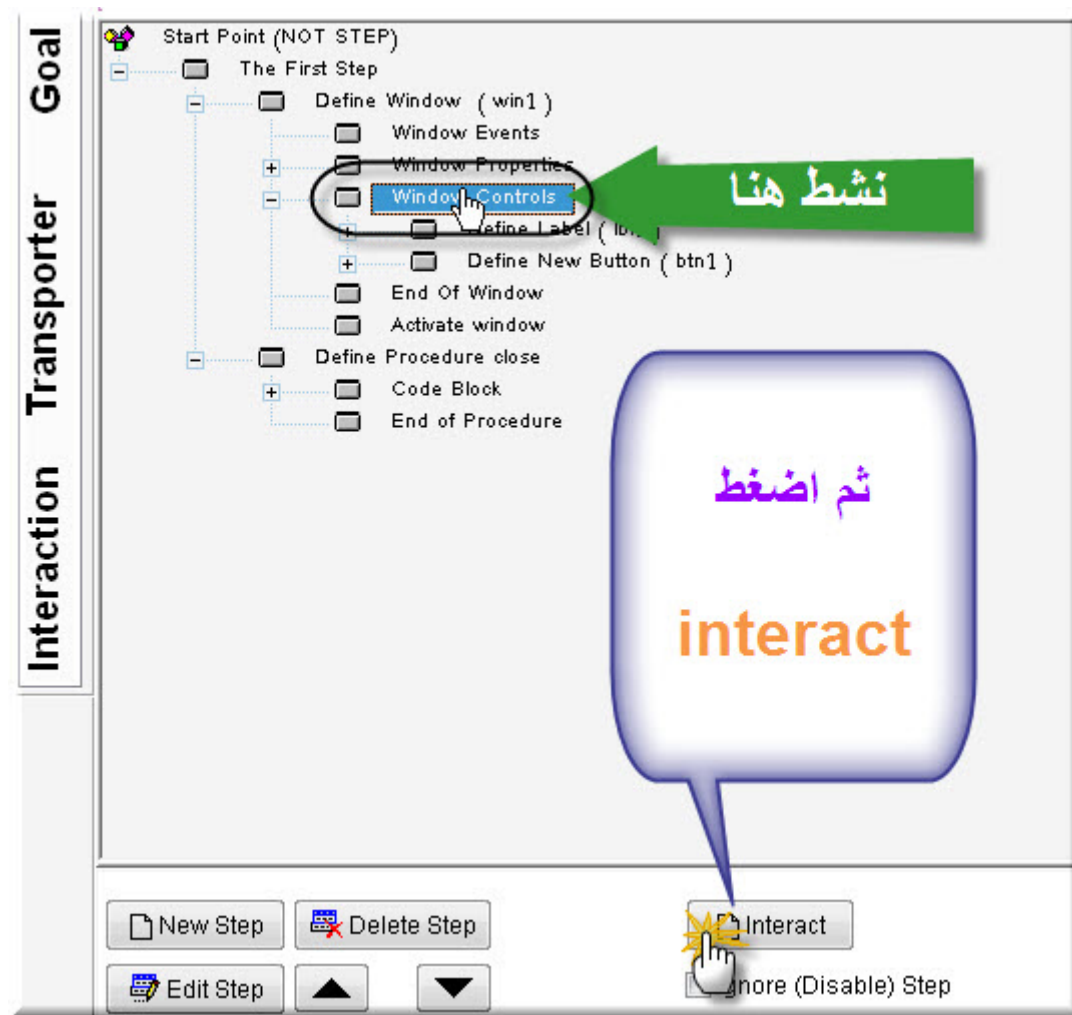
ثم نضغط علامة +
أمام

Control window



اضافة زر





تظهر نافذة خصائص وخيارات الزر

FILE(C:\SRPW\DOUBLES\RPW\1\IDF\IDF4.IDF)

اسم الزر

Define new button

Top 10 Left 10

Name btn2 (لاختيار اسم الزر (يجب عدم وجود زرین لهما نفس الاسم)

Properties (Optional) خصائص (خيارات)

☒ Caption أعمق أسرار البرمجة الجزء الأول

☐ ID

☒ Width 100 ☒ Height 30

☒ Font "arial" Color Picker

Size 14 Font Name Picker

☐ ToolTip

☐ Font Color {0,0,0}

☐ Parent

☐ HelpID

☐ Picture "FileName.BMP"

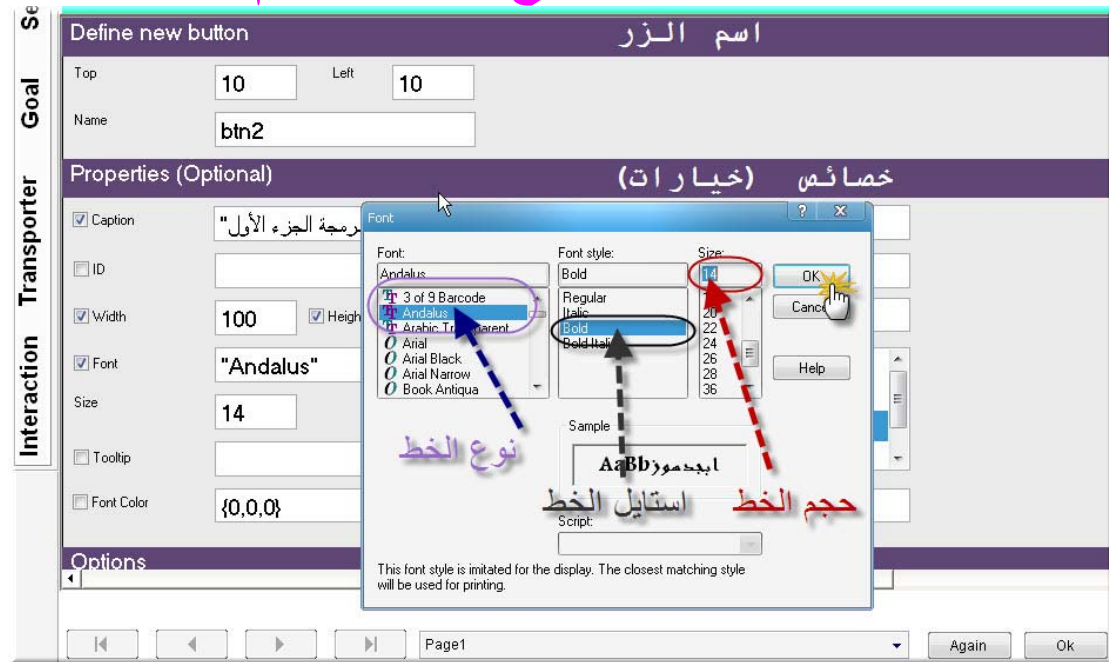
Text Position Up Down Right Left

☐ Back Color {236,233,216}

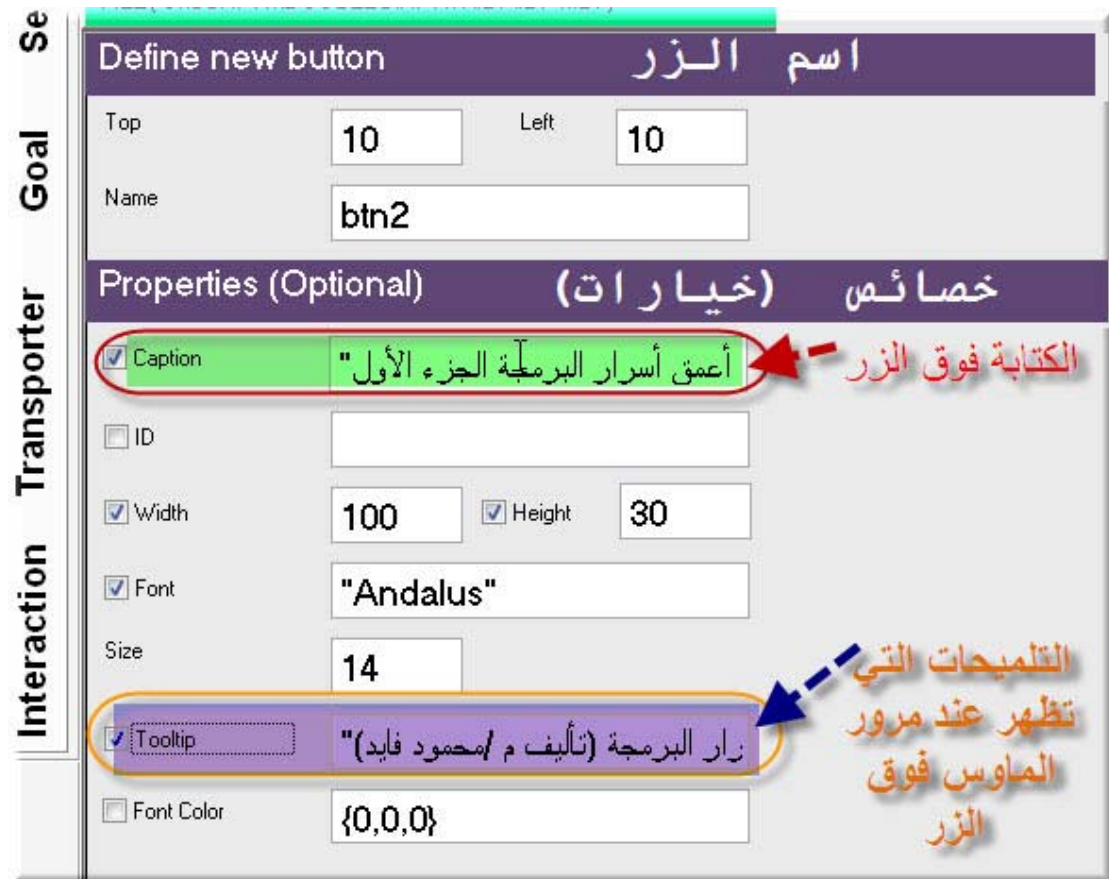
Options

Page1 Again Ok

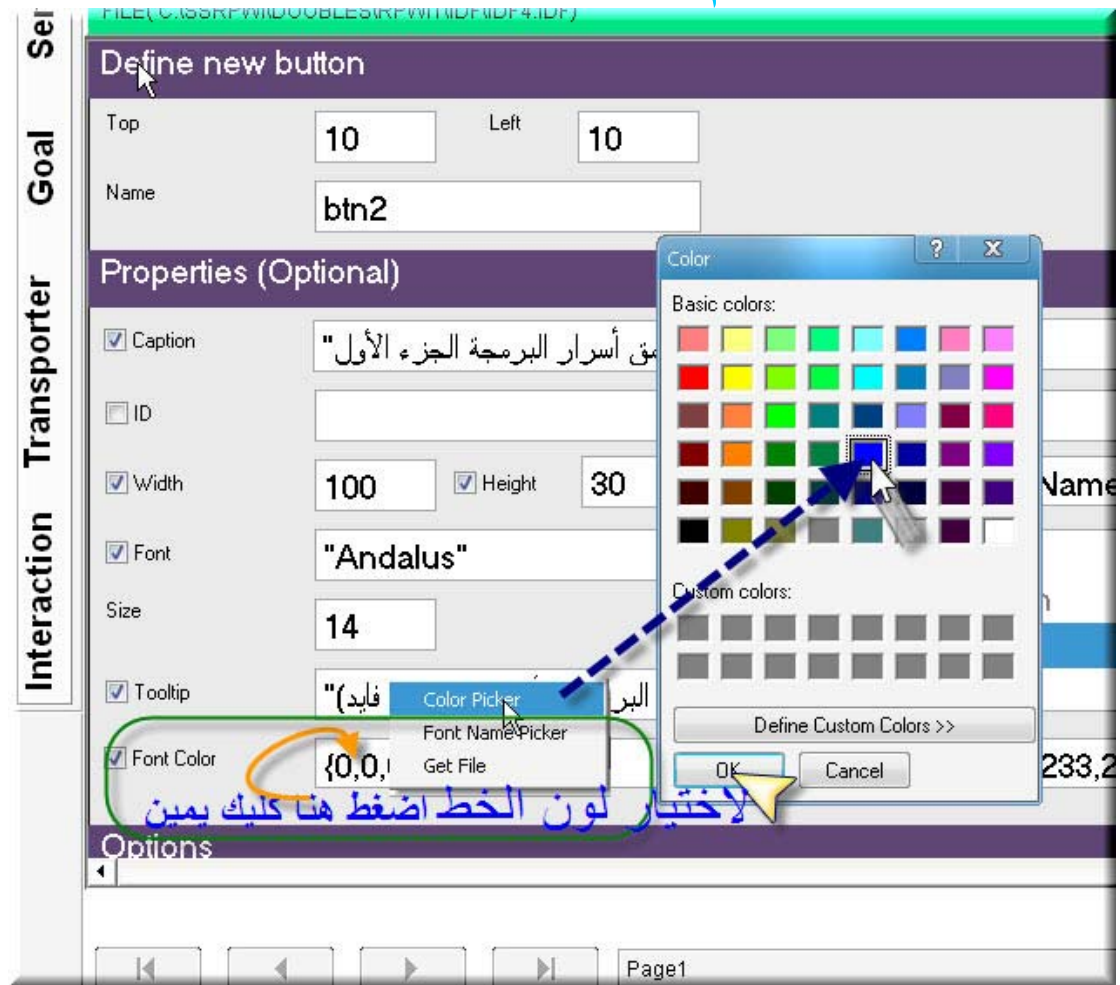
تظهر نافذة لاختيار نوع ونمط وحجم الخط



ثم
نقوم بكتابة التلميحات التي تظهر علي الزر عند المرور
فوقه بالماوس



ثم نختار لون الخط



ولتغيير أبعاد الزر علي النموذج form





font

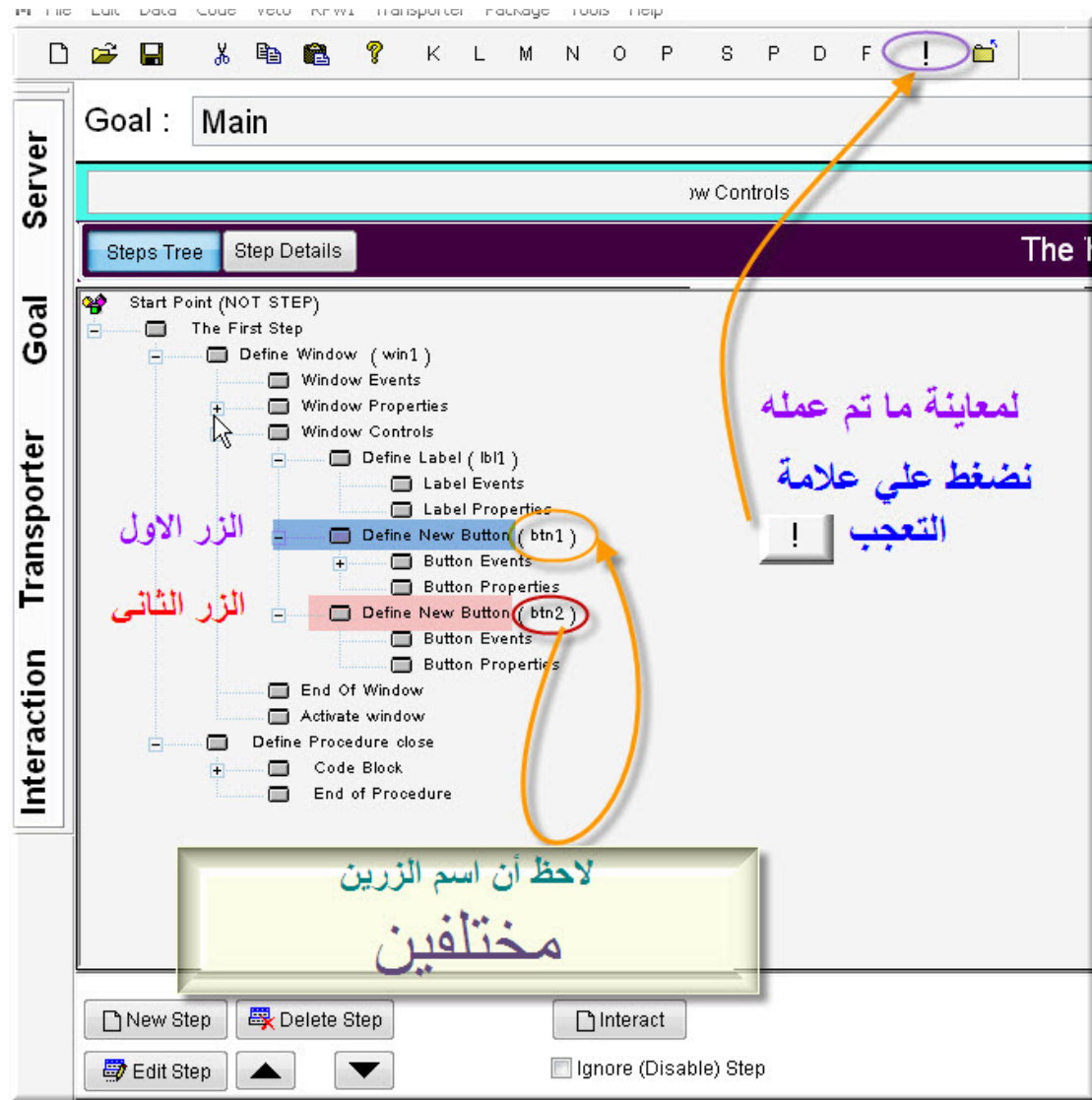


بعدها نضغط

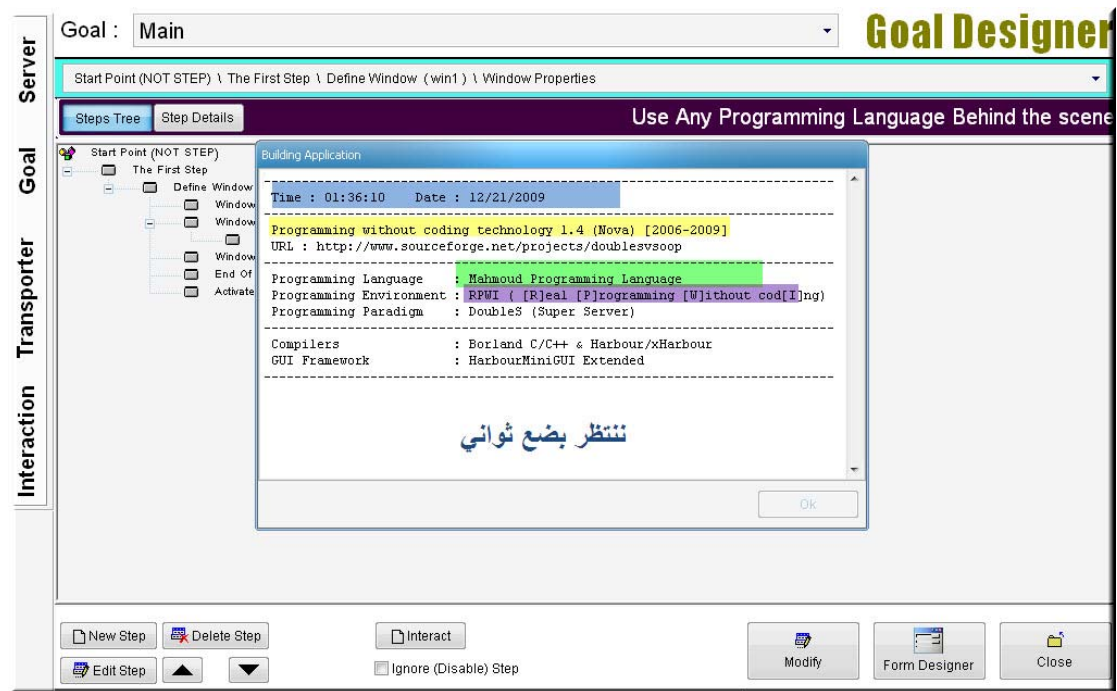
Save

نضغظ علي

(Compiler)



وننتظر عدة ثواني



فتظهر النافذة



لاضافة الزر الثالث

لاضافة الزر الثالث

Define new button اسم الزر

Top 10 Left 10

Name btn3 لاحظ لقد تم تغيير اسم الزر

Properties (Optional) خصائص (خيارات)

☒ Caption أعمق أسرار الترجمة الجزء الثاني

☐ ID

☒ Width 100 ☒ Height 30

☒ Font "arial" Size 9

☒ Tooltip الجزء الثاني تأليف م / محمود فايد

☐ Font Color {0,0,0}

☐ Parent

☐ HelpID

☐ Picture "FileName.BMP"

Text Position Up Down Right Left

☐ Back Color {236,233,216}

وللتعديل علي الزر وتغيير خصائصه

نشط كلمة

Define New Window

ثم اضغط

Form Designer

Interaction Transporter Goal

Start Point (NOT STEP)

The First Step

- Define Window (win1)
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - Define Label (lab1)
 - Label Events
 - Label Properties
 - Define New Button (btn1)
 - Button Events
 - Button Properties
 - Define New Button (btn2)
 - Button Events
 - Button Properties
 - Define New Button (btn3)
 - Button Events
 - Button Properties
 - End Of Window
 - Activate window
 - Define Procedure close
 - Code Block
 - End of Procedure

نشط هنا

ولتغيير مكان الزر
وحجم الزر
ولون نص الزر
ولون خلفية الزر
وبطريقة سهلة جدا

New Step Delete Step Interact Ignore (Disable) Step

Edit Step

Modify Form Designer

Size To Tallest Vertical Spacing Make equal

Move Up Resize Increase Width

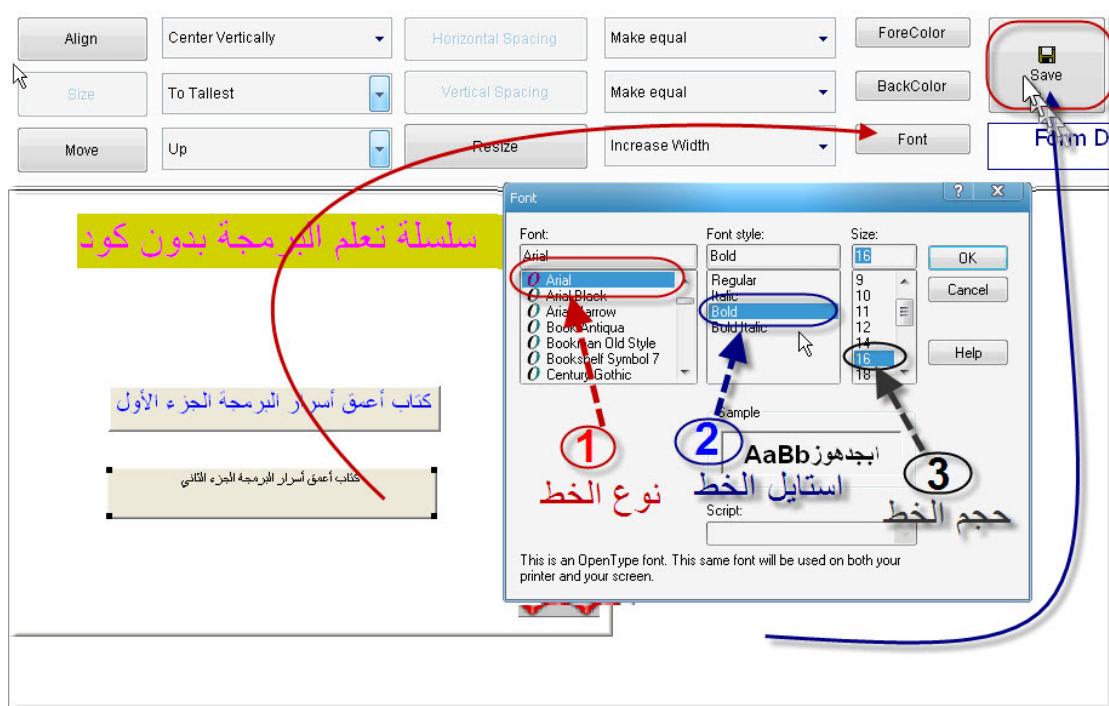
عمق أسرار البرمجة الجزء

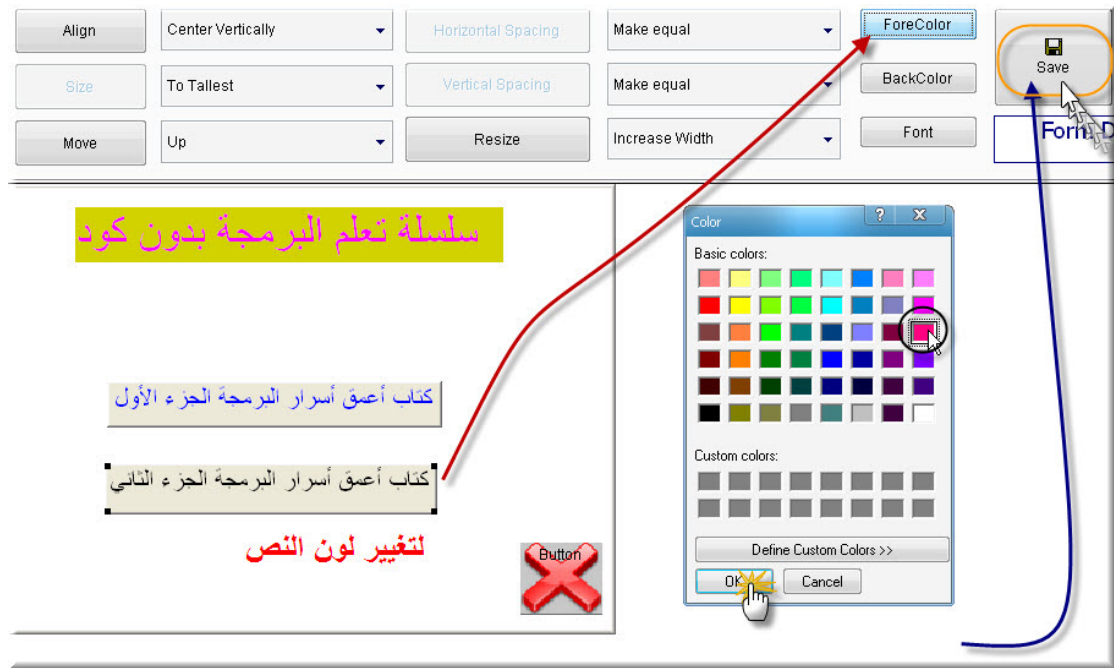
سلسلة تعلم البرمجة بدون سر

كتاب أعرق أسرار البرمجة الجزء الأول

قم بسحب الزر الجديد ووضعه هنا

Button





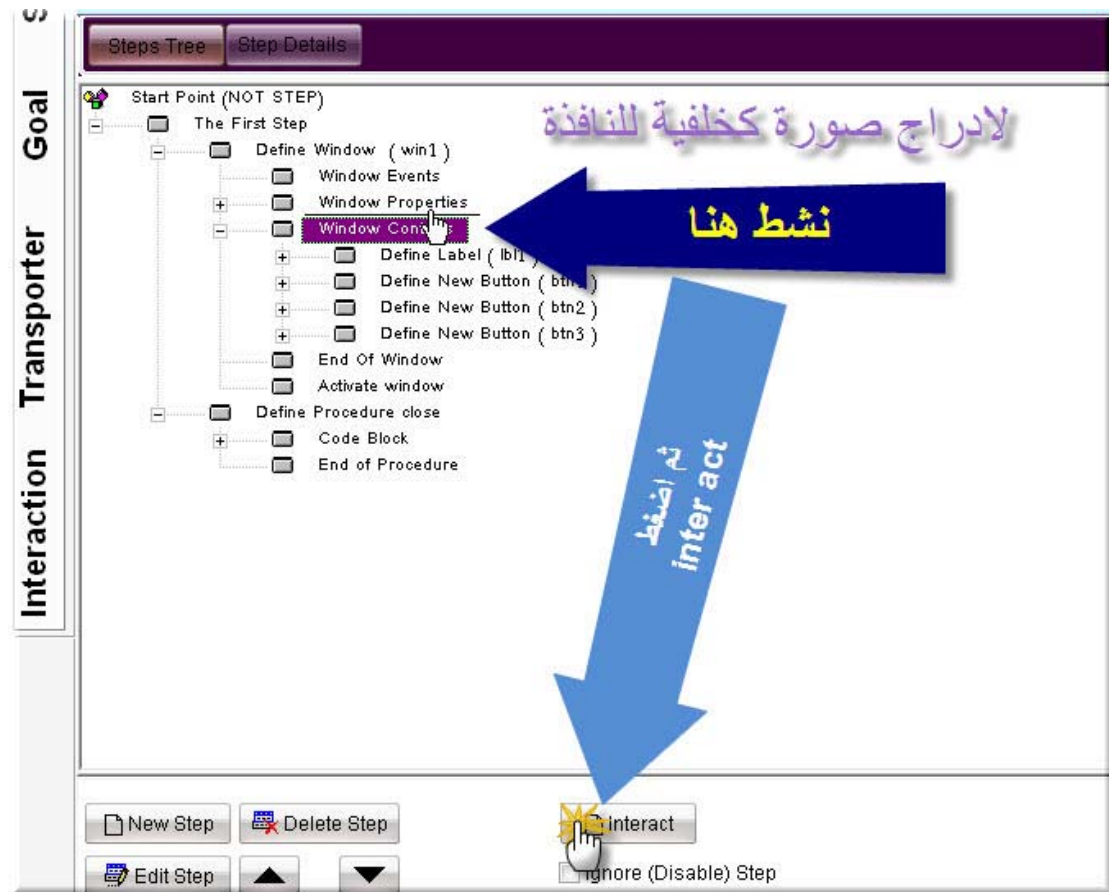
اضافة صورة خلفية للنافذة

ننشط

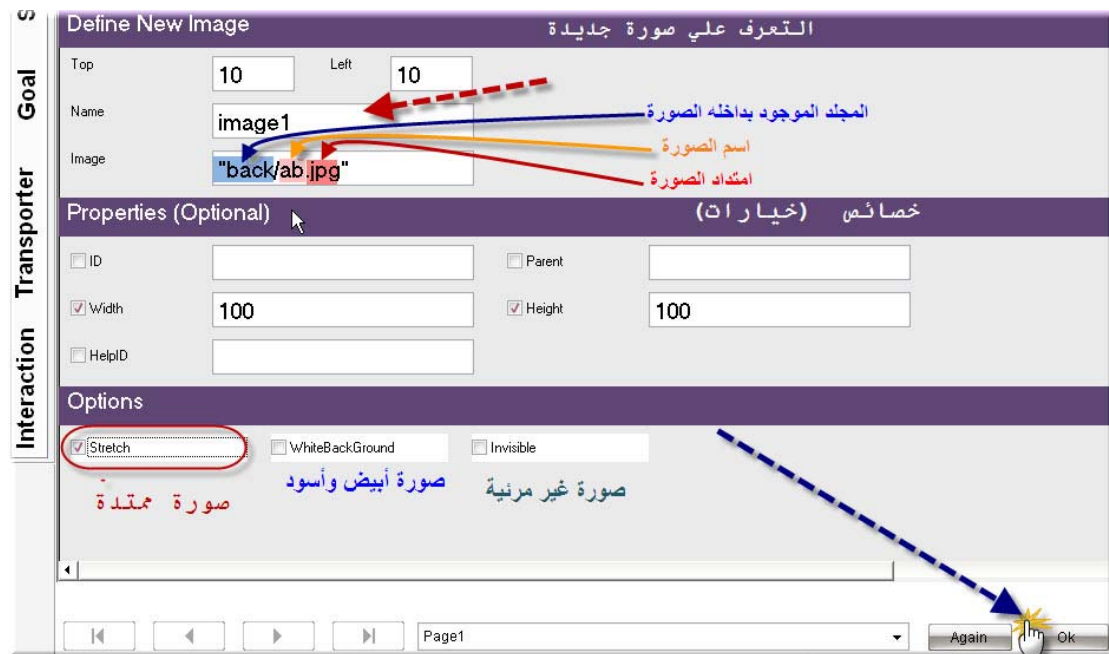
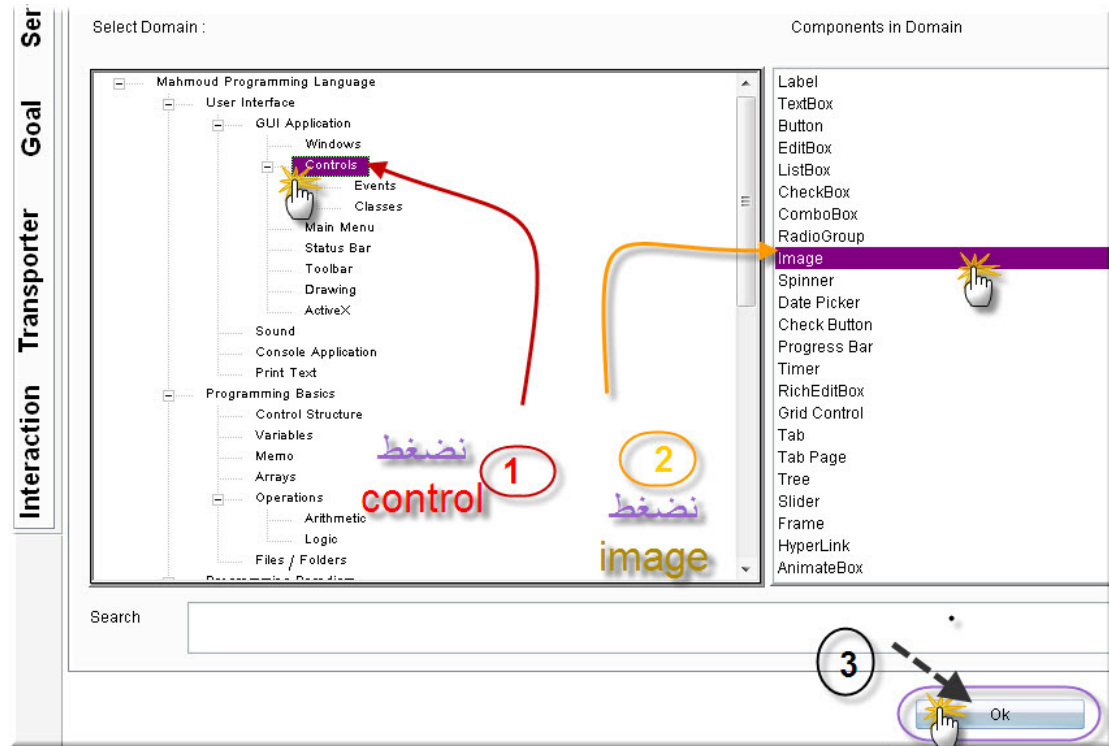
WINDOW CONTROL

ثم نضغط

INTERACT



ثم
ننشط
CONTROL
ونضغط علي
IMAGE



Goal

Interaction

Transporter

Start Point (NOT STEP)

The First Step

- Define Window (win1)
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - Define Label (lb1)
 - Define New Button (btn1)
 - Define New Button (btn2)
 - Define New Button (btn3)
 - Define New Image (image1)
 - Events
 - Properties
 - End Of Window
 - Activate window
 - Define Procedure close
 - Code Block
 - End of Procedure

نشط هنا الأول

للتحكم في خصائص الصورة

ولتغيير أبعاد الصورة

ولتغيير مكان الصورة

علي النافذة

اضغط هنا

New Step

Delete Step

Edit Step

Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Design

Align

Center Vertically

Horizontal Spacing

Make equal

ForeColor

BackColor

Font

Size

To Tallest

Vertical Spacing

Make equal

Form Design

Move

Up

Resize

Increase Width

Save

سلسلة تعلم البرمجة بدون

نقوم بسحب الصورة بواسطة الماوس

حتى تملأ النافذة تماما

كتاب أعشق أسرار البرمجة الجزء الأول

كتاب أعشق أسرار البرمجة الجزء الثاني

Button

1

2

Align	Center Vertically	Horizontal Spacing	Make equal	ForeColor
Size	To Tallest	Vertical Spacing	Make equal	BackColor
Move	Up	Resize	Increase Width	Font

 Save



نلاحظ أن الصورة قد ملأت النافذة

تماما وأخفت تحتها الأزهار

ولكي نظهر الأزهار من تحت الصورة

احفظ أولا ثم اتبع التالي

Goal
Transporter
Interaction

Start Point (NOT STEP)

- The First Step
 - Define Window (win1)
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - Define Label (lbl1)
 - Label Events
 - Label Properties
 - Define New Button (btn1)
 - Button Events
 - Button Properties
 - Define New Button (btn2)
 - Button Events
 - Button Properties
 - Define New Button (btn3)
 - Button Events
 - Button Properties
 - Define New Image (image1)
 - Events
 - Properties
 - End Of Window
 - Activate window
 - Define Procedure close
 - Code Block
 - End of Procedure

نشط هنا الأول

ثم اضغط هنا عدة مرات فتصعد الصورة لاعلي

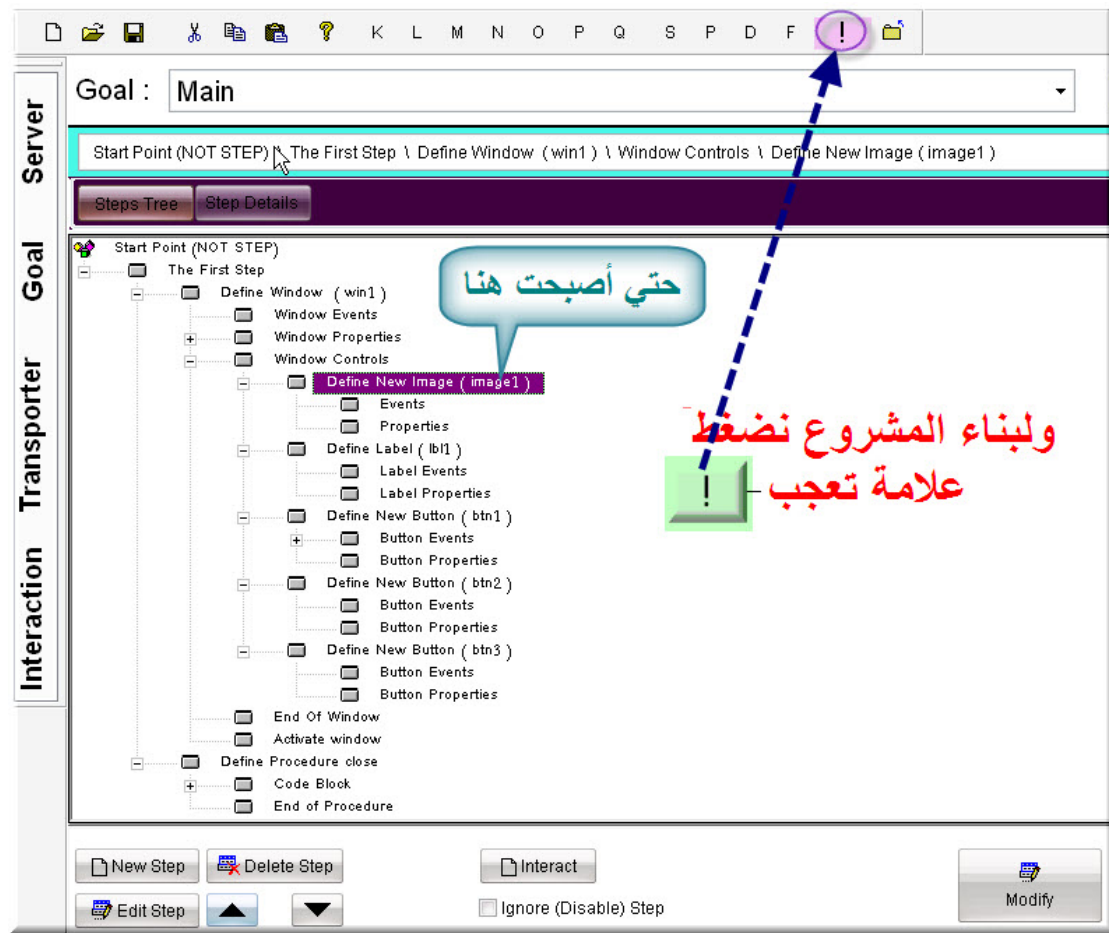
New Step

Edit Step

Delete Step

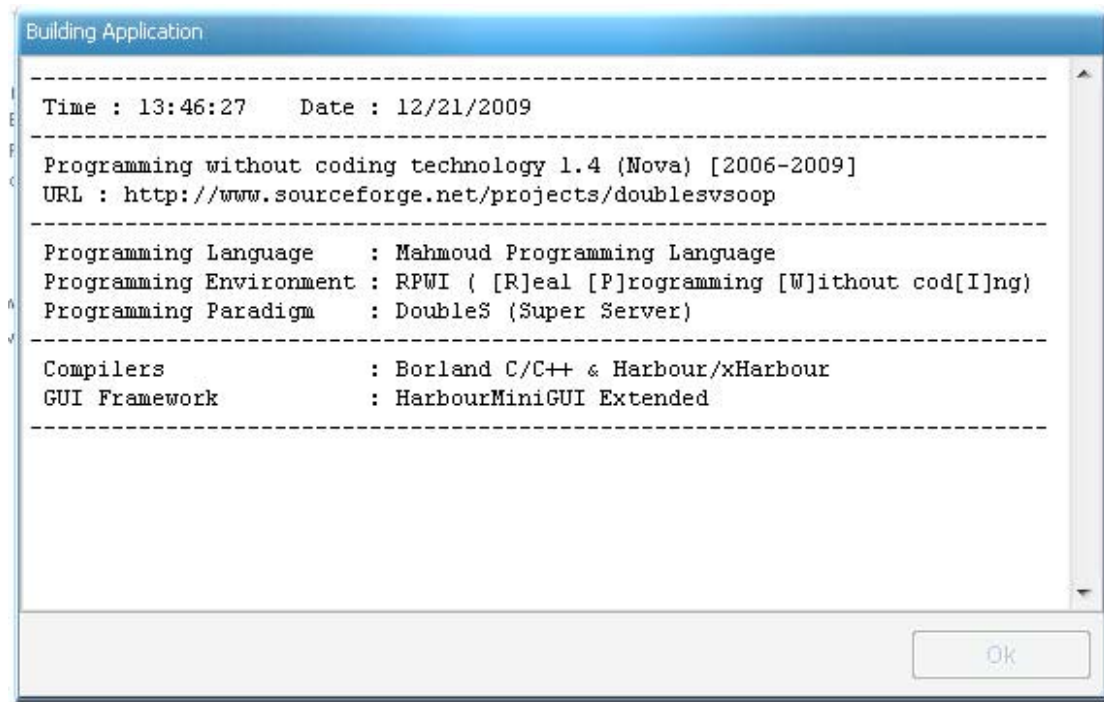
Interact

Ignore (Disable) Step



فيبدأ المبرمج Compiler

في بناء وترجمة المشروع

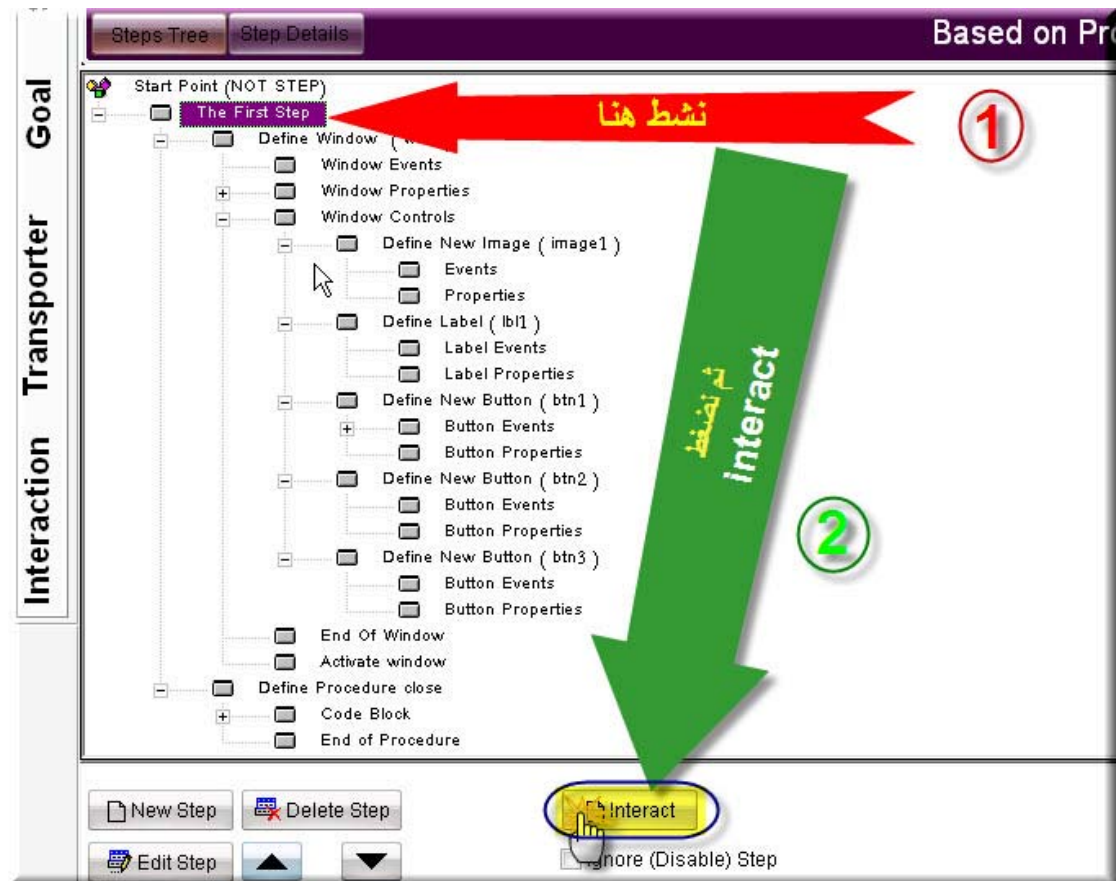


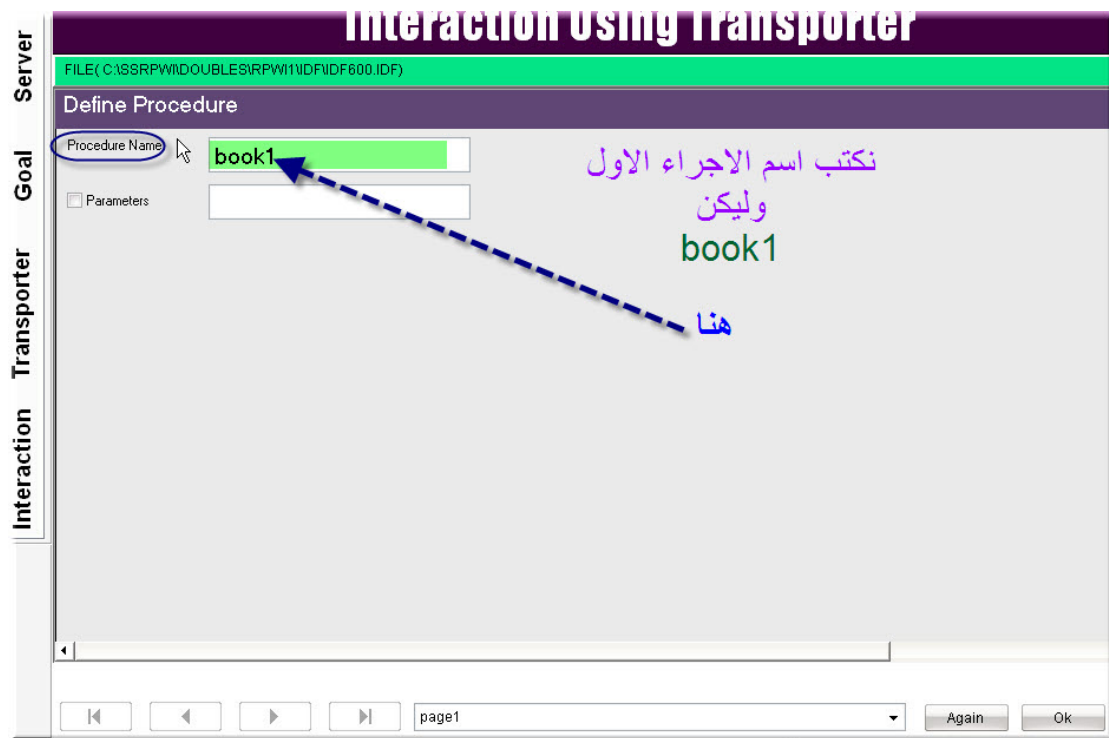
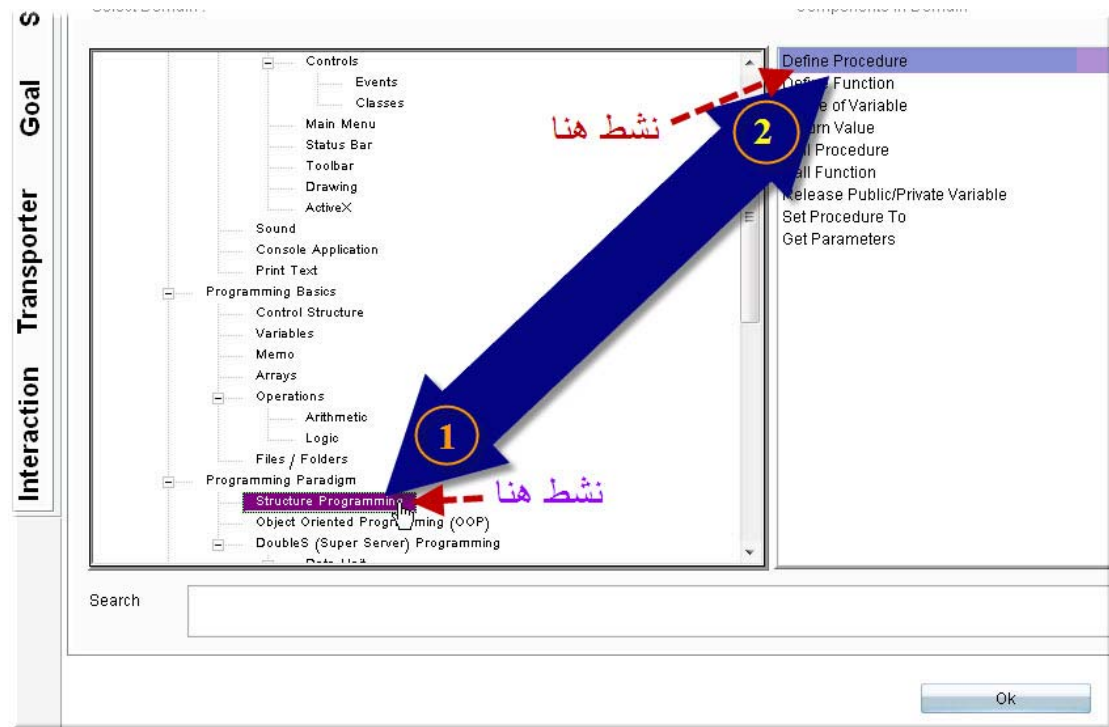
فتظهر النافذة التي نصممها

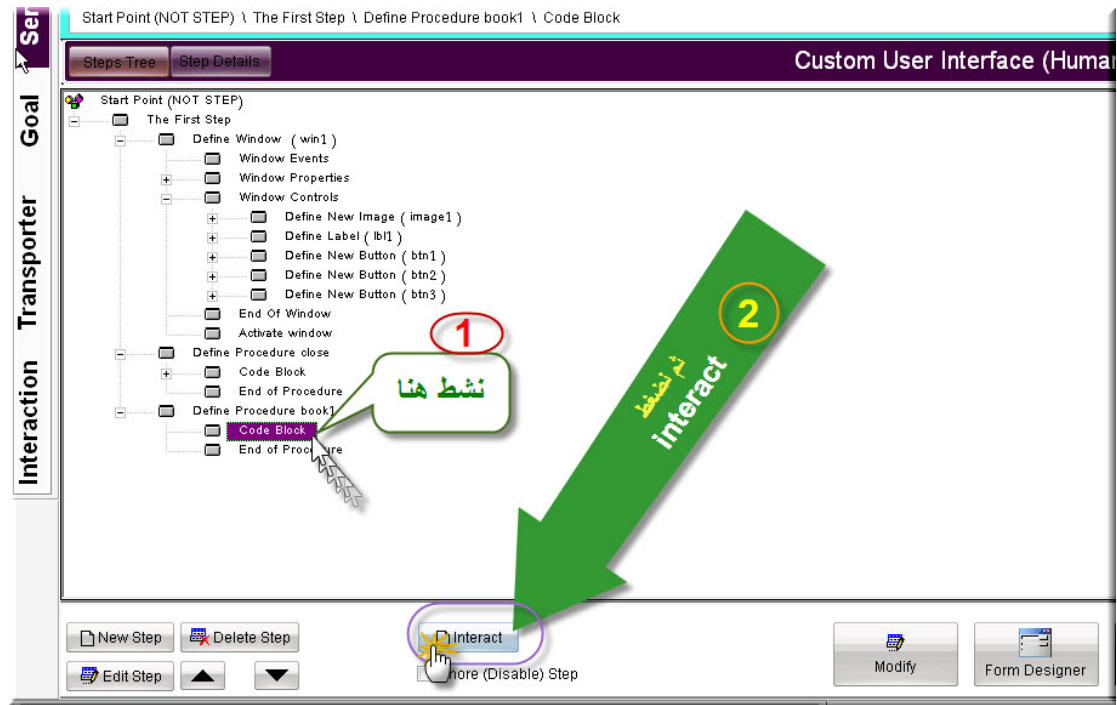


الاجراء Procedure

بالنسبة للزر الثاني







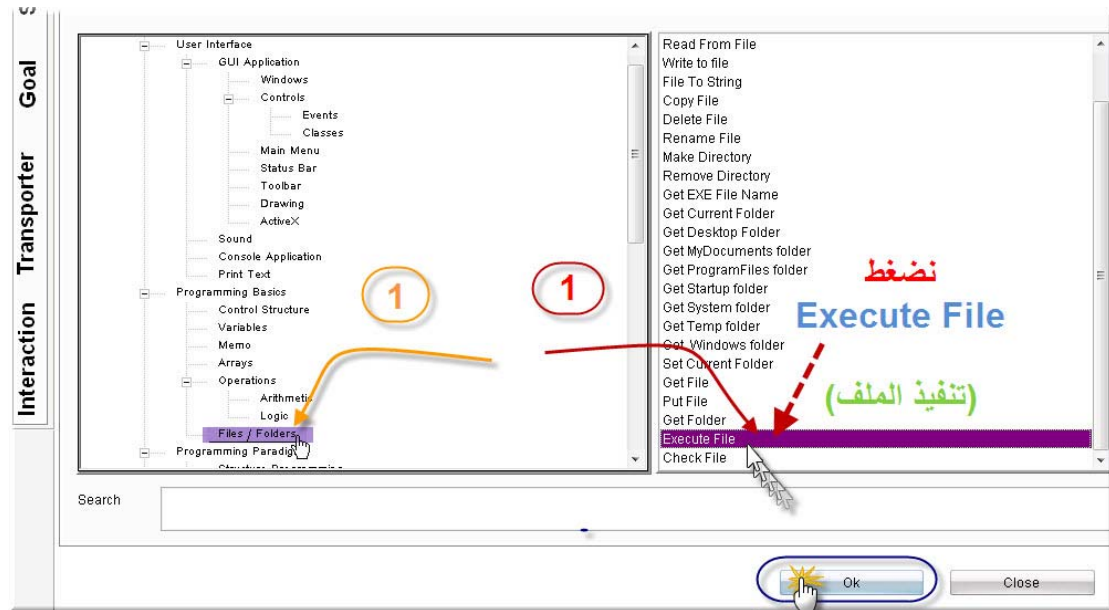
في الخطوة التالية سوف نعطي للاجراء أمر بفتح الكتاب
عند وجود حالة الاستدعاء من الزر
وذلك بتنشيط

Files

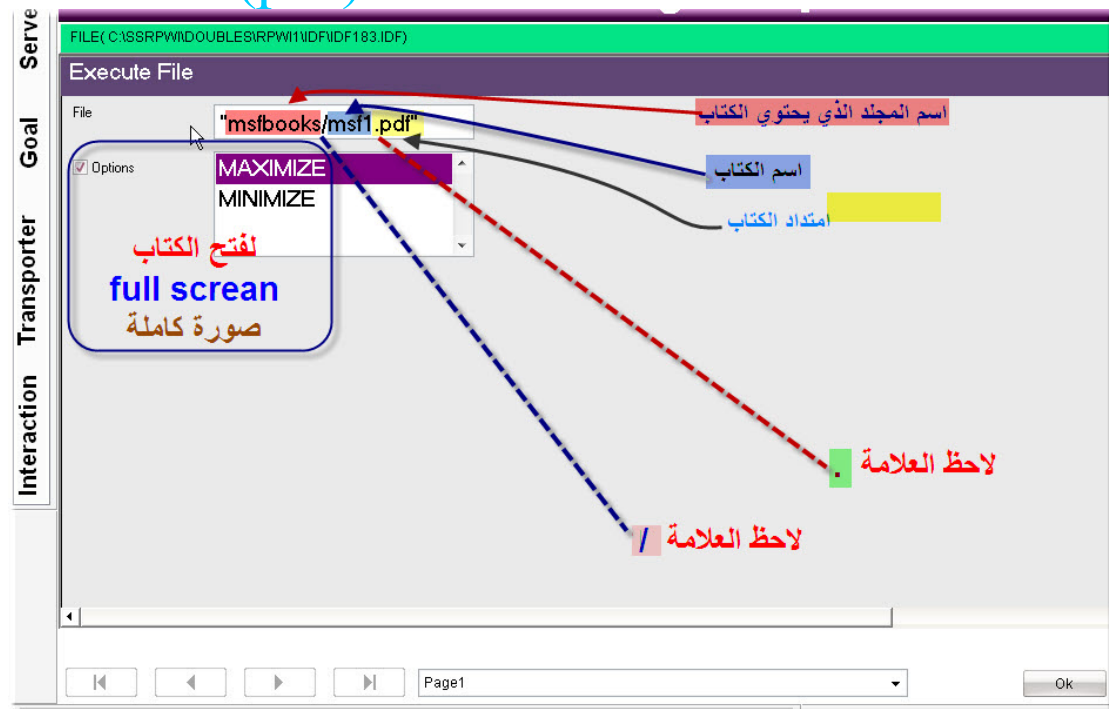
ثم الضغط علي

Execute file

وتعني تنفيذ الملف



- فتظهر نافذة تحديد الملف الذي سوف ينفذ
وعليه سوف نراعي الاتي
- 1- كتابة اسم المجلد الموجود بداخله الكتاب (msfbooks)
 - 2- كتابة اسم الكتاب (msf1)
 - 3- كتابة امتداد الكتاب (pdf)



ثم نذهب الي الزر الثاني
وننشط

Button Event

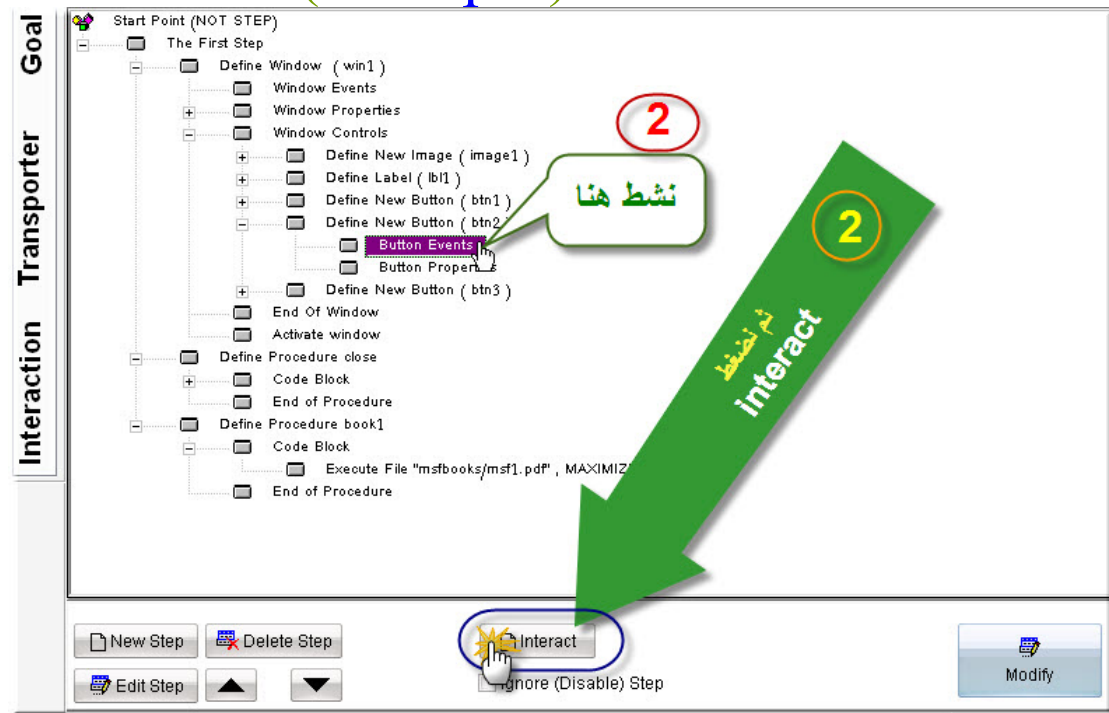
ثم نضغط

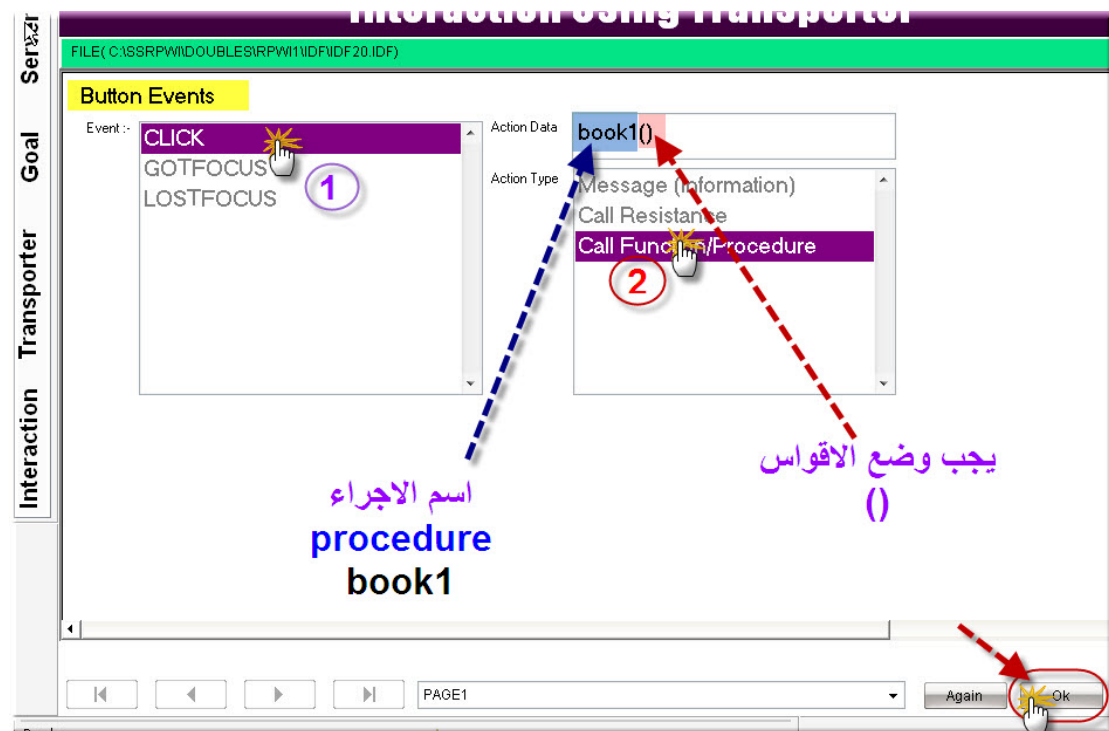
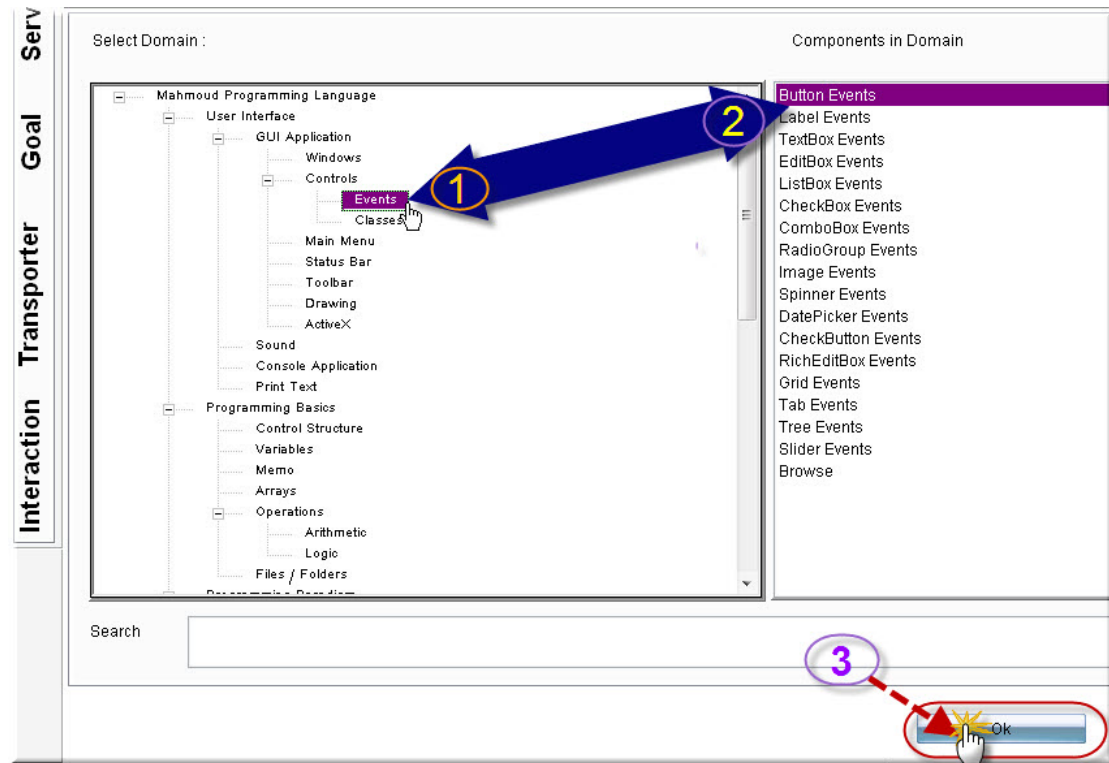
Interact

وذلك لاعطاء الزر الثاني أمر استدعاء الاجراء book1
عند النقر

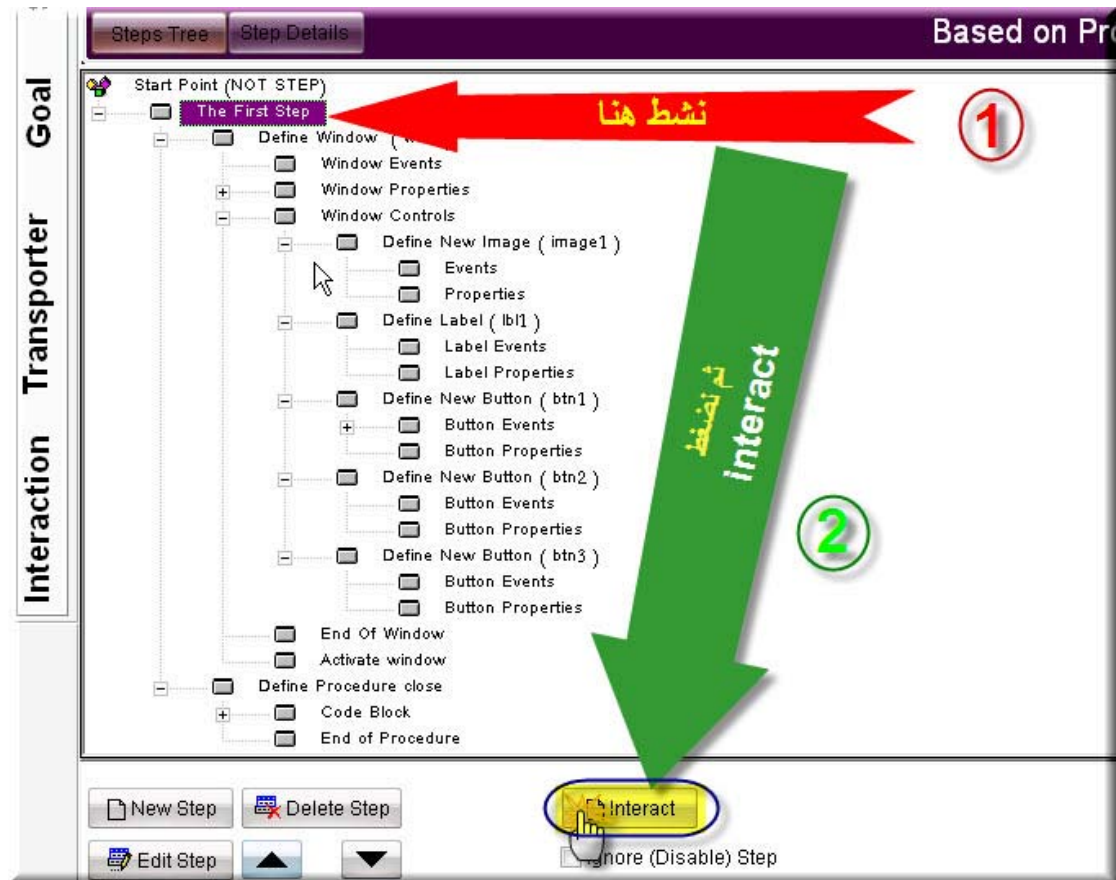
وفي هذه اللحظة سوف يقوم الاجراء بتشغيل وفتح
الكتاب (msf1.pdf)

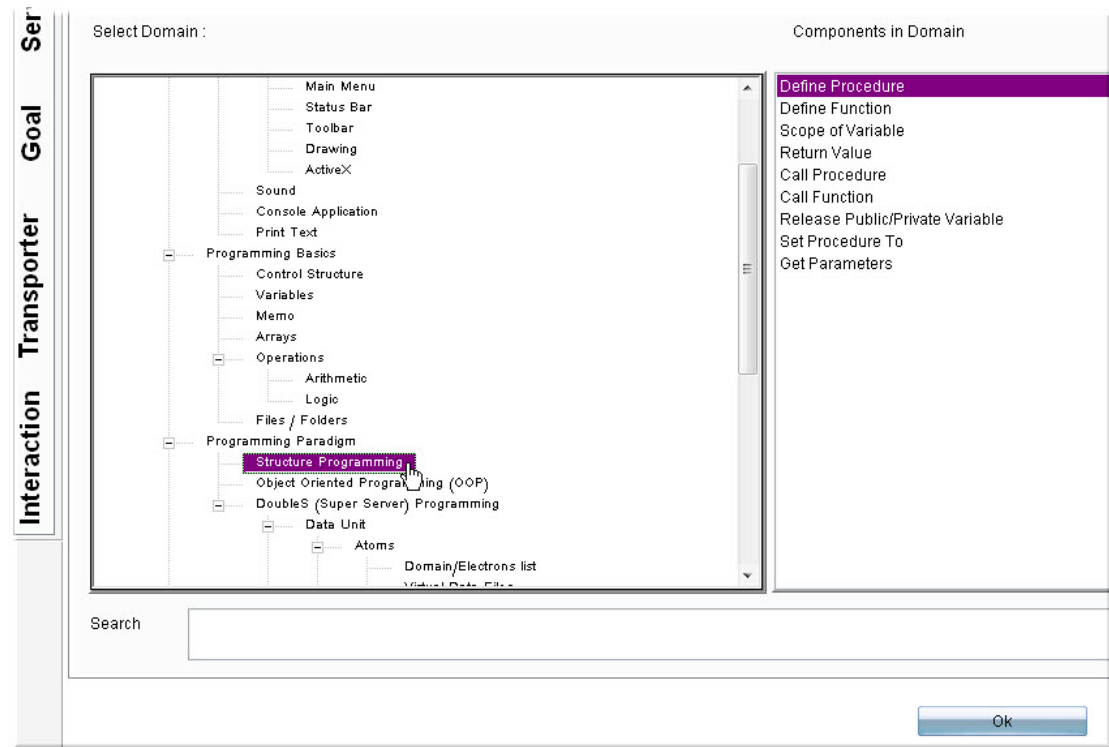
أي ان الاجراء هو وسيط بين الزر (button)
وبين الملف (msf1.pdf)





بالنسبة للزر الثالث



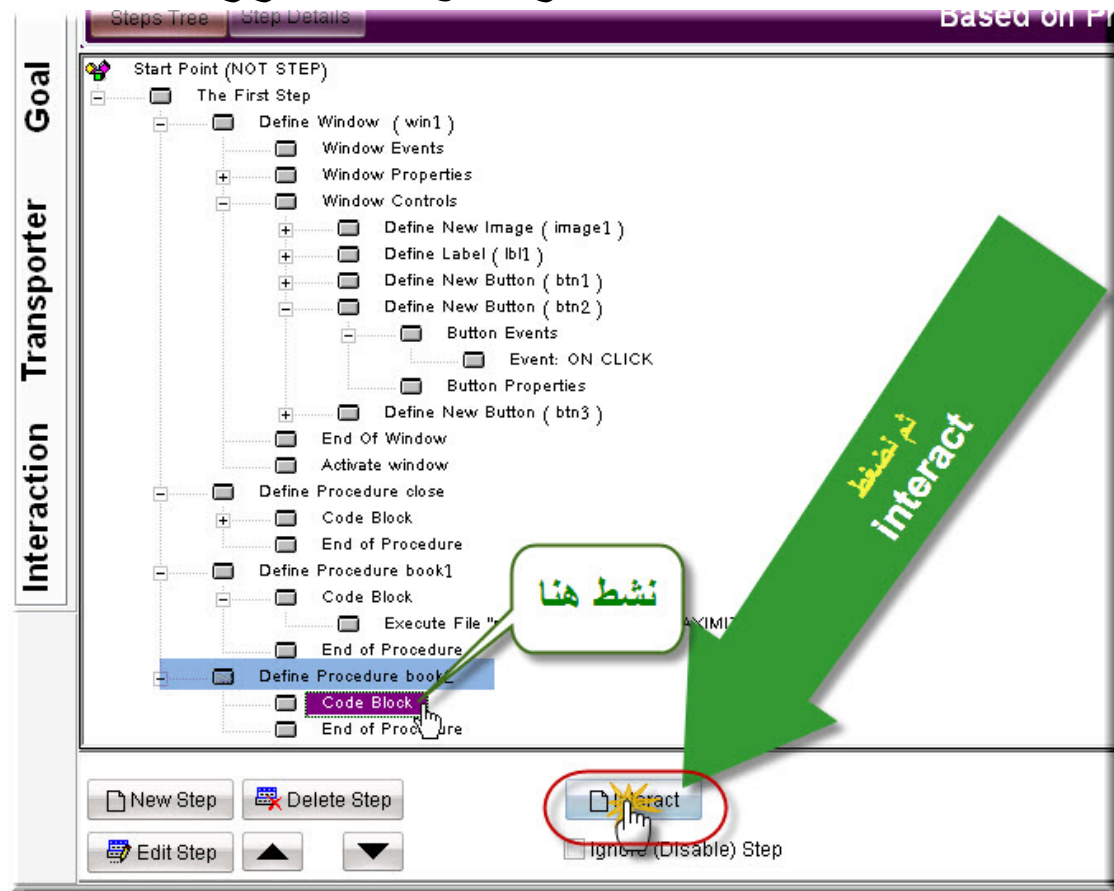


نكتب اسم الاجراء

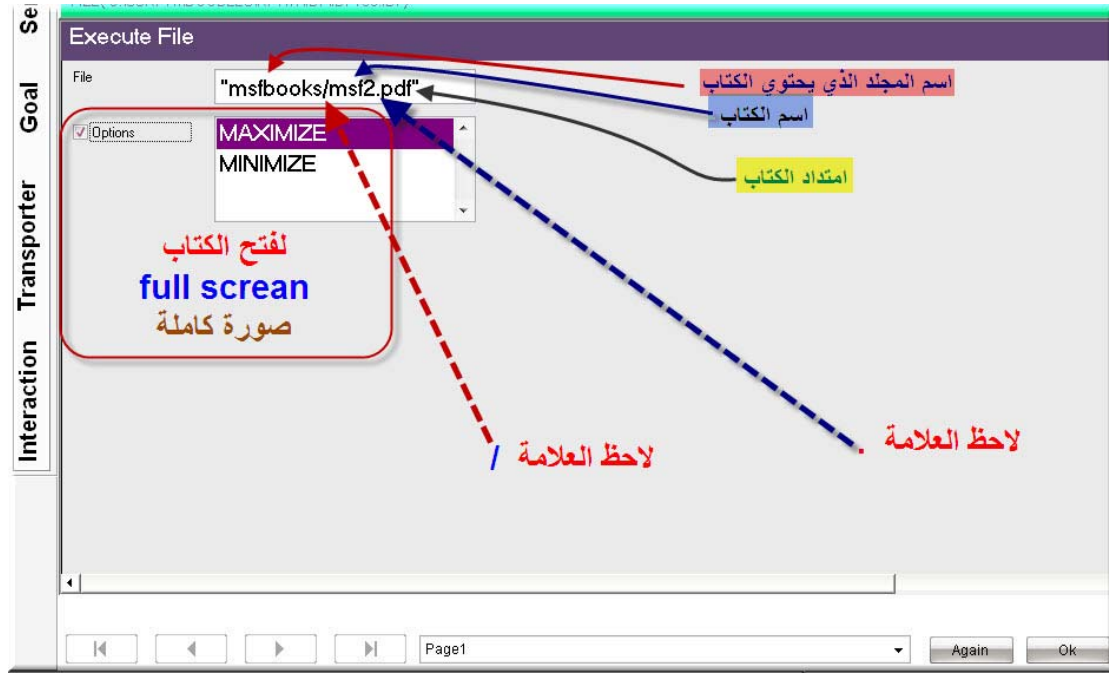


سوف نعطي الاجراء امر فتح الكتاب الثاني

عند استدعاء الاجراء بواسطة الزر

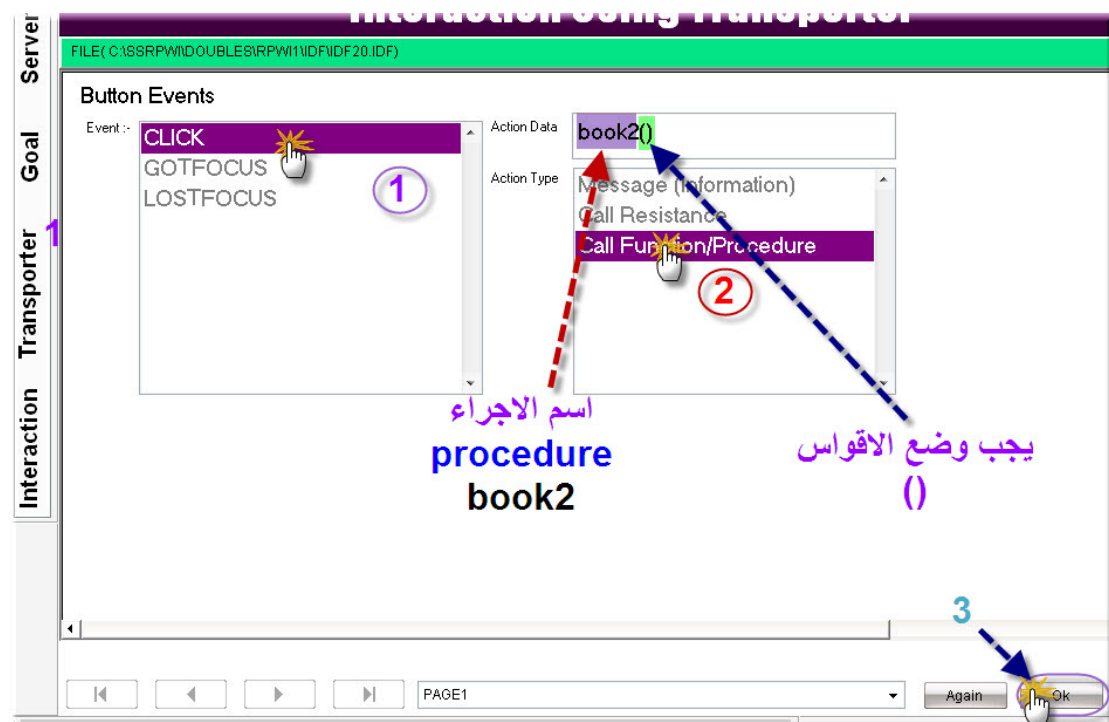
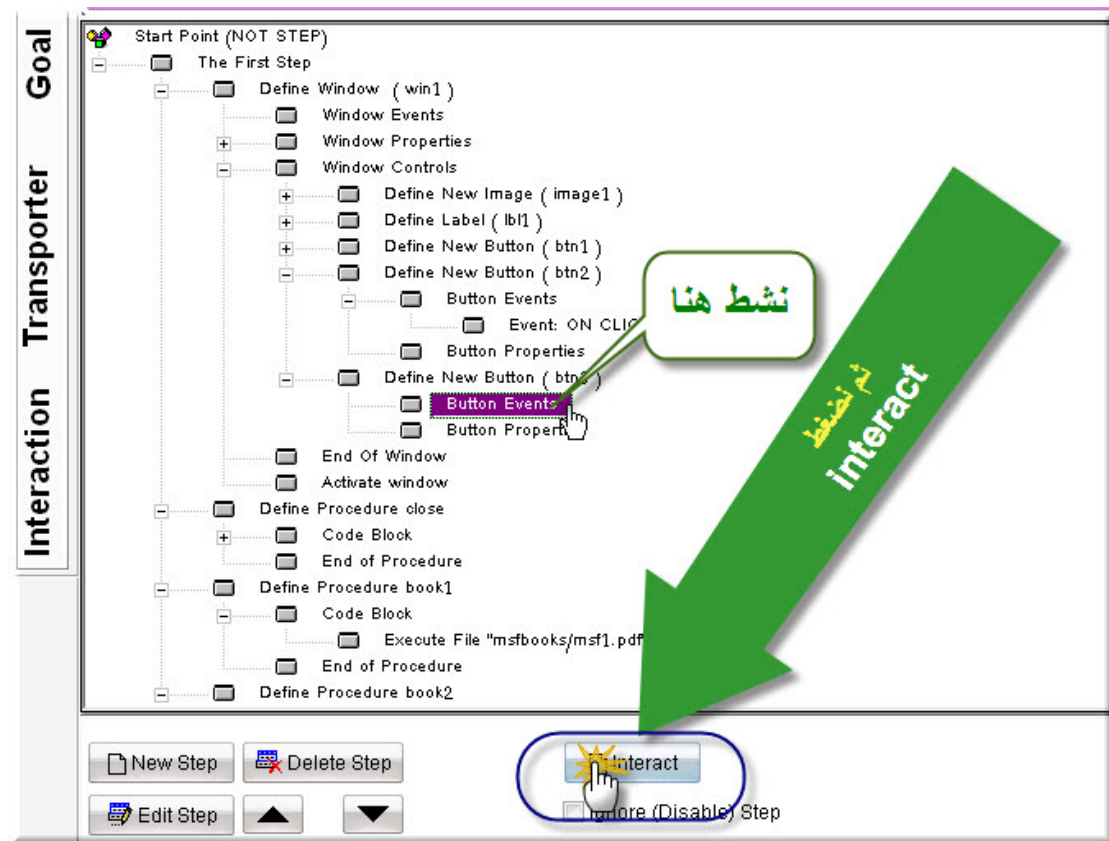


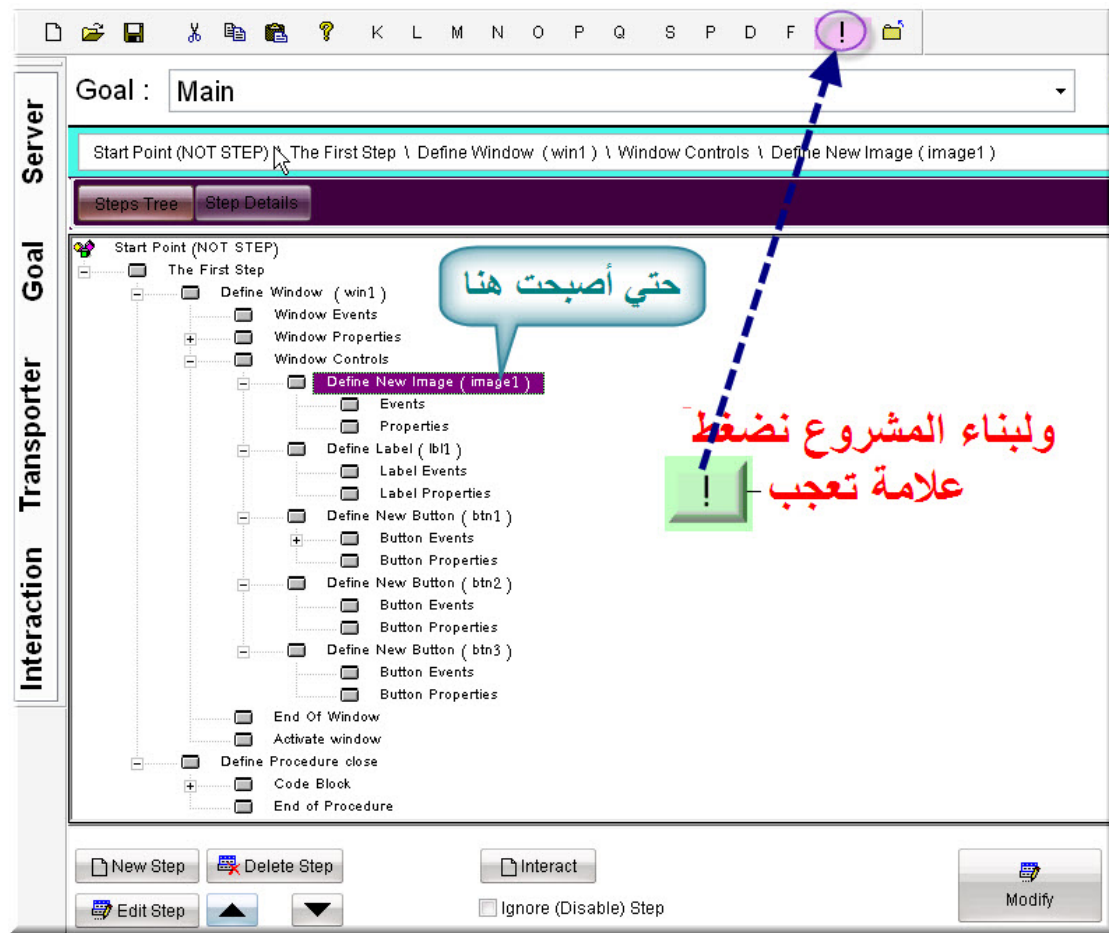
ونفعل كما فعلنا سابقا
في الاعلي



لاعطاء الزر الثالث
أمر استدعاء الاجراء الثاني book2

والذي سوف يقوم بفتح الكتاب الثاني





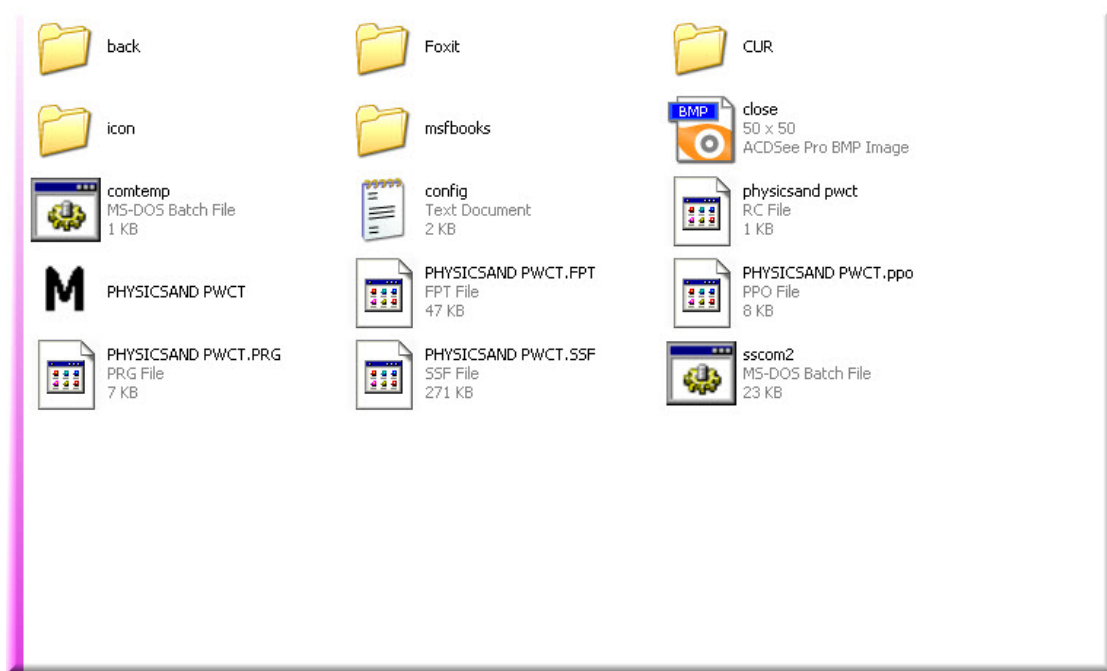
فيبدأ المبرمج Compiler

في بناء وترجمة المشروع

ميروك الدرس الثاني

ملحوظة

عند دخولك للمجلد الذي حفظت به المشروع
تجد الآتي





فتظهر كالاتي



برمجة Mr AbOeLsOuD

جميع حقوق الطبع والنشر والتوزيع R
ملك كل من يرغب في عمل الخير ونشر الفائدة

تم بحمد الله في 2009\12\25