

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود

PWCT

للمبتدئين

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



# سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود المبتدئين

## (الدرس الثالث)

## إعداد وتقديم وبرمجة:

الأستاذ أبو السعود عبد الرؤف  
الأستاذ أبو السعود عبد الرؤف

(مصر - الشرقية - الزقازيق)

مدرس الفيزياء وعضو مشروع  
مدرس الفيزياء وعضو مشروع

PWCT

# أعضاء فريق PWCT



- 1- Eng. Mahmoud Fayed (مؤسس المشروع)
- 2 – Arcangelo Molinaro
- 3 – Stephen France
- 4- Mr. Sameh Kamel
- 5 – Dale Jones
- 6- Amine Debabsia
- 7- Mr. Aboelsoud Abd elraof (Mr ABN)

مؤسس المشروع

المهندس

محمود سمير فايد  
(مصدر - المتوقفة)



[msfclipper@yahoo.com](mailto:msfclipper@yahoo.com)

(002) 0184441778

## المحتويات

غلاف الكتاب  
كلمة المؤلف  
كلمة أ / سامح كامل

### الجزء الأول ( الرسائل )

م	المحتوى	م	المحتوى
-1	<u>الأدوات المطلوبة</u>	-9	<u>ادخال الاجراءات</u>
-2	<u>بداية الدرس</u>	-10	<u>ادخال أوامر الاجراءات</u>
-3	<u>عمل رسالة ترحيب</u>	-11	<u>استدعاء الاجراءات</u>
-4	<u>اضافة الأزرار</u>	-12	<u>اختبار الأزرار</u>
-5	<u>هام جدا</u>	-13	<u>اعطاء أمر تنفيذى لصورة</u>
-6	<u>التعديل على الأزرار</u>		<u>كأنها زر</u>
-7	<u>اضافة صورة خلفية</u>		
-8	<u>اضافة اطار</u>		

الجزء الثاني	
م	المحتوي
-1	<u>الجزء الثاني (If Statement)</u>
-2	<u>If Condition (True)</u>
-3	<u>If Condition (False)</u>

أهم المراجع التي يمكن الاستفادة منها	
م	اسم المؤلف
-1	<u>م / محمود فايد</u>
-2	<u>سامح كامل</u>
-3	<u>أمين دبابسية</u>
-4	<u>أبو السعود عبد الرؤف</u>

## الاتصال بالمؤلف

## بقلم أ/أبو السعود

عزيزي الطالب  
عزيزي المدرس  
عزيزي مستخدم الحاسب لقد ظل عالم البرمجة لسنوات كثيرة يعزل المستخدم العادي لجهاز الحاسب بعيدا عنه  
فكان عالم البرمجة سدا منيعا للمستخدم العادي لا يمكن كسر هذا السد الا بواسطة المبرمجين المحترفين  
ولكن هناك عقل مصري وهو المهندس العبقرى رمز عصره م / محمود فايد قام ليس بكسر السد فقط بل بتحطيمه للأبد وابتكر فيما يعرف بالبرمجة بدون كود

## Programming With Out Coding Technology وعن طريق هذه البرمجة الجديدة

تم فتح آفاق كبيرة أمام المستخدم العادي لكي يصبح مبرمجا محترفا في يوم من الايام

وهذه البرمجة سهلة جدا ليس فقط بل وممتعة للغاية  
تأخذك الي عالم من السحر تسبح فيه وتتمني ألا تخرج ابدا.  
ولماذا نذهب بعيدا فمنذ شهور قلائل من تاريخ كتابة هذا الكتاب كنت قد دخلت عالم البرمجة ولأنني لست مهندسا فقد حاولت كثيرا ولكن للأسف فشلت ولكن لكل مجتهد نصيب فقد تعرفت الي ذلك المهندس الشاب صاحب هذه التقنية وكنت متوقعا لهذا الشخص بأن يكون مغرور معزولا عن الناس متكبرا عليهم لا يلتفت الي أحد

ولكن

ما حدث كان عكس ما توقعته تماما



فكان شخصا بسيطا غير متكبر أو معزول عن الناس  
بل وجدته مشجعا متابعا لنا يساعد قدر استطاعته بل والاكثر من ذلك أنه جعل  
البرنامج مجاني ومفتوح المصدر ويهديه لكل عربي يعمل ويجتهد ويدفع للامام  
وعملت واجتهدت وفكرت قدر استطاعتي  
أفلح مرة وأخطي مرات ومرات ولكن لم أياس وكنت أسهر طوال الليل أعمل  
وأحاول حتي يطلع الفجر فأقوم أصلي وأرجع لأكمل ما قد بدأت وأصلح أخطائي  
وماذا كان جزائي لقد رشحني المهندس محمود سمير فايد (مؤسس المشروع)  
لأكون عضو من أعضاء فريق عمل تقنية البرمجة بدون كود

فهل تريد عزيزي مستخدم الحاسب أن تصبح عضو في مشروع تقنية البرمجة  
بدون كود  
إذا اعمل واجتهد وقدم أعمال تستحق بها أن تصبح عضو في مشروع البرمجة  
بدون كود  
وإذا قابلتك أخطاء اتصل بنا ستجدنا  
كلنا أعضاء فريق البرمجة بدون كود  
تحت طلبك  
والله الموفق

## والان مع مقدمة الكتاب بقلم أ/ سامح كامل

الاستاذ سامح كامل مدرس محترف فى تدريس الحاسب الالى  
واول من انضم الى  
فريق البرمجة بدون كود  
من العالم العربى  
وهو  
مؤسس منتدى البرمجة بدون كود العربى  
الذى يعد شعلة من النور  
لكل محبى البرمجة بدون كود

بسم الله الرحمن الرحيم

في البداية أود أن أحيي كل من يسعى ويجتهد في سبيل نشر العلم والمعرفة بتقديم معلومة مفيدة للآخرين ، من ينفق من وقته القليل أو الكثير المهم أن هذا الوقت لا يضيع هباء ، بل تكون له ثمرة عظيمة تنمو وتثمر ثمرا طيبا يأكل منه كل طالب علم ، تنير له طريقا يسعى فيه ليخرج من ظلمات الجهل إلى نور العلم.

ومن حسن حظك أنك تجد من لديه العلم والقدرة على توصيله للآخرين ، فهناك وللأسف من يمتلك العلم ويخل به على غيره وهناك من يمتلك العلم ولا يستطيع توصيله للآخرين ، إذن فعندما تجد من لديه العلم ولديه القدرة على توصيله إليك في أبسط وأفضل صورة فأنت إذن إنسان محظوظ.

هل تعلم أيها المستخدم لجهاز الحاسب أنك تتعامل مع آلة صماء لا تعي ولا تفهم!!  
هل تعلم أن هناك شخص ما يختبئ وراء هذا الجهاز العجيب يسيطر عليه ويتحكم فيه!!  
هل تعلم أن هناك شيء ما يسمى برنامج هو الذي يتحكم في هذه الآلة الصماء ويلبى لك كل طلباتك

هل سمعت عن شيء ما من قبل يسمى البرمجة؟؟!!  
مصطلح ربما يربح البعض

لا تقلق فهو أبسط مما تتخيل ، ولكن !!!  
يجب عليك قبل أن تنوى أن تعبر هذا الجسر لتصبح أحد الأشخاص الذين لهم القدرة على تحريك هذه الآلة الصماء التي تسمى الحاسب بيديه كما يفعلون في مسرح العرائس أن يكون لديك استعداد قوى وعزيمة وصبر

فالسباح الماهر هو من يتغلب على الأمواج العاتية ولا يسمح لها أن تقهره وتصرعه  
إن كنت كذلك فأنت على موعد مع هذه السلسلة التعليمية المتميزة لآخونا الفاضل الأستاذ ابوالسعود عبد الرؤف ، واحد من أناس كثيرون ينفقون من أوقاتهم الكثير في سبيل نشر العلم والمعرفة دون انتظار أى مقابل ولا انسي مؤسس ومطور المشروع المهندس محمود فايد الذي انفق 5 سنوات حتى الآن في سبيل مشروعه العربي الذي يسعى به للارتقاء بالبرمج والمستخدم العربي

# الدرس الثالث

## الجزء الأول

### Message Box

المطلوب تنفيذه نافذه كما بالصورة



- 1- رسالة ترحيب تظهر قبل النافذة
- 2- عدد من الأزرار (8) Button----
- 3- صورة نستخدمها كخلفية للنافذة Image
- 4- صورة صغيرة تعمل كزر عند الضغط عليها تقوم باغلاق النافذة

## نبدأ الدرس

النافذة التي تظهر أمامنا لتحديد خصائص الفورم ويمكنك من خلالها تغيير اسم النافذة (win1) وتغيير الماوس والايقونات التي تظهر بجوار الساعة



وايضا التلميحات التي تظهر عند المرور بالماوس فوق الأيقونة بجوار الساعة

# ولعمل رسالة ترحيب

تظهر قبل النافذة

اضغط علي **The First Step**  
وتعني الخطوة الأولى  
كما بالصورة



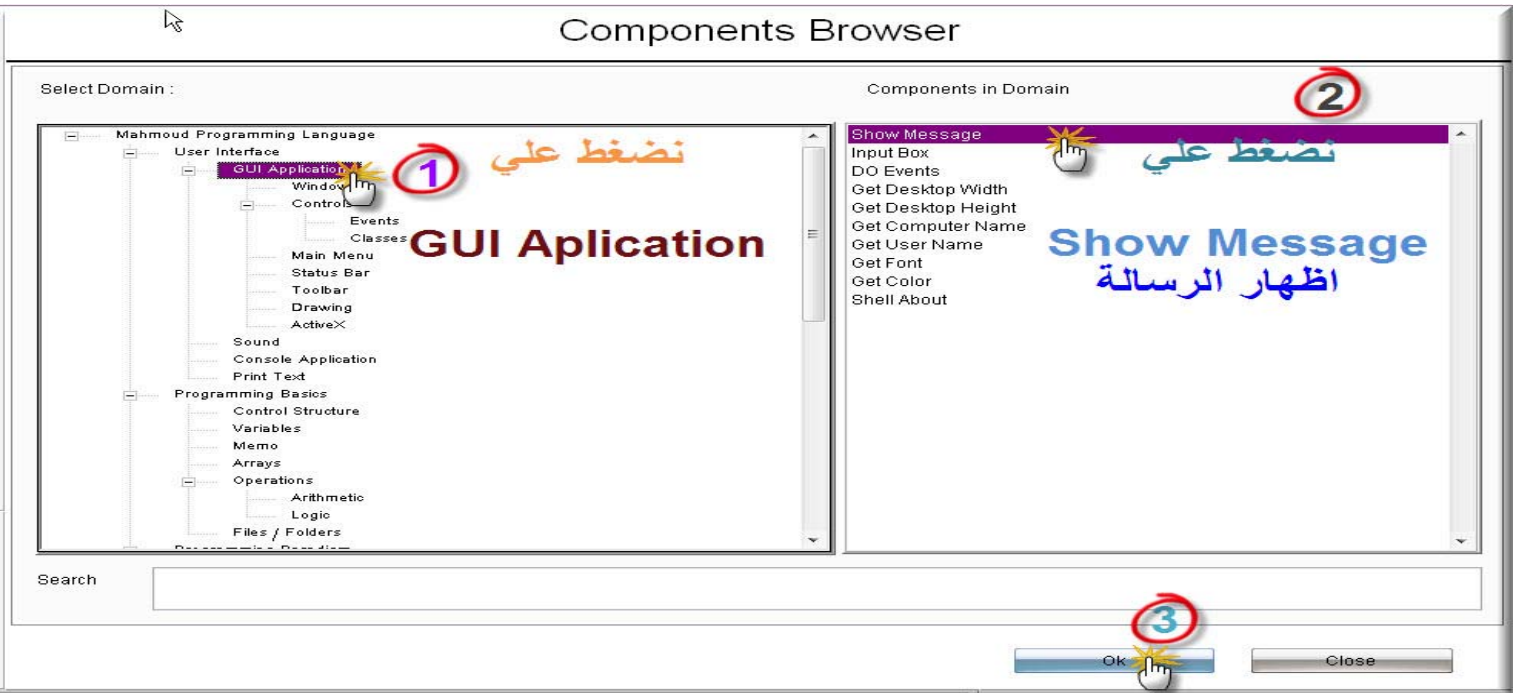
ثم اضغط  
**Interact**  
وتعني تفاعل

فيظهر لك  
**Components Browser**

وتعني مستعرض المكونات  
ونتعامل مع هذه النافذة علي خطوتين  
الأولي: --

نضغط علي **GUI Application**  
وتعني تطبيق يعمل في البيئة الرسومية

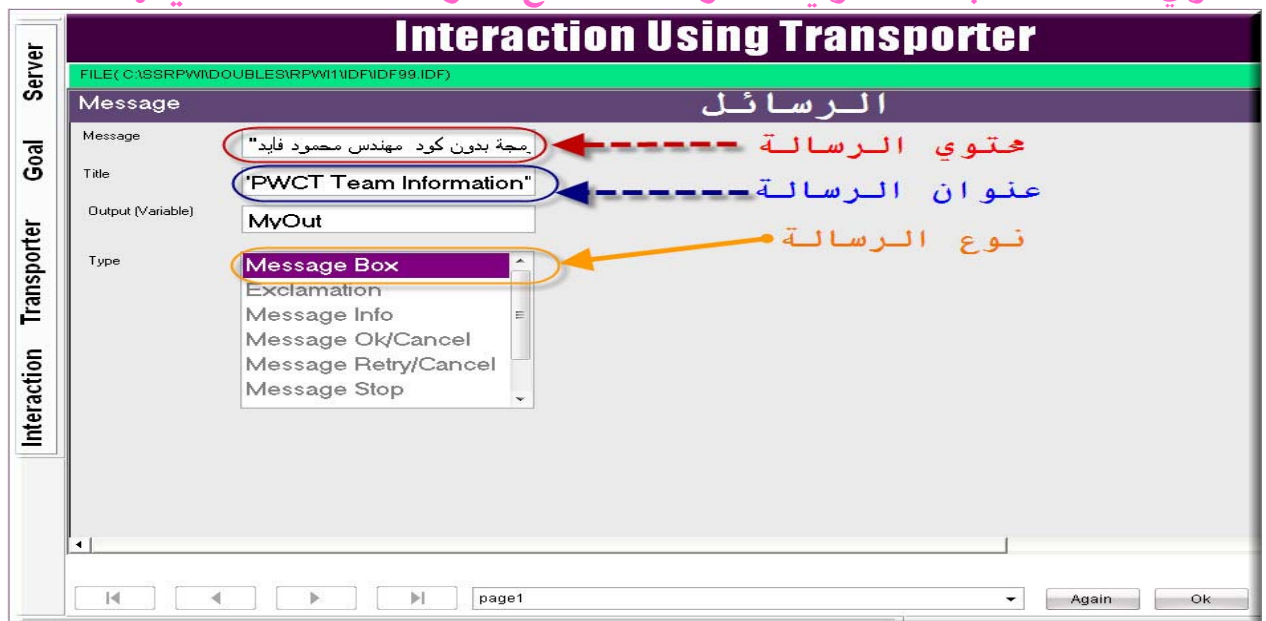




الخطوة الثانية :-  
نضغط علي **Show Message**  
وتعني اظهر الرسالة  
ثم نضغط موافق

فتظهر لنا نافذة الرسائل  
ونتعامل مع هذه النافذة علي  
ثلاث خطوات

الأولي :- كتابة محتوى الرسالة مع مراعاة التنصيص +Shift ط



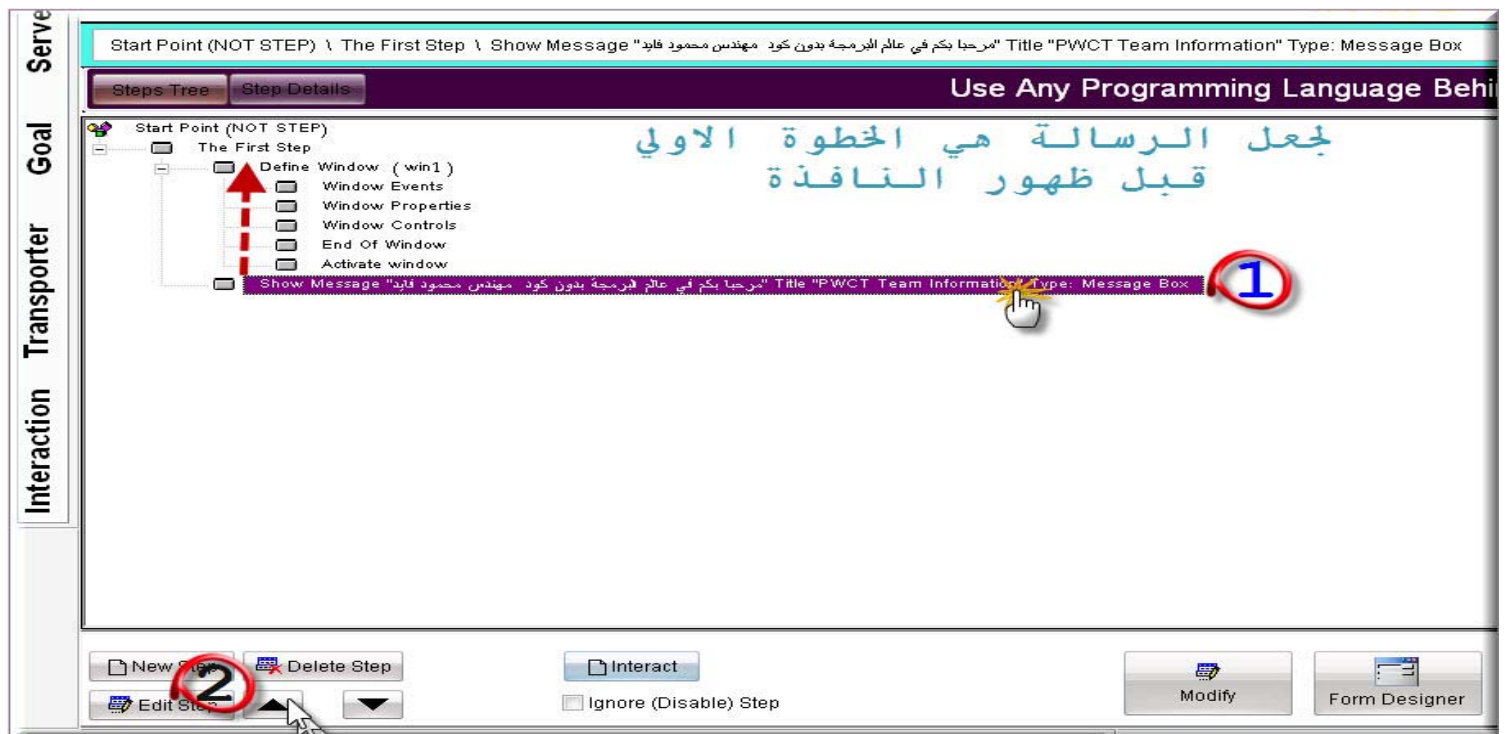
## 1-Message Box 2- IF Statement

الدرس الثالث  
الرسائل والجمل الشرطية  
سلسلة الفيزياء  
وتقنية البرمجة بدون كود  
الخطوة الثانية:- كتابة عنوان الرسالة مع مراعاة التنصيص أيضا

الخطوة الثالثة:- اختيار نوع الرسالة

ثم نضغط موافق  
Ok

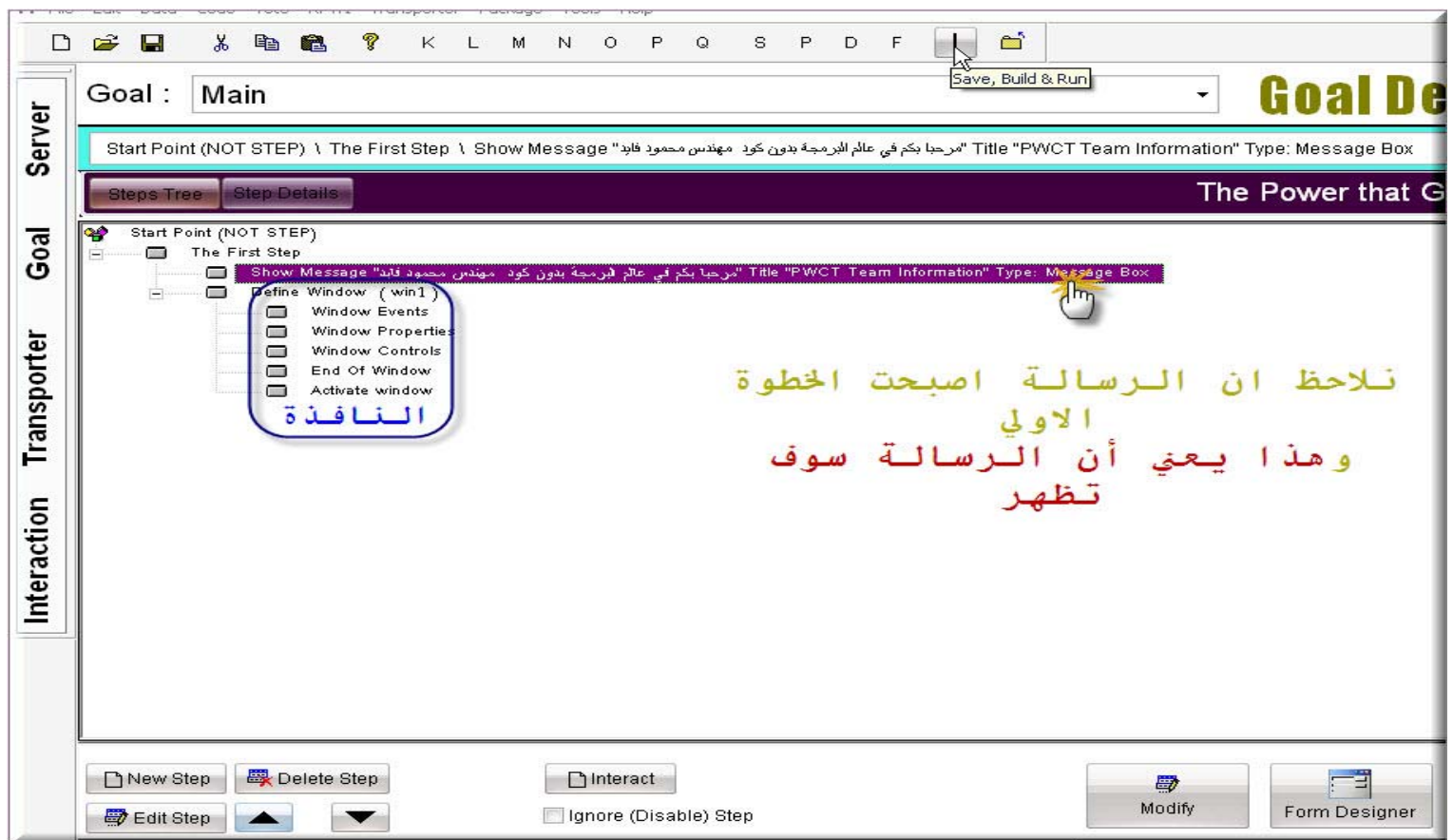
نلاحظ في الصورة أمامنا أن الرسالة هي آخر خطوة ولكي تظهر الرسالة كأول خطوة نفعل كما يلي  
1- نقوم بتنشيط الرسالة بالضغط عليها



نقوم بالضغط علي الزر  الموضح بالصورة فترتفع الرسالة لأعلي وتصبح هي الخطوة الأولى



نلاحظ أن الرسالة أصبحت هي الخطوة الأولى  
وللتأكد من ذلك



نضغط علي علامة التعجب الموجودة

فيتم بناء وتنفيذ المشروع

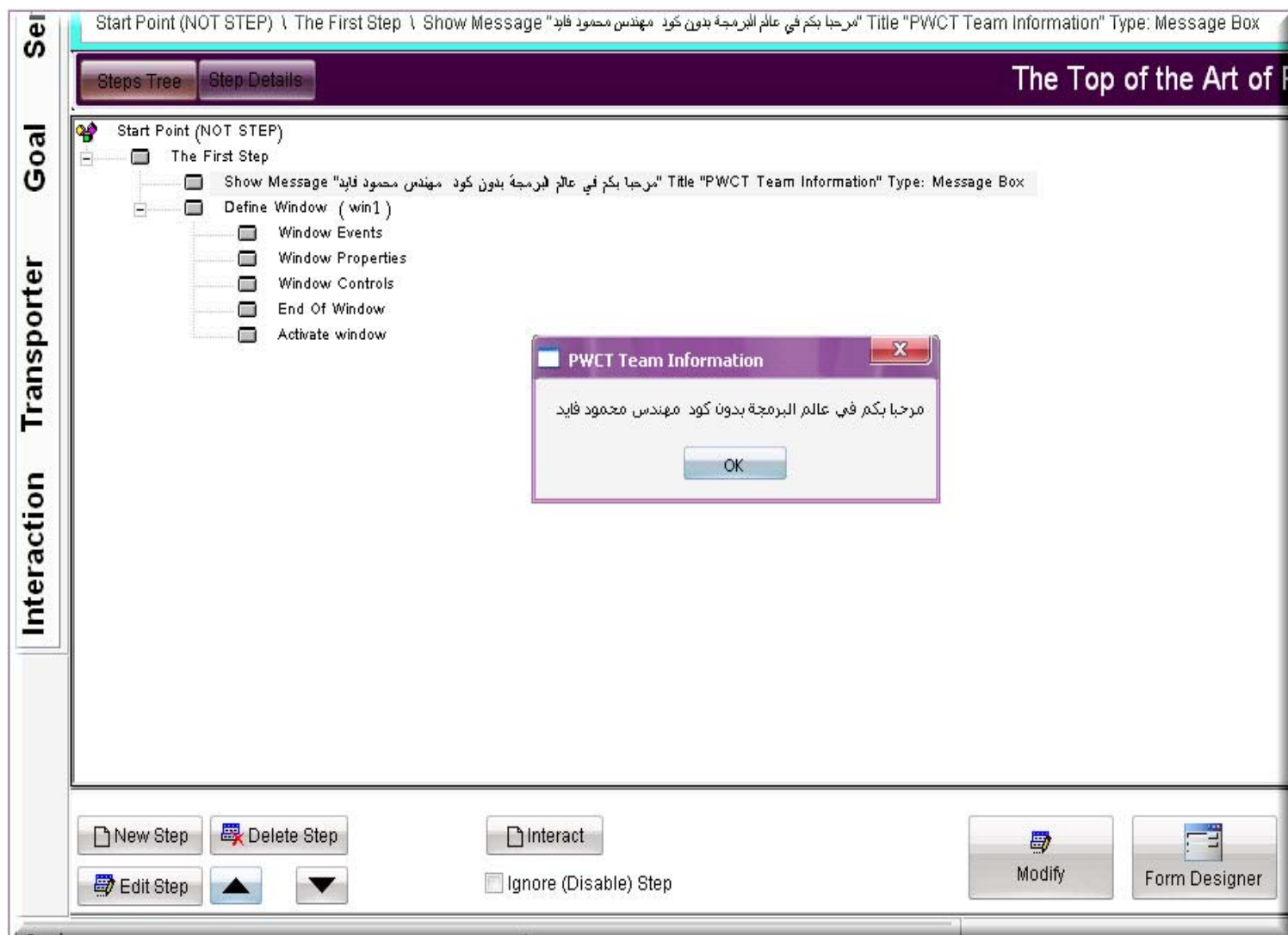


بالأعلي

تعني **Save, Build & Run**  
أي حفظ وبناء وتشغيل المشروع

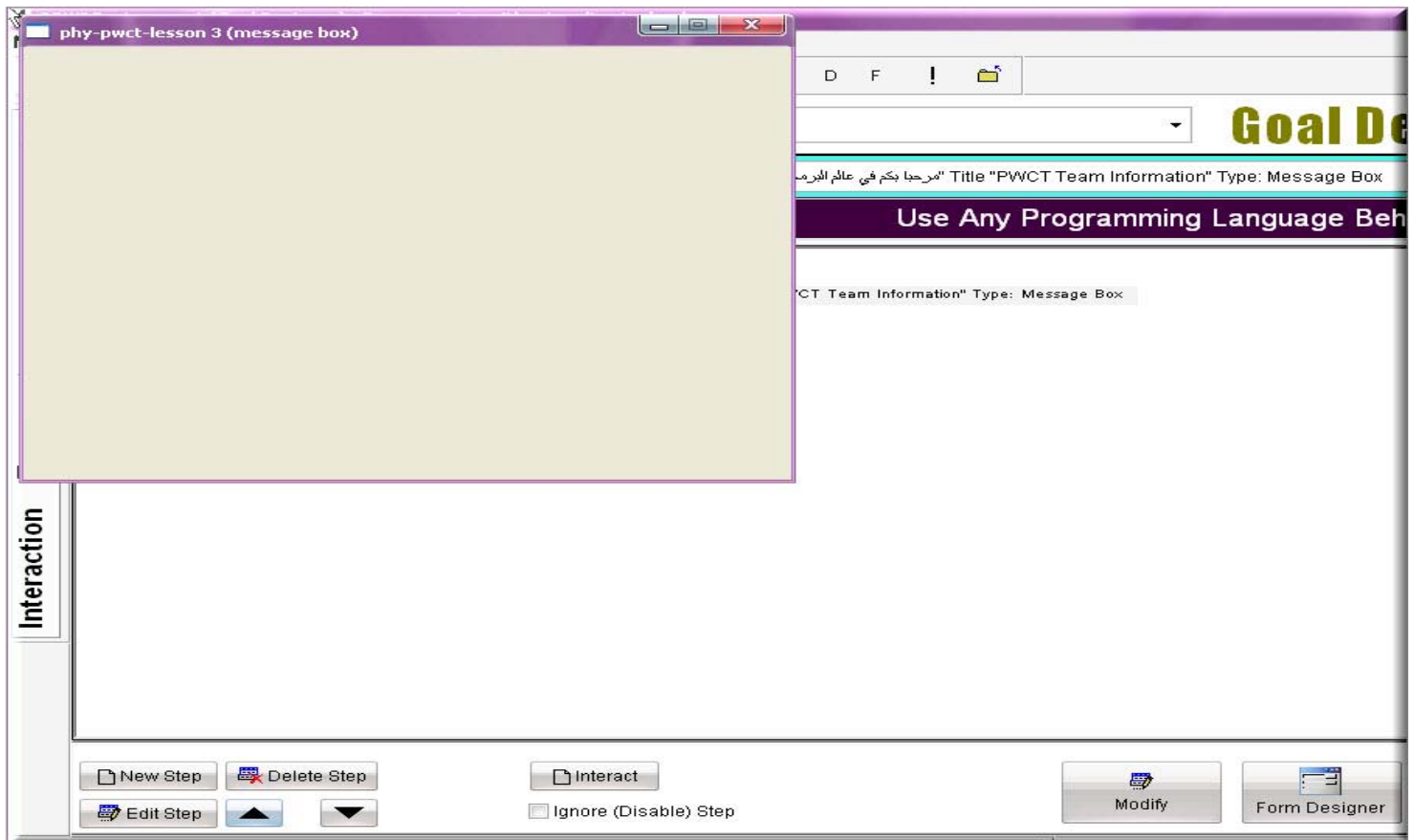


فتظهر الرسالة كما بالشكل



بعد الضغط علي زر موافق  
سوف تظهر النافذة التي نقوم بتصميمها

ونلاحظ أن النافذة تظهر يسار الشاشة ولعلك تتذكر في الدرس الأول ما الذي قمنا به لكي نجعل النافذة تظهر في وسط الشاشة عليك مراجعة الدرس الأول جيدا لكي تتذكر عمل هذه الخطوة الممتعة

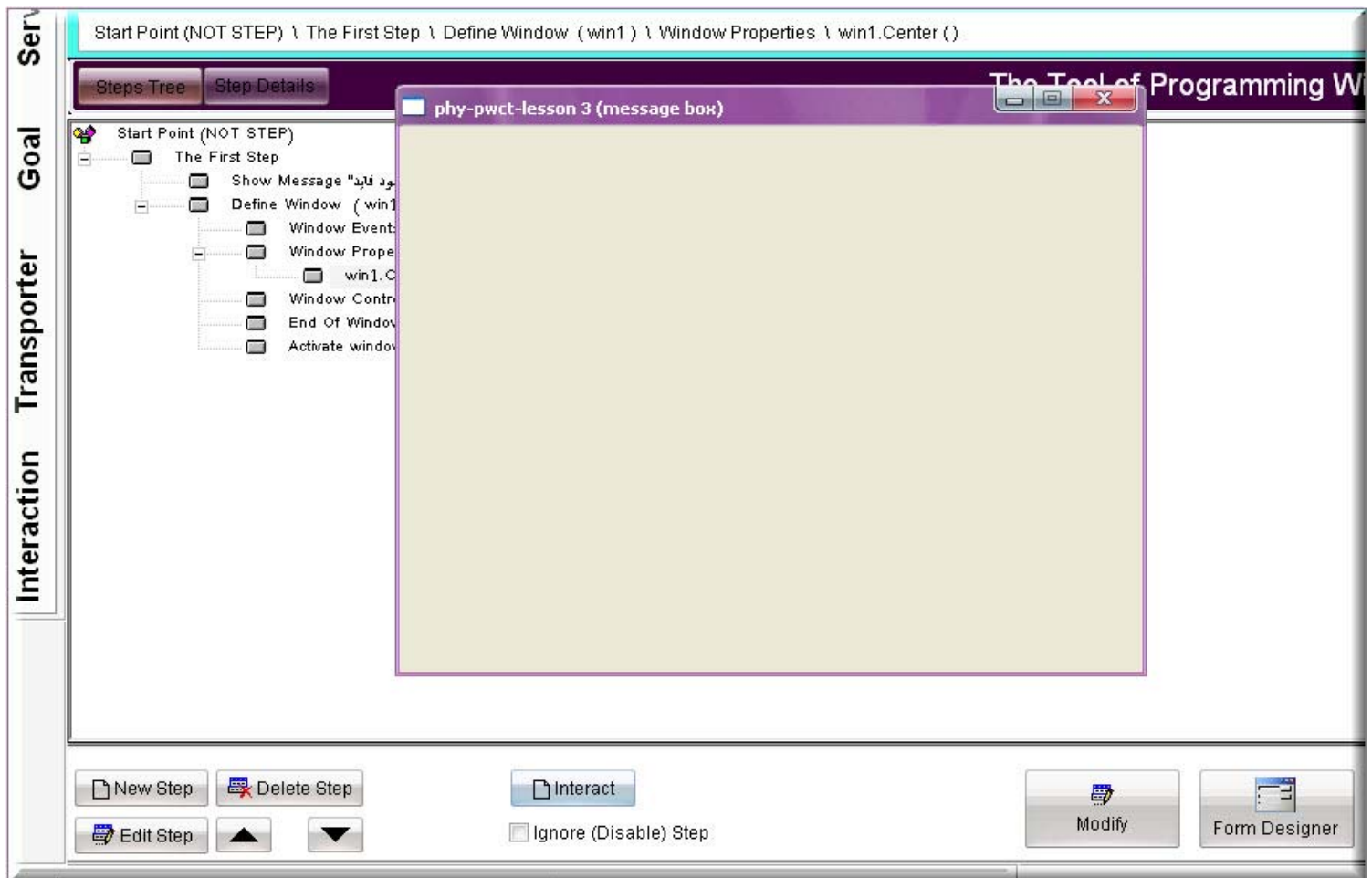


بعد ان قمت بتوسيط النافذة  
اضغط علي علامة التعجب



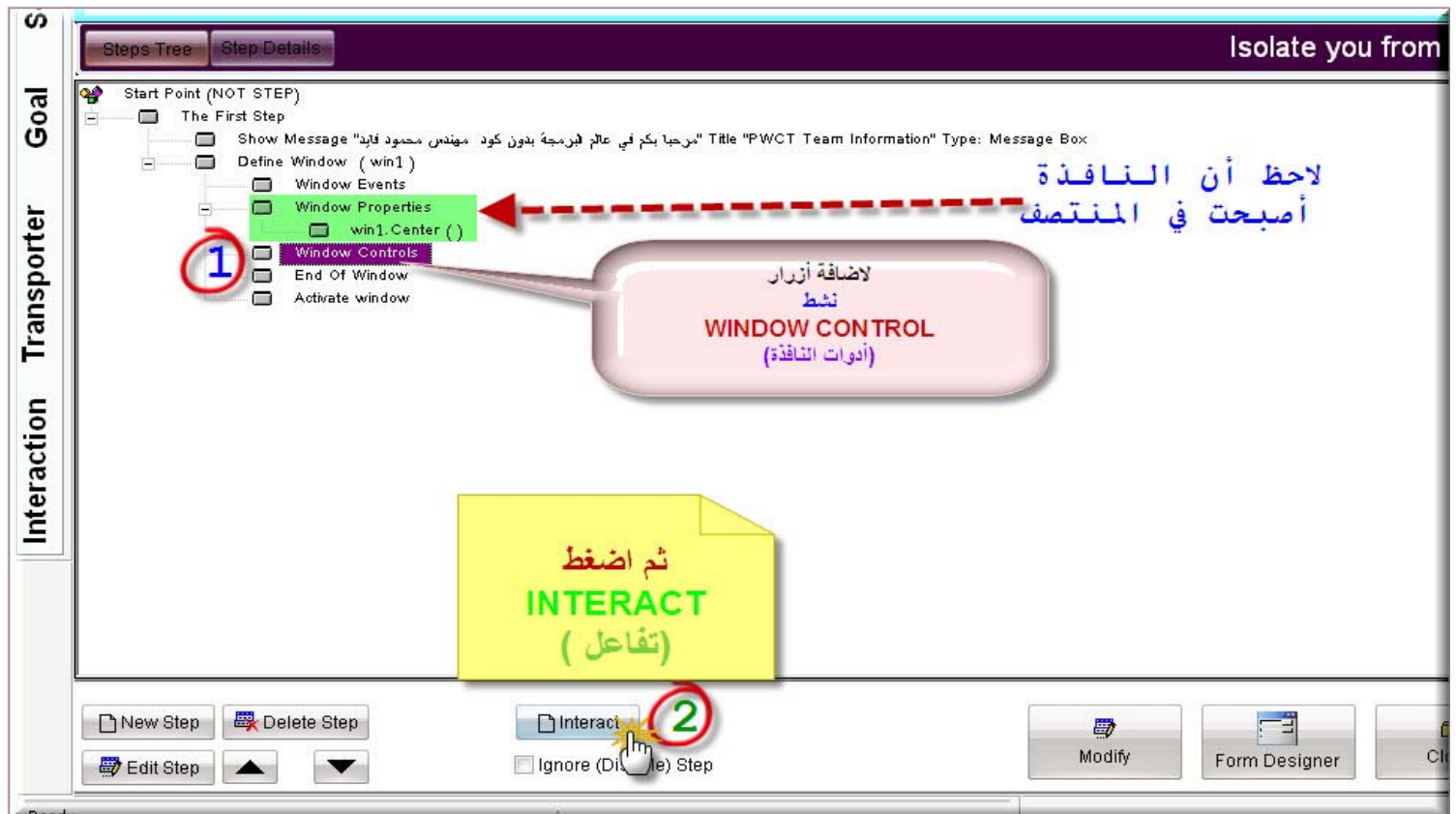
حيث يتم بناء المشروع واستخراج ملف تنفيذي Executable File يتم  
تنفيذه بشكل تلقائي من قبل تقنية البرمجة بدون كود PWCT

فتظهر النافذة form  
كما بالصورة في منتصف الشاشة كما قمت بتحديد ذلك



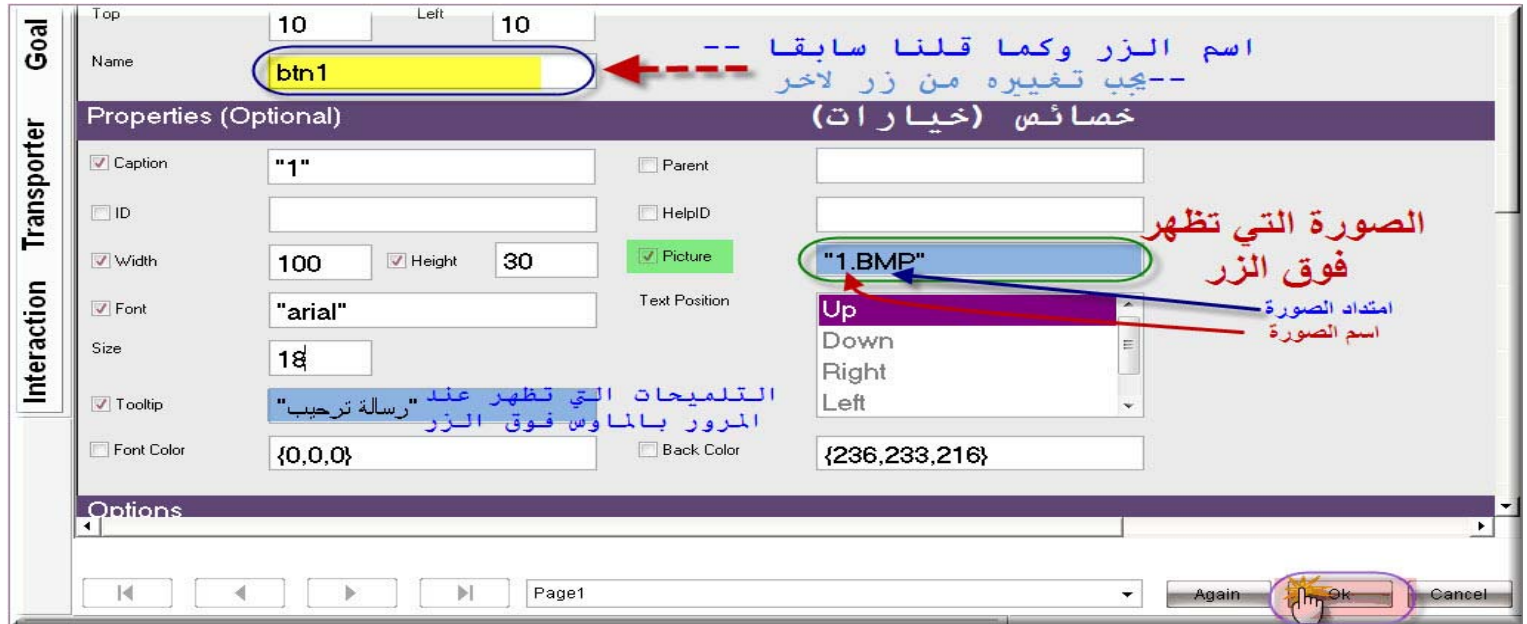
## اضافة الأزرار Button

ويتم علي خطوتين: --  
1- نضغط علي window control



2- نضغط علي interact  
وتعني تفاعل

وفي هذه النافذة يتم تحديد اسم الزر  
وليكن btn1  
(هام:- يجب تغيير اسم كل زر)



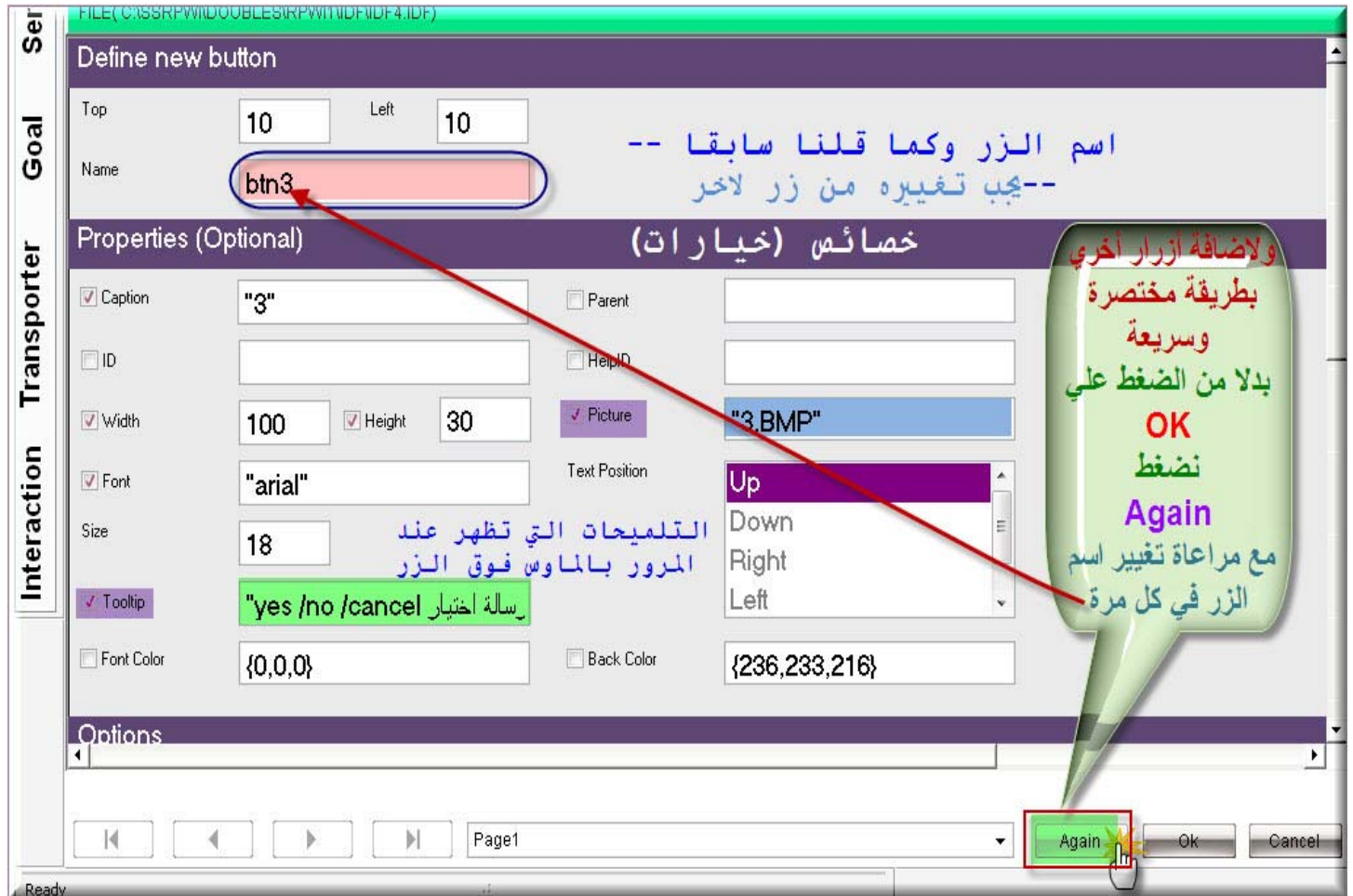
ونلاحظ في هذه الصورة اننا نضع علامة صح  
علي الاختيار **picture**  
وذلك لوضع صورة علي الزر  
مع ملاحظة ما يلي

- 1- اسم المجلد الموجود بداخله الصورة
- 2- اسم الصورة ثم نضغط موافق  
(ملحوظة هامة جدا)  
(الصورة التي توضع علي الزر تكون بامتداد **(BMP)**)

وهناك طريقة مختصرة لادخال الأزرار  
نفعل كما فعلنا بالصورة السابقة

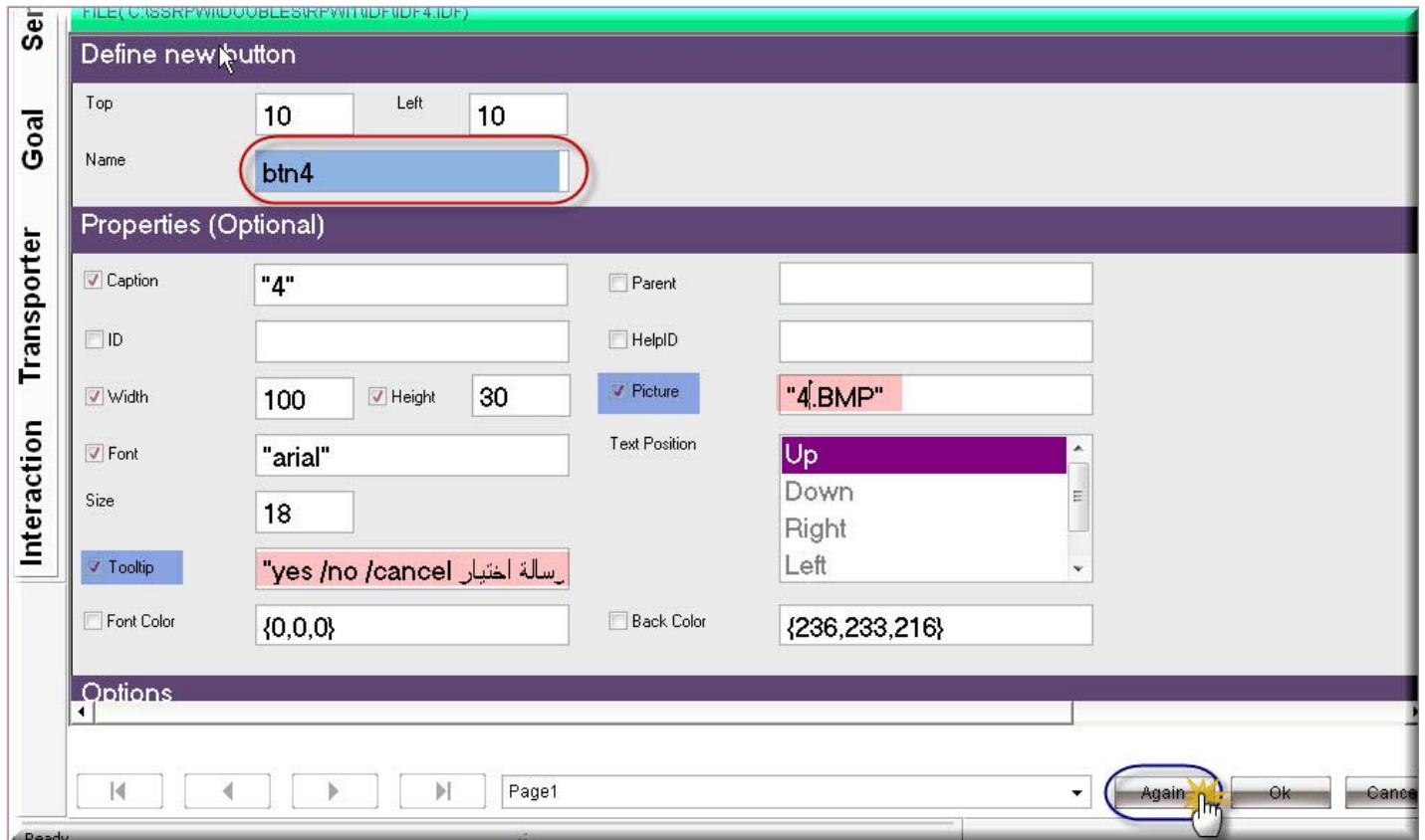
وبدلا من الضغط علي موافق  
نضغط علي  
**Again**





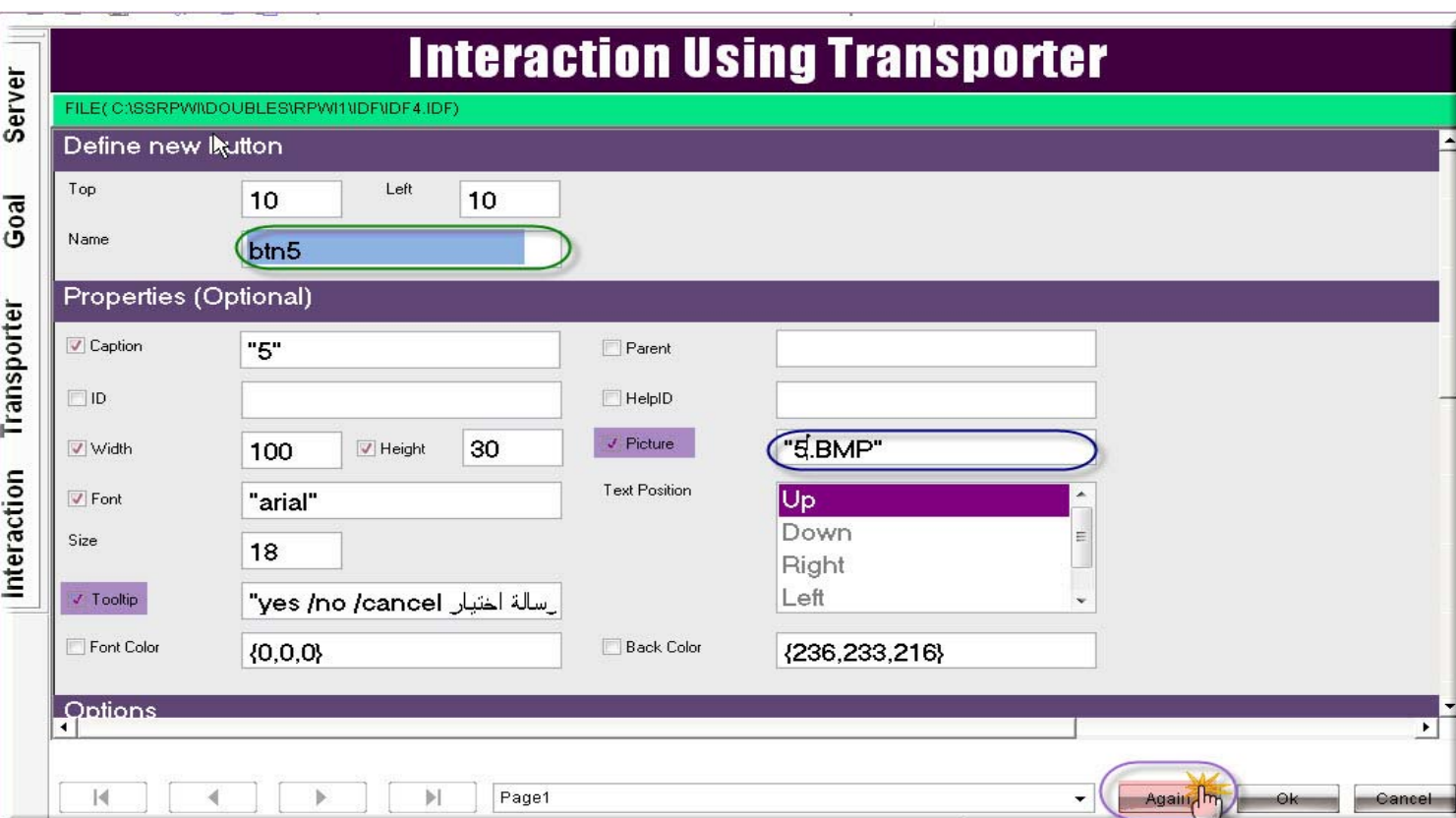
مع مراعاة تغيير اسم الزر في كل مرة  
وأیضا تغيير التلميحات  
وتغيير اسم الصورة

وهذا أيضا بالنسبة للزر الرابع



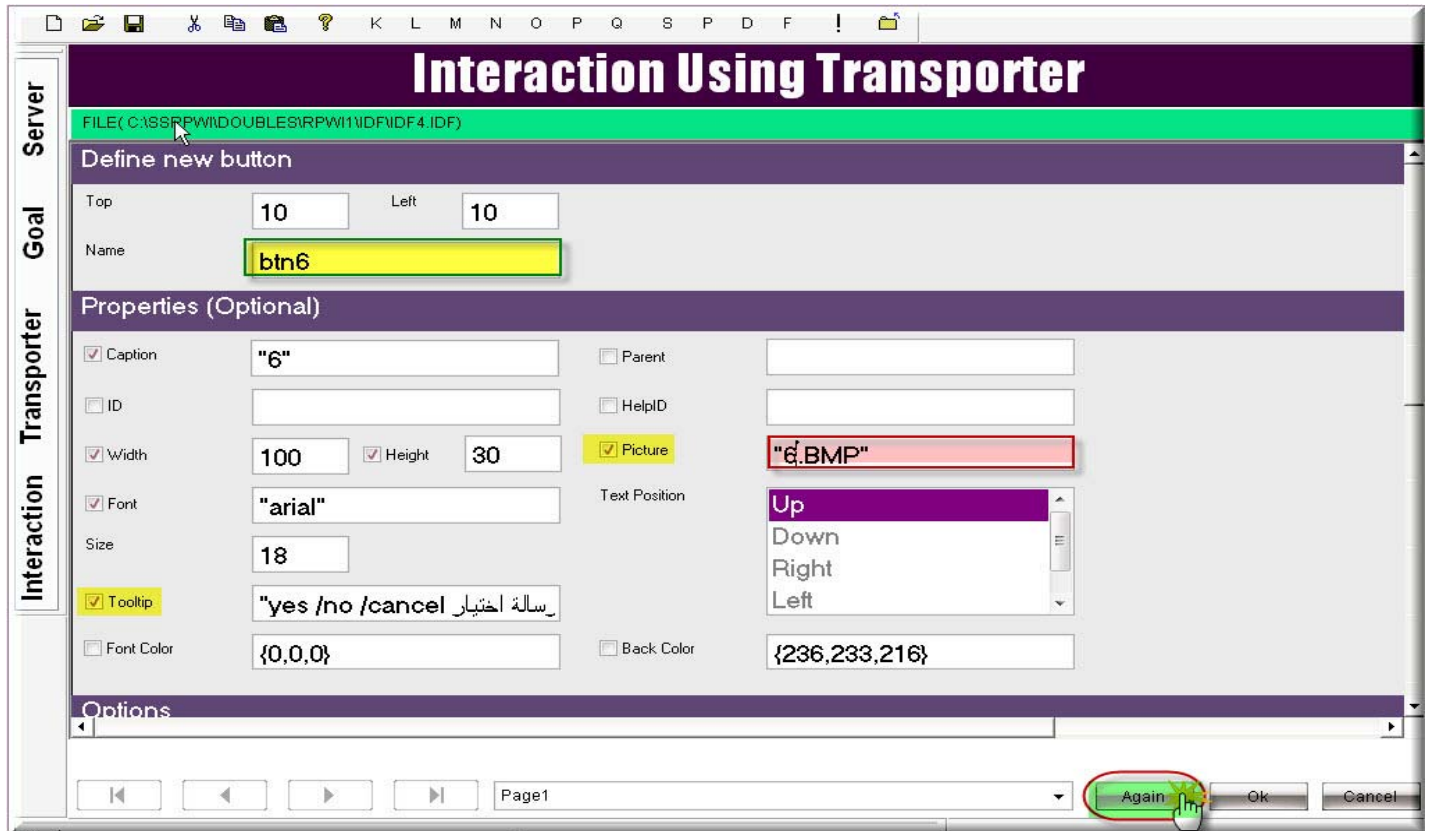
نضغط  
Again





نضغط  
Again

وأیضا بالنسبة للزر السادس



نضغط علي  
Again

# هام جداً

لتجنب أي أخطاء أو مشاكل عند وضع



كما بالصورة

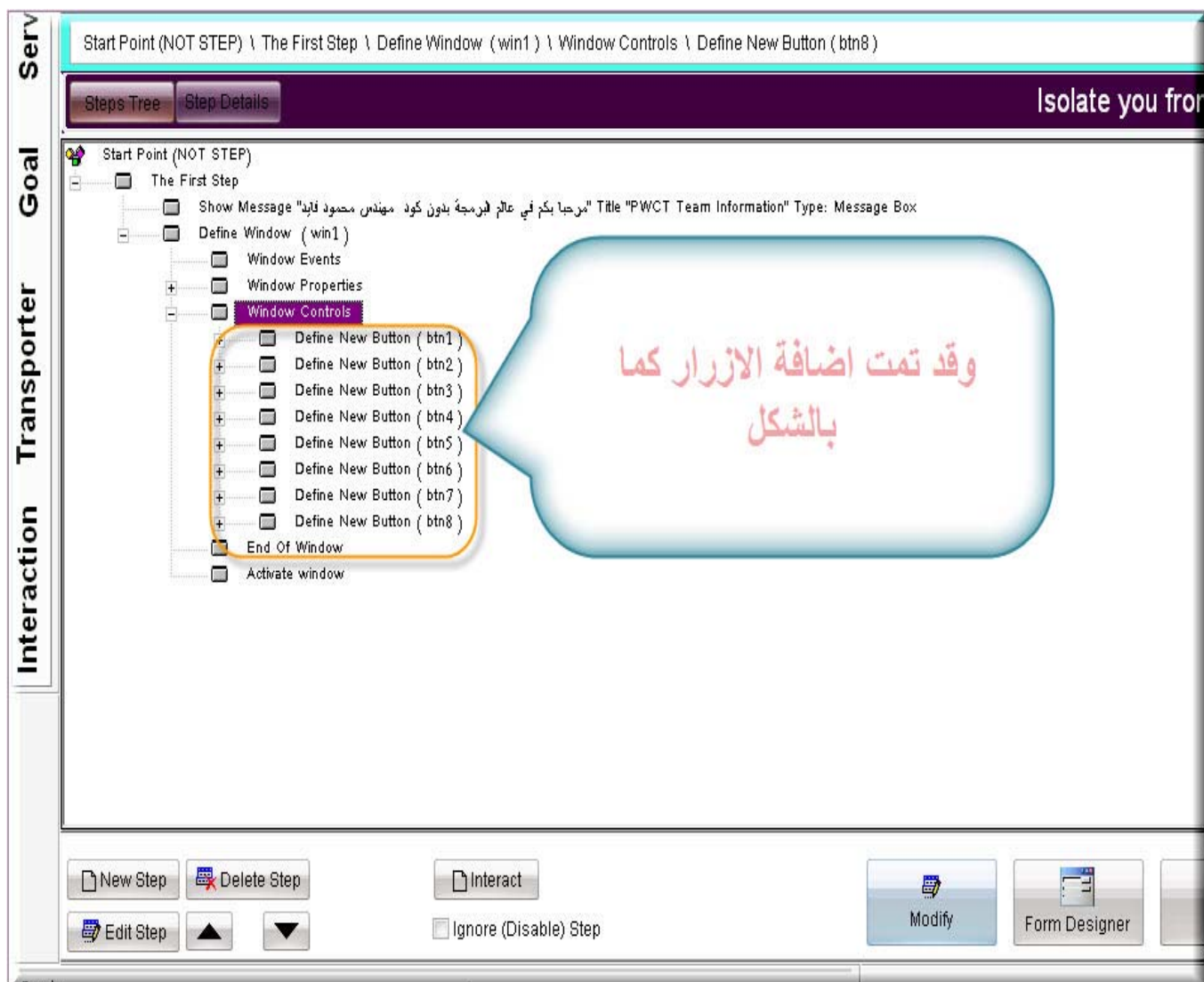
من خيار

Text position  
(وضع النص علي الزر)

اختر مثلا **right**

وتعني أن النص يكون تجاه اليمين والصورة تجاه اليسار

والأزرار التي تم اضافتها تظهر كما بالصورة

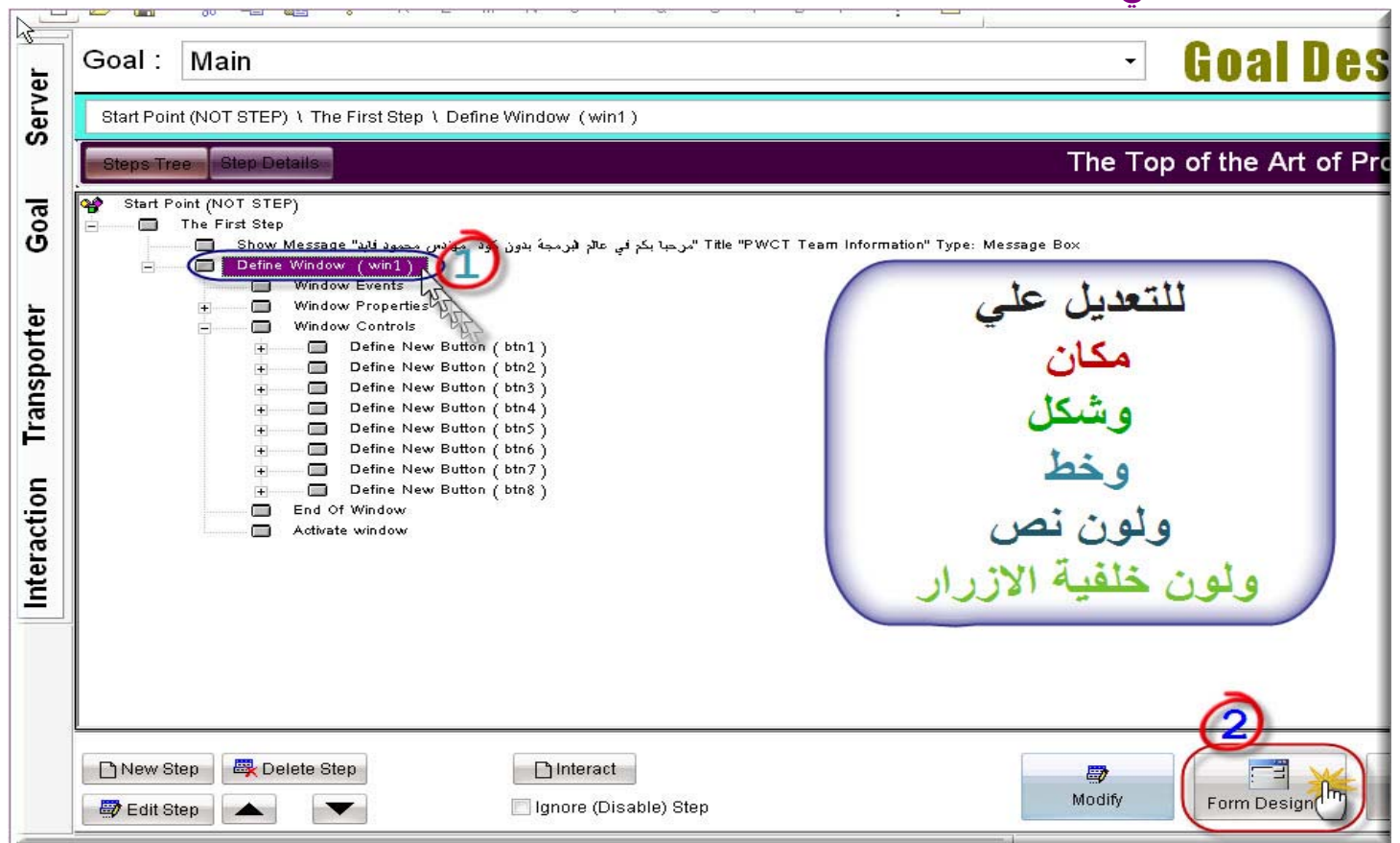


والأزرار محددة بمربع كما بالصورة

# التعديل علي موضع وشكل الأزرار

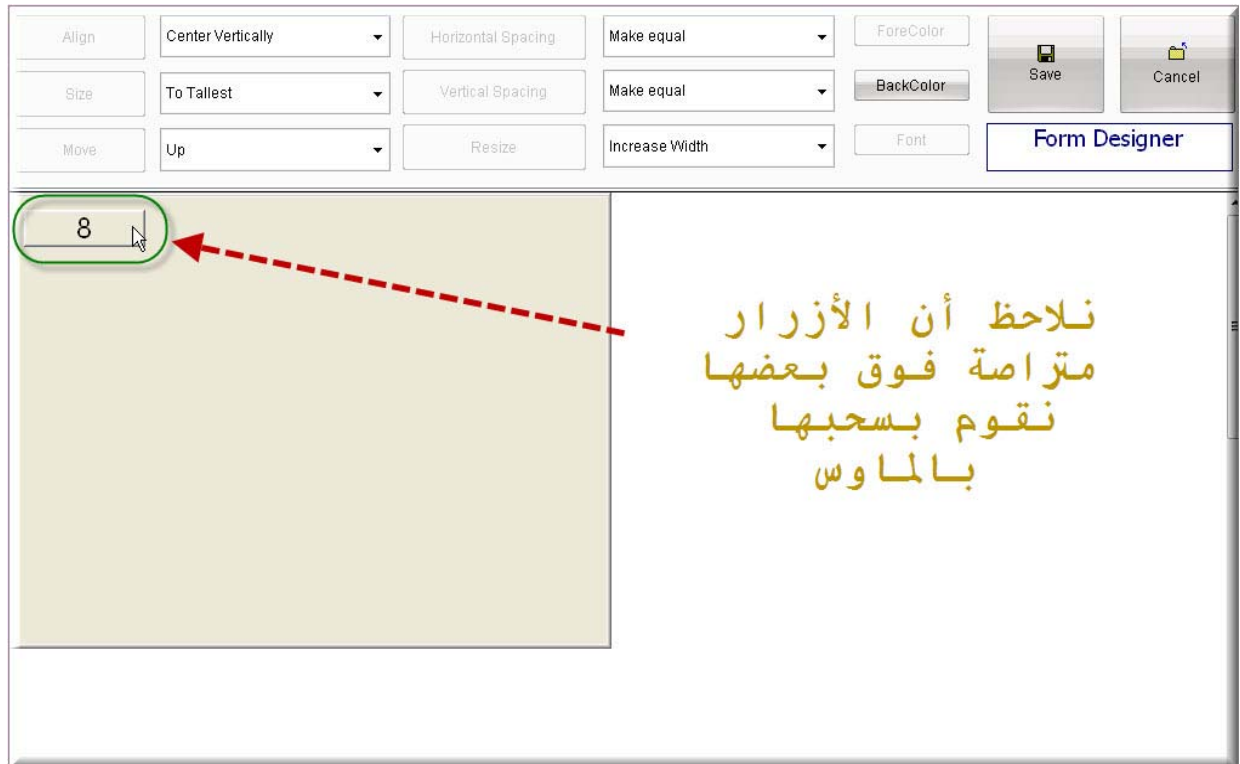
وبطريقة سهلة جدا ومباشرة

ويتم ذلك علي خطوتين كما هو موضح بالصورة  
1- نضغط علي Define New window



2 نضغط علي مصمم النماذج  
(Form Designer)

عندما تظهر هذه النافذة لك قد يأتيك احساس للحظة وتقول  
لنفسك  
(أين ذهبت الأزرار فلا يظهر غير الزر 8)



ولكن الأزرار موجودة فوق بعضها  
قم بسحبها بالماوس واحدا تلو الآخر وضعها في المكان الذي  
تريده علي النموذج ( النافذة --- Form )

بعدها وضعنا الأزرار في المكان المطلوب علي النافذة

نأتي الي خطوة مهمة جدا  
وهي عمل محاذاة للأزرار  
ويتم ذلك علي خطوتين

الخطوة الأولى

نقوم بتحديد الأزرار جميعا  
كما بالصورة



ثم نضغط **Align**  
وتعني محاذاة

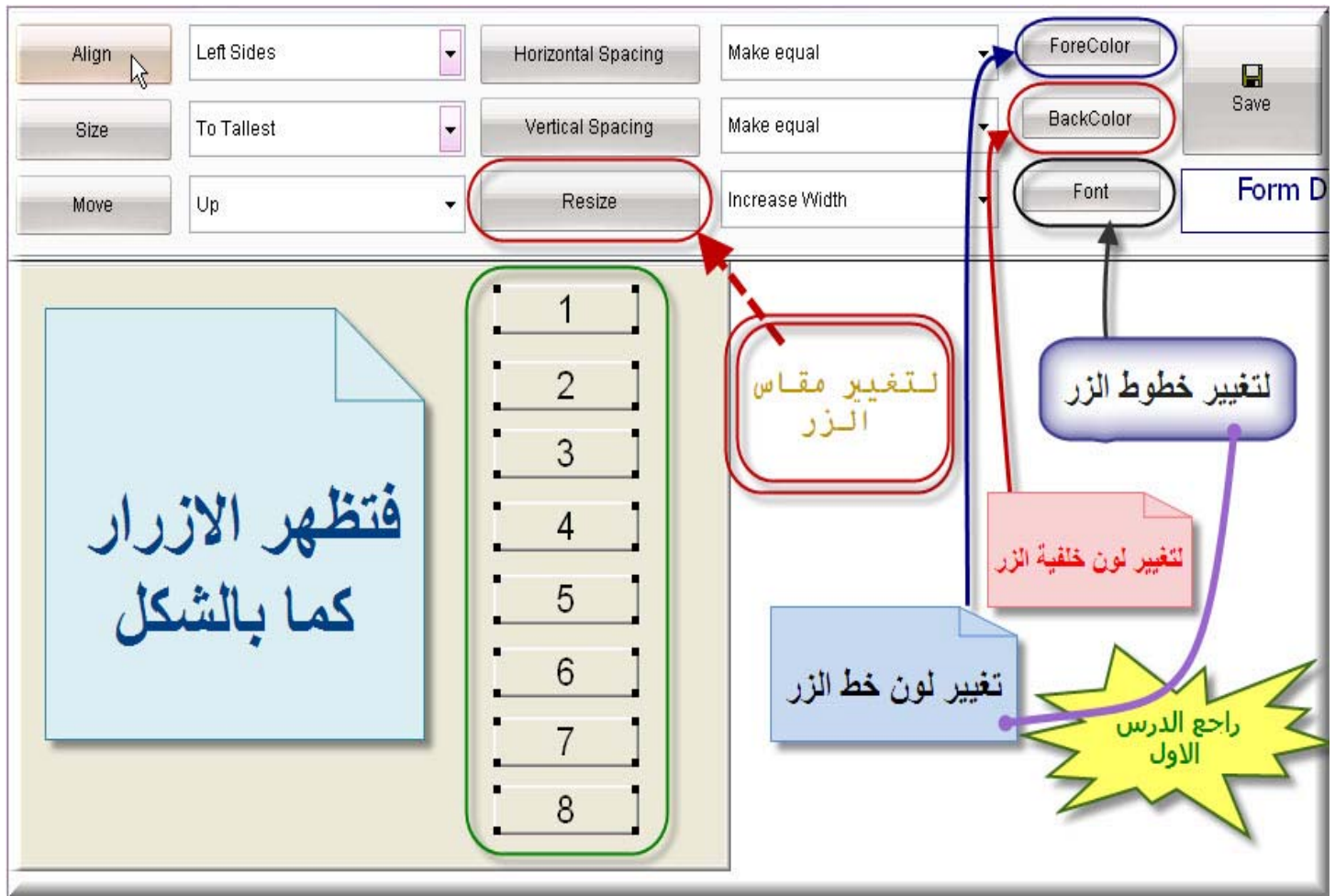


فتظهر الأزرار في حالة محاذاة مع بعضها البعض

مدرس فيزياء وعضو مشروع تقنية البرمجة بدون كود

برمجة أ/أبو السعود عبد الرؤف

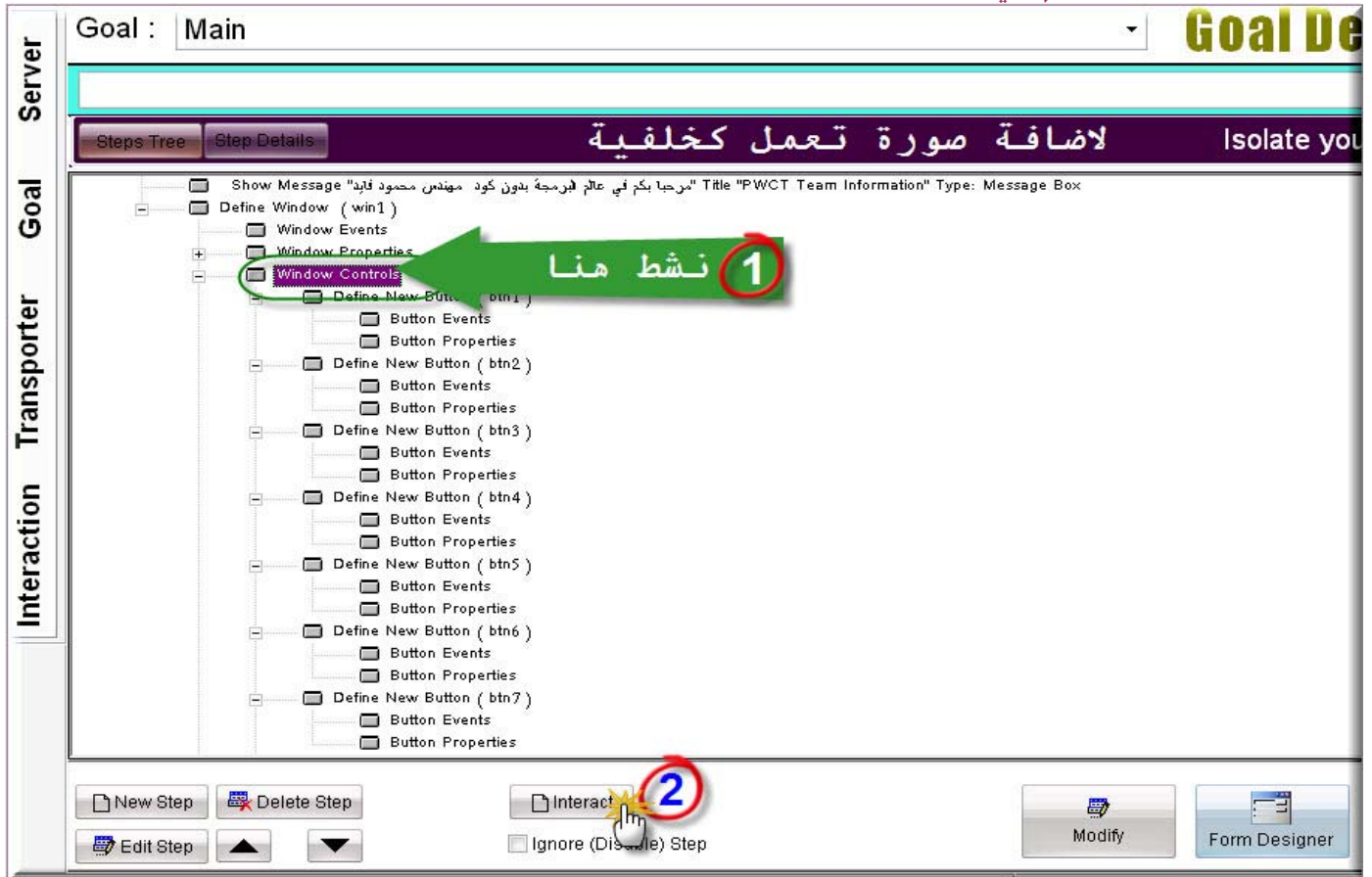




- وكما هو واضح بالصورة  
فانه يمكن تغيير
- 1- مقاس الزر ( أبعاده - ارتفاعه )
  - 2- لون النص علي الزر
  - 3- لون خلفية النص علي الزر
  - 4- نوع ومقاس واستايل الخط علي الزر

# إضافة صورة تعمل كخلفية

بالنسبة للصورة التي أمامنا  
1- نضغط على **window control**  
وتعني أدوات النافذة  
أو التحكم في النافذة



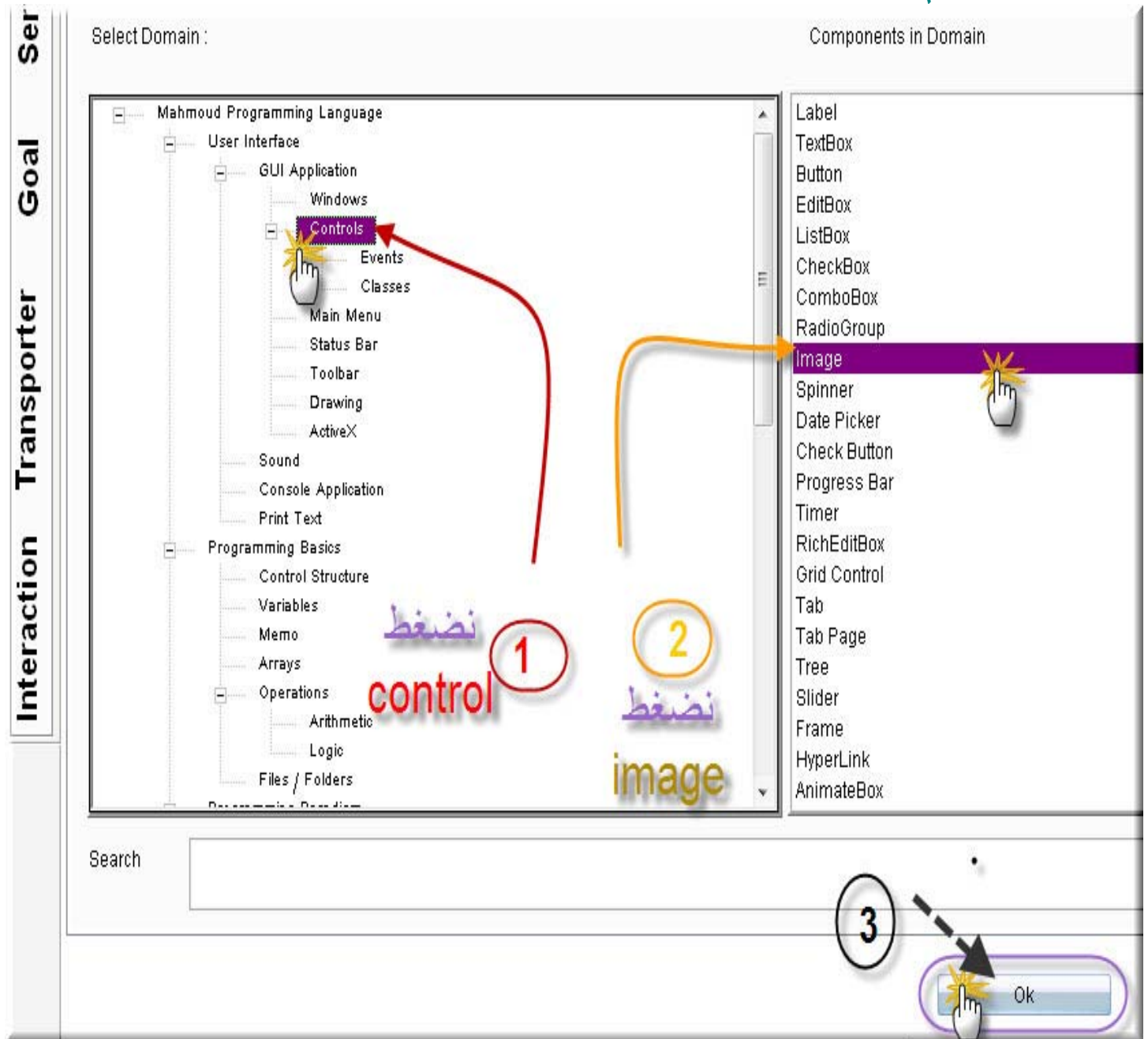
2- نضغط على **Interact** وتعني (تفاعل)

## 1-Message Box 2- IF Statement

الدرس الثالث  
الرسائل والجمل الشرطية

سلسلة الفيزياء  
وتقنية البرمجة بدون كود

### 1- نضغط تحكم control



### 2- نضغط علي Image (صورة) ثم نضغط موافق

وللتحكم في خصائص الصورة من حيث الحجم والمقاس وموضع الصورة  
علي النافذة نتبع كما بالصورة  
1- نضغط define new window

Start Point (NOT STEP)

The First Step

Define Window (win1) **نشط هنا الأول**

Window Events

Window Properties

Window Controls

Define Label ( lbl1 )

Define New Button ( btn1 )

Define New Button ( btn2 )

Define New Button ( btn3 )

Define New Image ( image1 )

Events

Properties

End Of Window

Activate window

Define Procedure close

Code Block

End of Procedure

للتحكم في خصائص الصورة

ولتغيير أبعاد الصورة

ولتغيير مكان الصورة

علي النافذة

اضغط هنا

New Step

Delete Step

Interact

Edit Step

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

2- نضغط مصمم النوافذ  
(Form Designer)

فتظهر لنا نافذة التصميم التي من خلالها يمكن التعديل علي الصورة بالطريقة المطلوبة  
1- نقوم بفرد الصورة علي النافذة  
فنلاحظ أن الصورة قد أخفت الأزرار تحتها (لا تقلق  
فالأزرار مازالت موجودة)



نضغط علي زر حفظ  
(Save)  
فيخرج بنا البرنامج الي واجهته الرئيسية



## 1-Message Box 2- IF Statement

سلسلة الفيزياء  
وتقنية البرمجة بدون كود  
الدرس الثالث  
الرسائل والجمل الشرطية  
ولكي نجعل الصورة خلفية (أرضية للنافذة)  
نقوم بفعل الآتي:-  
1- نضغط كما بالصورة علي  
(Define New Image (image 1))



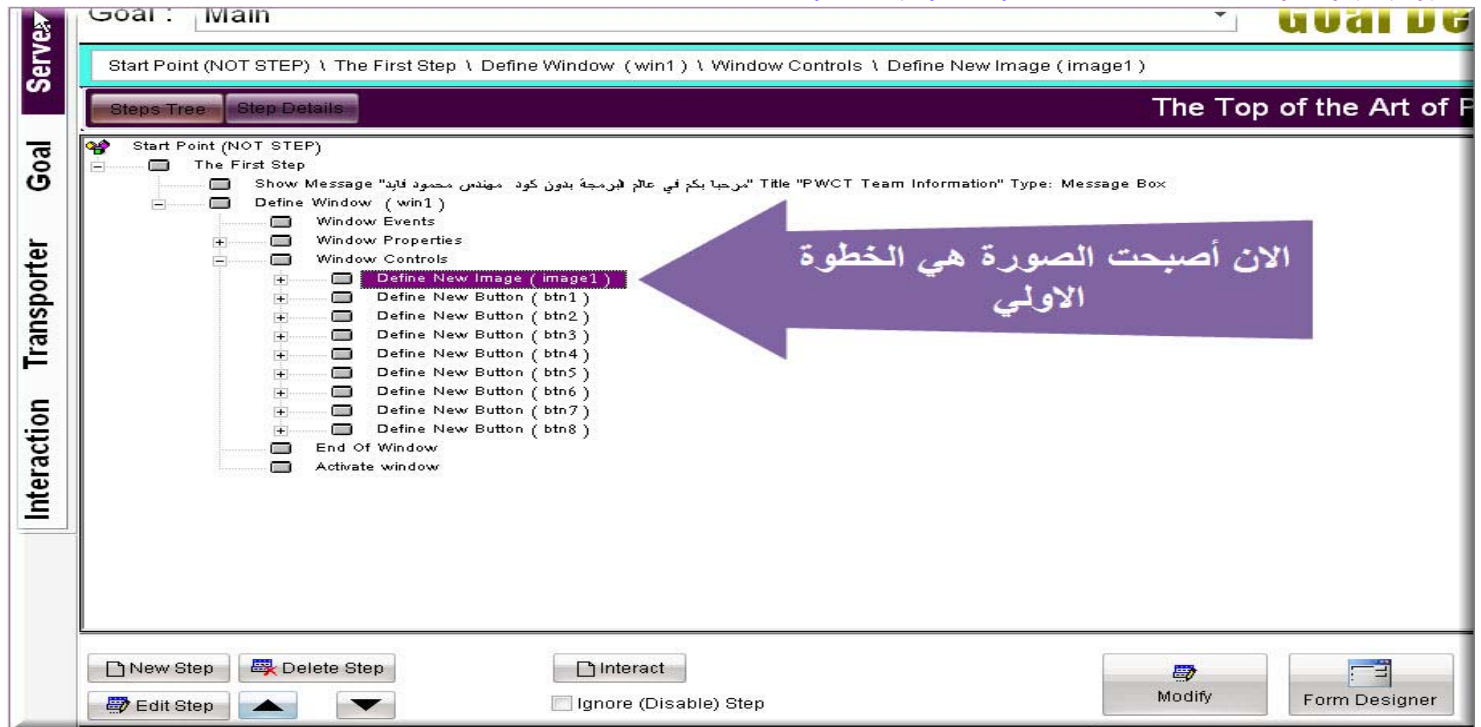
2- نضغط علي الزر  
عدة ضغطات فنلاحظ في كل ضغطة تتخطي الصورة الأزرار لتحل  
مركز أعلي

نلاحظ انها أصبحت الأولي

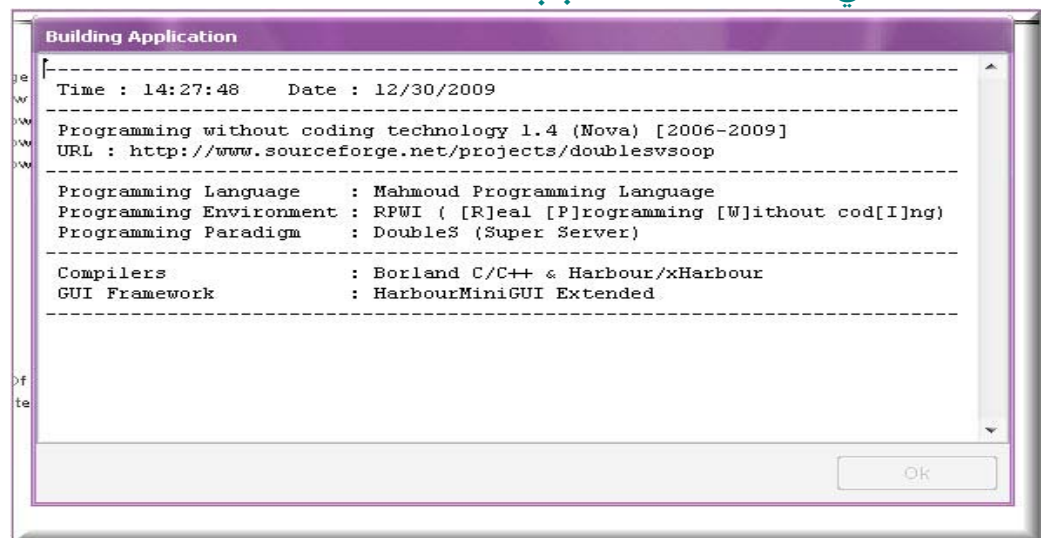
## 1-Message Box 2- IF Statement

## الدرس الثالث الرسائل والجمل الشرطية

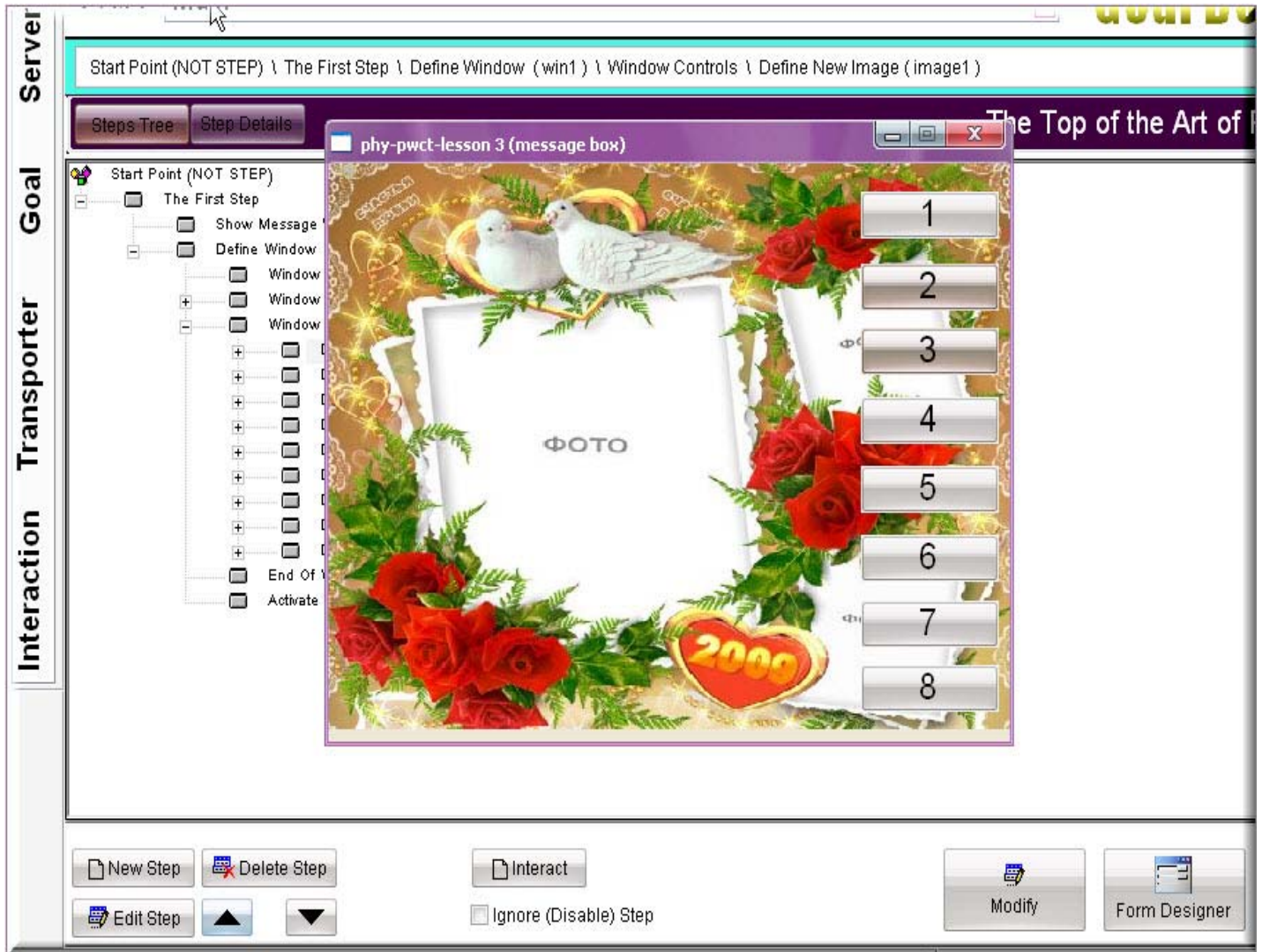
## سلسلة الفيزياء وتقنية البرمجة بدون كود



نضغط علي علامة التعجب



فتظهر لنا النافذة كما بالصورة  
نلاحظ فيها  
الصورة أصبحت خلفية (أرضية)  
وعليها مجموعة الأزرار





# اضافة اطار لتجميل النافذة

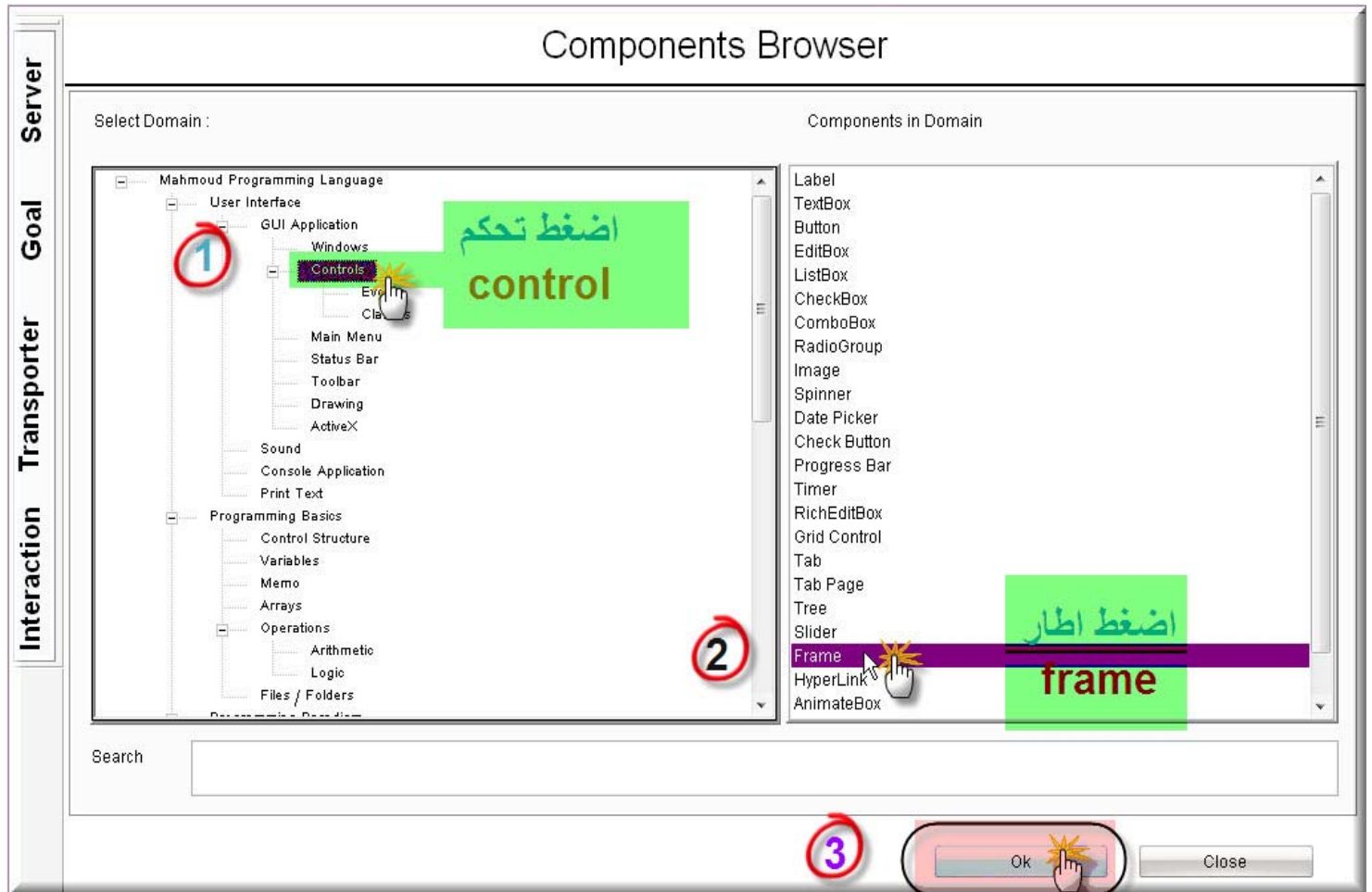
ويمكننا اضافة اطار (Frame)  
وذلك لتجيميل شكل الأزرار  
كما يلي: \_

## 1-نشط أدوات التحكم بالنافذة (Window Control)



## 2- ثم نضغط تفاعل (Interact)

فتظهر نافذة مستعرض المكونات فنقوم بالاتي :-  
1- نضغط علي تحكم (Control)



2- نضغط علي  
(Frame)  
اطار

تظهر لنا نافذة التحكم في خصائص الاطار  
نغير فيها حسب احتياجاتنا

Interaction Using Transporter

FILE( C:\SSRPW\DOUBLE\SRPW1\NDF\NDF51.IDF)

Define Frame

Row: 10

Col: 10

Name: Frame1

Options

☐ ID ☐ Parent

☐ Caption

☒ Width: 100 ☒ Height: 100

☒ Font: "arial" ☒ Size: 14

☒ BackColor: {236,233,216} ☒ FontColor: {0,0,0}

More Options

☒ Bold ☐ Italic ☐ Underline ☐ Strickout

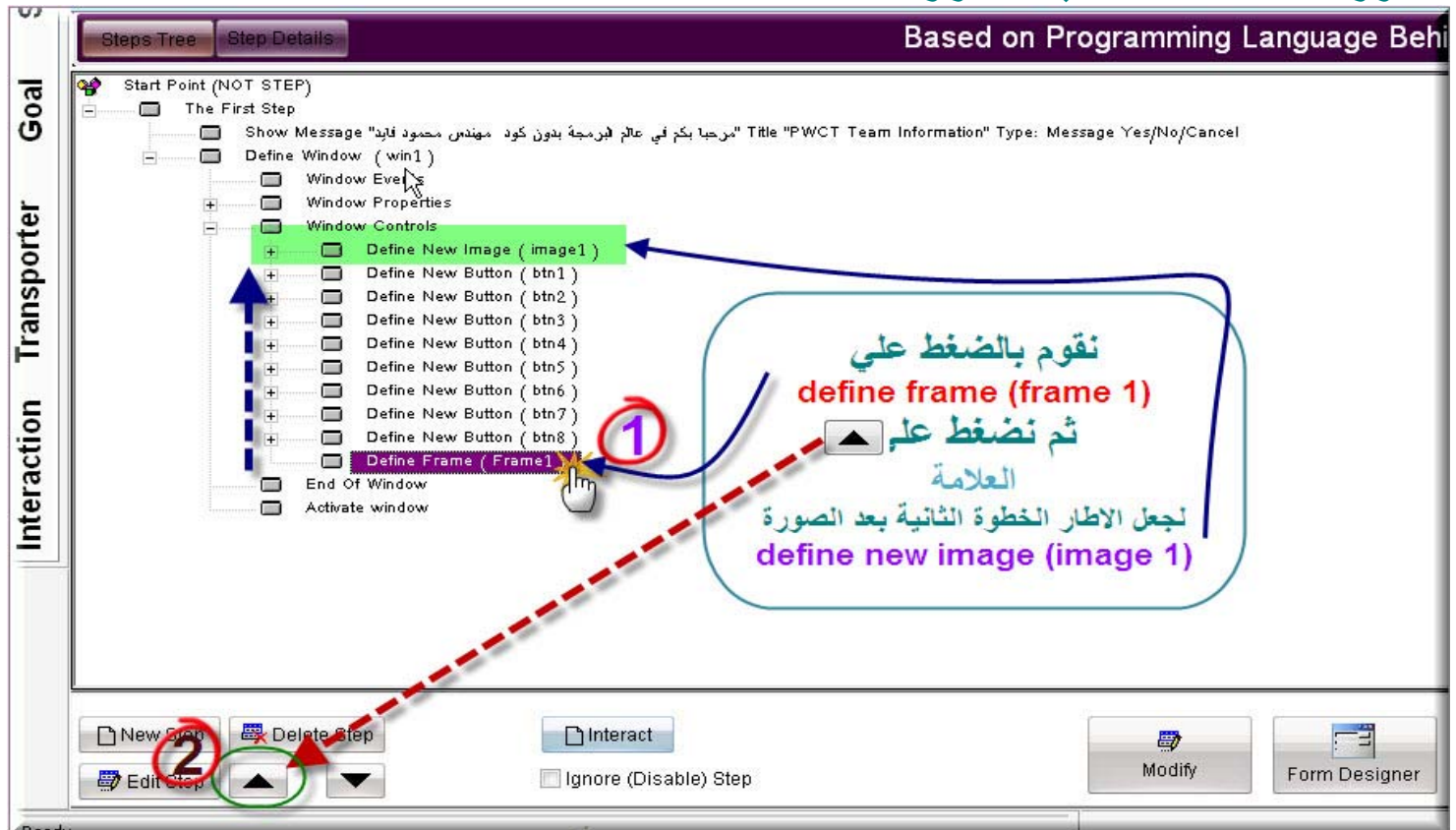
page1

Again Ok Cancel

ثم نضغط موافق  
(ملحوظة هامة)

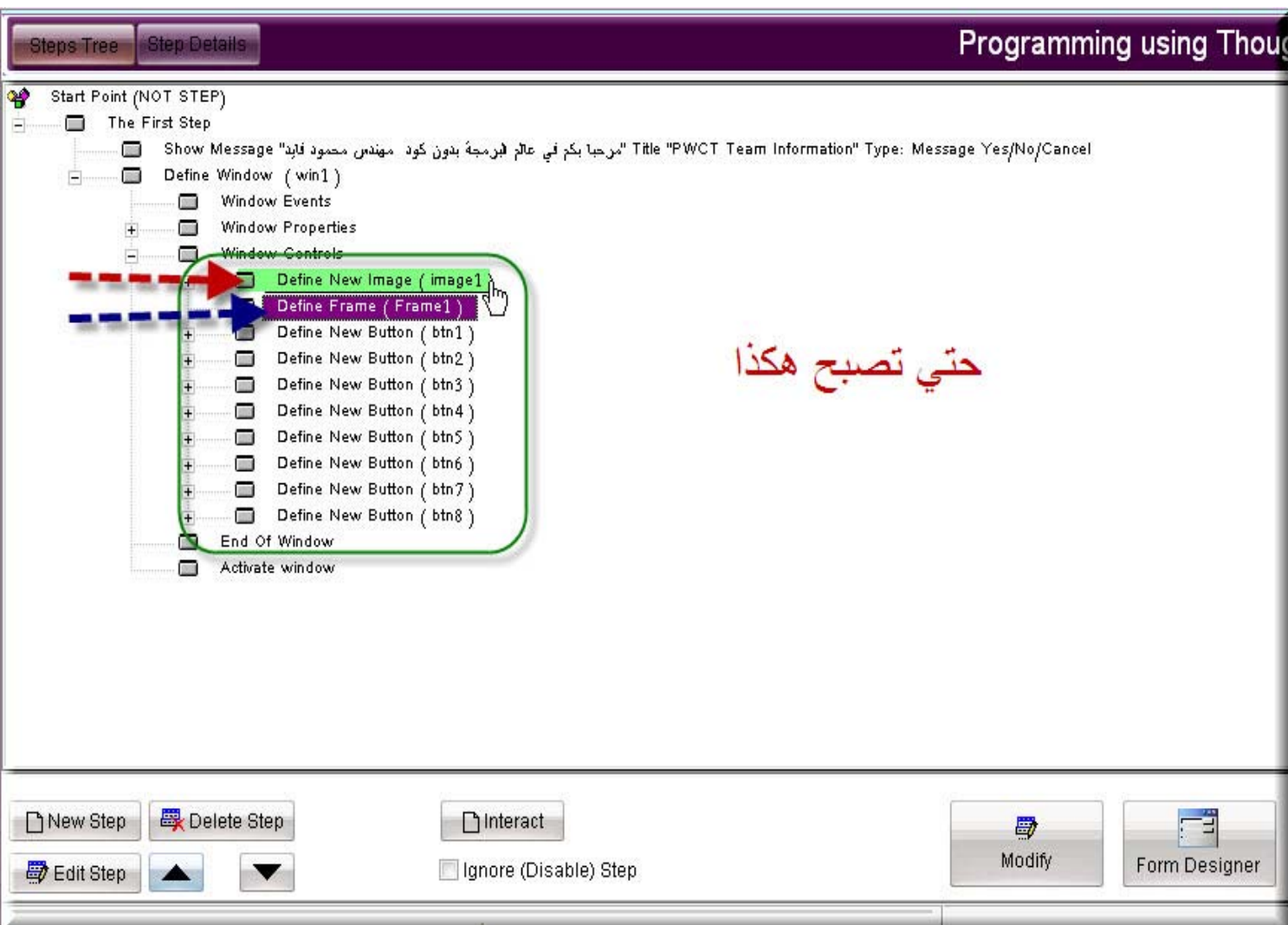
= [ اذا كنت ترغب في اضافة أكثر من اطار فاضغط علي Again  
مع مراعاة تغيير اسم الاطار في كل مرة

نلاحظ أن الاطار موضعه بالاسفل ولكي نرفعه لاعلي ليحتل مركز متقدم نكرر كما فعلنا بالصورة

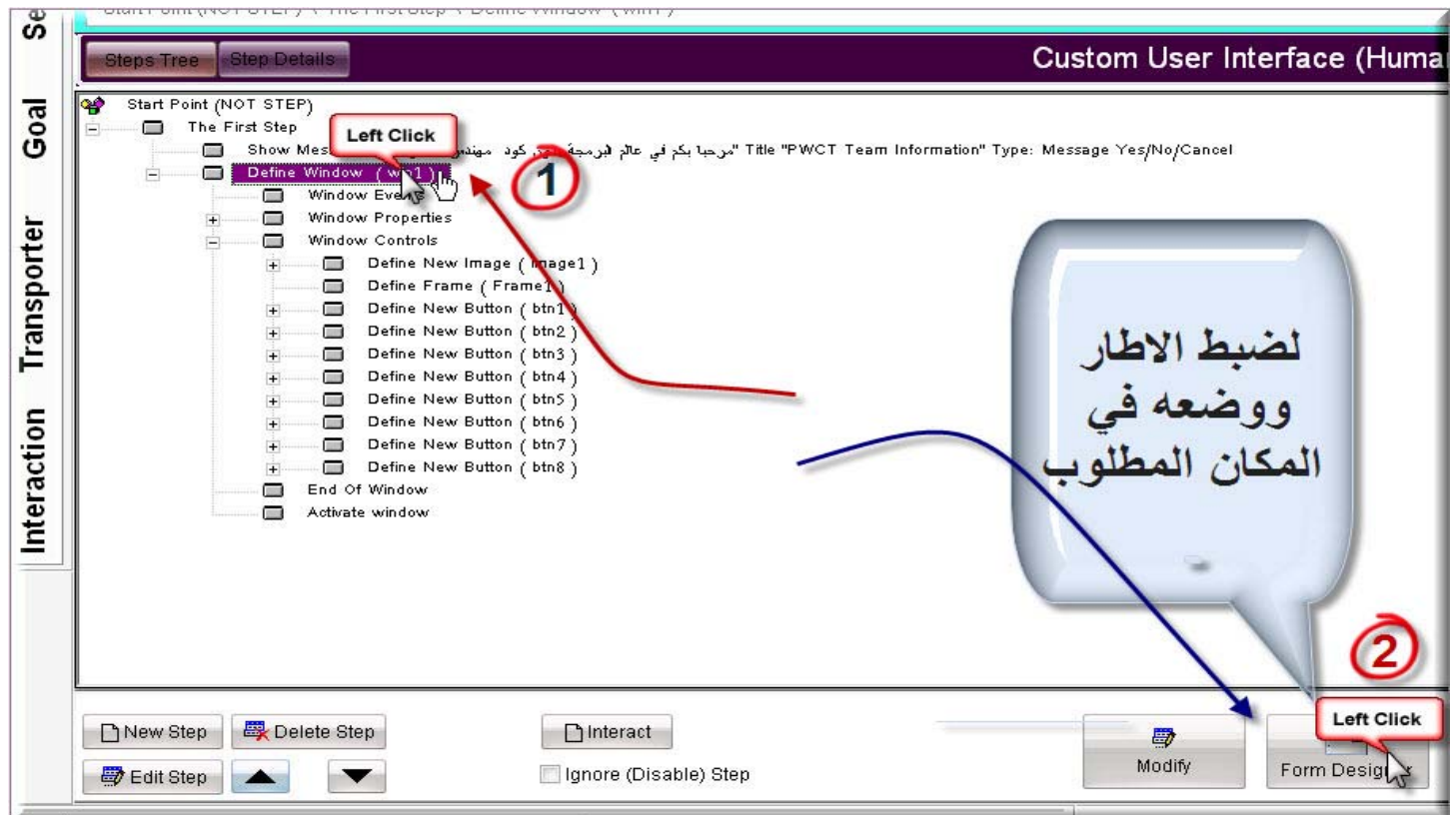


ثم نضغط علي الزر الذي يرفع لاعلي

فيظهر بالصورة التي أمامنا أن الاطار قد احتل مركز متقدم



وللتحكم في خصائص الاطار من حيث  
موضعه وأبعاده ولونه  
ولون الخلفية نقوم بالاتي  
1-نقوم بالضغط علي  
(Define New Window)



ثم نضغط علي مصمم النافذة  
(Form Designer)



فتظهر لنا نافذة التصميم  
نقوم بالآتي:-  
1- نقوم بسحب الاطار وتحريكه الي خلف الأزرار



2- نقوم بزيادة أو انقاص حجم الاطار ليتناسب مع الأزرار  
3- نضغط علي حفظ



نقوم بالضغط علي علامة التعجب

فيقوم البرنامج ببناء النافذة



وتظهر النافذة كما بالشكل

ويظهر عليها الصورة الخلفية وعليها  
الأزرار - الاطار - الخلفية

## ادخال الاجراءات

في هذه الخطوة يتم ادخال الاجراء الذي هو يد القانون للزر  
فيقوم بتنفيذ ما يطلبه الزر كما يلي:---  
1-نقوم بالضغط علي(The First Step)

Start Point (NOT STEP)

The First Step

Show Message "مرحباً بكم في عالم البرمجة بدون كود مهندس محمود فايد" Title "PWCT Team Information" Type: Message Yes/No/Cancel

Define Window ( win1 )

- Window Events
- Window Properties
- Window Controls
  - Define New Image ( image1 )
    - Events
    - Properties
  - Define Frame ( Frame1 )
  - Define New Button ( btn1 )
    - Button Events
    - Button Properties
  - Define New Button ( btn2 )
    - Button Events
    - Button Properties
  - Define New Button ( btn3 )
    - Button Events
    - Button Properties
  - Define New Button ( btn4 )
    - Button Events
    - Button Properties
  - Define New Button ( btn5 )
    - Button Events
    - Button Properties

نشط  
The Firist Steep

1

اضغط تفاعل  
Interact

2

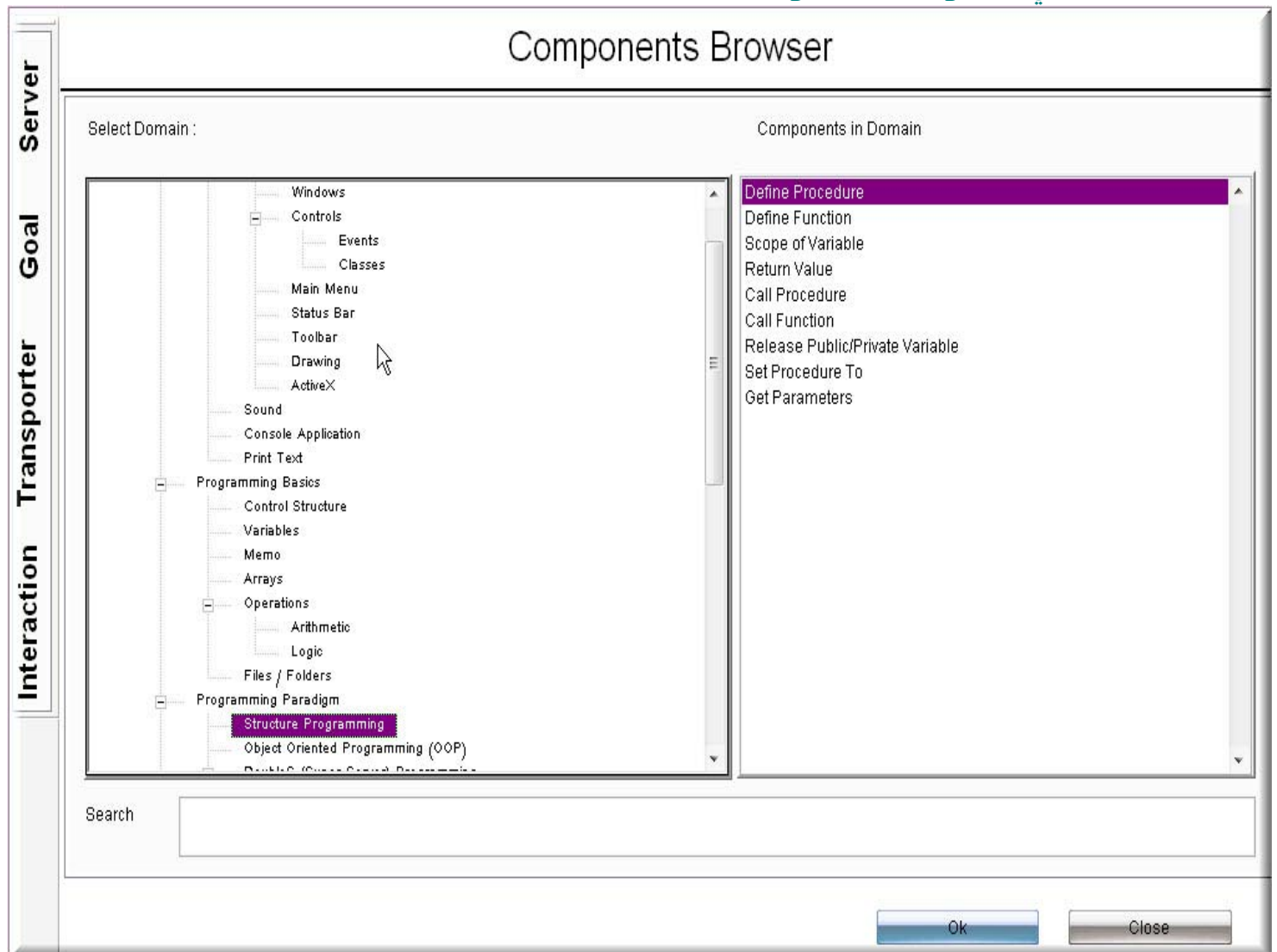
New Step Delete Step Edit Step Interact Ignore (Disable) Step Modify Form Designer

ثم نضغط علي التفاعل  
(Interact)

فتظهر لنا نافذة مستعرض المكونات  
(Component Browser)

ونقوم بالاتي:--

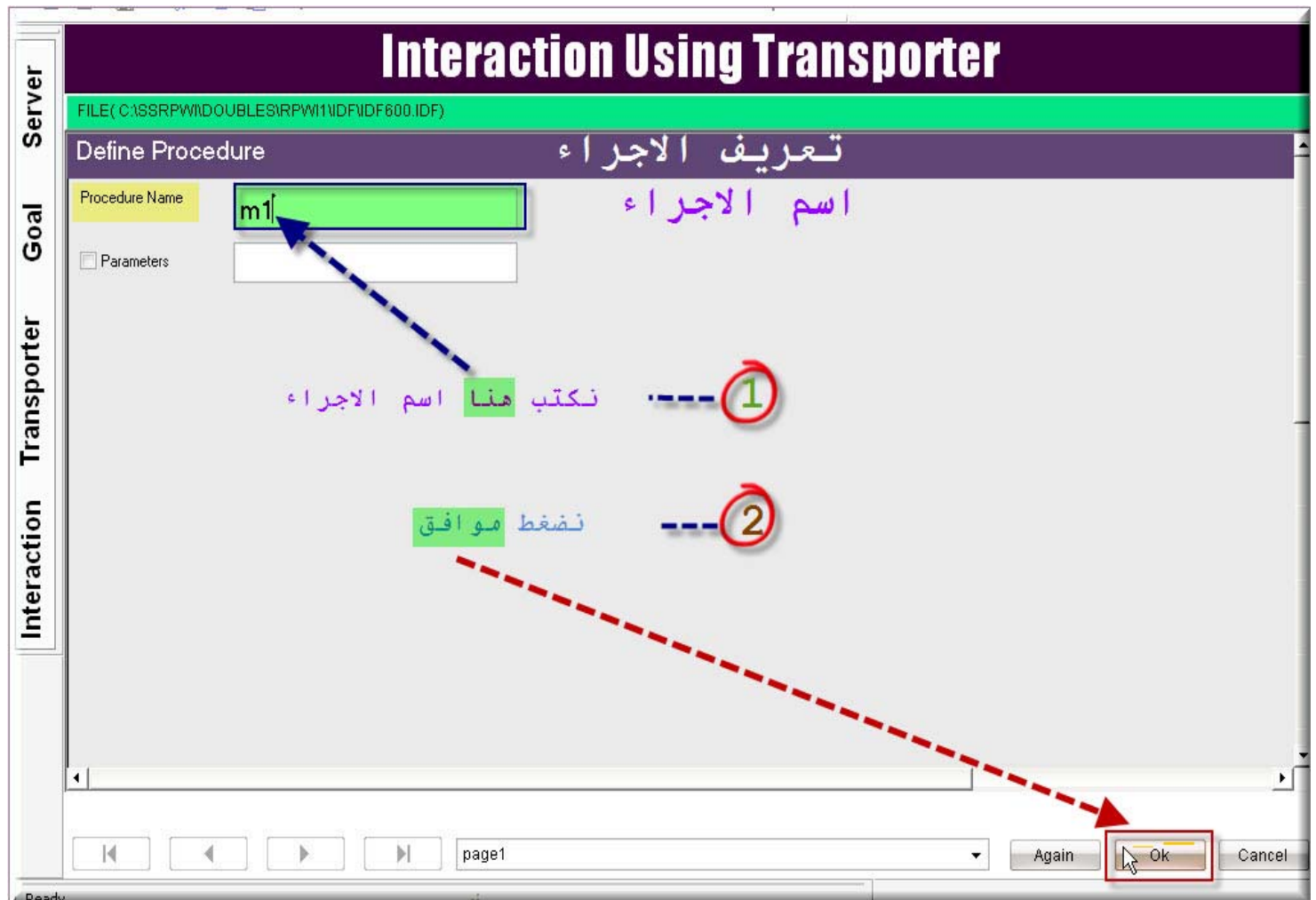
1- نضغط علي (Structure Programming)



2- ثم نضغط علي

(Define Procedure)

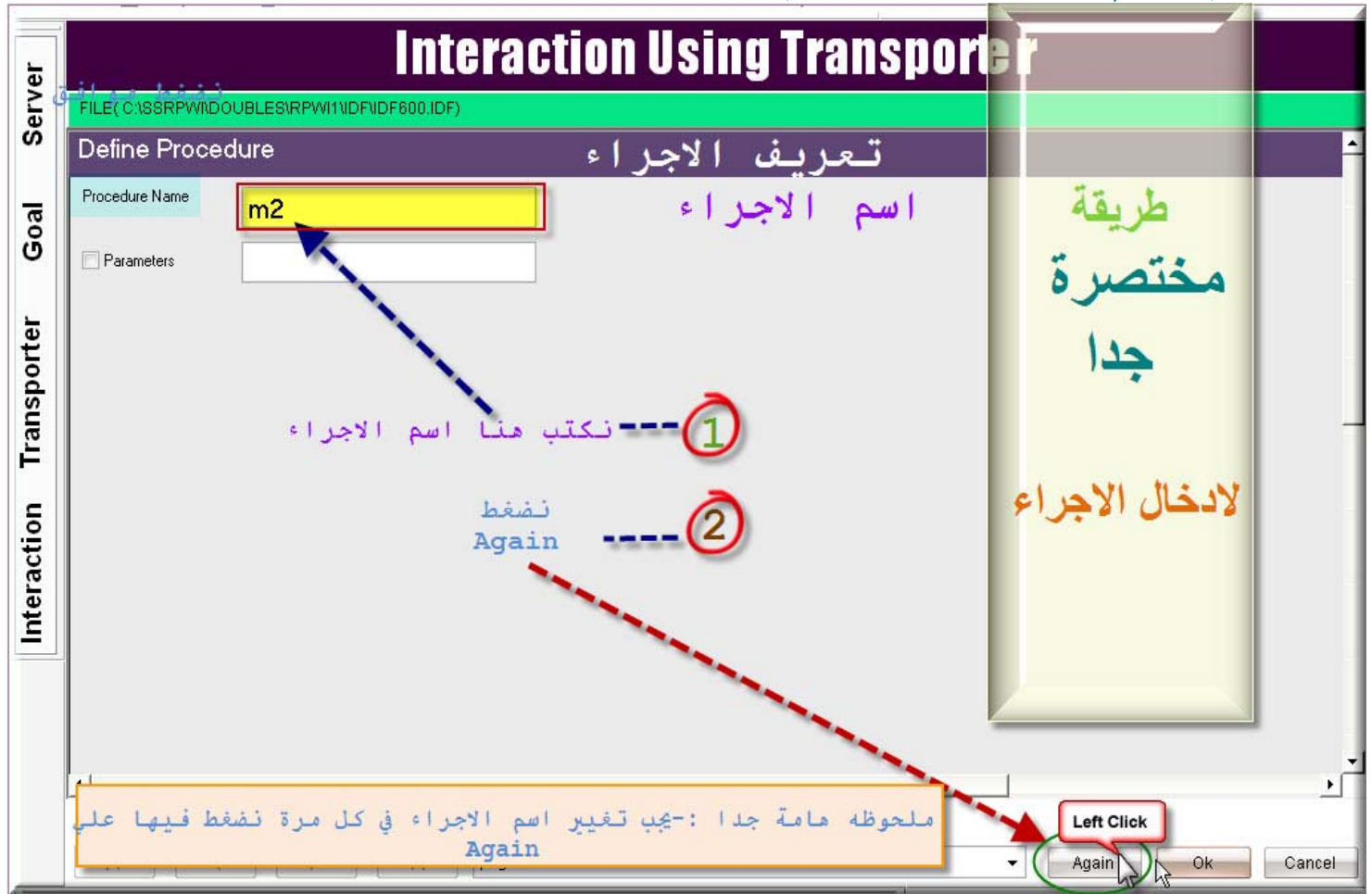
فتظهر نافذة خصائص الاجراءات  
1- نقوم بوضع اسم للجراء  
(يفضل اللغة الانجليزية)



اضغط موافق  
Ok

وهذه طريقة سهولة لادخال اجراء واحد

أما اذا كنا نقوم بادخال اكثر من اجراء نتبع الآتي: ----  
1- نكتب اسم الاجراء كما سبق

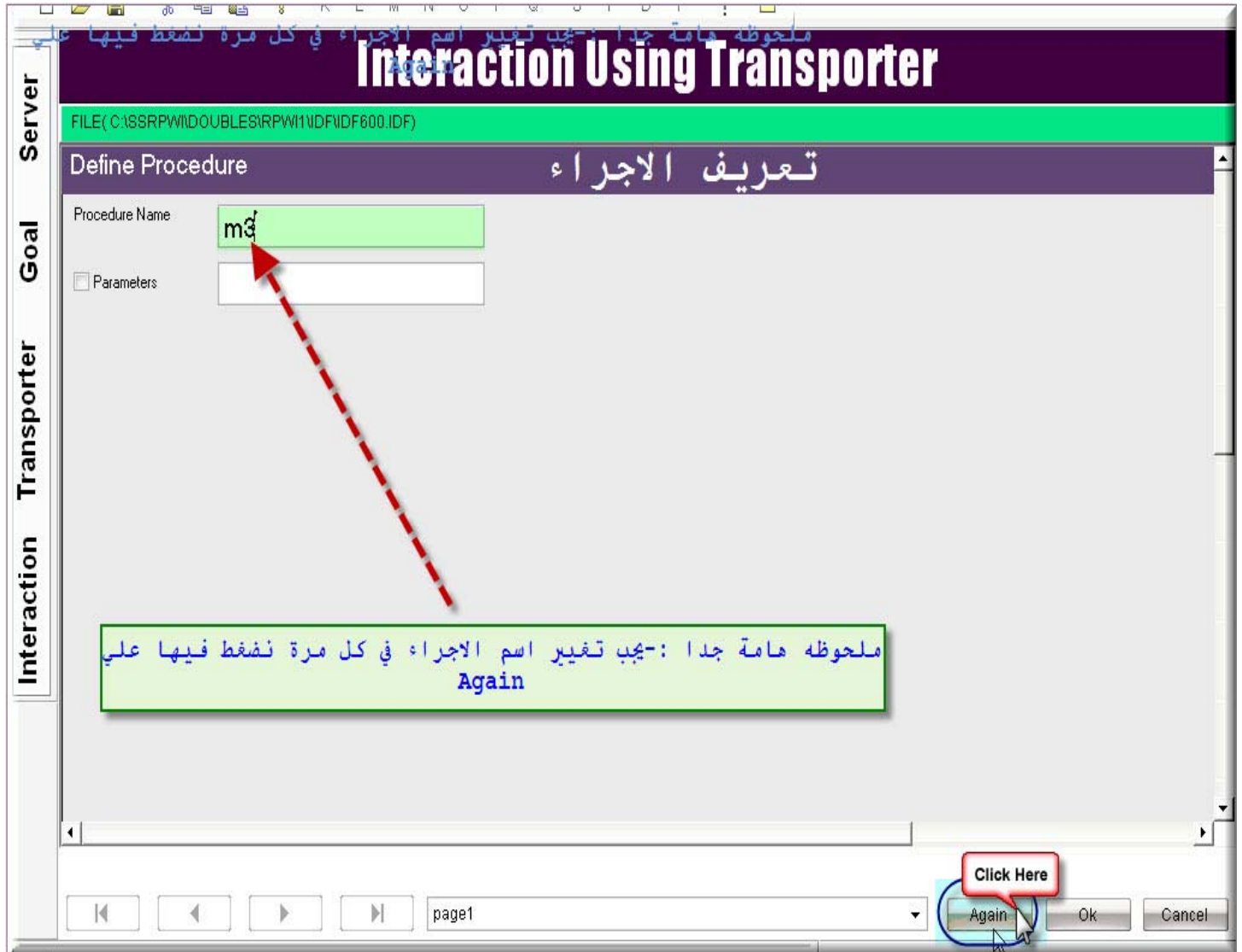


2- نضغط علي Again مع مراعاة تغيير اسم الاجراء في كل مرة  
نضغط فيها علي Again  
(اعادة)  
(وهذه صورة للاجراء الثاني)



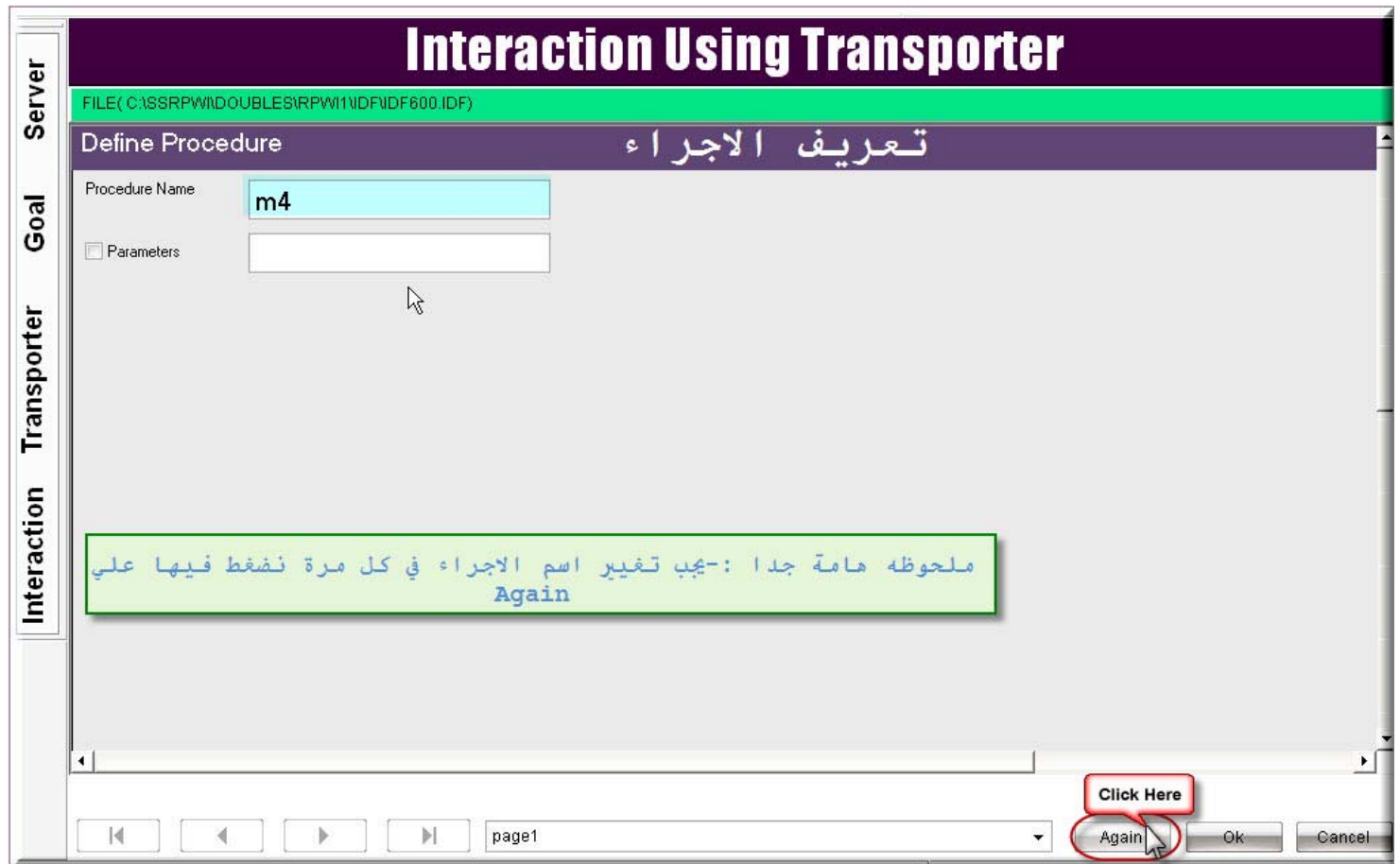
## 1-Message Box 2- IF Statement

سلسلة الفيزياء  
وتقنية البرمجة بدون كود  
الدرس الثالث  
الرسائل والجمل الشرطية  
نأتي الي صورة الاجراء الثالث  
1- نقوم بكتابة اسم الاجراء (m3)



ثم نضغط علي  
Again

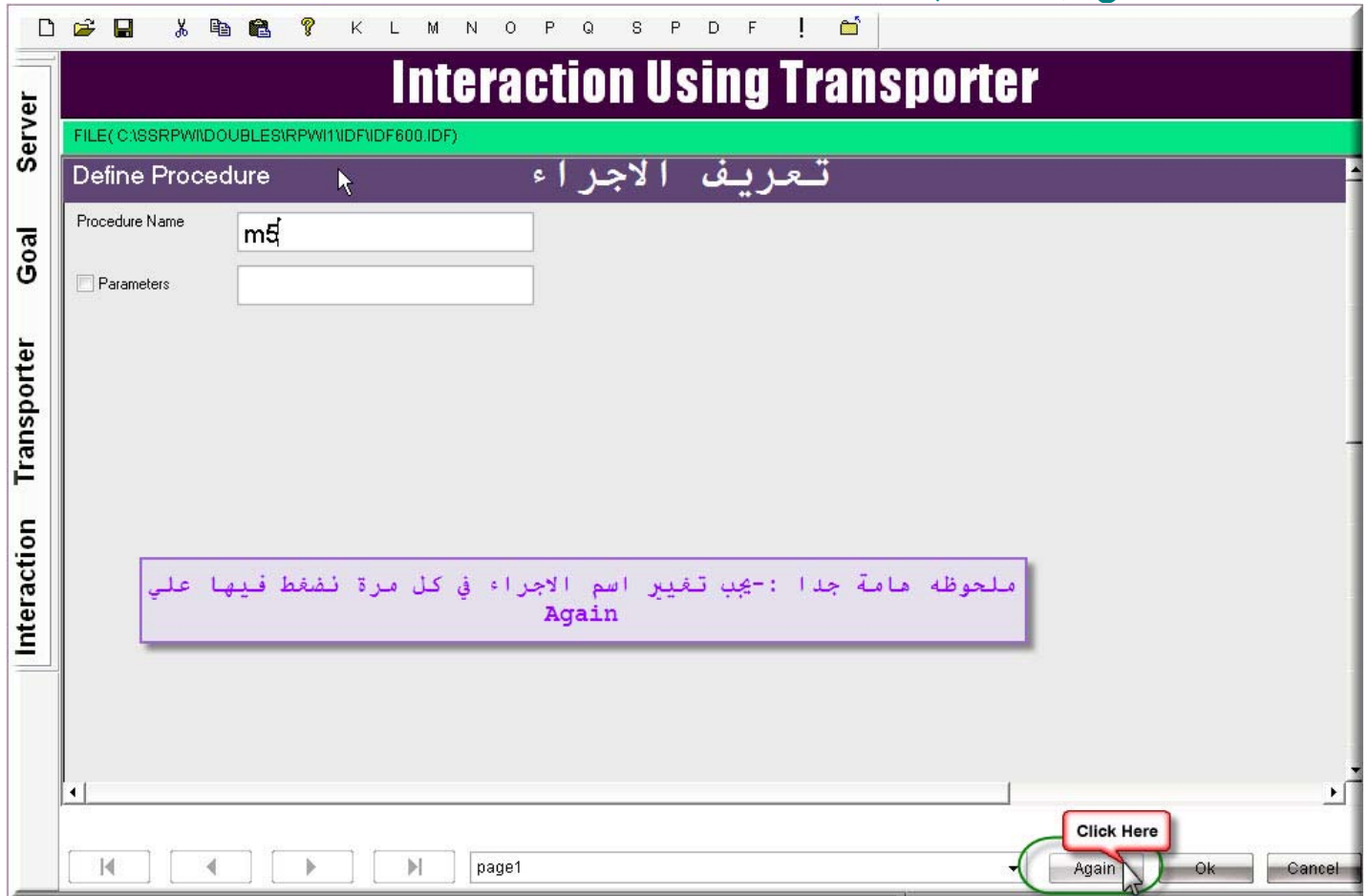
ثم نأتي للإجراء الرابع (m4)  
1- نقوم بكتابة اسم الإجراء



ثم نضغط علي زر اعادة  
(Again)



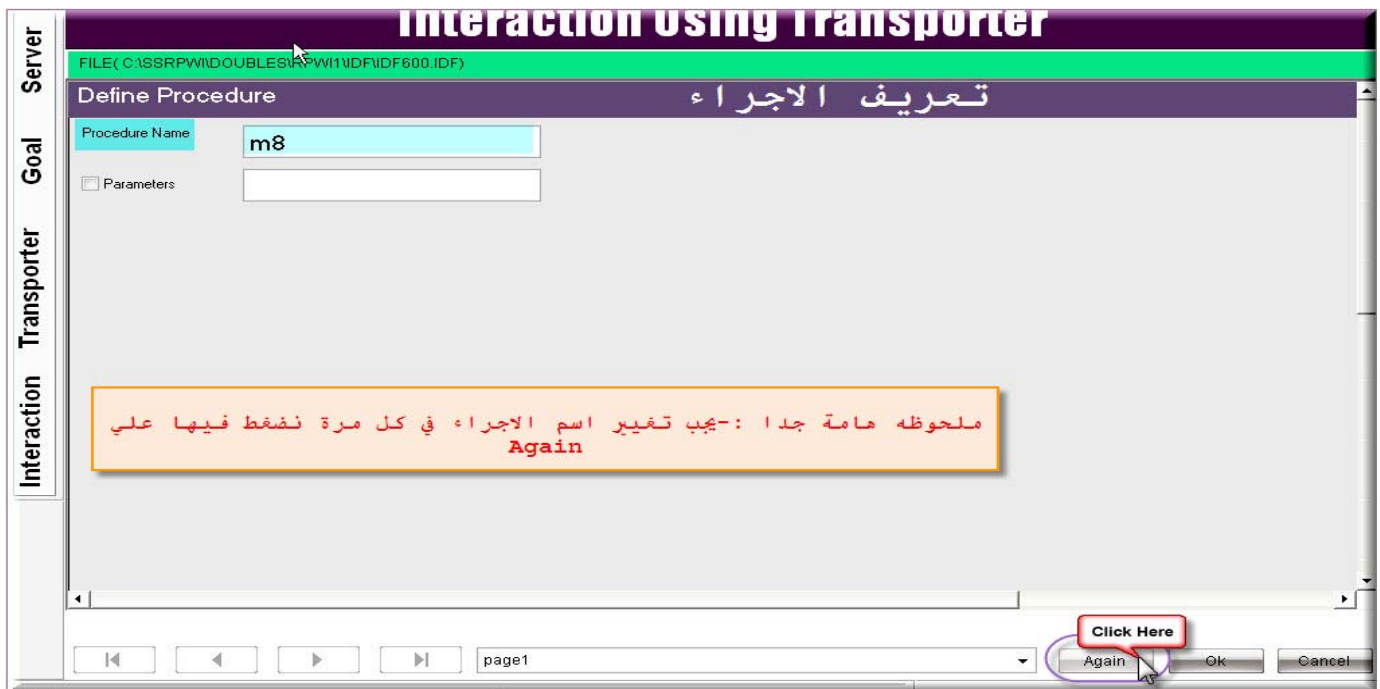
## ونفس الموضوع بالنسبة للإجراء الخامس (m5)



لا تشعر بالملل من الشرح بالتفصيل ولكنه بوابة الاتقان في العمل

الي أن الي الاجراء الثامن  
خد بالك

1- اذا كان الاجراء الثامن هو الاجراء الأخير  
فانك في هذه الحالة سوف تضغط موافق  
Ok



2- اذا كنت سوف تضيف اجراءات أخرى  
فانك في هذه الحالة سوف تضغط  
Again  
كما سبق

للتأكد من أن الاجراءات تمت اضافتها  
اخرج للنافذة الرئيسية للبرنامج

Goal : Main

Start Point (NOT STEP) \ The First Step

Steps Tree Step Details

Based on Programming Language Behind

Button Properties

- End Of Window
- Activate window
- Define Procedure m1
  - Code Block
  - End of Procedure
- Define Procedure m2
  - Code Block
  - End of Procedure
- Define Procedure m3
  - Code Block
  - End of Procedure
- Define Procedure m4
  - Code Block
  - End of Procedure
- Define Procedure m5
  - Code Block
  - End of Procedure
- Define Procedure m6
  - Code Block
  - End of Procedure
- Define Procedure m7
  - Code Block
  - End of Procedure
- Define Procedure m8
  - Code Block
  - End of Procedure

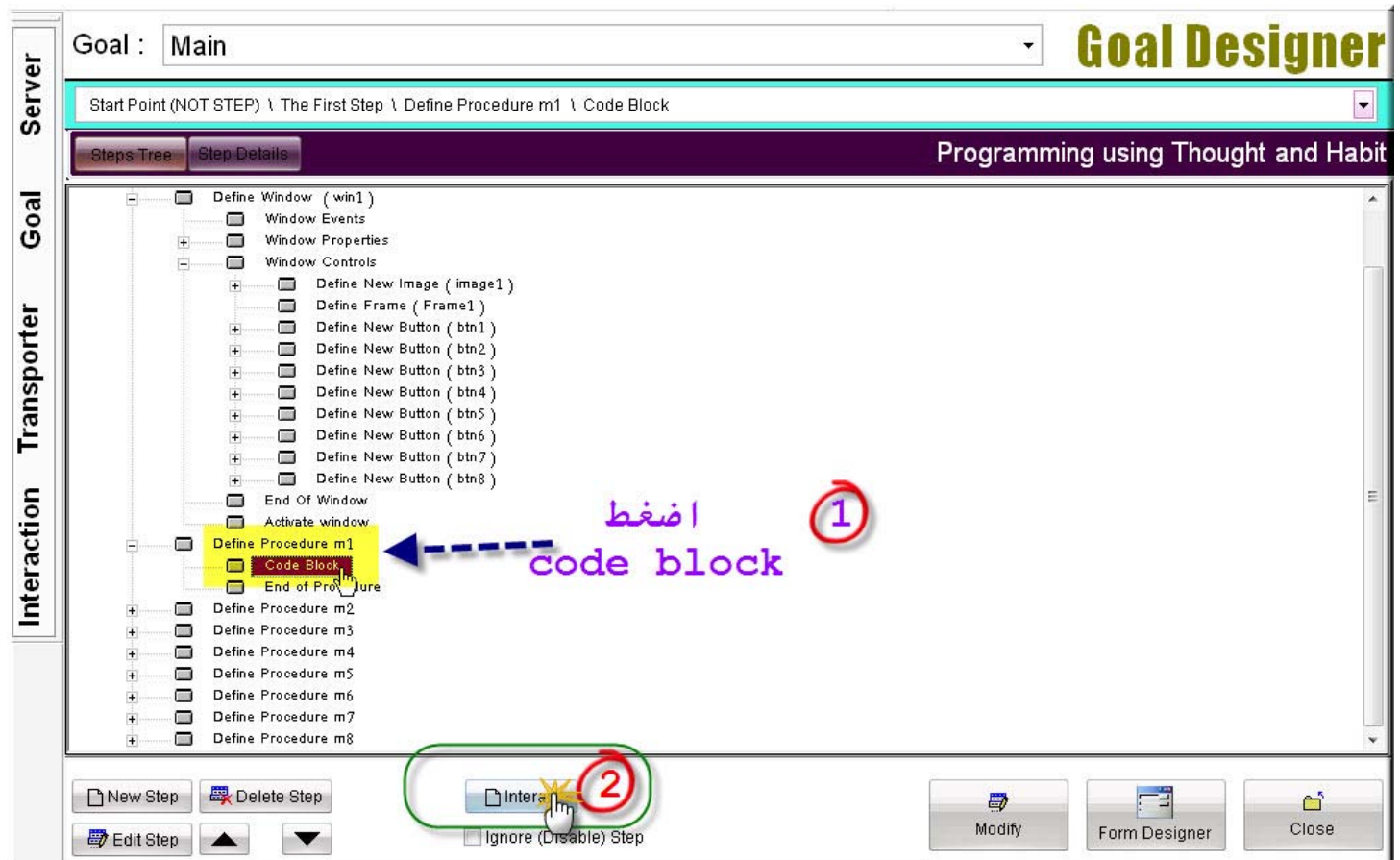
هذه هي الاجراءات التي تم اضافتها

New Step Delete Step Interact Ignore (Disable) Step Modify Form Designer

كما تري بالصورة  
تظهر أمامك الاجراءات التي قمت بادخالها

# ادخال أوامر الاجراءات

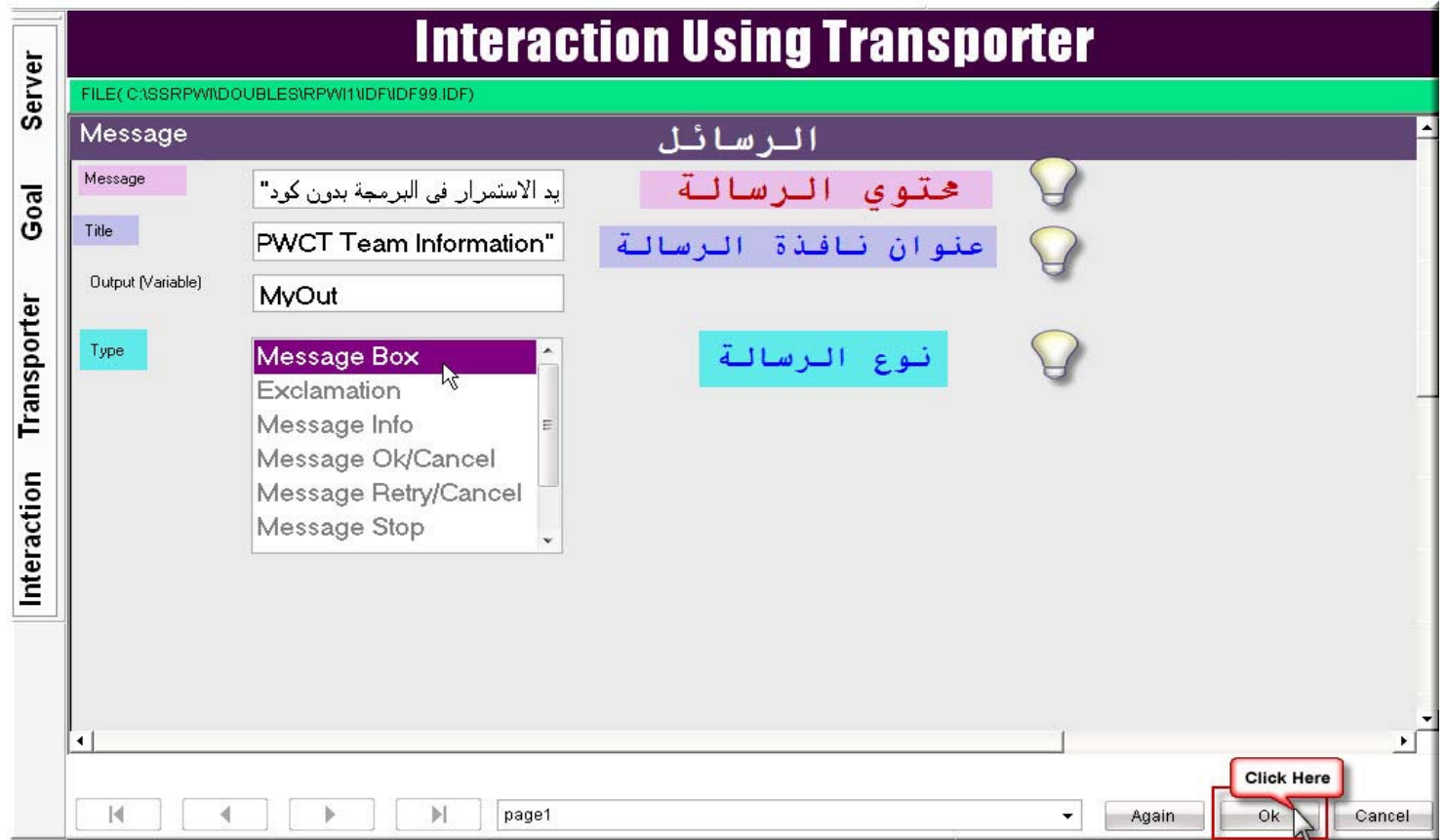
بالنسبة للإجراء (m1)  
كما بالصورة  
نذهب الى (Define procedure m1)  
ثم ننشط كود بلوك  
(Code Block)



ونضغط علي تفاعل  
(Interact)

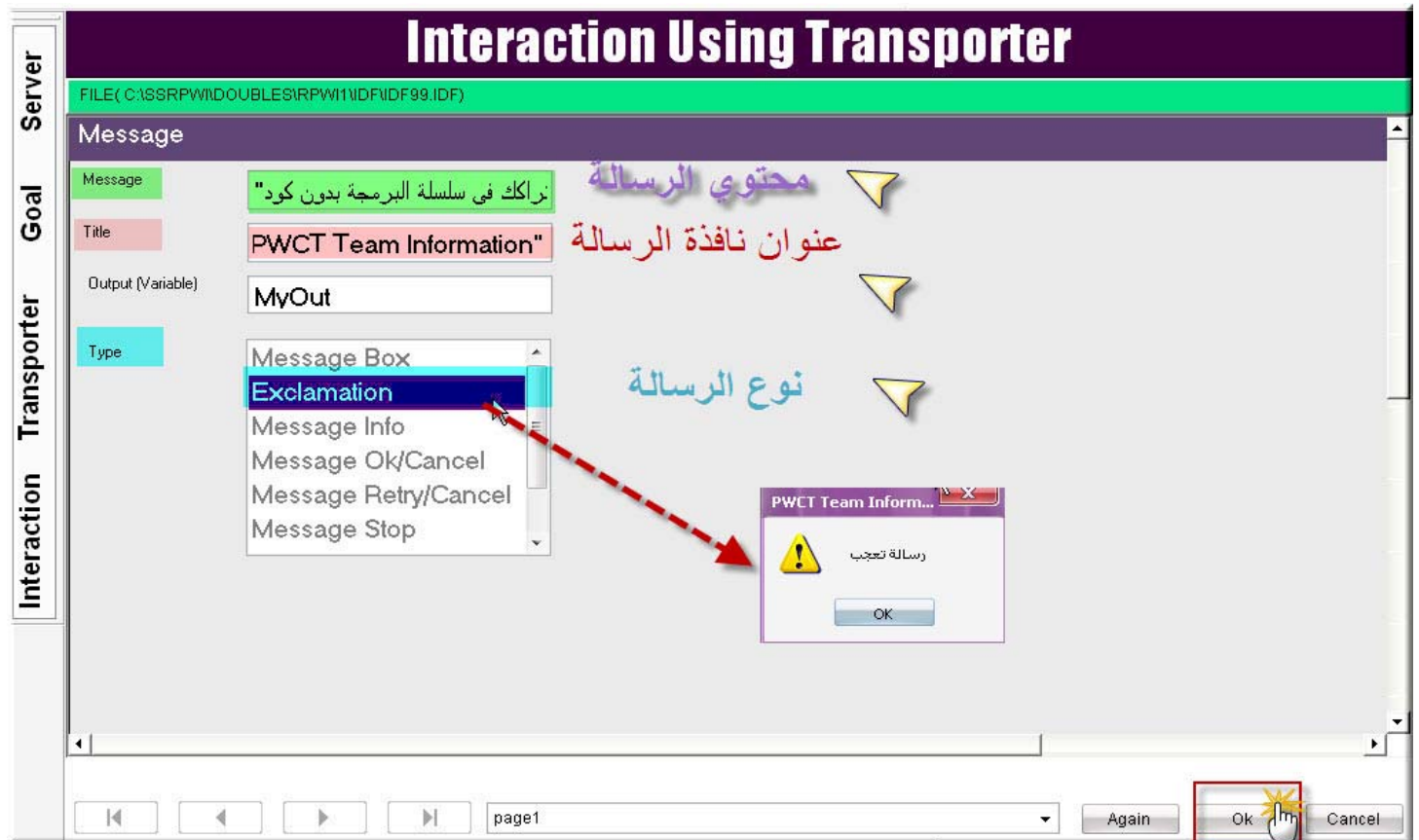
فتظهر لن نافذة اعدادات الرسالة  
الخاصة بالزر الأول  
ونتبع فيها الاتي:-

- 1- محتوى الرسالة (Message)
- 2- عنوان الرسالة (Title)
- 3- نوع الرسالة (Type)



ثم نضغط موافق  
Ok

وأيضاً بالنسبة للزر الثاني  
نتبع نفس الخطوات  
مع ملاحظة تغيير الخطوة رقم 3  
وهي الخطوة الخاصة بنوع الرسالة



ثم نضغط موافق  
Ok

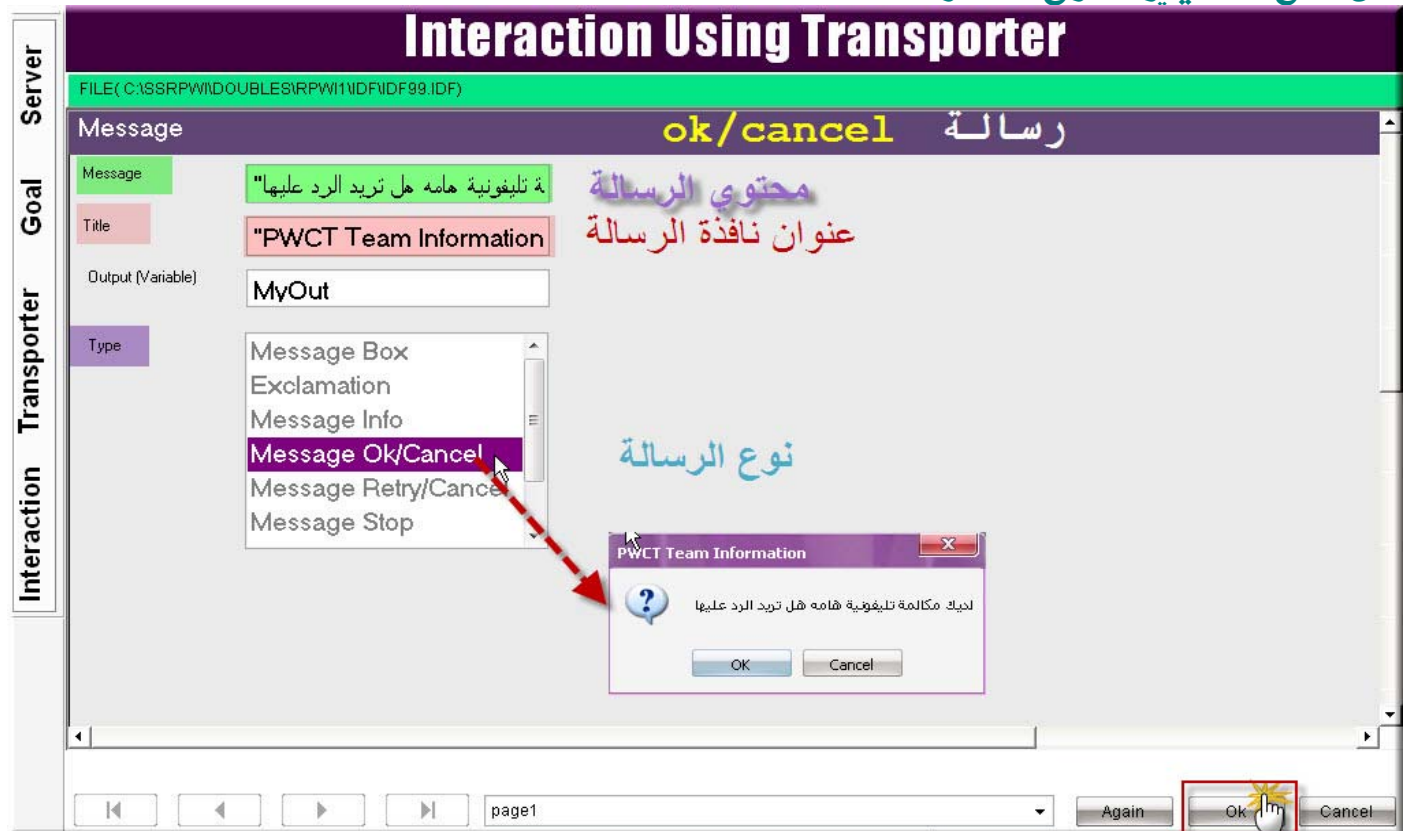


وأيضاً لاضافة اجراء للزر الثالث  
نتبع الاتي:-  
نتجه الي اجراء الزر الثالث  
Define Procedure m3  
ونضغط علي كود بلوك

ثم بعد ذلك نضغط (Interact)  
وتعني بالطبع تفاعل



ونكرر نفس الخطوات كما فعلنا في الزرين الاجرائين الأول والثاني ولكن مع تغيير نوع الرسالة



ونوع الرسالة هنا من نوع  
Ok \ cancel  
كما تظهر أمامنا بالصورة  
ثم نضغط موافق

وبالنسبة للإجراء الخامس  
ونكرر نفس الخطوات السابقة  
ولكن مع تغيير الخطو الثالثة وهي خطوة نوع الرسالة

## Interaction Using Transporter

Server  
Goal  
Transporter  
Interaction

Message

retry/cancel رسالة

Message

Title

Output (Variable)

Type

Message Box  
Exclamation  
Message Info  
Message Ok/Cancel  
Message Retry/Cancel  
Message Stop

MyOut

نوع الرسالة

محتوي الرسالة  
عنوان نافذة الرسالة

PWCT Team Information

لا يمكنك فتح الموبايل لقد أدخلت الرقم الخاطئ

Retry Cancel

page1

Again

Ok

Cancel

والرسالة التي أمامنا من النوع

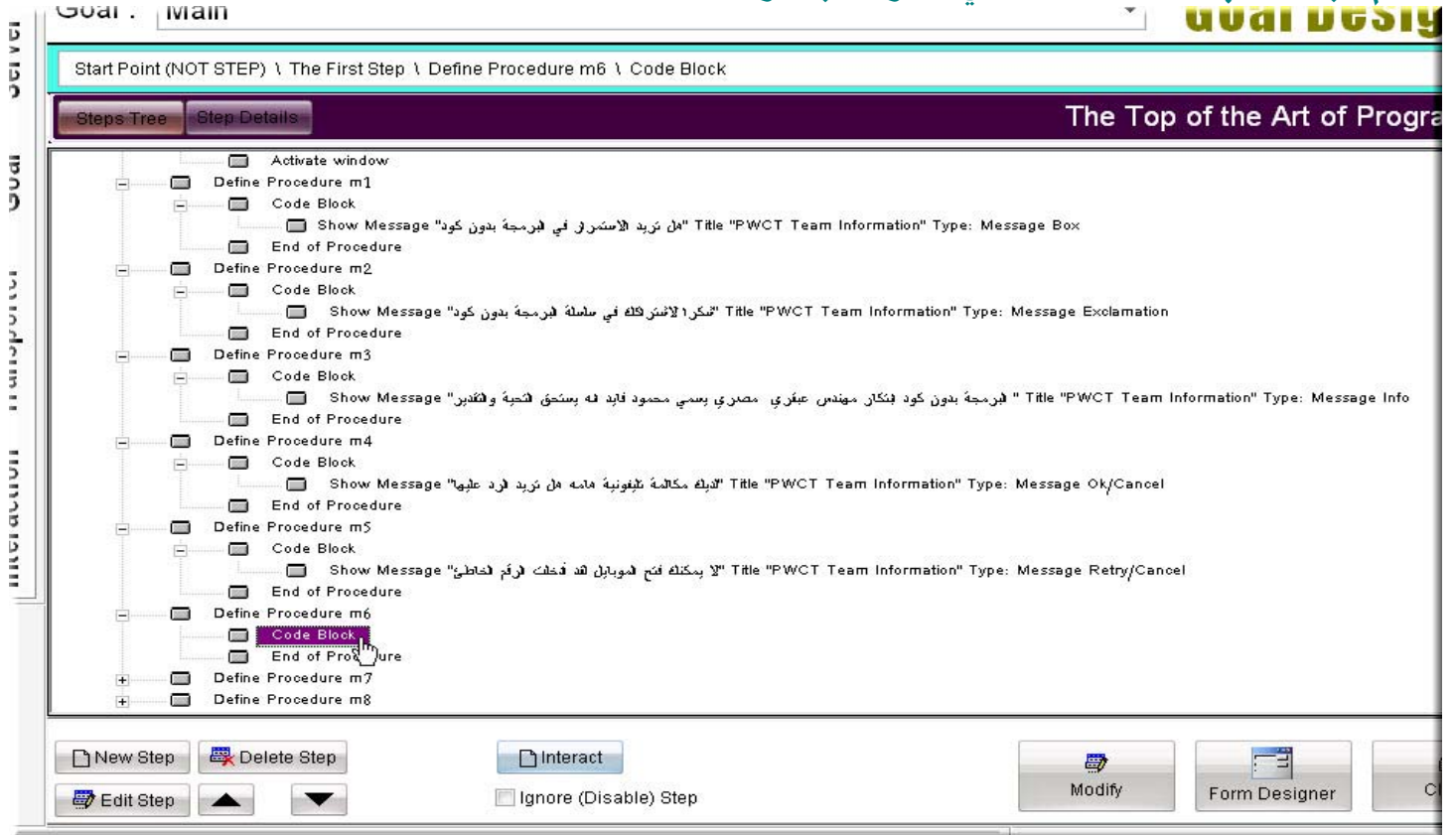
Retry \ Cancel  
كما بالصورة  
ثم نضغط موافق

هيا نتذكر بسرعة الخطوات السابق ونفعل هذه الخطوة بسرعة  
بالنسبة للإجراء السادس

1- نذهب الي (Define Procedure m6)

2- هل تذكرت الان

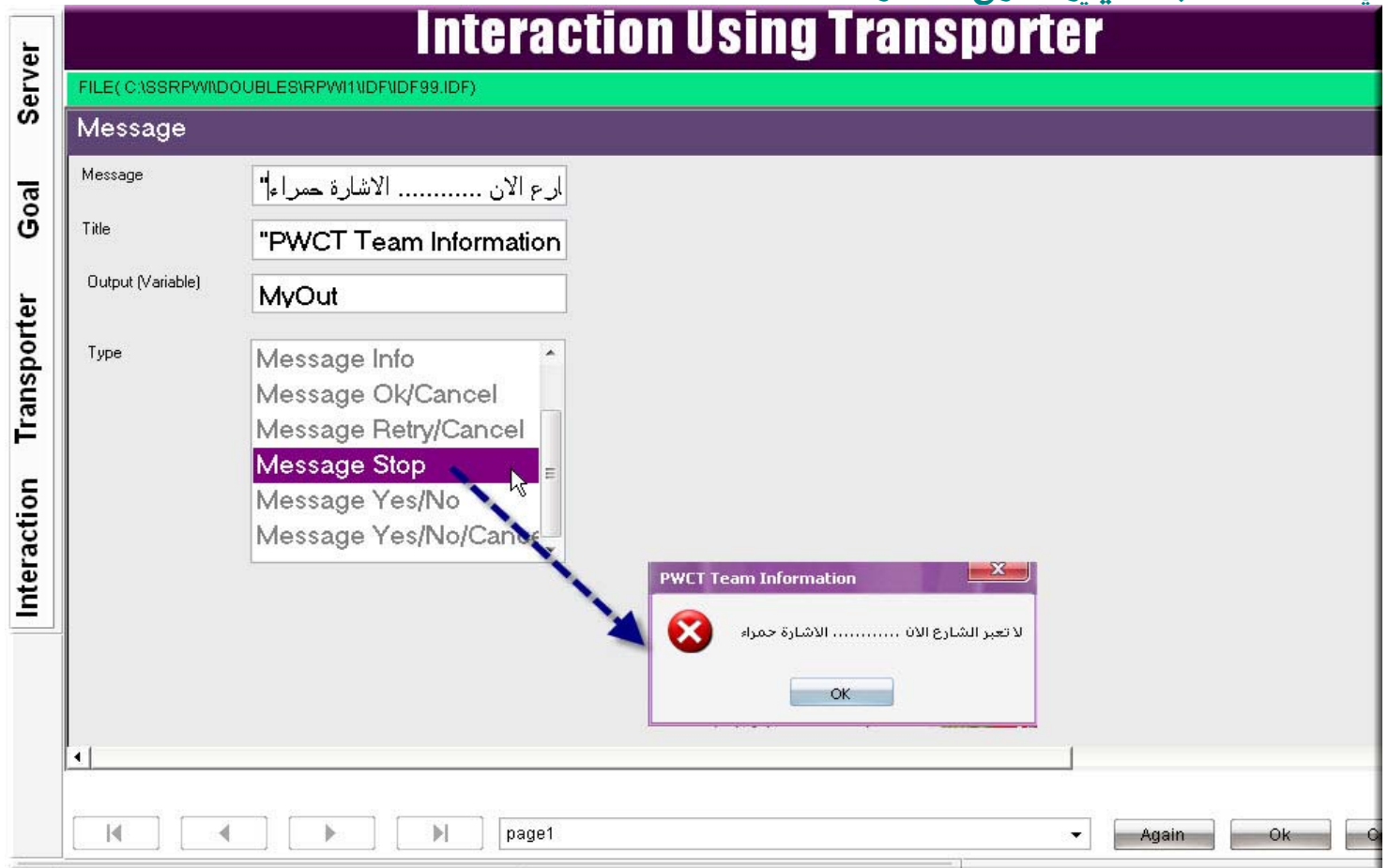
نعم بالضبط نضغط علي كود بلوك



فعلا تماما صح

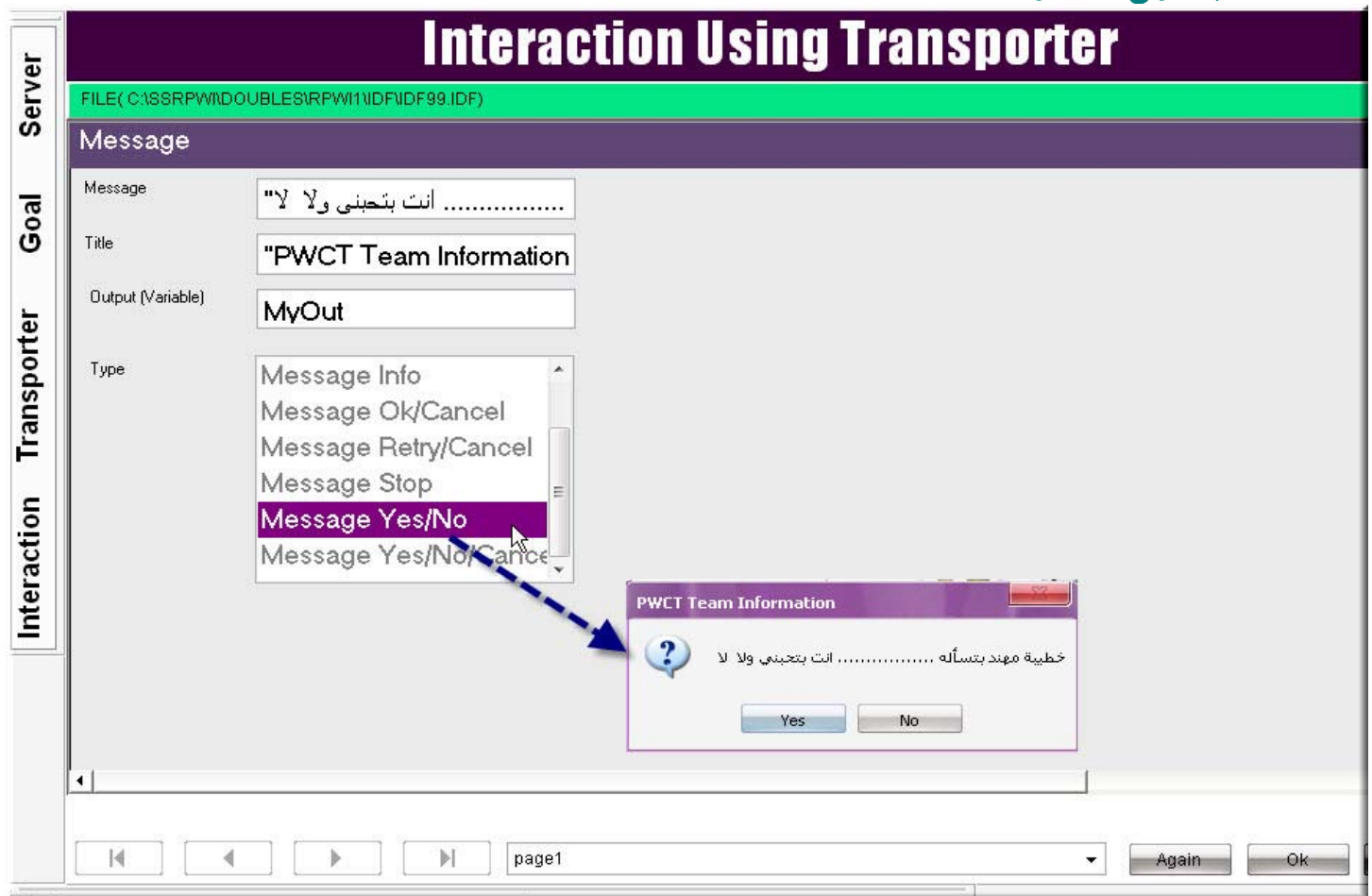
نضغط علي (Interact) التفاعل  
برافو برافو عليك خطوات صحيحة  
اذا سوف نذهب الي نافذة الرسالة

نعم بالفعل سوف نكرر نفس الخطوات السابقة  
مع تغيير الخطوة رقم 3  
وهي الخاصة بتغيير نوع الرسالة



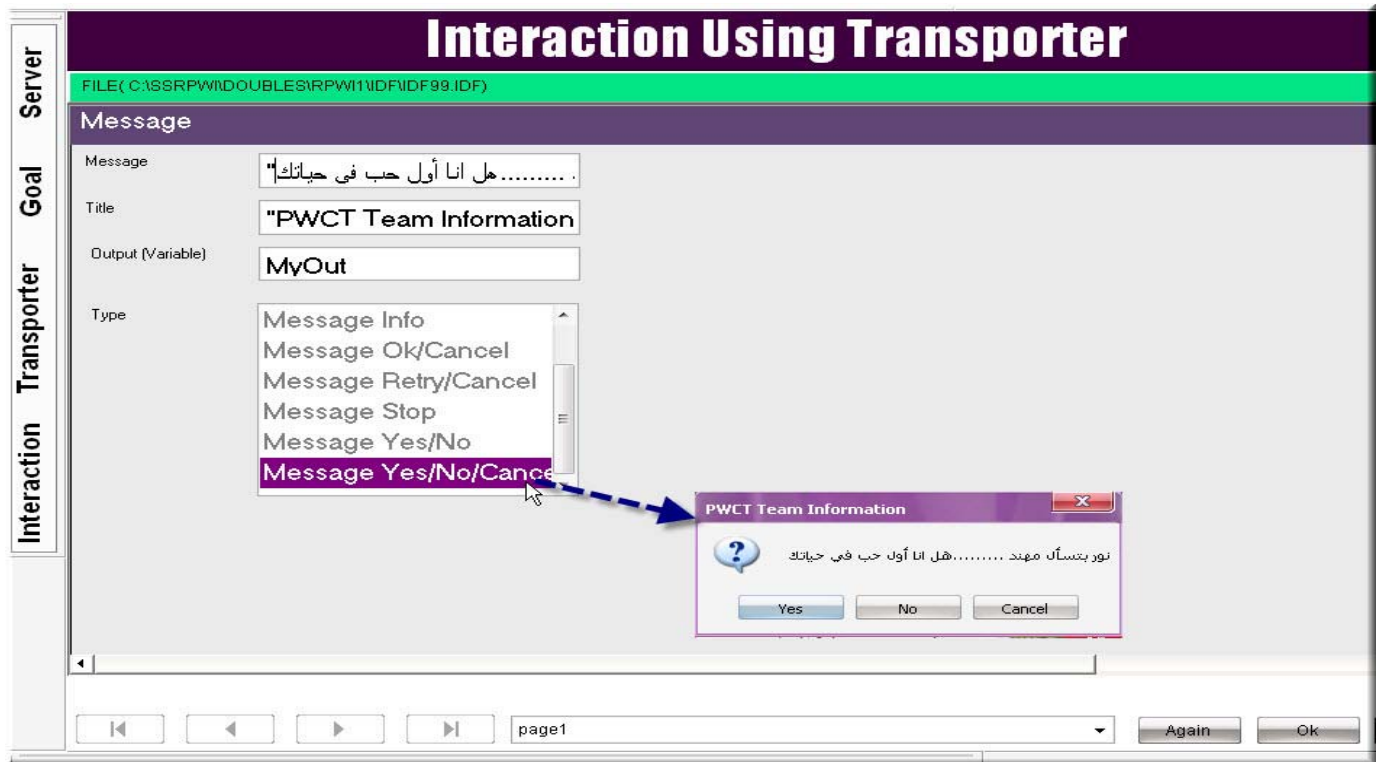
ونلاحظ أن الرسالة هنا من النوع توقف  
(Stop) Or (Error)  
وهذه الرسالة تظهر عندما يحدث خطأ في برنامج ما كما هو ظاهر  
بالصورة السابقة

وأيضاً بالنسبة للإجراء السابع  
نتبع نفس الخطوات السابقة مع تغيير الخطوة الثالثة فقط وهي  
الخاصة بنوع الرسالة



والرسالة هنا من النوع  
Yes \ No  
ثم نضط موافق

ونكرر نفس الخطوات مع تغيير الخطوة رقم 3



والرسالة هنا كما هو ظاهر من النوع

Yes \No \ Cancel  
ثم نضغط موافق



# استدعاء الاجراءات

بالنسبة للزر الأول  
\*\*\*\*\*

نتبع الاتي:

1- نذهب علي (btn1) Define New Button

2- نضغط علي حدث الزر

(Button Event)

Goal : Main

Goal De

Steps Tree Step Details

No Restrictions & Witho

Window Controls

- Define New Image ( image1 )
- Events
- Properties
- Define Frame ( Frame1 )
- Define New Button ( btn1 )
- Button Events
- Button Properties
- Define New Button ( btn2 )
- Button Events
- Button Properties
- Define New Button ( btn3 )
- Button Events
- Button Properties
- Define New Button ( btn4 )
- Button Events
- Button Properties
- Define New Button ( btn5 )
- Button Events
- Button Properties
- Define New Button ( btn6 )
- Button Events
- Button Properties
- Define New Button ( btn7 )
- Button Events
- Button Properties

نشط هنا

1

لاعطاء  
الزر الاول  
أمر استدعاء  
الاجراء الاول  
procedure m1

2

Inter

Ignore (Disable) Step

Modify

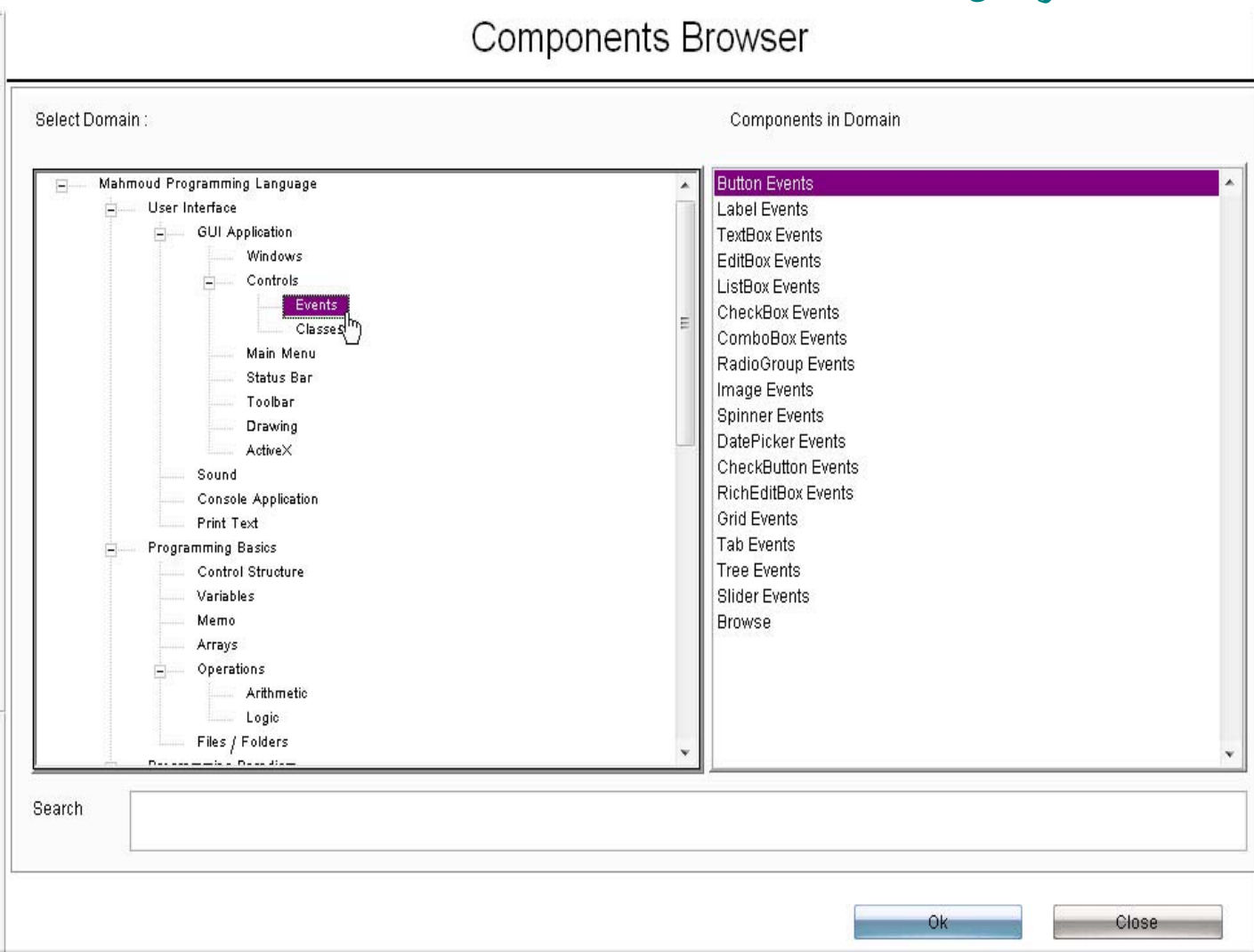
Form Designer

كما هو موضح بالصورة ثم نضغط (Interact)

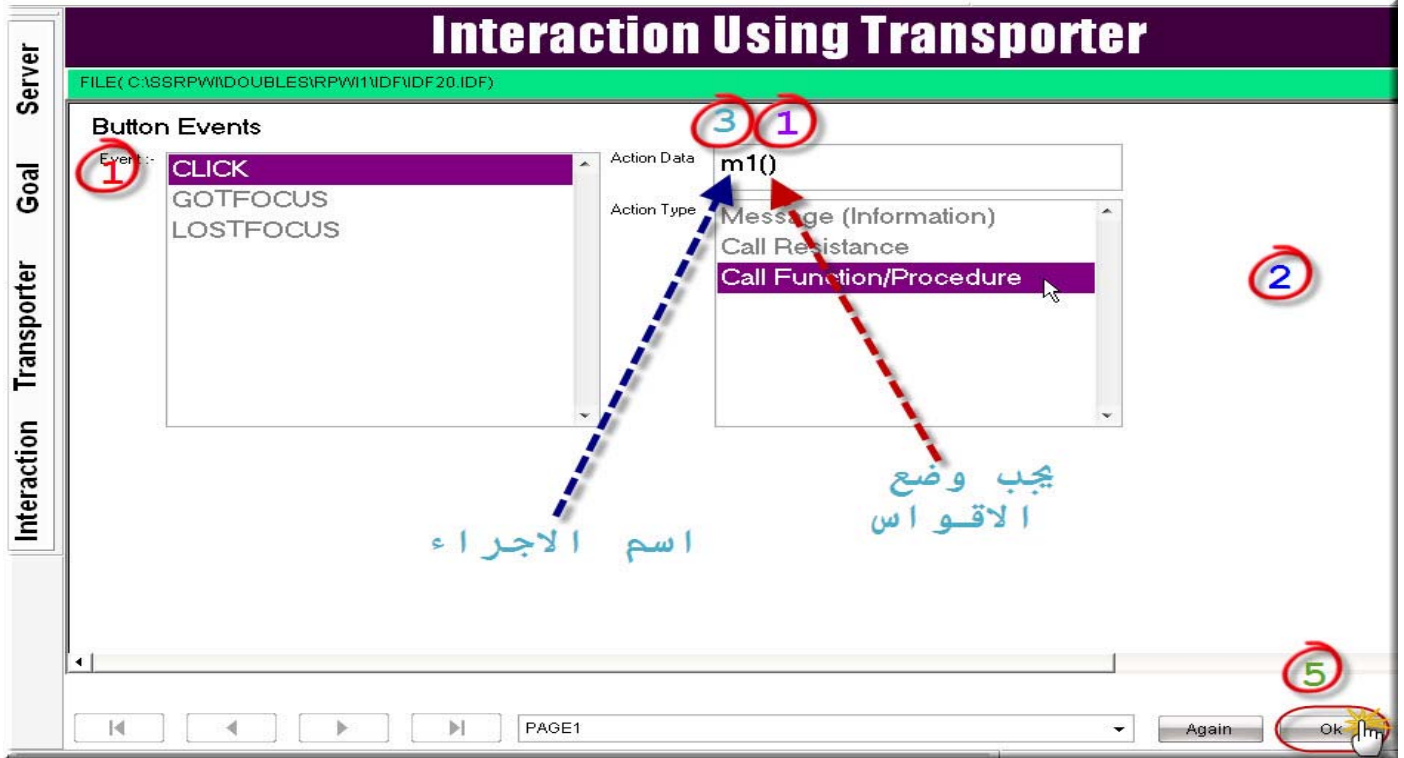
فتظهر لنا نافذة مستعرض المكونات  
نتبع الخطوات التالية

- 1- نضغط Event
- 2- نضغط Button Event
- 3- نضغط موافق

## Components Browser



فتظهر لنا نافذة حدث الزر  
نتبع فيها خمس خطوات:-  
1- ننشط Click وتعني عند الضغط علي الزر  
2- ننشط اختيار استدعاء الاجراء  
(Call Function \Procedure)



- 4- نكتب اسم الاجراء الذي سوف يقوم الزر باستدعائه  
(ملحوظة هامة جدا جدا جدا)  
يجب كتابة اسم الاجراء بدقة مثلما كتبته بالسابق وذلك لتلافي  
أي أخطاء  
5- يجب ملاحظة القوسين ( )  
وفي حالة نسيان القوسين سوف لا يعمل البرنامج

ونكرر الخطوة السابقة  
(استدعاء الاجراء)

مع كل الأزرار

Btn2

Btn3

Btn4

Btn5

Btn6

Btn7

Btn8

ولبناء وتنفيذ المشروع

نضغط علي

علامة تعجب

وننتظر بضع ثواني قد تطول وقد تقصر وقد تطول لتصل الي 15  
ثانية

ويرجع ذلك ال خطوات البرنامج وسرعة جهازك  
وأخيرا تظهر النافذة

# اختبار الأزرار

الزر الأول  
عند الضغط عليه  
تظهر الرسالة التالية





والزر الذي يليه





والزر التالي



وأیضا الزر الذي يليه



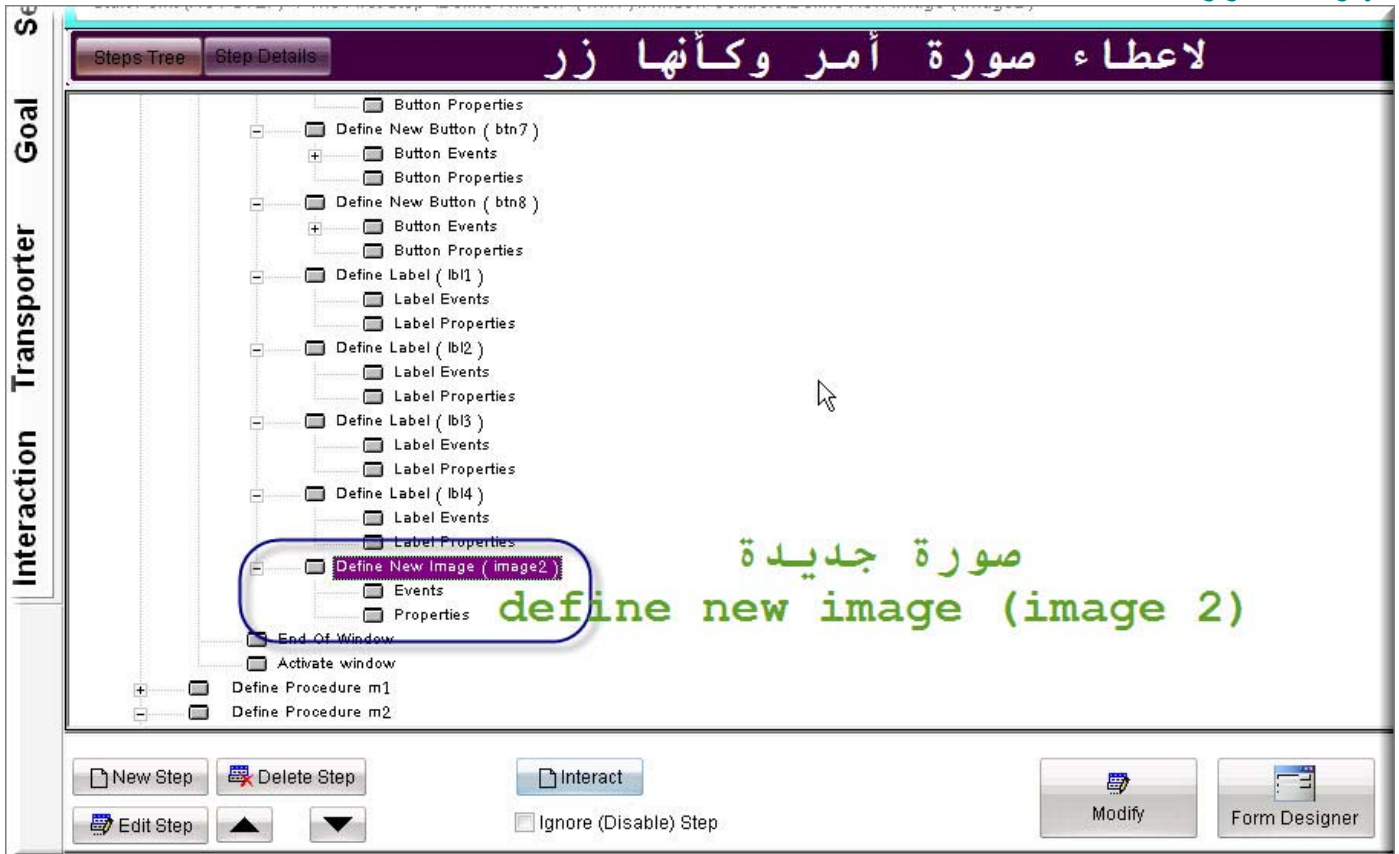
الى أن نصل الى الزر الأخير





# اعطاء صورة أمر تنفيذي مثل زر

نضغط علي كـنـتـرول Control  
ثم نضغط علي تفاعل Interact  
ثم من كـنـتـرول نختار Image  
فتظهر الصورة



لاحظ أن اسم الصورة أصبح image2  
وهو يختلف طبعاً عن اسم صورة الخلفية image 1

نقوم بالذهاب الي

## 1-Message Box 2- IF Statement

الدرس الثالث  
الرسائل والجمل الشرطية

سلسلة الفيزياء  
وتقنية البرمجة بدون كود

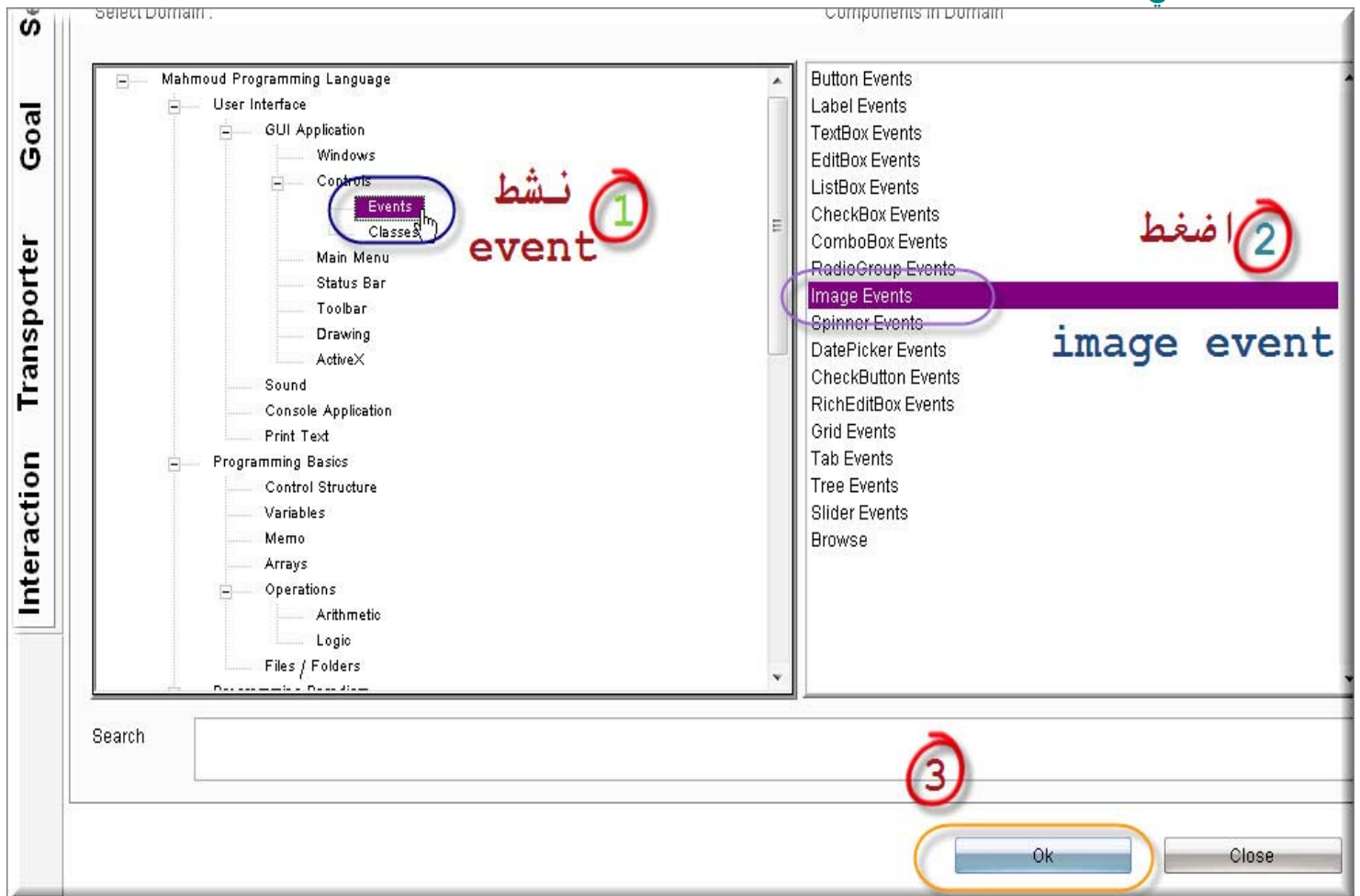
Define New Image (image 2)  
1- نقوم بتنشيط (بالضغط علي)  
Event



2- نقوم بالضغط علي (Interact)

فتظهر لنا نافذة مستعرض المكونات  
(Component Browser)

1-نضغط علي EVENT

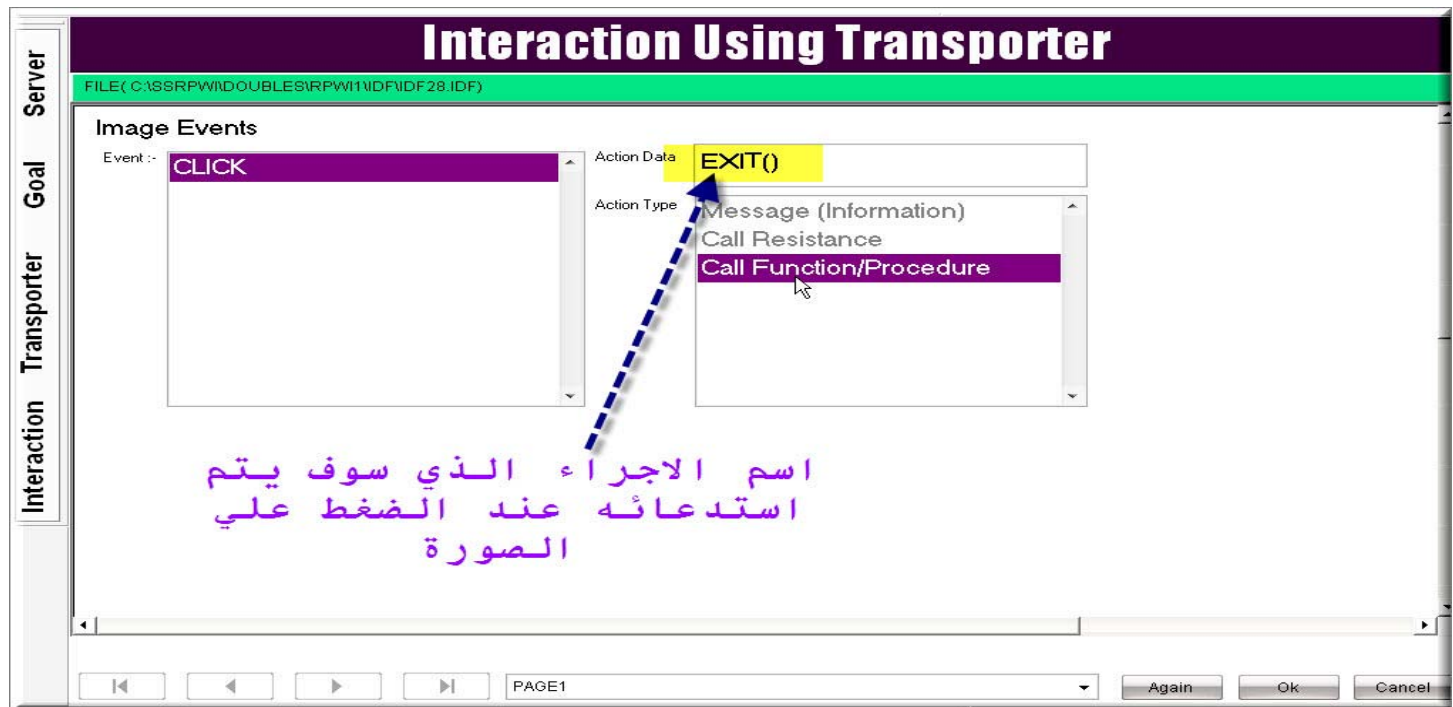


2- نضغط علي (Image Event)

3- ثم نضغط علي موافق ok



فتظهر لنا نافذة حدث الصورة نتبع الخطوات التالية  
1- ننشط الأمر Click



- 2- نكتب اسم الاجراء الذي سوف تستدعيه الصورة عند الضغط عليه
- 3- كتابة الأقواس ( )
- 4- تنشيط الأمر  
(Call Function\Procedure)

5- نضغط موافق

# الخال الاجراء الذي سوف تستدعيه الصورة عند الضغط عليها

نقوم بانشاء اجراء وليكن اسمه Exit  
ونتبع كما يلي :--  
1- نضغط علي كود بلوك

The screenshot shows the 'Interaction Transporter' window. On the left, a vertical toolbar contains 'New Step', 'Delete Step', 'Edit Step', and navigation arrows. The main area displays a tree of procedures:

- End of Procedure
- Define Procedure m4
  - Code Block
  - Show Message "ادبكم مكانة تليفونية ماسه هل تريد الرد عليها" Title "PWCT Team Information" Type: Message Ok/Cancel
  - End of Procedure
- Define Procedure m5
  - Code Block
  - Show Message "لا يمكنك فتح هواتفك قد قفلت الرقم خاطئ" Title "PWCT Team Information" Type: Message Retry/Cancel
  - End of Procedure
- Define Procedure m6
  - Code Block
  - Show Message "لا نسير الشارع الآن ..... الاشارة حمراء" Title "PWCT Team Information" Type: Message Stop
  - End of Procedure
- Define Procedure m7
  - Code Block
  - Show Message "خطيبة مهند بتعاله ..... فت بتخيني ولا لا" Title "PWCT Team Information" Type: Message Yes/No
  - End of Procedure
- Define Procedure m8
  - Code Block
  - Show Message "لو بتسال مهند ..... هل نا قول حب في حياتك" Title "PWCT Team Information" Type: Message Yes/No/Cancel
  - End of Procedure
- Define Procedure EXIT
  - Code Block (highlighted)
  - End of Procedure

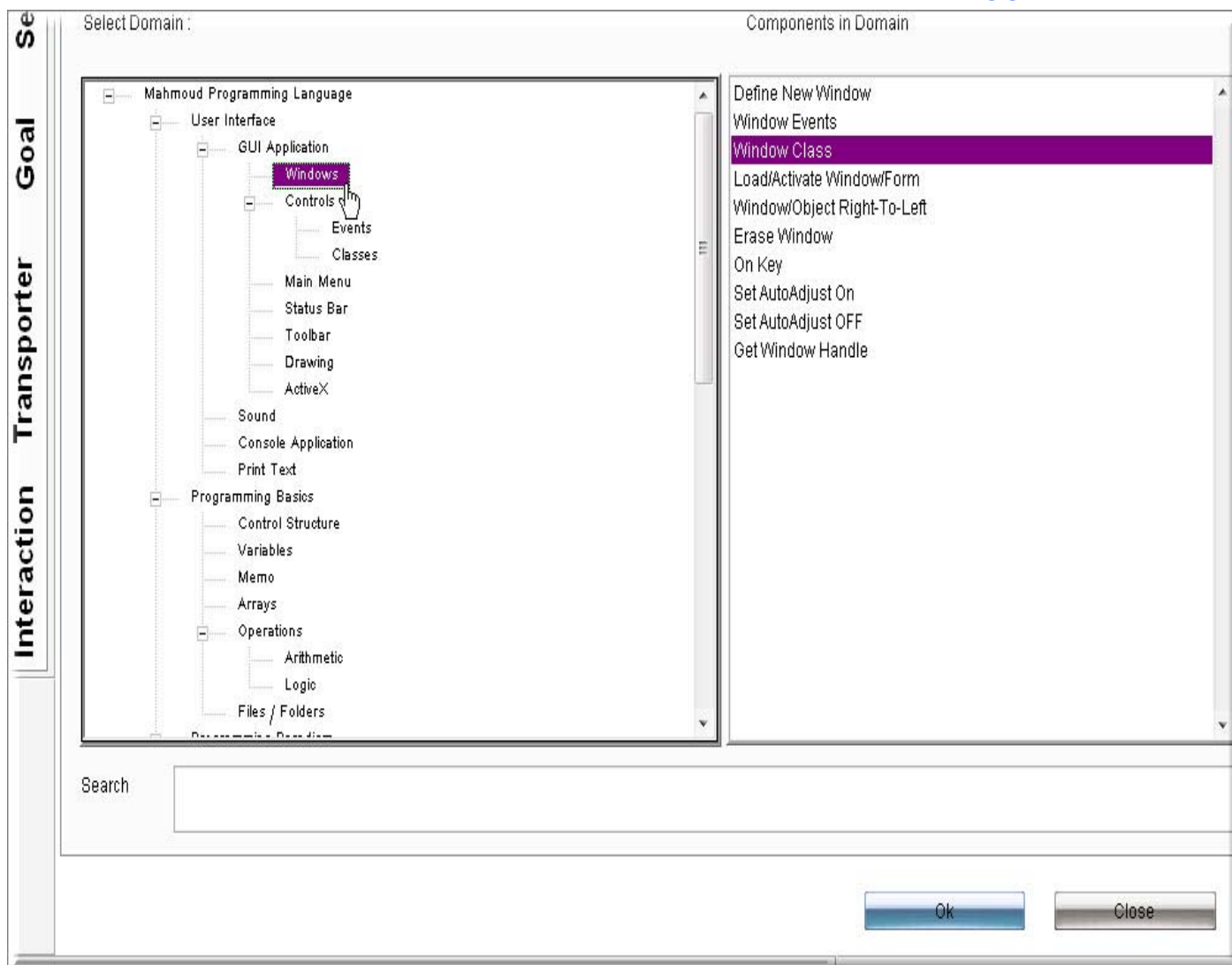
At the bottom, a toolbar includes buttons for 'Interact', 'Ignore (Disable) Step', 'Modify', and 'Form Designer'.

2- نضغط علي (Interact)

## 1-Message Box 2- IF Statement

سلسلة الفيزياء  
وتقنية البرمجة بدون كود  
الدرس الثالث  
الرسائل والجمل الشرطية  
تظهر لنا نافذة مستعرض المكونات  
(Component Browser)

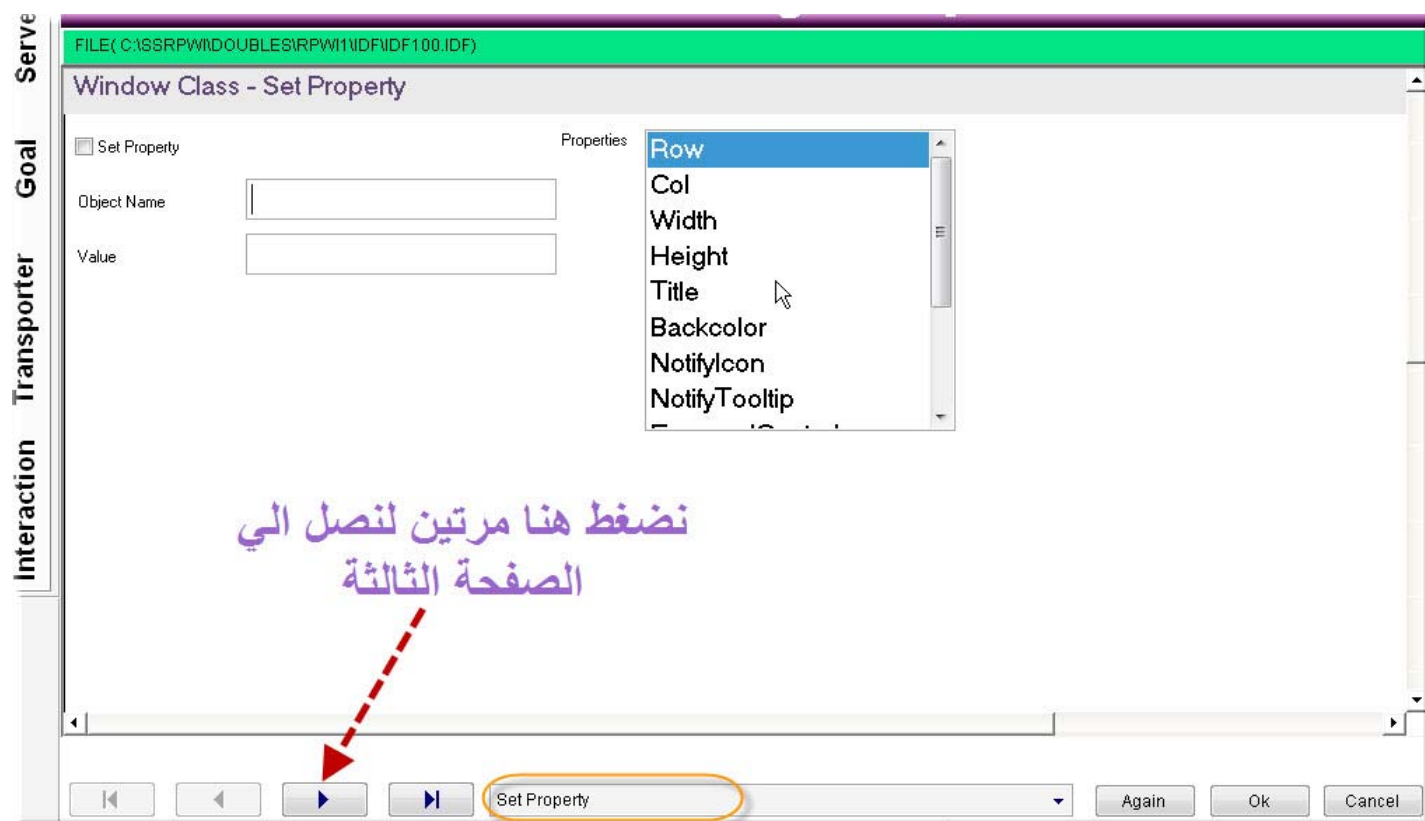
ونتبع ما يلي:--  
1- نضغط window

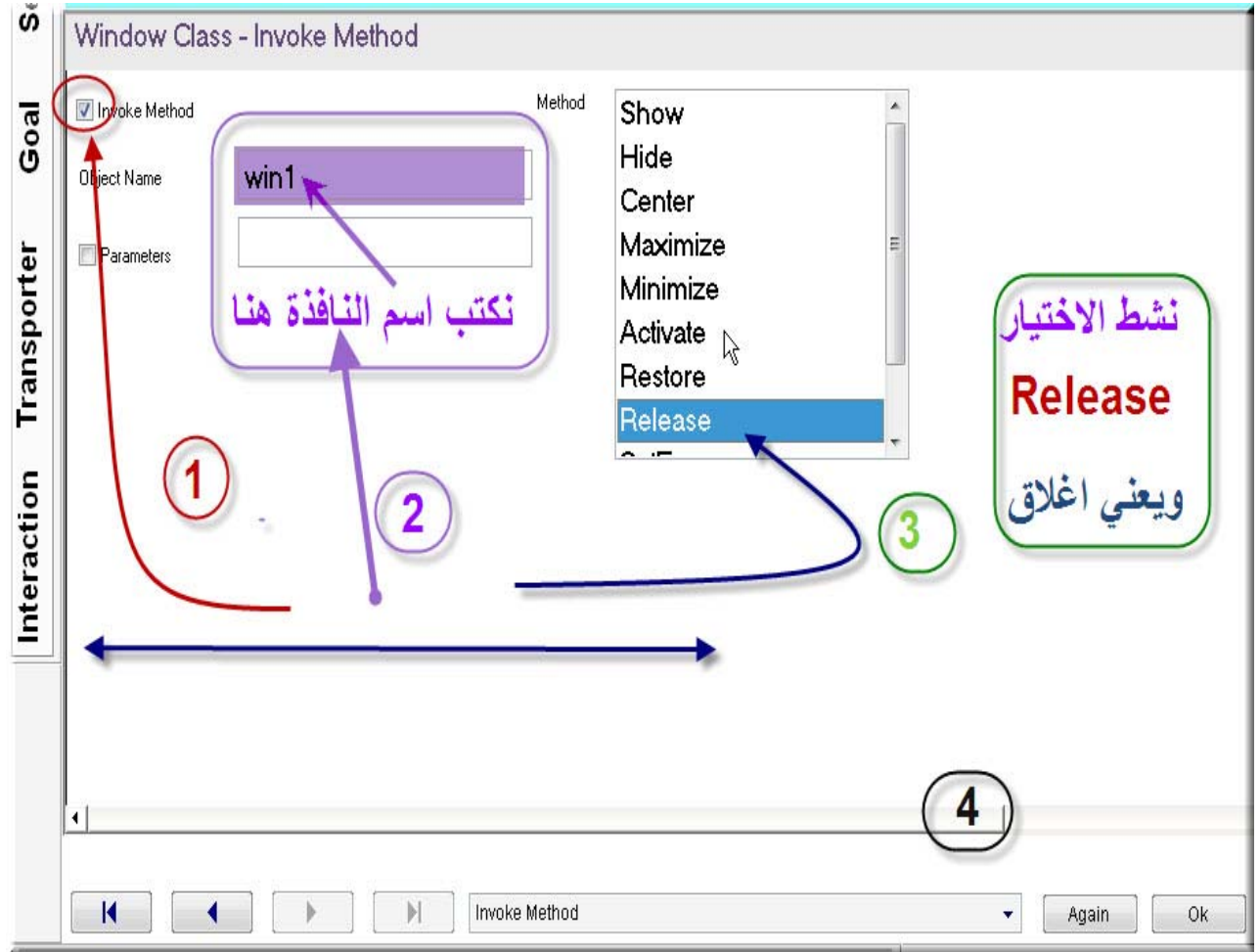


2- نضغط فئة النافذة (Window Class)

3- نضغط موافق ok

ونفعل كما فعلنا في الدرس الأول

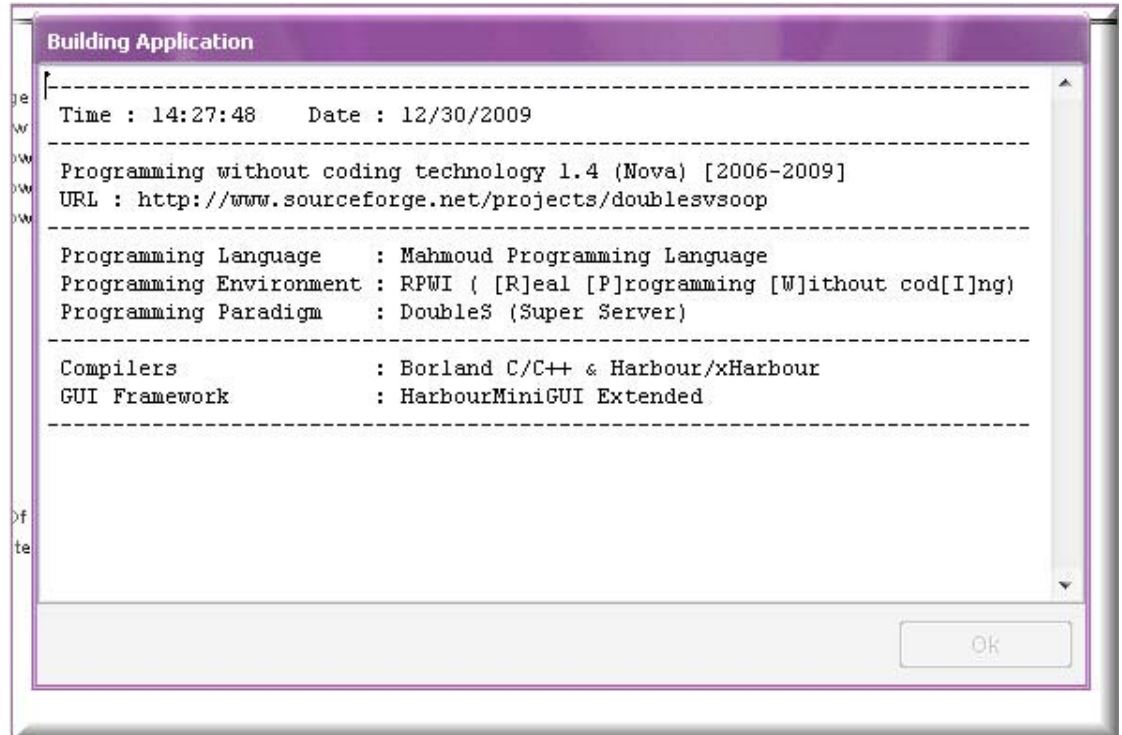




نقوم بالضغط علي علامة التعجب



لمشاهدة الصورة النهائية للنافذة





# الخافذة التي قمنا بتصميمها



# الدرس الثاني

## IF -Statement

النافذة المراد تصميمها

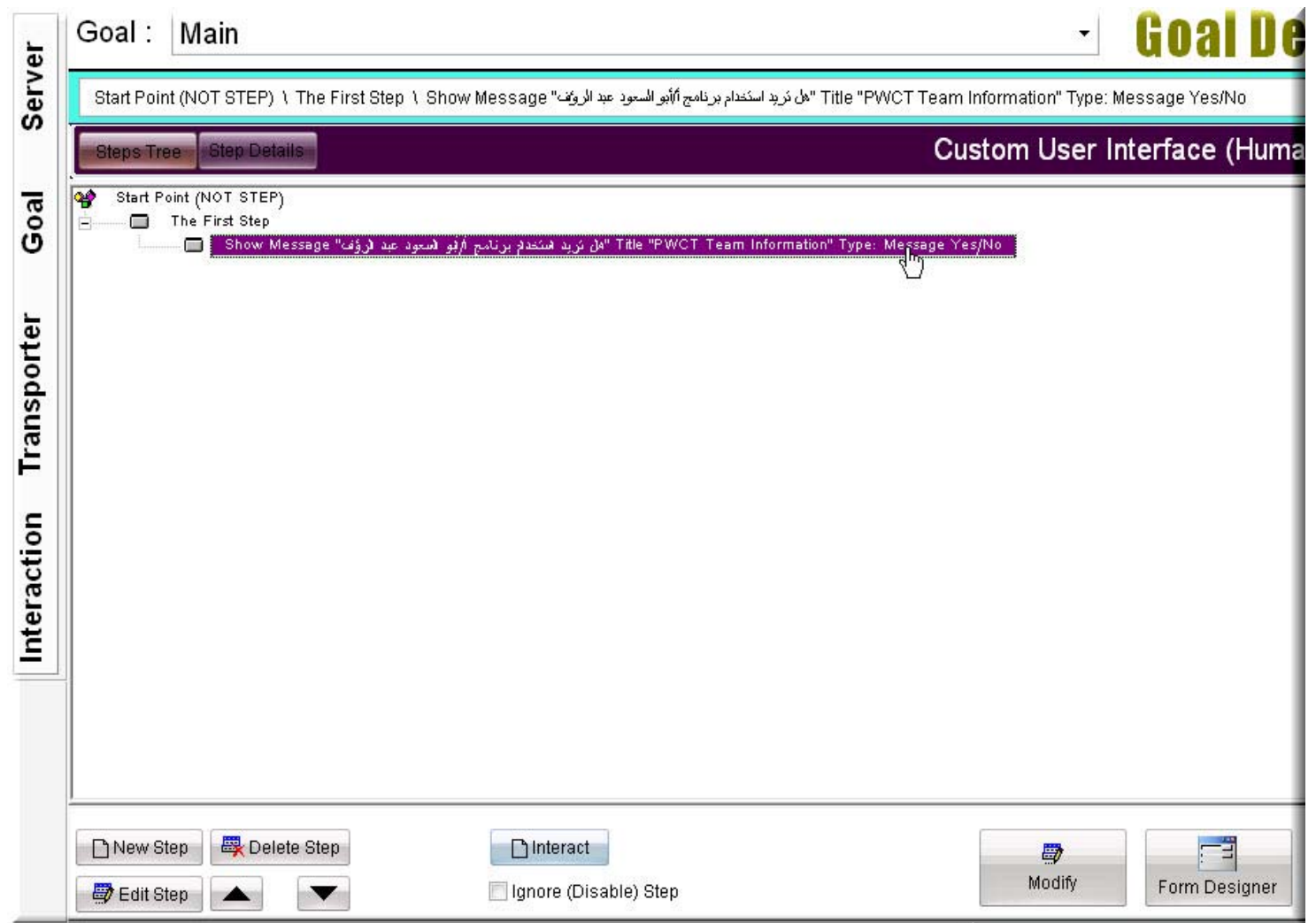


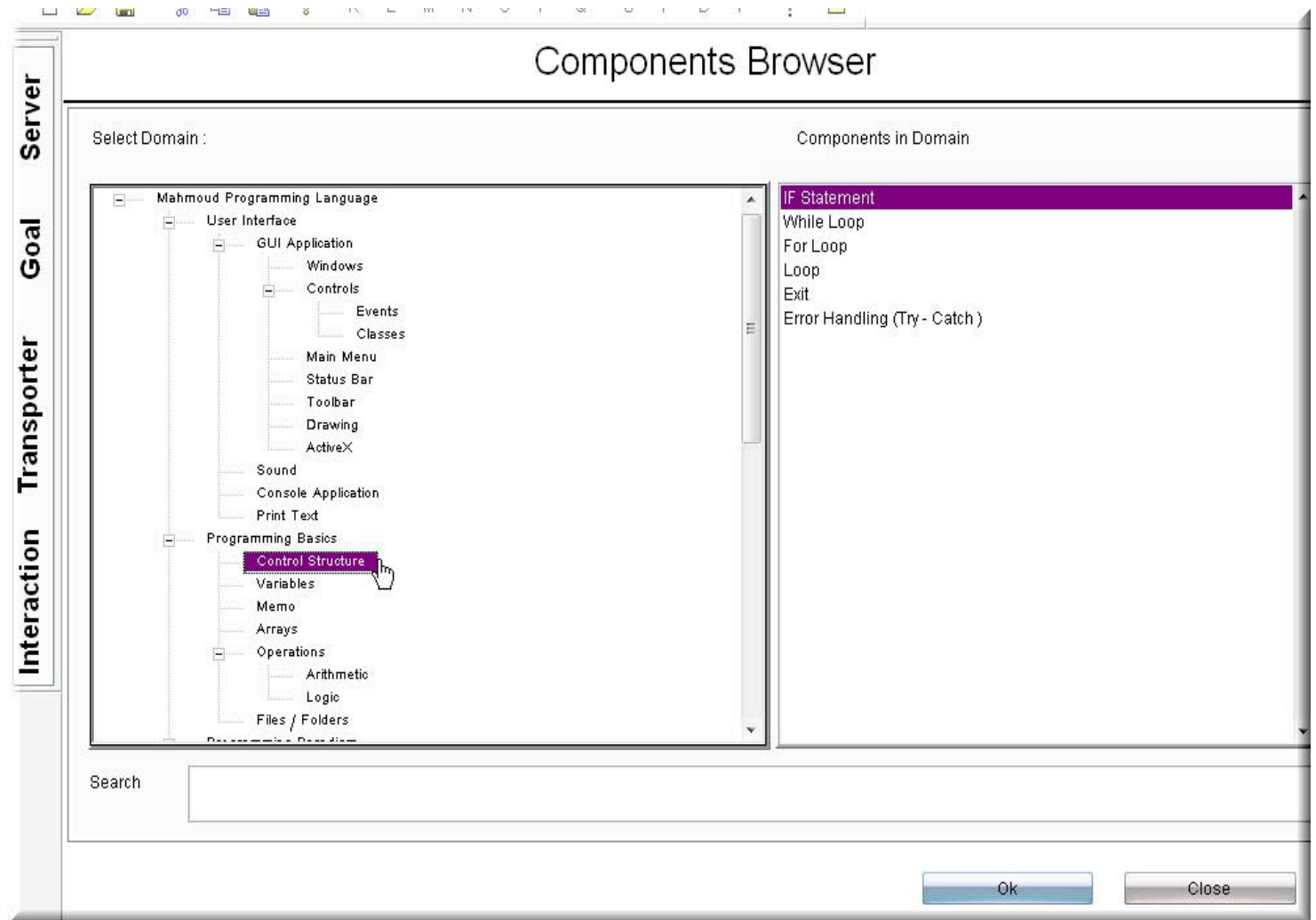
نفتح مشروع جديد وبالضغط علي **First step**  
نقوم بعمل خطوة لرسالة الترحيب عن طريق **Show Message**

ثم بعد ذلك نضغط تفاعل

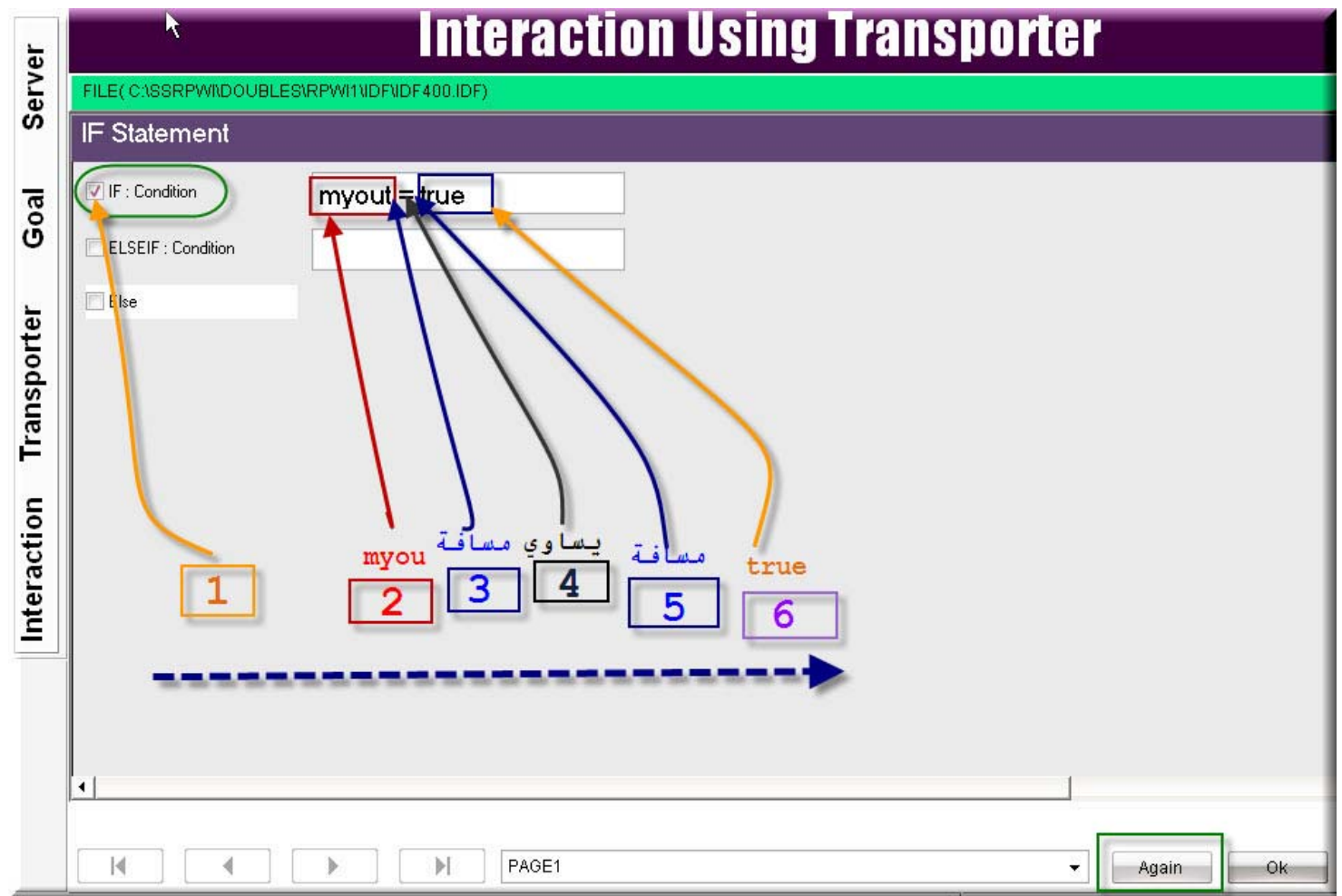
فيظهر لنا مستعرض المكونات ونتعامل هنا علي خطوتين  
1- نضغط علي (Control Structure)

2- نضغط علي (If Statement) ثم نضغط موافق





فتظهر لنا نافذة اعداد الجمل الشرطية (IF Statement)  
ونتبع ما يلي ( ركز شوية )

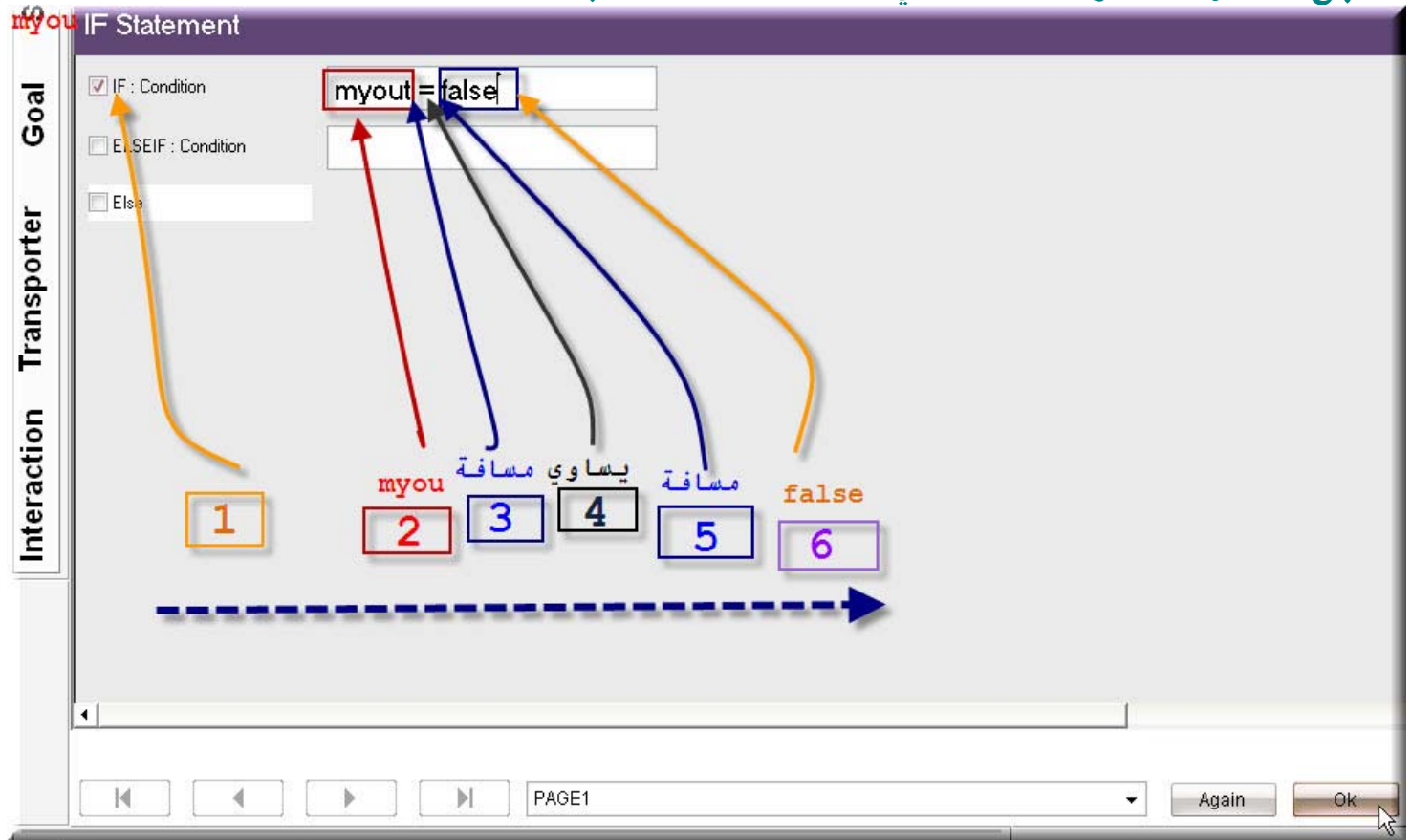


- 1- نضع صح في مربع (If Condition)
- 2- نكتب دليل الرسالة myout
- 3- نضغط مسافة (مسطرة)
- 4- نضغط = (يساوي)
- 5- نضغط مسافة (مسطرة)
- 6- نكتب true

ثم نضغط علي اعادة (Again)



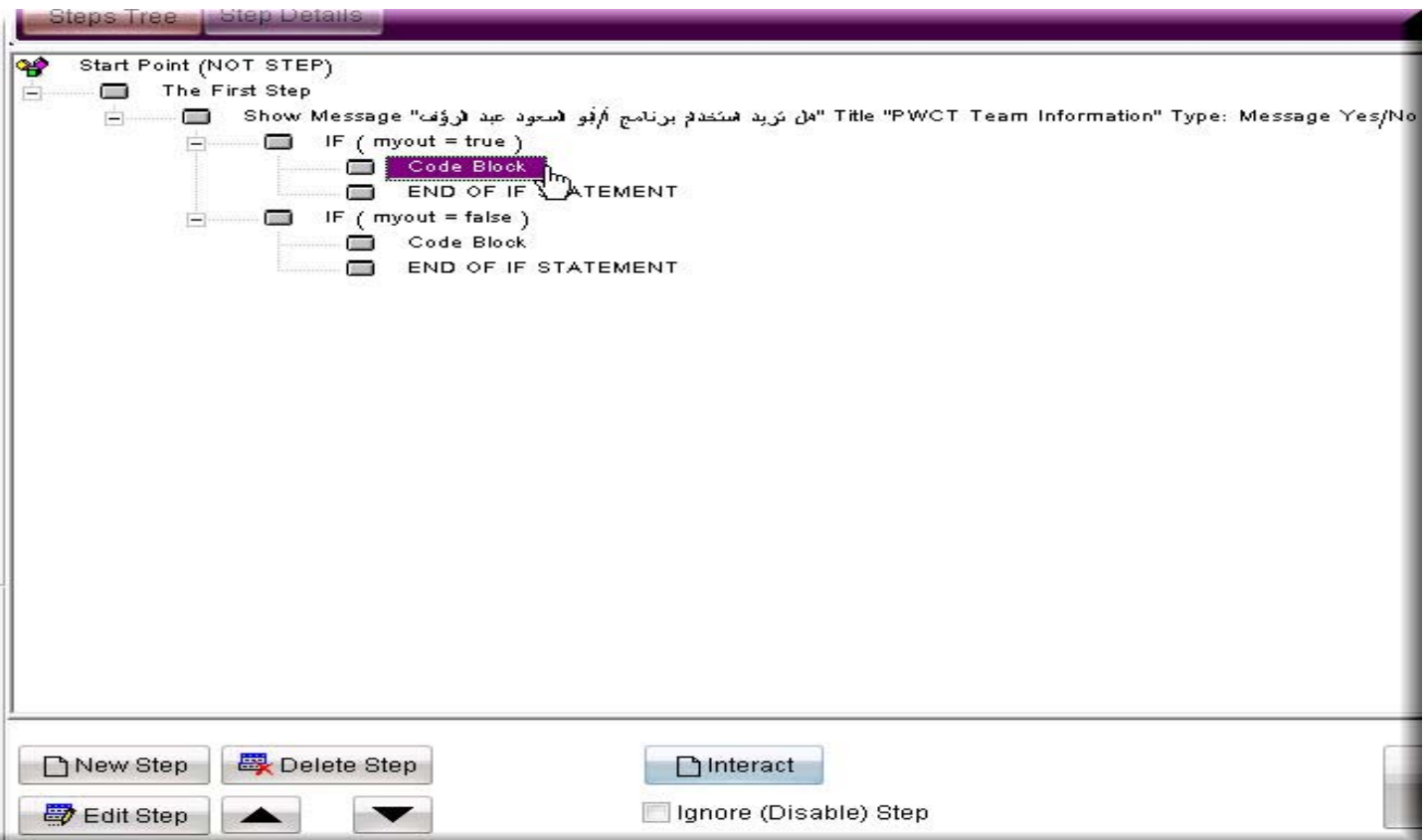
نتبع نفس الخطوات كما في الصفحة السابقة



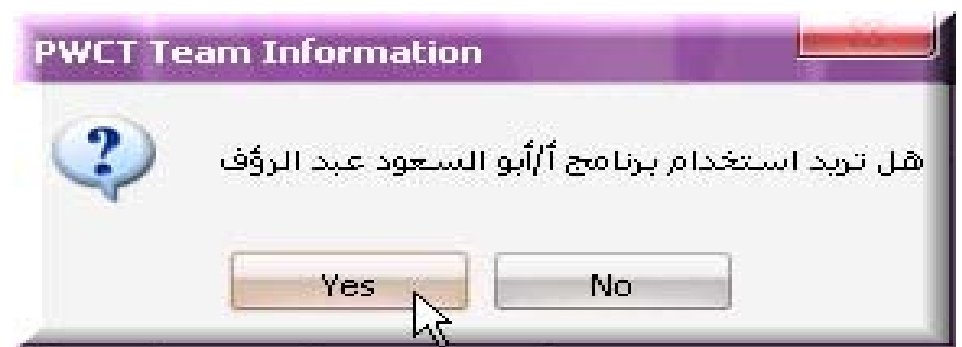
ولكن مع استبدال الخطوة رقم 6  
False -6  
ثم نضغط علي اعادة (Again)

فتظهر كما بالصورة





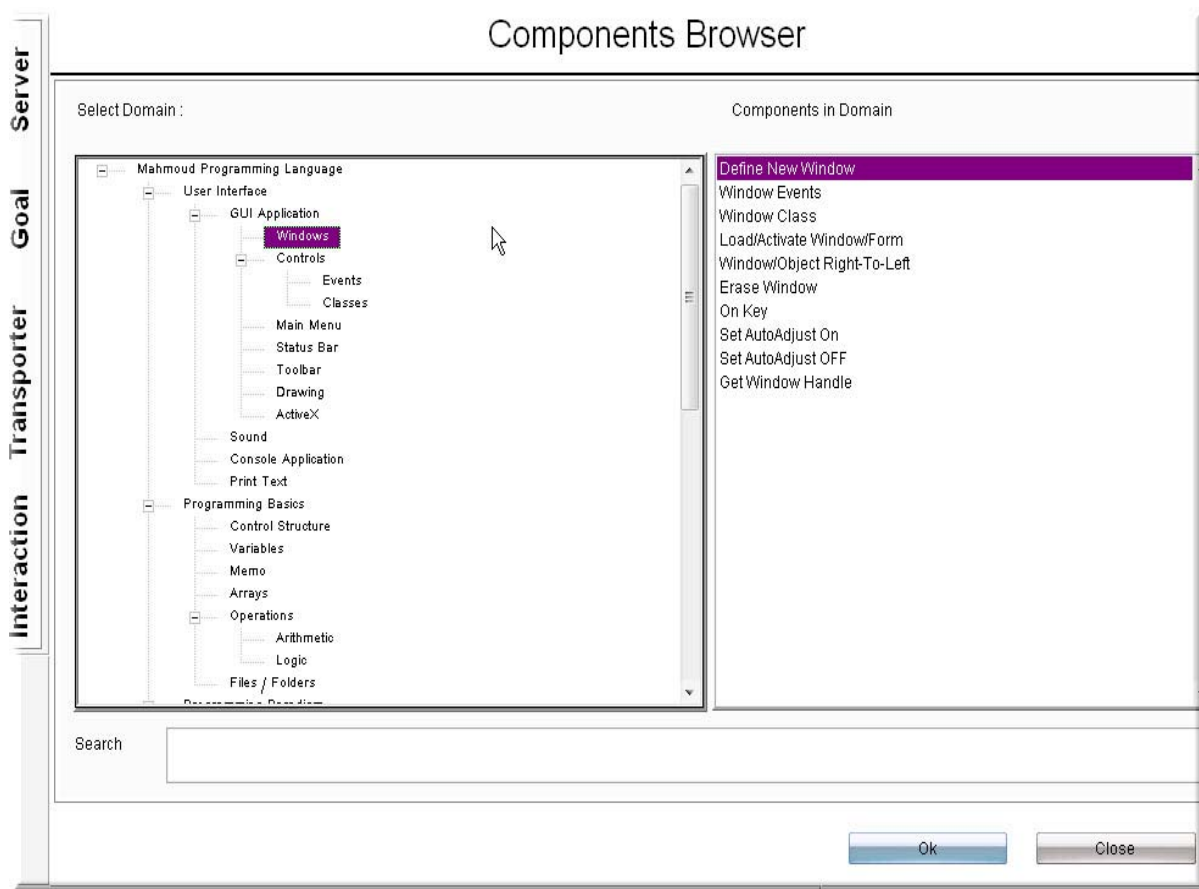
في هذه الخطوة سوف نحدد مالذي سوف يتم لو اختار المستخدم الضغط علي موافق التي سوف تظهر له



نذهب الي  
If

(myout = true)

ثم نضغط علي كود بلوك (code block)



ومن قائمة مستعرض المكونات نختار

window -1

define new window-2

نعم لعلك فهمت الان ما أريد توصيله لك  
نعم لو تم اختيار نعم سوف يتم فتح النافذة (form -- window)

## نحدد الخيارات المطلوبة

FILE( C:\SSRPW\IDOUBLES\RPW\I1\IDF1.IDF)

Top: 10, Width: 500, Left: 10, Height: 400, Name: win1

To Define new window , you need at least to assign value to Top,Left,Width,Height & Name

### Window Properties (Optional)

☒ Window Title : "Phy\_PWCT\_IF Statement"

☒ Window Icon : "PWCTICON"

☒ Window Type : MAIN

☒ Cursor : "ab.ani"

☐ Virtual Width : , ☐ Virtual Height :

☒ Notify Icon : "abn.ico"

☒ Notify ToolTip : "الجزء الثاني - الجمل الشرطية"

☐ NO SHOW

☐ TOP MOST

☐ NO SYSMENU

☐ NO CAPTION

☐ HELP BUTTON

☐ NO AUTORELEASE

☐ NO MINIMIZE

☒ NO MAXIMIZE

☒ NO SIZE

☒ Activate Window

☒ Back Color : {236,233,216}

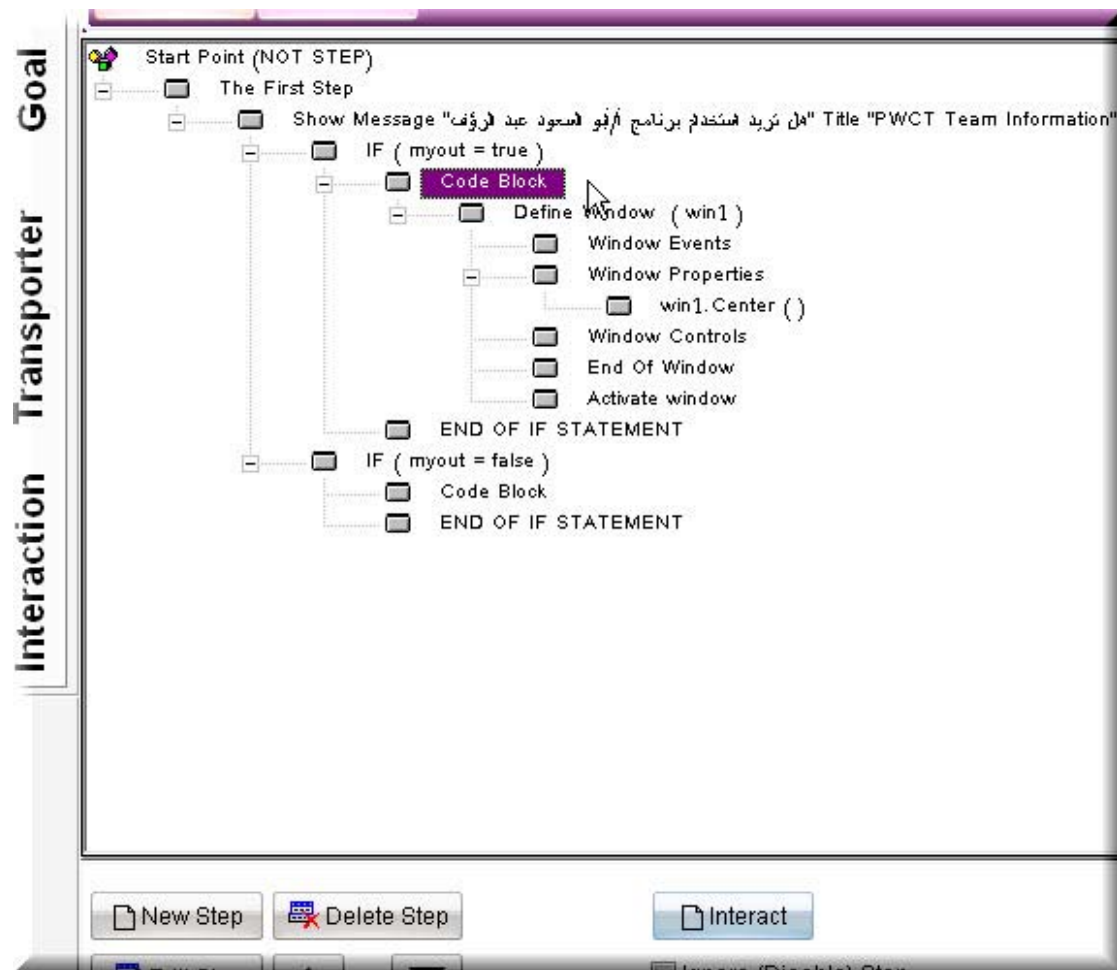
☐ Font : , Size :

Page1

Again, Ok

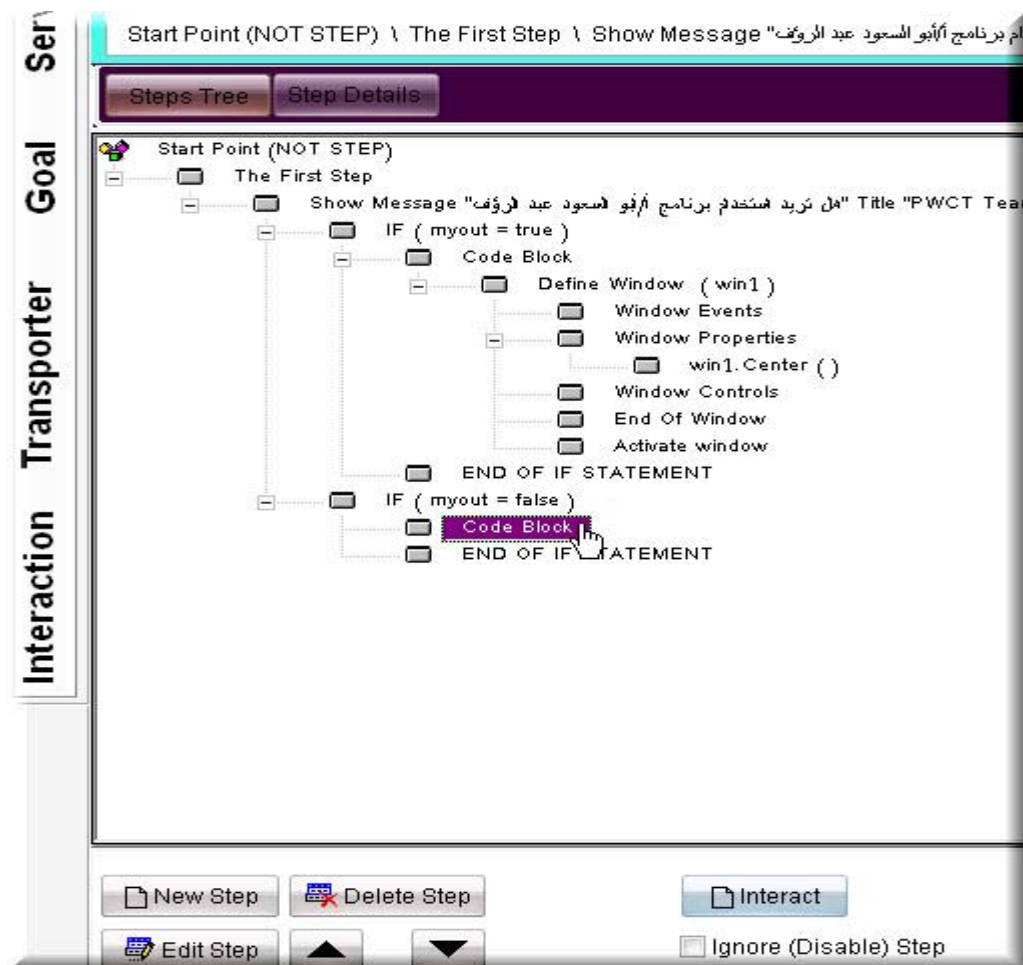
ثم نضغط موافق

فتظهر النافذة الرئيسية هنا تحت الكود بلوك للشرط نعم



لاحظ ان النافذة سوف تظهر في منتصف الشاشة

ولكن ماذا يحدث اذا اخترت لا (no)



نذهب الي الشرط الثاني `If(myout = false)` ونضغط علي الكود بلوك وذلك لتحديد حدث الرفض

ويتم علي مرحلتين :---

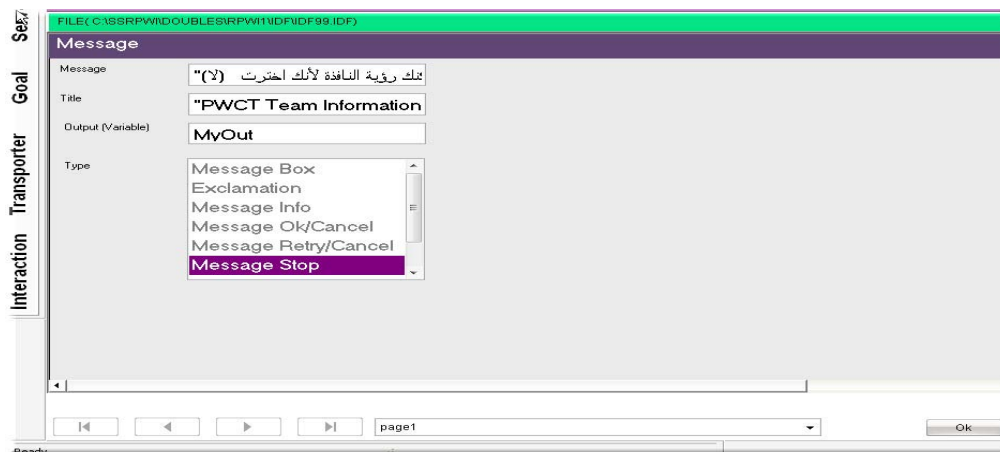
المرحلة الاولى :-

نضغط كود بلوك ثم نضغط تفاعل  
ثم نضغط

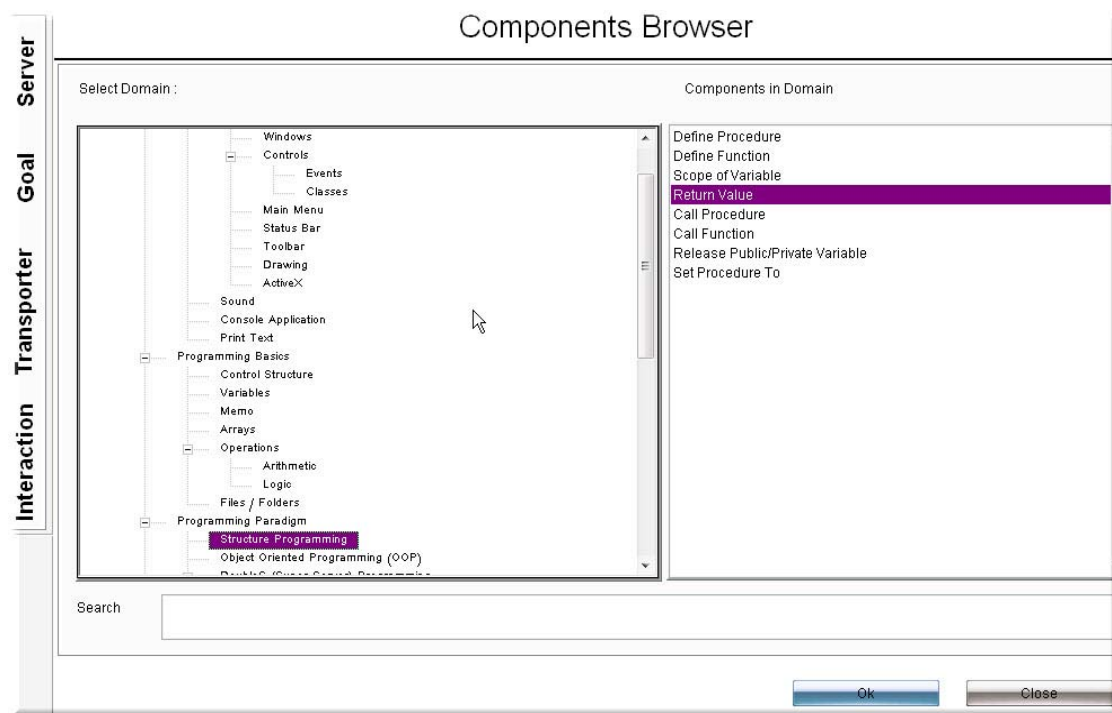
GUI Application

ثم نختار Show Message

ونكتب الرسالة المطلوبة



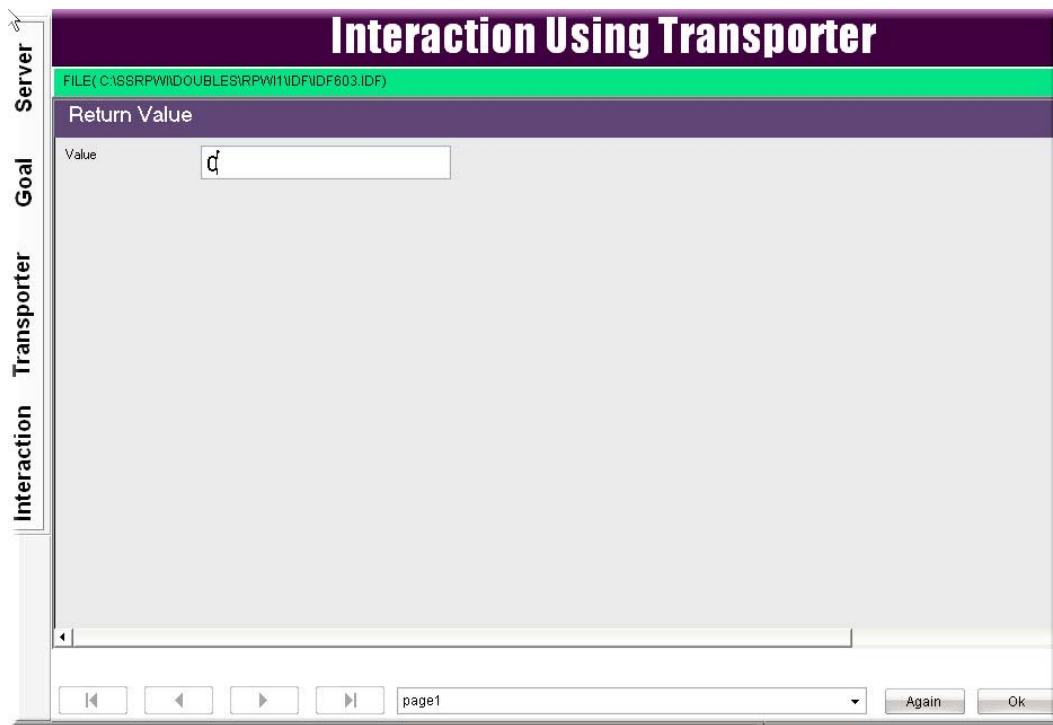
المرحلة الثانية :-  
نضغط علي كود بلوك ثم نضغط تفاعل



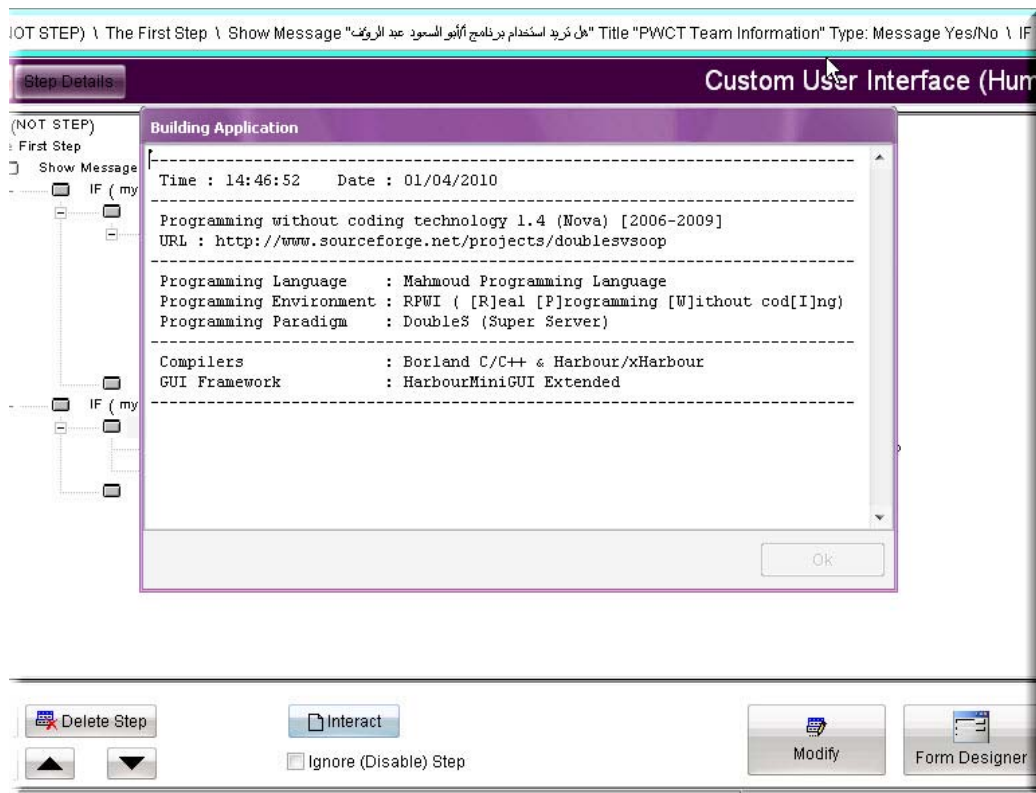
1- نضغط structure programming  
2- نضغط قيمة الارجاع ( العودة )

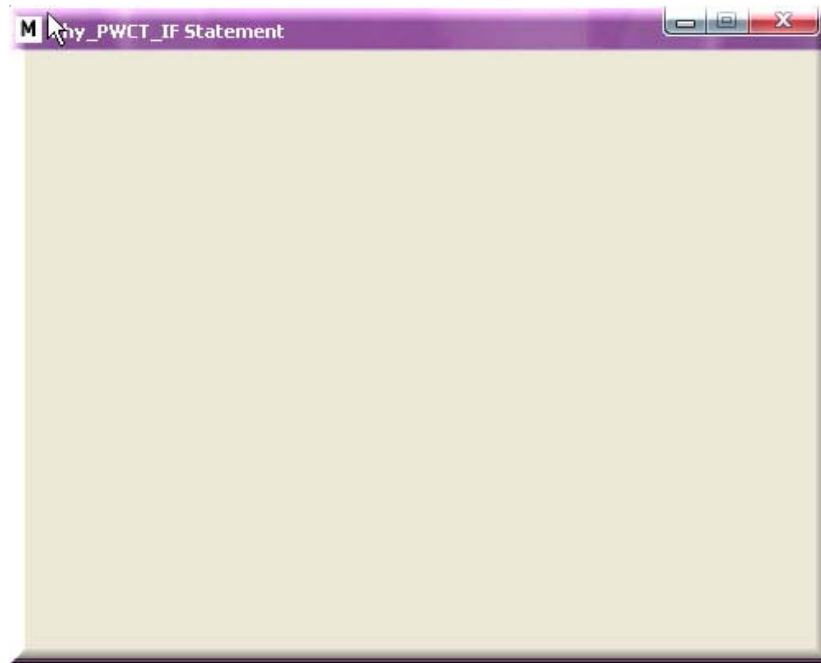
فتظهر كما بالصورة





من value نكتب صفر (0) وتعني عند اختيار no  
فانه لا تظهر النافذة window  
نضغط علامة تعجب

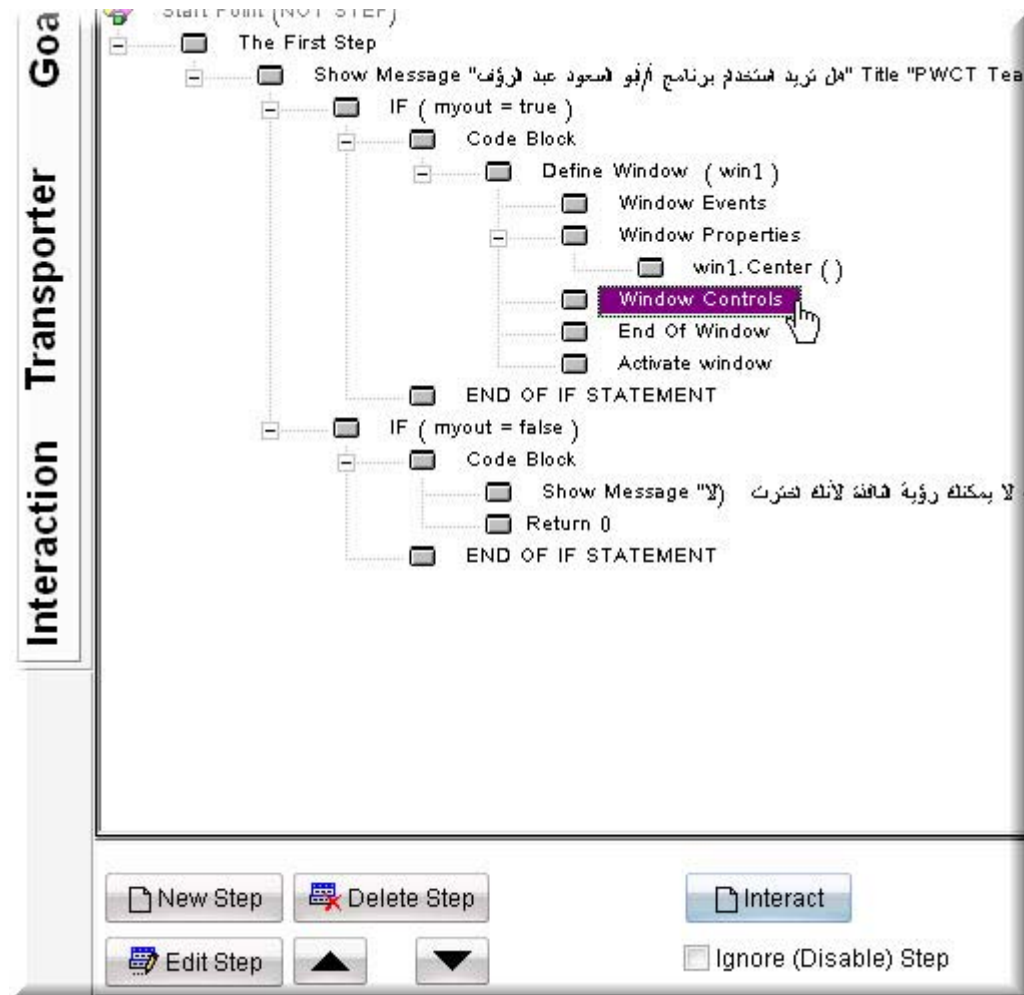




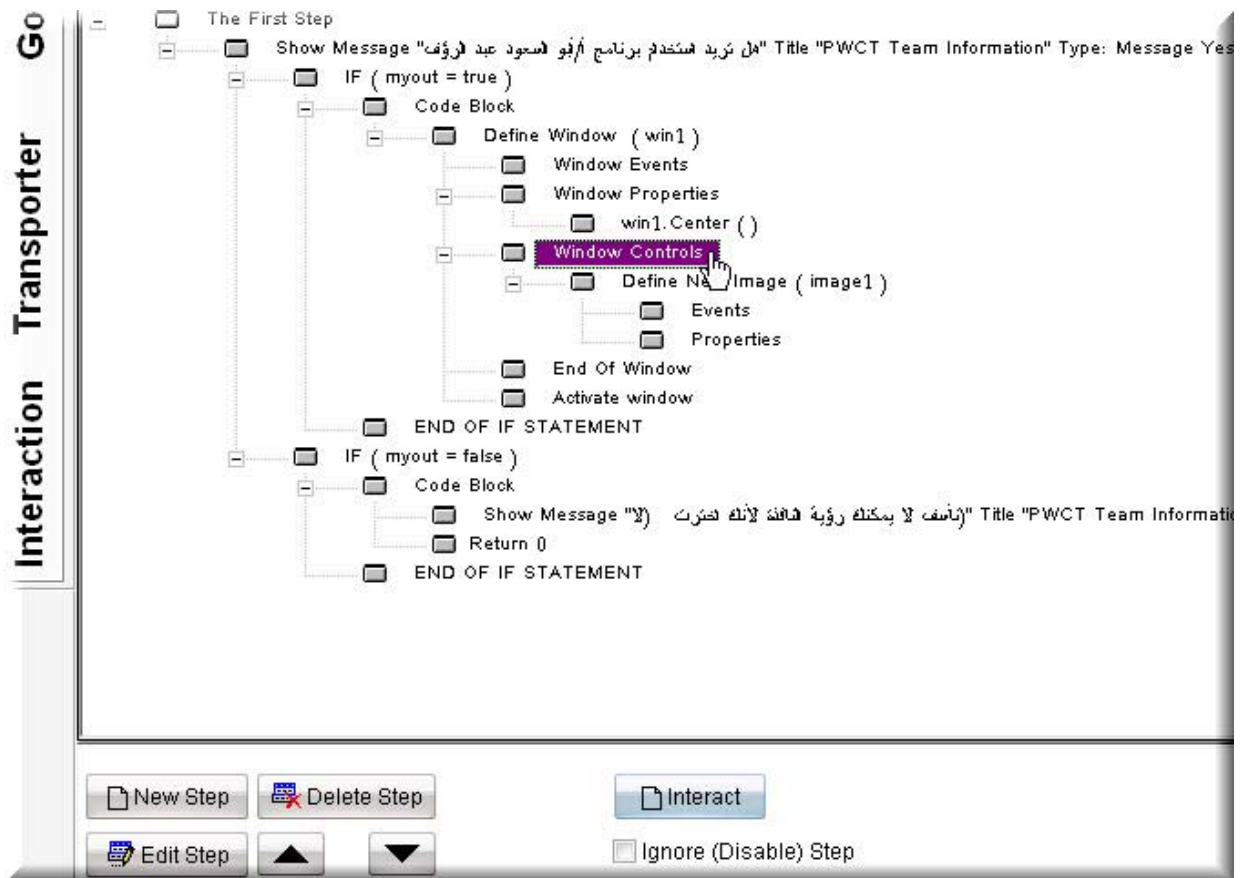
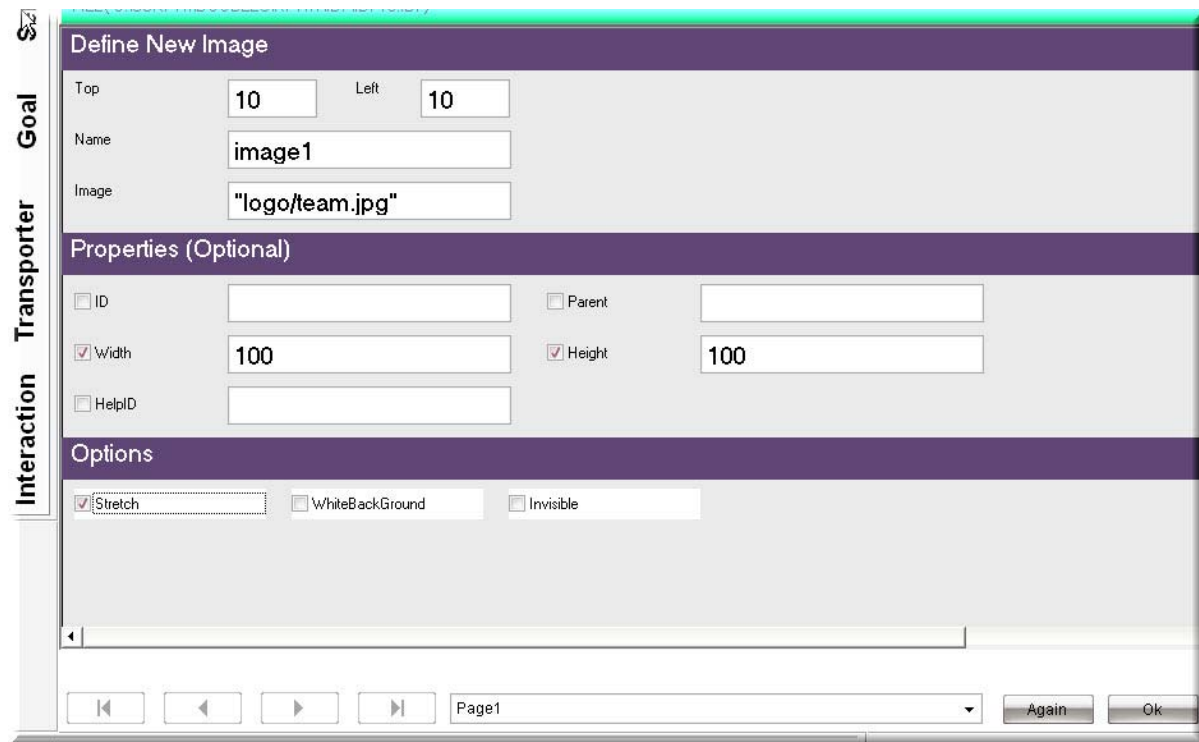
عند الضغط علي no



سوف تظهر رسالة تفيد بعدم ظهور النافذة  
اضافة صورة وزر علي النافذة



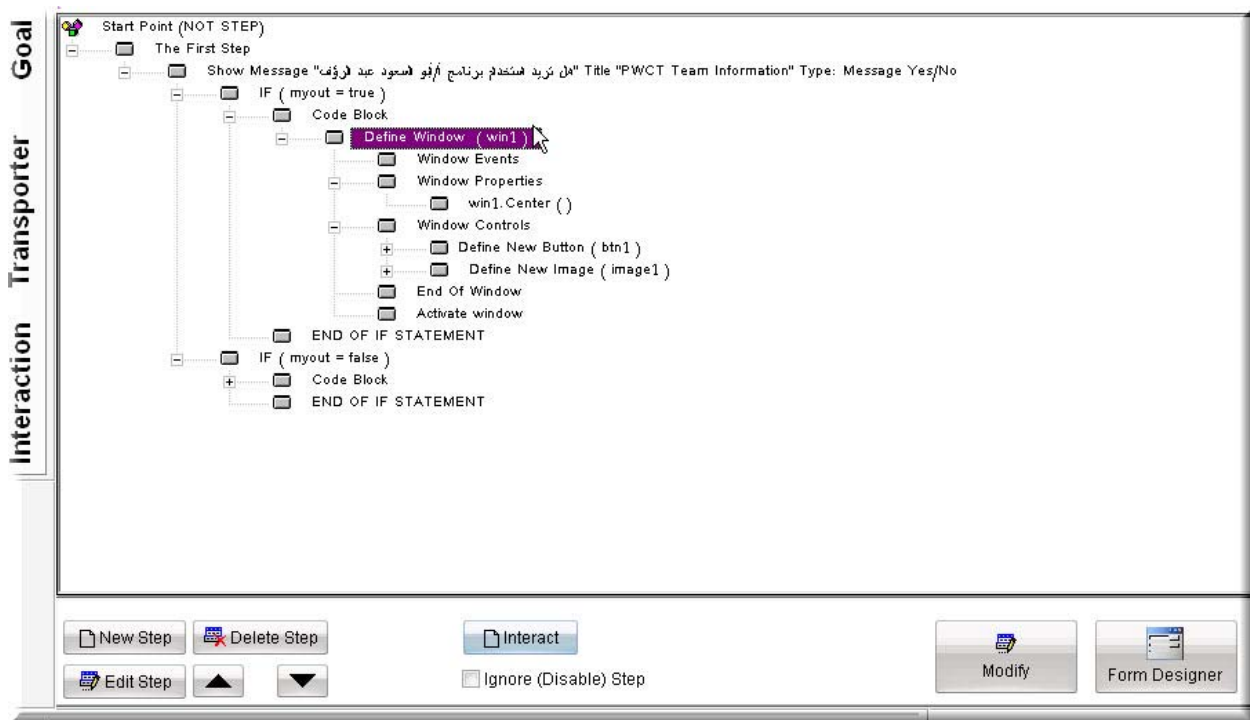
نقوم باضافة صورة  
ونقوم باضافة زر



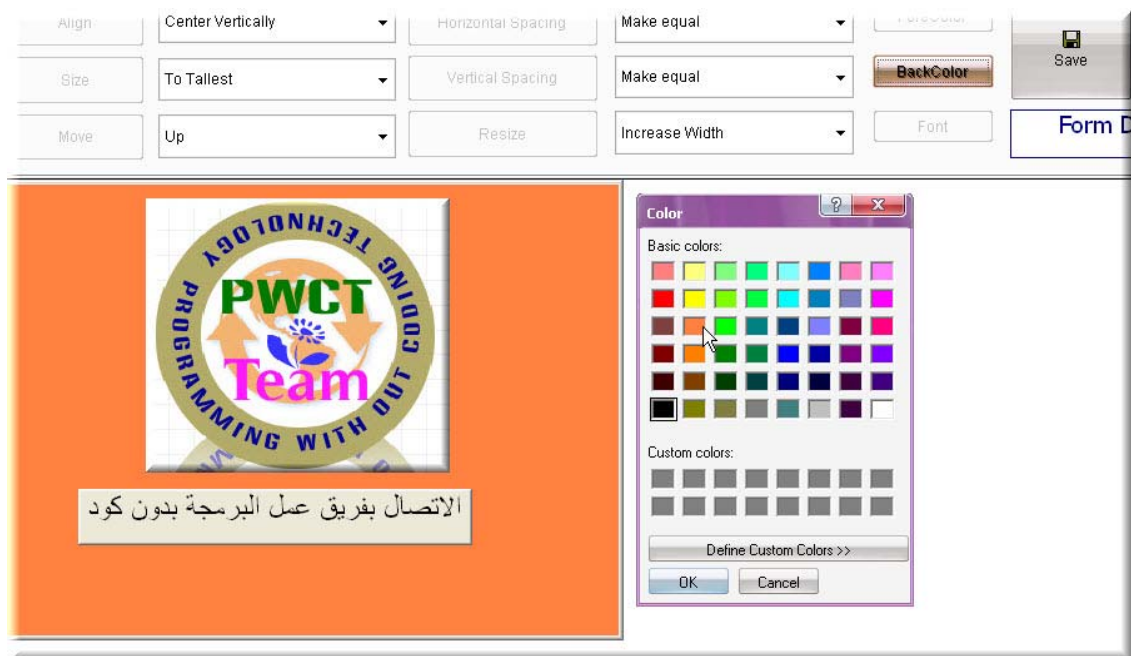
## 1-Message Box 2- IF Statement

## الدرس الثالث الرسائل والجمل الشرطية

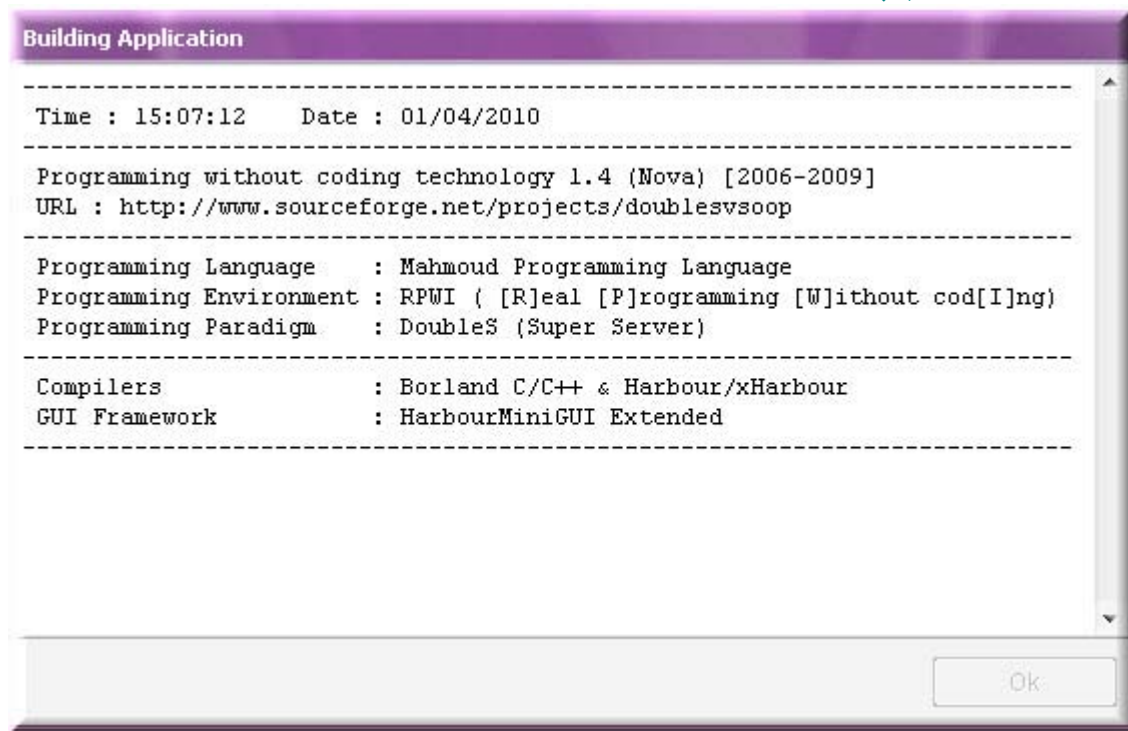
## سلسلة الفيزياء وتقنية البرمجة بدون كود



يمكن التحكم في النافذة من مصمم النافذة



## نضغط علامة التعجب



## فتظهر النافذة





الان يمكنك اكمال التمرين بنفسك

المطلوب اعطاء الزر أمر اظهر رسالة

تفيد

(هل تريد الاتصال بأعضاء الفريق)

وتضع لها شرطين

الموافقة

عندها يفتح الملف المطلوب

عدم الموافقة

عندها لا تفتح وتعطيه رسالة تفيد ذلك  
أمر بعدم فتح ملف للاتصال بأعضاء الفريق

## الاتصال بالمؤلف

1- موقع تقنية البرمجة بدون كود العربي  
<http://www.pwct.p2h.info/vb>

2- عن طريق الايميل  
[Abn\\_feshofesho\\_s@yahoo.com](mailto:Abn_feshofesho_s@yahoo.com)

3- عن طريق الموبايل  
0105234960

## أهم المراجع

- دروس المهندس محمود فايد
- دروس الأستاذ سامح كامل
- دروس الأستاذ أمين دبابسية

للتحميل

موقع المشروع الاجنبى  
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

منتدى تقنية البرمجة بدون كود PWCT العربي  
<http://pwct.p2h.info/vb>

(موقع كتب الحاسب العربية يشتمل على قسم لتقنية البرمجة بدون كود PWCT)  
<http://www.kutub.info>

## أهم أعمال المؤلف التي تمت بتقنية البرمجة بدون كود

1- تحميل تقنية البرمجة بدون كود

2- الدرس الأول :- من سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود

3- الدرس الثاني:- من سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود

4- برنامج لحساب الطاقة والشغل

5- برنامج لحساب الكثافة

6- اسطوانة تعليمية علوم للصف الثالث الاعدادي

7- برنامج للصف الاول الثانوي

تم بحمد الله  
2010/01/07