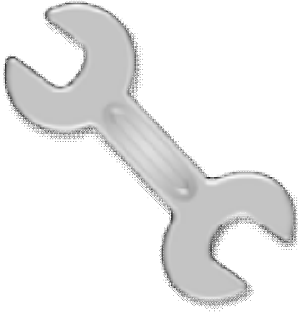


# الشامل في عتاد الحاسوب



## إهداء

روي عن رسول الله صلى الله عليه وسلم أنه قال من لم يشكر الناس لم يشكر الله وإنني أشكر الله سبحانه وتعالى ما هنا وارد الحق لمستحقة وأهدي كتابي لأبي وأمي أولاً ومن ثم لكل أساتذتي ومن تعلمت على أيديهم وجعلهم الله سبباً فيما صيرت إليه ولكل إنسان لم يبخل علي بمعلومة أو بورقة أو نصيحة .. فهؤلاء جميعاً أضاءوا لي الطريق ولهم على الكثير من الفضل من بعد الله سبحانه وتعالى وإليهم جميعاً أهدي كتابي هذا  
كلمة شكر وأمتنان أرجو أن تصل إليهم

## من باب

قوله تعالى: (قل هل يستوي الذين يعلمون والذين لا يعلمون إنما يتذكر أولوا الالباب) [ الزمر : ٩ ] .

وقوله تعالى : ( يرفع الله الذين آمنوا منكم العلم درجاته ) [المجادلة : ١١]

لقد فضّل الإسلام طلاب العلم على غيرهم تفضيلاً ، وبذلك كثرت النصوص، أذكر منها ماجاء عن أبي الدرداء رضي الله عنه ، قال سمعت رسول الله صلى الله عليه وسلم يقول : ( من سلك طريقاً يطلب فيه علماسلك الله به طريقاً من طرق الجنة ، وإن الملائكة لتضع أجنحتها لطالب العلم رضا لطالب العلم ، وإن العالم ليستغفر له من في السموات ومن في الأرض والحيتان في جوف الماء، وإن فضل العالم على العابد كفضل القمر ليلة البدر على سائر الكواكب ، وإن العلماء ورثة الانبياء، وإن الأنبياء لم يورثوا دينارا ولا درهما ولكن ورثوا العلم فمن أخذه أخذ بحظ وافر ) .

(لو لم يكن من فضل العلم إلا أن الجهال يهابونك ويجلونك، وأن العلماء يحبونك ويكرمونك لكان ذلك سبباً إلى وجوب طلبه ، فكيف بسائر فضائله في الدنيا والآخرة ؟

ولم لم يكن من نقص الجهل إلا أن صاحبه يحسد العلماء ، ويغبط نظراءه من الجهال لكان ذلك سبباً إلى وجوب الفرار عنه ، فكيف بسائر رذائله في النيا والآخرة ؟

لو لم يكن من فائدة العلم ، والاشتغال به، إلا أنه يقطع المشتغل به عن الوسوس المضيئة ، ومطارح الآمال التي لاتفيد غير المهم ، وكفاية الأفكار المؤلمة للنفس ، لكان ذلك أعظم داع إليه ، فكيف وله من الفضائل ما يطول ذكره ، ومن أقلها ما ذكرنا مما يحصل عليه طلب العلم ، وفي مثله أتعب ضعفاء الملوك أنفسهم فتشاغلوا عما ذكرنا بالشطرنج ، والنرد ، والخمر ، والأغاني ، وركض الدواب في طلب الصيد ، وسائر الفضول التي تعود بالمضرة في الدنيا والآخرة ، وأما فائدة فلا فائدة

## ومن باب قوله صلى الله عليه وسلم

عن أبي هريرة رضي الله عنه قال : قال رسول الله ( صلى الله عليه وسلم ) : { " من سئل عن علم يعلمه فكتمه ألجم يوم القيامة بلجام من نار " } . متفق عليه

## ومن باب نشر العلم بين المسلمين

قمت بكتابة وتجميع هذا الكتاب الذي بين أيديكم والذي أسأل المولى الكريم أن يجعله في ميزان حسناتي

## الفهرس

مقدمة

لوحة أم

وحدة المعالجة المركزية

ذاكرة الوصول العشوائي

قرص صلب

قرص مرن

قرص مضغوط

طابعة

ماسح ضوئي

قرص مضغوط

دي في دي

قرص بلو راي

مودم

فأرة

ماسح ضوئي

كاميرا ويب

ميكروفون

## عتاد الحاسوب

### مقدمة

العتاد الصلب أو عتاد الحاسوب (بالإنجليزية Computer Hardware) هي المكونات المادية الملموسة من الحاسوب. بما في ذلك الدوائر الإلكترونية. وتسمى هذه المكونات بالعتاد الصلب لتمييزها عن برامج الحاسوب التي تنفذ من خلال تلك هذا العتاد. ويمكن اعتبار الترجمة العربية لكلمة Hardware بمصطلح عتاد صلب ترجمة حرفية نوعا ما. فكلمة صلب (Hard) استخدمت أساسا للدلالة على أن هذه المكونات هي مكونات غير قابلة للتغيير في الحاسوب على عكس البرمجيات (Software) والتي يتم إنشاؤها والتعديل عليها وحذفها بسهولة وبشكل متكرر. إلا أن هنالك نوع من البرمجيات تسمى برمجيات ثابتة (Firmware) تكون مخزنة داخلها في العتاد الصلب ولا تغير إلا نادرا.

الغالبية العظمى من العتاد الصلب المنتج تستخدم في حواسيب مضمنة ضمن أجهزة أخرى مثل السيارات وأفران المايكرويف ومشغلات الأقراص المضغوطة وغيرها. بالمقابل، يستخدم جزء ضئيل من المنتج الكلي لهذه المكونات (ما قدرت نسبته في عام 2003م بحوالي 2.0%) في صناعة الحواسيب الشخصية. ونتيجة لذلك، لا يظهر معظم العتاد الصلب للمستخدمين العاديين.

### قائمة العتاد الصلب

- **اللوحة الأم** تشكل الأساس والحامل لباقي القطع جميعها وتحوي النواقل التي تنقل البيانات بين مختلف القطع :
  - وحدة المعالجة المركزية (CPU)
  - ذاكرة الوصول العشوائي (RAM): تنفيذ البرامج وتخزين مؤقت سريع للبيانات اللازمة.
  - النواقل :
    - بي سي أي (PCI)
    - بي سي أي السريع (PCI-E) و **أ جي بي** (Accelerated Graphics Port) أو (AGP)
    - أيزا (ISA) أو - Industry Standard Architecture خارج الخدمة حاليا.
    - يو إس بي (Universal Serial Bus) أو (USB)
- مزود الطاقة
- أي دي إي (Integrated Drive Electronics) متحكمات وسائل التخزين مثل ساتا (SATA) سكزي (SCSI) وغيرها من الأنماط التي تتحكم **قرص صلب**, **قرص مرن**, **سي دي-روم** وغيرها؛ تتوضع المتحكمات على اللوحة الأم مباشرة أو على كروت توسعة.
- بطاقة العرض الفيديوي (Graphics card|Video display controller) تنتج الخرج الذي يؤدي إلى العرض الحاسوبي.
- متحكمات النواقل الحاسوبية (Computer bus) **منفذ متوازي** parallel port ، منفذ تسلسلي serial port ، يو إس بي، فايرواير ( FireWire ) تستخدم لربط الحاسب مع حواسيب أخرى أو طرفيات خارجية مثل : **طابعات** أو **ماسح ضوئي**.
- أنواع وسائط التخزين الحاسوبي :
  - **سي دي** (CD)
    - سواقة سي دي-روم
    - ناسخة السي دي
  - **دي في دي** (DVD)
    - دي في دي-روم
    - ناسخة دي في دي
    - سواقة دي في دي-رام
  - **بي دي** (BD)
  - **قرص مرن**
  - سواقة القرص المرن المضغوط (Zip drive)
  - ذاكرة يو إس بي (USB Flash Drive)
  - سواقة شريط - (Tape drive) للتخزين طويل المدى
- وسائط تخزين داخلية :
  - **قرص صلب**
  - متحكم مصفوفة الأقراص (Disk array controller)
- بطاقة الصوت (Sound card): تترجم الإشارات من اللوحة الأم إلى جهودات تماثلية تنتهي بشكل أصوات
- **تشبيك** (Computer networks):

- مودم - للاتصالات عبر الهاتف
- بطاقة الشبكة: (Network card) للتشبيك مع حواسيب أخرى أو الاتصال بالإنترنت.
- طرفيات أخرى
- بعض المكونات الخارجية:
- أدوات الإدخال
  - أدوات إدخال النصية
    - لوحة مفاتيح الحاسب
  - أدوات التأشير
    - الفأرة
    - كرة التتبع (Trackball)
  - وسائل تسلية
    - عصا التحكم (Joystick)
    - لوحة اللعب
  - أدوات إدخال رسومية فيديوية
    - ماسح ضوئي
    - كاميرا ويب
  - أدوات إدخال صوتية
    - ميكروفون
- أجهزة إخراج
  - أجهزة إخراج صورة فيديو
    - طابعة
    - شاشة حاسوب
  - أجهزة إخراج صوتية
    - سماعة الحاسب
    - سماعة رأس

## لوحة أم

اللوحة الأم بالإنجليزية (Motherboard) وتعرف أيضاً باسم اللوحة الرئيسية (Mainboard)، اللوحة المنطقية (Logic board) و لوحة النظام (System board) هي لوحة دوائر مطبوعة مركزية أو رئيسية في نظام إلكتروني معقد (مثل الحاسوب). عادة، في الحاسوب يبني الميكرو معالج، ذاكرة الوصول العشوائي و ذاكرة القراءة فقط على اللوحة الأم مباشرة، أجزاء أخرى مثل وسائل التخزين الخارجية، شاشات المراقبة، الطابعات و الماسحات الضوئية توصل باللوحة الأم عن طريق وصلات أو كابلات. كما تتصل بهذه اللوحة جميع الأجزاء الأخرى للحاسوب، وفيها يكون الناقل (Bus) الذي يقوم بنقل المعلومات بين الأجزاء المختلفة من الحاسوب.

## أنواع اللوحة الأم

وجود مروحة عند مزود الطاقة الكهربائية لتبريد المعالج واللوحة الأم. ومن أسباب انتشار هذا النوع هو كلفتها البسيطة للشركة المصنعة وحجمها الصغير نسبة لأنواع القديمة. كما تدعم اللوحة مخارج ISA و PCI معا. وكما في لوحة آ تي، يوجد تصميم مصغر أيضاً للوحة آ تي أكس يسمى «آ تي أكس المصغر (Mini ATX)» أبعادها ١١.٢ × ٨.٢ بوصة. اللوحات الأم من نوع أن أل أكس (NLX) ظهرت في عام 1996م وتشبه لوحة آ تي أكس.

## دور اللوحة الأم

اللوحة الأم هي القاعدة أو الأساس الذي يبني عليه الحاسب، دورها يكمن في ربط قطع الحاسب ببعضها ببعض وتنظيم عملية الاتصال بينها، كذلك تقوم اللوحة الأم بعملية تعريف نظام التشغيل بمكونات الحاسب. أجزاء اللوحة الأم: اللوحة الأم تحتوي على أجزاء عديدة، هنا سأقوم بالتركيز على أهم هذه الأجزاء، وسنرفق مع كل جزء الصورة التي تمثله ونبدأ ذلك بهذه الصورة الرسمة المبسطة التي تحوي مواضع أهم هذه القطع:

## مكونات اللوحة الأم

تتكون اللوحة الأم من:

• لوحة الدوائر المطبوعة:

وهي اللوحة التي تتركب عليها جميع مكونات اللوحة الأم ، تسمى باللغة الإنجليزية Printed Circuitry Board ويرمز لها بـ PCB ، تصنع هذه اللوحة من عدة طبقات، وهي من ٤ إلى ٨ طبقات بحسب المكونات المستخدمة على اللوحة ، السبب لاستخدام عدة طبقات هو كثرة التوصيلات التي يجب عملها بين المكونات على اللوحة، بالإضافة لعدم وجود المساحة الكافية على سطح اللوحة لكل التوصيلات، فان تقارب هذه الوصلات يؤدي إلى تشويش الإشارة الكهربائية عند انتقالها من موقع إلى موقع آخر، لهذا فان كل مجموعة من الوصلات يتم عملها على جانبي طبقة ومن ثم تضع فوقها طبقة أخرى تحتوي على مجموعة ثانية من الوصلات و هلم جرا ، اللوحة المطبوعة تأتي بأحجام مختلفة وهي الـ ATX و الـ Micro ATX ، أكثر نوع مستخدم الآن يعتمد على مواصفات ATX وهي تحدد حجم اللوحة والذي يجب أن يكون بارتفاع ٣٠٥ ملمتر وبعرض لا يزيد عن ٢٤٤ ملمتر، كما أن هذه المواصفات تحدد مواقع بعض المكونات على اللوحة الأم ، وتقوم شركة INTEL الآن بمحاولة لتعميم مقاسات قياسية جديدة وهي BTX

• مقيس المعالج: (Processor socket)

وهو عبارة عن مربع بلاستيكي يحتوي على ثقب تلائم حجم ابر المعالج وذلك لوصله باللوحة الأم وتبادل البيانات بين اللوحة وبين المعالج وبالطبع ونظرا لاختلاف المعالجات من حيث الشكل والتردد فان لكل معالج مقيس خاص به ، وأحيانا تشترك معالجات الشركة نفسها بنفس المقيس ، فمثلا تقوم الشركة الأمريكية Intel بتصنيع المعالج الشهير بينتيوم والمعالج سيليرون Celeron بحيث يتشاركان بنفس المقيس Socket ، ولكل مقيس شكل وعدد ابر معين تختلف باختلاف المعالج الذي تدعمه.

• شريحتا الجسر الشمالي والجسر الجنوبي (طقم الرقاقتان):

أسماء غريبة لان الشمال والجنوب يتغير بحسب إدارتك لاتجاه اللوحة الأم، ولكن لسبب أو لآخر فان مصنعي اللوحات الأم قد اتفقوا على هذه التسميات، الجسر الشمالي هي الشريحة التي تكون قريبة من المعالج والذاكرة وشق AGP لكروت الشاشة وشقوق PCI x16 الحديثة ، مهمة هذه الشريحة تتمثل في عملية نقل المعلومات والاتصال مابين المعالج والذاكرة وكروت الشاشة، البيانات بين المعالج والذاكرة الرئيسية تنتقل بواسطة ما يسمى بالنافق الأمامي (Front Side Bus) أو ما يرمز له بـ FSB

• شقوق الذاكرة العشوائية: (RAM slots)

تتميز بلونها الأسود في حالة عدم وجود خاصية " Dual Channel " ووجود قفلين باللون الأبيض على أجنابها، وإذا كانت اللوحة الأم بها خاصية " Dual Channel " فان شقوق الذاكرة سيكون لها لونين مختلفين، هذه الشقوق تختلف بحسب نوع الذاكرة المستخدمة، الدارج الآن هو ٤ أنواع من الذاكرات وهي [SDRAM](#) و [DDR-SDRAM](#) و [RDRAM](#) ، وأخيرا ذاكرة DDR2 نستطيع أن نقول أن شركات المذربورد توقفت عن انتاج لوحات تدعم ذاكرة SDRAM ، وأما RDRAM فلا زالت تنتجها بعض الشركات ولكن على نطاق ضيق ، طبعا أنواع الذاكرة غير متوافقة مع بعضها ولذا لا يمكن تركيب أكثر من نوع ولا يمكن تركيب نوع بشق مصمم لنوع آخر.

كل نوع من الذاكرة تعمل وفق ترددات مختلفة، ذاكرة SDRAM تعمل بترددات من ٦٦ إلى ١٣٣ ميغاهرتز وذاكرة DDR-SDRAM تعمل بترددات ٢٠٠ و ٢٦٦ و ٣٣٣ و 400 و ٥٠٠ ميغاهرتز بينما ذاكرة RDRAM تعمل بترددات مختلفة أعلاها ٨٠٠ ميغاهرتز وتعمل وفق تقنية مختلفة ، أما ذاكرة DDR2 فهي متوفرة الآن بترددات ٤٠٠ و ٥٣٣ و ٦٦٧ و ٨٠٠ ميغاهرتز وهي المعتمدة الآن في غالب اللوحات وكذلك ترجمات ٩٠٠ و ١٠٠٠ و ١٠٦٦ ميغاهرتز، وتعمل ذاكرة DDR2 على لوحات أم تدعم المقيس ٧٧٥ لمعالجات إنتل ومقيس AM2 لمعالجات AMD ، تعمل ذاكرة DDR2 بنفس تقنية DDR-SDRAM وهي نقل بيانيين في الدورة الواحدة (double data rate mode) ، ولكن ذاكرة DDR2 صممت لتصل إلى سرعات عالية، وهي تستخدم طاقة منخفضة تصل إلى ١،٨ فولت، بينما تصل إلى ٢،٦٥ فولت في الذاكرات الأخرى.

• شقوق التوسعة: (Expansion slots)

وهي عبارة عن شقوق تقع في القسم الجنوبي من اللوحة الأم، وظيفتها هي إضافة الكروت المختلفة (cards) التي تعتبر بعضها ضرورية مثل كروت الشاشة (الذي يقوم بإصدار الصور وإرسالها إلى الشاشة لعرضها) والذي لا يعمل الحاسب بدونه، وهناك بعض الكروت التي تتم إضافتها بحيث تعطي الحاسب ميزات جديدة لكنها ليست مهمة لكي يعمل الحاسب ، ومثال على ذلك كروت الصوت ( sound card ) الذي يقوم بصنع الأصوات وإرسالها إلى السماعه. شقوق التوسعة أنواع كثيرة منها القديم جدا والحديث والبطيء والسريع، ومن أنواعها:

• شق: ISA

ويحمل الاختصار Industry Standard Architecture وهو من الشقوق القديمة والبطيئة حيث يعمل بتردد ٨ ميغاهرتز وبعرض ١٦ بت كما أن حجمه كبير جدا وأداؤه منخفض.

• شق: PCI

ويحمل الاختصار peripheral component interconnect وهو من الشقوق المستعملة في أيامنا هذه وذلك لتوصيل كروت الصوت والمودم Modem وغيرها، وشق PCI سريع وعملي حيث يعمل بتردد ٣٣ ميغا هرتز وبعرض ٣٢ بت ، طبعا هنالك شق PCI-x الذي يصل تردده إلى ١٣٣ ميغاهرتز وبعرض ٦٤ بت وهو مستخدم في لوحات الأم الخاصة بالخادما (servers).

• شق: AGP

تقريبا جميع كروت الشاشة الحالية تستخدم تقنية AGP وهي اختصار لجملة Accelerated Graphics Port ، وهي تتميز عن باقي الشقوق بلونها المختلف عنها، وتبلغ سرعتها ٦٦ MHZ ، يوجد نوعان من شقوق AGP ، النوع الأساسي ويسمى AGP فقط، وهناك النوع المخصص لكروت المحترفين ويسمى AGP-Pro ، يتميز النوع المخصص لكروت المحترفين بكونه أكبر حجما، الزيادة في الحجم سببها حاجة هذه الكروت لحجم أكبر من الطاقة وبالتالي يخصص لها موقع خاص للكهرباء، يمكن تركيب كروت AGP على شقوق AGP-Pro ولكن لا يمكن تركيب كروت AGP-Pro على شقوق AGP ، شقوق AGP تعمل وفق تقنيات نقل بيانات مختلفة:

- AGPx1 ويعمل بسرعة 264 MB/S
- AGPx2 ويعمل بسرعة 528 MB/S
- AGPx4 ويعمل بسرعة 1056 MB/S
- AGPx8 ويعمل بسرعة 2112 MB/S

كما ينقسم شق AGP إلى ثلاثة أنواع:

داعما لتقنية 1 x/2x والثاني يدعم تقنية 4 x/8x وأما الثالث فقياسي يعمل على الجميع ويسمى Universal ، ويمكن في موضع الجسر الذي يفصل بين قسمي الشق ، ولا يوجد في تقنية Universal أي جسر لذلك

الشق البديل عن AGP ظهر على اللوحات الأم المبنية على آخر أطقم رقاقات، وتميز بلونه الأسود الداكن في معظم اللوحات الأم التي تدعمه، يعمل الشق عادة بنقائين هما x1 وتبلغ سرعته في نقل البيانات 250 ميجابايت في الثانية في اتجاه واحد أي 500 ميجابايت في اتجاهين، وهي أسرع من شق PCI الذين كان ينقل بسرعة 132 ميجابايت في الثانية ، ويبدو أنها ستأخذ مكان شق PCI بعد سنوات، الناقل الثاني هو x16 الذي أخذ مكان شق AGP في اللوحات الجديدة وتبلغ سرعة نقل البيانات في هذا الناقل 4 جيجابايت في الثانية في اتجاه واحد أي ضعف سرعة شق AGPx8 ، لقد صمم وطور هذا الشق حتى يتناسب مع المنافذ الأخرى ذات الاتصال السريع مثل 1394 USB, a/b, Gigabit Ethernet 2.0، ويسمى هذا الشق أيضا " 3 " GIO أو (Third-Generation Input/Output) بقي أن نعرف أن منفذ PCI-e-x1 ينظم عمله ويتحكم فيه الجسر الجنوبي أما منفذ PCI-e-x16 فيتحكم فيه الجسر الشمالي بحيث يكون متصلا مباشرة بالمعالج ، ذلك أن منفذ PCI-e-x16 يعمل بحجم بانودوث ضخم أكبر من سعة الناقل ما بين الجسر الشمالي والجسر الجنوبي يجدر بنا أن ننوه إلى أن ناقل (شق) PCI-e (ليس هو نفسه ناقل PCI-X فهما تقنيتان مختلفتان ، وسيقوم أحد محرري الموقع بكتابة مقال كامل عن شقوق التوسعة الخاصة باللوحات الأم بمختلف أنواعها ، بدءا من الواصل

#### • طقم الرقاقات: (Chipsets)

عبارة عن شريحتين مربعتين الشكل الأولى تقع في الجزء الشمالي من اللوحة الأم وتسمى north bridge ، مهمتها هي وصل المعالج والذاكرة العشوائية وكرت الشاشة مع بعضهم البعض وتنظيم نقل البيانات فيما بينهم ، حيث أنها المحور الذي يقوم باستقبال البيانات من المعالج وإرسالها إلى الذاكرة العشوائية وكرت الشاشة وهكذا طبعاً الـ north bridge هي التي تحدد نوع المعالج الذي تدعمه اللوحة الأم وتحدد نوع الذاكرة وكميتها التي تدعمها اللوحة الأم كما أنها تحدد سرعة الشق) AGP كما ذكرت سابقاً. أما الشريحة الأخرى فتسمى south bridge وتقع في الجزء الجنوبي من اللوحة الأم ومهمتها وصل أجهزة الإدخال والإخراج مع بعضها البعض ومن ثم وصلها بالمعالج والذاكرة العشوائية ، وهي التي تحدد مثلاً سرعة نقل البيانات القصوى بين اللوحة الأم والقرص الصلب ، طبعاً النورث بريدج تصدر كميات كبيرة من الحرارة التي تقوم بإتلافها لذلك فهي مزودة بنوع من المبردات لطرد الحرارة أما الساوث بريدج South Bridge فهي لا تصدر حرارة لذلك لا تحتاج إلى مبرد.

#### • شقوق CNR و AMR و ACR:

وهي اختصار لجملة Communication Network Riser ، وتتميز بلونها البني وحجمها الصغير، هي مصممة لبعض أنواع الكروت مثل كرت المودم وكرت الشبكة والتي تستمد كامل احتياجاتها التشغيلية من المعالج، للأسف لا توجد أي كروت من هذا النوع للمستخدم العادي وهي مخصصة للشركات التي تقوم بتجميع الأجهزة ، أما AMR فهو اختار لكلمة Audio Modem Riser وهي مطابقة لشقوق CNR ولكنها مصممة لكروت الصوت تخصيصاً ، الشق الثالث هو ACR وهو اختصار Advanced Communication Riser هذه الشقوق فكرتها نفس AMR و CNR ولكنها تعمل مع جميع كروت الاتصال، هذا يتضمن المودم وكرت الشبكة، الشكل مقارب لشقوق PCI ولكنها بعكس الاتجاه، طبعاً الكروت المتوافقة مع هذه الشقوق غير متوفرة للمستخدم العادي وغالباً ما تأتي مع اللوحة الأم ، كذلك فإن غالب اللوحات الأم لا تحتويها، بقي أن نعرف أن عدم الإقبال عليها في فترة مضت سيجعلها منعدمة مستقبلاً.

#### • مقبس IDE المخصص للأقراص الصلبة وسواقة الأقراص الضوئية:

مسمى IDE اختصار لكلمة Intelligent Drive Electronics ويرمز لنوع المقبس وليس للتقنية المستخدمة لنقل المعلومة، ويبلغ طول المقبس حوالي 5 سم ويحوي صفيين من الإبر بمجموع 40 إبرة ، التقنيات المستخدمة لنقل المعلومة هي ATA وهنا سأستخدم تفسير شركة IBM لهذا الرمز والذي يعنى (Advanced Technology Attachment) ، التقنيات الحالية المصنعة وفق تقنية ATA هي ATA100 و ATA133 والفرق بين هذه التقنيات هو بحجم المعلومة التي يمكن نقلها بنفس الوقت، سرعة نقل المعلومة تقاس بالميجابايت في الثانية ومن هنا نستطيع قياس قدرة كل تقنية بواسطة الرقم الموجود بجانب حروفها، فتقنية ATA133 تعني القدرة على نقل 133 ميجابايت في الثانية ، وتحوي كل لوحة أم على مقبسي IDE الأول ويسمى Primary IDE والثاني ويسمى Secondary IDE وكل واحد منهما قادر على أن يوصل به جهازين) **قرص صلب** أو (DVD المقبس الأساسي ويسمى Primary IDE المقبس الثانوي ويسمى Secondary IDE، الأقراص المربوطة بالمقبس الأساسي هي أول أقراص يتم التعرف عليها من قبل الحاسب، ولذا فإن القرص الصلب الرئيسي للجهاز يجب أن يوصل على هذا المقبس، ويمكن توصيل جهازين بكل مقبس، ويمكن أن يكون كلاهما أقراص صلبة أو كلاهما قارئ أقراص ضوئية أو دمج بين الاثنين، أحد هذه الأقراص يجب أن يكون (Master) والآخر يجب أن يكون (Slave) ، ويمكن تحديد الـ (Master) و (Slave) باستخدام الجمبر الموجود في القرص الصلب ، مجموع الأجهزة التي يمكن تركيبها على مقبسين IDE هو 4 أجهزة، ولكن هذا لا يمنع من تركيب جهاز واحد فقط على المقبس الأساسي. اللون الدارج لهذه المقابس هو اللون الأسود للتي تعمل بتقنية ATA33 واللون الأزرق للتي تعمل بتقنيته ATA66 و ATA100 و ATA133 ، ولكن هذه الألوان غير متفق عليها بين جميع الشركات المصنعة للوحات الأم فلذا يمكن أن تجد مقبس ATA100 باللون الأسود أو الأبيض أو الأزرق أو الأحمر.

#### • مقابس: SATA

هي حروف ATA التي سبق التعريف بها مضافاً إليه حرف S للدلالة على كلمة Serial والتي تعني تسلسلية أو متعاقبة ، على عكس تقنية ATA التي تستخدم التزامن Parallel لذلك يمكننا أن نسمي تقنية ATA بتقنية PATA أما تقنية SATA فتختلف تماماً عنها ، وبدأت هذه التقنية باسم SATA/150 للدلالة على سرعة 150 MB/s والتقنية المرتقبة ستكون SATA300 ثم SATA600 والتي ستكون بأداء عال جداً للأقراص الصلبة كما يجب أن ننتبه إلى أن الكثير من المواقع تعرف تقنية SATA II على أنها بسرعة 3.0 GB/s ، وكل منفذ من هذه المنافذ تقبل جهازين في آن واحد ، حالها كحال تقنية IDE ، كما تتميز هذه التقنية باستخدام حزام كيبل أصغر بكثير من القديم ، كما تتميز



هذه التقنية بسهولة توصيلها لخارج الجهاز وتحويل القرص الصلب الداخلي إلى خارجي ، ويمكن لهذه التقنية التعامل مع كيبول بيانات بطول متر ، أما تقنية ATA فنصف هذا الطول.

#### • مقبس: RAID

وإذا كنا نتحدث عن القرص الصلب، فلا يمكن أن نغفل عن الحديث عن تقنية RAID، وهي اختصار لجملة (Redundant Array of Independent Disks)، تم تطوير هذه التقنية حتى تعطينا السرعة والمرونة في زيادة حجم القرص الصلب باستخدام أكثر من قرص صلب وبدون استخدام قرص صلب ذو سعة كبيرة، تعمل هذه تقنية في حالة وجود أكثر من قرص صلب واحد في الجهاز، بحيث تقوم بجمع السعات الموجودة في الأقراص الصلبة والتعامل معها على أنها قرص صلب واحد وهو (Master)، كما أن هناك 6 مستويات لهذه التقنية وهي من المستوى 0 إلى المستوى 5، المستوى 0 والمستوى 1 موجهتان للمستخدم العادي، والمستويات الأخرى للأجهزة الخادمة والمتخصصة، ولا تتوفر هذه المقابس في جميع اللوحات الأم، وتكون على شكل مقبسين إضافيين على نفس شكل مقبس IDE إلا أنها يأخذان لونا واحدا، ولكل شركة نوقها في اختيار الألوان، ويوجد مقال بعنوان نظرة فنية في تقنية RAID يمكنك الرجوع إليه كذلك تتوافر تقنية RAID مع تقنية SATA.

#### • مقبس FDD المخصص لسواقة الأقراص المرنة:

لتوصيل كابل القرص المرن ويرمز له ب FDD وتعني Floppy Disk Drive، في العادة يكون لونه اسود ويميز بكونه اصغر من المقابس الأخرى، ويبلغ عدد الإبر فيه 34 إبرة.

#### • البيوس:

رمز **BIOS** هو اختصار لمصطلح Basic Input Output System وهي تعني النظام (البرنامج) الأساسي لدخول وخروج المعلومة، هذا البرنامج مسئول عن أساسيات عمل الحاسب، أمور مثل التحكم بشريحتي الجسر الشمالي والجنوبي والكروت التي تتركب على الحاسب، يتم عملها من البيوس ومن ثم توصيلها لنظام التشغيل المستخدم على الحاسب مثل ويندوز وغيره، برامج البيوس الحديثة تعطيك القدرة على التحكم بكل إعدادات الجهاز مثل سرعة المعالج والذاكرة وتواقيتهما وحتى القدرة على التحكم بقدرة الكهرباء التي تصل إلى المكونات، برنامج البيوس يتم تخزينه بشريحة تسمى **ROM** وهي اختصار لجملة Read Only Memory، مسمى الشريحة يدل على إنها من أنواع الذاكرة والتي تستطيع القراءة منها فقط، هذا الكلام كان صحيحا فيما سبق وذلك للمحافظة على هذا البرنامج المهم من التلف، فيتم حمايته من الكتابة عليه حتى لا يتلف، الوضع تغير الآن مع اللوحات الحديثة، الآن باستخدام برامج متخصصة بإمكانك أن تعمل ترقية لبرنامج البيوس وذلك لحل مشاكل ربما تقع في اللوحة الأم أو إضافة دعم لمعالج جديد، عند قيامك بعمل تعديلات على البيوس مثل تعريف قطعة جديدة من العتاد أو إعدادات سرعة الناقل الأمامي وحتى تغيير التاريخ والوقت، فإن هذه الإعدادات يتم حفظها بشريحة تسمى CMOS وهي رمز للمسمى العلمي Complementary Metal Oxide Semiconductor، هذه الشريحة لا تستطيع تخزين معلومات بدون طاقة كهربائية، لذا فهي مبروطة ببطارية صغيرة مهمتها تزويد هذه الشريحة بالكهرباء بصورة مستمرة. وقد ظهر في بعض اللوحات ما يسمى بالبيوس المزدوج (Dual BIOS) خاصة في لوحات أم جيجابايت، في الحقيقة البيوس المزدوج تعطي مجال أكبر للمستخدمين لترقية وتعديل البيوس بدون أي خطورة تذكر أو خوف، فعندما يحدث خلل أو خطأ أثناء ترقية البيوس، سيعطي البيوس المزدوج فرصة لإعادة النسخة الأصلية للبيوس بدون أي مشكلة، وإذا حدث هذه الخلل أو الخطأ في لوحة أم ليس بها البيوس المزدوج فسيكون الحل هو إعادة اللوحة الأم إلى المصنع أو إعادة برمجة البيوس عبر فني محترف.

#### • مقبس USB الداخلي:

لوحة المنافذ الخارجية لا يمكن أن تحوي أكثر من منفذي **USB** وأحيانا أربعة منافذ، بعض أطقم الرقائق تدعم ما مجموعه 8 منافذ USB ولذلك دعت الحاجة إلى عمل هذه المقابس مباشرة على اللوحة الأم بحيث يستطيع الفني إضافة هذه المنافذ متى كان بحاجة، وكل مقبس من المقابس يمكنه أن يوصل بمنفذين، ويتم تركيب هذه المنافذ إما على واجهة الهيكل أو في فتحات التوسعة في الجهة الخلفية من الهيكل

#### • منفذي USB2.0 و: IEEE 1394

منفذ USB2.0 هو اختصار لجملة (Universal Serial Bus)، وهو يعتبر امتداد لـ USB1.1، ويعود الفضل لتطوير USB2.0 إلى شركات Hewlett-Packard, Intel, Lucent, Microsoft, NEC and Philips، فقد استطاعت تطوير هذا المنفذ حتى وصل إلى 480 ميغابت بالثانية. أما منفذ IEEE 1394 فهو على جيلين متعاقبين، الجيل الأول وهو IEEE 1394a وتصل سرعة نقل البيانات في هذا النوع 400 ميغابت في الثانية، أما الجيل الثاني فهو IEEE 1394b وتصل سرعة نقل البيانات إلى 800 ميغابت بالثانية، ومن المنتجات التي تستخدم هذا المنفذ، كذلك يسمى منفذ IEEE 1394 باسم Fire wire وبقي أن نعرف أن شركة Apple هي من قامت بتطويره، يعتبر منفذا USB2.0 و IEEE 1394 منافذ مرتفعة السعر (نسبيا)، لسرعتها الفائقة في نقل البيانات كما أنها تدعم خاصيتي Plug-and-Play و hot plugging، وهذا يعني قدرتهما على تزويد الجهاز المركب بالطاقة دون الحاجة لمصدر خارج الجهاز.

#### • لوحة الوصلات الخارجية:

المقابس الموجودة على لوحة الوصلات الخارجية هي، مقبسي لوحة المفاتيح والفارة، منفذ USB، مقبس Parallel للطابعة، مقبسي COM وإذا كانت اللوحة الأم تحتوي على ميزة الصوت فسيكون هناك مقبس ليد التحكم بالألعاب Joystick ومقابس السماعات والميكروفون وأحيانا تحوي منفذ الشبكة LAN كما هو موضح في الصورة أعلاه، مواصفات ATX حددت كذلك موقع مقابس الوصلات الخارجية على اللوحة الأم، ومواصفات PC99 القياسية حددت لون مميز لكل وصلة.

#### • مقابس التوصيل بالهيكل:

غالبا ما تكون صفيين من الإبر، تنقسم إلى متحكمات في التشغيل مثل إبرتي PWR أو PW اختصارا لكلمة Power وهي موصلة بزر التشغيل الموجود على الهيكل، وإبرتي RES اختصارا لكلمة Reset وهي مخصصة لعملية إعادة تشغيل الجهاز في حالة الطوارئ وتعليق الجهاز، وكذلك مجموعة إبر للمؤشرات، أربع إبر متتالية للسماعة الداخلية للجهاز، وإبرتين لمؤشر نشاط القرص الصلب، وإبرتين أو ثلاث لمؤشر نشاط الجهاز ككل.

#### • القافزات: jumpers

وهي عبارة عن قطع بلاستيكية صغيرة جدا بداخلها موصلات نحاسية مثبتة على إبر -Pins- على اللوحة الأم وذلك لتحديد بعض الإعدادات للعتاد، حديثا تم الاستعاضة عن بعض القافزات بخيارات في ال-bios setup.

## • DIP Switch:

وظيفته مثل وظيفة الجمبر ، إلا أنها متوافر في اللوحات الحديثة ، ويتميز هذا الجهاز بسهولة التعامل معه على عكس الجمبرز ، وسهولة الوصول إليه ، وغالبا ما يحوي الإعدادات الرئيسية للمعالج ، وبخاصة تردد الناقل الأمامي ، ومعامل الضرب وأحيانا فرق الجهد الخاص بالمعالج.

## • النواقل: buses

تكلمنا عن مكونات اللوحة الأم ، لكن كيف تتصل هذه الأعضاء مع بعضها البعض ؟ تتصل عن طريق النواقل وهي عبارة عن خطوط نحاسية مطبوعة على اللوحة الأم تقوم بوصل جميع أعضاء اللوحة الأم وتنقل البيانات بينها. طبعاً أهم النواقل هو ناقل النظام المكون من قسمين ، الأول يصل بين المعالج و بين النورث بروج والثاني يصل بين الذاكرة العشوائية و بين النورث بروج.

## • منفذ الطاقة:

وهو عبارة عن منفذ يحتوي على ثقبو ليستطيع الاتصال بكبل يتصل مع مزود الطاقة power supply وذلك لتزويد اللوحة الأم بالكهرباء اللازمة للعمل.

## • مكثفات الطاقة:

مكثفات الطاقة (Capacitors) هي المسؤولة عن جودة الإشارة الكهربائية التي تصل إلى المعالج، هذه المكثفات تقاس قوتها ب فاراد، أحجامها وعددها يختلف من لوحة أم إلى أخرى، كلما زادت قوتها وكثر عددها كان انتقال الإشارة أفضل وبالتالي يؤدي إلى أداء أسرع وقلّة المشاكل التي قد تحصل، وقد قامت بعض الشركات المصنعة بالإهتمام بمكثفات الطاقة عن طريق ابتكار طرق لتبريدها لضمان أداء أفضل لها، وهذه الشركات هي Abit و. Gigabyte

المراجع:

كتاب+A

## كيف يتم تحديد سرعة المعالج وسرعة الناقل الأمامي؟

من خلال تردد الناقل الأمامي، تقوم شريحة الجسر الشمالي بتحديد سرعة المعالج وسرعة ناقل كرت الشاشة AGP ، هنا نرى أهمية هذه الشريحة التي تساهم في تحديد نوع المعالج الذي يمكن استخدامه على هذا المذربورد ، سرعة المعالج تتحدد بما يسمى "معامل الضرب " (Multiplier) وتردد الناقل ، وتكون سرعة المعالج عبارة عن ناتج ضرب سرعة الناقل الأمامي بمعامل محدد، مثال على ذلك فان معالج بنتيوم 4 بسرعة 3200 MHZ هو عبارة عن سرعة الناقل الأمامي والتي تعادل 200 MHZ مضروبة في معامل الضرب 16 . عملية الضرب هذه تقوم بها شريحة الجسر الشمالي و المعالج بنفس الوقت، لذا، إذا كانت الشريحة لا تدعم معامل ضرب 16 أو أنها لا تدعم سرعة ناقل أمامي 200 MHZ فانك لن تستطيع تشغيل معالج 3200 MHZ على هذه اللوحة. كرت الشاشة AGP يعمل على سرعة ناقل 66MHZ، لتقليل سرعة الناقل الأمامي من سرعات 100 MHZ و 133MHZ إلى هذه السرعة، فان شريحة الجسر الشمالي تقوم بعملية قسمة Divider تعادل 1/3 لسرعات 100 MHZ ومعامل 1/2 لسرعات 133 MHZ، ومعامل 1/3 لسرعات 200 MHZ مثلالنا لمعالج بنتيوم 4 3200 MHZ بعملية قسمة تعادل ( 200 ) \* 1/3 ) مع جبر الكسر.

المعالج	تردد المعالج	تردد الناقل الأمامي	تردد AGP	تردد PCI
Celeron	400	100	$\frac{2}{3} * 100 = 66$	$\frac{1}{3} * 100 = 33$
P4	533	133	$\frac{1}{2} * 133 = 66$	$\frac{1}{4} * 133 = 33$
P4	800	200	$\frac{1}{3} * 200 = 66$	$\frac{1}{6} * 200 = 33$

## وحدة المعالجة المركزية

**وحدة المعالجة المركزية (Central Processing Unit, CPU)** أو يطلق عليها اختصاراً **المعالج (Processor)** هي أحد مكونات الحاسوب الرقمي التي تقوم بتفسير التعليمات ومعالجة البيانات التي تتضمنها البرمجيات. يعتبر المعالج بالإضافة للذاكرة الرئيسية و وحدات الإدخال والإخراج من أهم مكونات الحواسيب الدقيقة (microcomputers) الحديثة. تعرف المعالجات التي تم تصنيعها بواسطة الدارات المتكاملة (integrated circuits) بالمعالجات الدقيقة (microprocessor) والتي بدأ تصنيعها منذ منتصف سبعينات القرن العشرين على شكل رقاقات مدمجة حلت محل معظم أنواع المعالجات الأخرى.

يبدل مصطلح وحدة معالجة مركزية على فئة من الآلات المنطقية التي تقوم بتنفيذ برامج حاسوبية معقدة والتي تشمل أيضاً العديد من الحواسيب القديمة التي كانت موجودة قبل ظهور هذا المصطلح في بداية الستينات من القرن العشرين. صممت المعالجات بداية كمعالجات خاصة بتطبيقات معينة وكأحد مكونات الحواسيب الكبيرة والتخصصية لكن ارتفاع تكاليف هذا الأسلوب من التصميم أدى إلى إفساح المجال أمام ظهور معالجات رخيصة وقياسية متعددة الأغراض.

هذه النزعة نحو التوحيد القياسي بدأت بالظهور في عصر الحواسيب المركزية (mainframe) ذات الترانزستورات المنفصلة (discrete transistor) والحواسيب الصغيرة (minicomputers) وتسارع مع انتشار الدارات المتكاملة حيث سمحت هذه الدارات بزيادة تعقيد المعالجات وتصغير حجمها. أدى التوحيد القياسي والتصغير المستمر للمعالجات إلى انتشارها الواسع وتجاوزها للتطبيقات التي انحصرت بالحواسيب المتخصصة حيث دخلت المعالجات المكروية في شتى مجالات الحياة المعاصرة من **السيارات** إلى أجهزة الهاتف الخليوية والأطفال.

## وحدات التحكم

**وحدة التحكم** عبارة عن جزء من **وحدة المعالجة المركزية** cpu أو أي جهاز آخر ، و هي تقوم بتوجيه عمليات هذا الجهاز. في البدايات كانت وحدات التحكم تعتمد على منطق ad-hoc المنطق غير المحدد) . وكان من الصعب تصميمها . أما الآن فإنها أصبحت تحقق بواسطة البرامج الصغيرة حيث يخزن البرنامج في مخزن التحكم . كلمات البرنامج المصغر يتم اختيارها من قبل موجه ميكروي و بتات هذه الكلمات تتحكم بالأجزاء المختلفة للجهاز والتي تتضمن : المسجلات و وحدة الحساب والمنطق و مسجلات التعليمات و الممرات و رقاقات الدخل/الخرج . و سوف نلاحظ هذه الأجزاء في شكل توضيحي يبينها مع وحدة التحكم . في أنظمة الحاسب الحديثة ربما يكون كل نظام جزئي redbube\* له وحدة التحكم الخاصة به بالإضافة إلى وحدة التحكم الأساسية كمراقب عام . تتمثل وحدة التحكم بتلك الأسلاك التي تتحكم بتدفق المعلومات عبر المعالج و تنظم عمل الوحدات الأخرى الموجودة داخله . و بطريقة أخرى هي دماغ داخل دماغ . إن وظيفة وحدة التحكم بتغيير بتغير البنية الداخلية للمعالج حيث أن وحدة التحكم هي التي تحقق البنية الداخلي للمعالج بشكل عملي . في المعالجات التي تنفذ تعليمات 86× فإن وحدة التحكم تنجز المهام التالية : جلب التعليمات و فك شيفرتها و إدارة تنفيذها و تخزين النتيجة . في المعالجات ذات النوع RISC فإن وحدة التحكم تقوم بمهام كثيرة حتى تنفذ هذه التعليمات . فهي تقوم بإدارة تحويل تعليمات 86× إلى تعليمات RISC و جدولة التعليمات الصغيرة بين وحدات التنفيذ المختلفة و قذف الخرج من هذه الوحدات للتأكد من أنها انتهت في المكان الذي يفترض بها أن تذهب إليه . في أحد هذه المعالجات قد تقسم وحدة التحكم إلى وحدات أخرى (مثل وحدة الجدولة لمعالجة الجدولة و وحدات التقاعد للتعامل مع النتائج القادمة من خطوط المعالجة ) و ذلك حسب تعقيد العمل الذي سوف تقوم به . سوف نقوم الآن بتصميم وحدة تحكم بسيطة و نبين بعض الأجزاء الأخرى التي تشرف عليها وحدة التحكم هذه.

1. Memory address register (MAR): أو هو الجزء الذي يقوم بمسك المولدة من قبل العداد PC و نقله إلى ممر المعطيات لإرساله إلى **الذاكرة**.

2. Program counter (PC): وهو يقوم بتوليد عنوان الحجرة الذاكرية التي تحتوي على التعليمات التالية التي سوف يتم تنفيذها

3. Memory buffer register (MBR): وهو عبارة عن مسجل يقوم بتخزين شيفرة التعليمات التي تم احضارها من الذاكرة

4. Instruction register (IR): وهو مسجل يحتوي على التعليمات الحالية التي سوف تنفذ في وحدة الحساب و المنطق ALU.

5. Timer: وهو دائرة تقوم بتوليد الفترات الزمنية لتنفيذ التعليمات . مرحلة جلب التعليمات : هذه المرحلة تكون مقسمة إلى فترات زمنية كما يلي :

• الفترة : t0 و فيها يتم تفعيل كل من الطرفين c1 و c5 حيث أن c1 تعني قراءة العنوان الذاكري إلى ممر المعطيات و c5 تعني كتابة محتوى ممر المعطيات إلى MAR و بذلك يكون قد أصبح عنوان التعليمات موجود على ممر العناوين للذاكرة • الفترة : t1 و فيها يتم تفعيل كل من c3 و c7 حيث أن c7 تجعل الذاكرة تضع محتويات الحجرة الذاكرية المحددة على ممر المعطيات لتصل إلى MBR الذي أيضاً يتم تفعيله بواسطة c3 ليضع محتوياته في IR . الفترة : t2 يتم في هذه الفترة إرسال نبضة إلى عداد البرنامج من الطرف cin للزيادة في محتوى العداد ليشير إلى الحجرة الذاكرية التالية كما يتم تفعيل الطرف wr لل IR و بذلك تكون شيفرة التعليمات قد أصبحت على مدخل وحدة التحكم في هذه المرحلة يأتي دور وحدة التحكم في فك تشفير التعليمات و إرسال الإشارات اللازمة لتنفيذ هذه التعليمات مرحلة تنفيذ التعليمات : في الشكل الذي لدينا سوف نقوم بتتبع تنفيذ التعليمات acc,r3 and حيث أن شيفرة هذه التعليمات في وحدة الحساب و المنطق التي لدينا تعطى بالشكل

Rsrc Rsrc X X 0 0 0 0

و عندما تدخل هذه الشيفرة إلى cu تفك شيفرتها و تصدر الإشارات التالية و ذلك حسب الفترات

الزمنية • الفترة : T3 في هذه الفترة يتم نقل محتويات R3 إلى المسجل temp ( جميع العمليات في هذا المعالج تتم بين Acc و temp )

وذلك بتفعيل قطب القراءة (RD) للمسجل R3 الذي يقابل الطرف c15 في cu و تفعيل قطب الكتابة WR للمسجل temp الذي يمثل

الطرف c20 للـ cu

• الفترة : t4 يتم وضع شيفرة العملية opcode على المداخل s0 ، s1 ، s2 لوحدة الحساب و المنطق ALU.

• الفترة : t5 يتم وضع محتويات كل من Acc و ذلك بتفعيل الطرف c18 للـ cu و temp و ذلك بتفعيل الطرف c19 للـ cu على دخل وحدة الحساب و المنطق لإجراء العملية المطلوبة كما يتم تفعيل طرف القراءة لمسجل الأعلام عن طريق تفعيل الطرف c22 للـ cu .  
 • الفترة : t6 في هذه الفترة يتم تصفير مولد الأزمنة time generator للبدء بعملية جلب تعليمة جديدة.  
 ملاحظة : إن هذه العملية احتاجت أكثر من نبضة ساعة حتى انتهى تنفيذها ( 4 نبضات ساعة ) و بعض التعليمات تحتاج لزمان أطول ملاحظة : يتم تصميم الدارة التركيبية لوحدة التحكم عن طريق تشكيل جدول الحقيقة الذي يتم فيه مراعاة شيفرة التعليمات و معرفة اطراف وحدة التحكم المطلوب تفعيلها من أجل كل تعليمة بدءاً من جلب التعليمة و حتى انتهاء تنفيذها.

## ذاكرة الوصول العشوائي

رام تعرف باسم ذاكرة الوصول العشوائي Random Access Memory واختصارها RAM وهذا النوع من الذاكرة مؤقت إذ أن المعلومات يتم تخزينها ألياً منه بمجرد إعادة التشغيل، وأحياناً عند إغلاق البرنامج الذي يستهلك جزء منها، وهذا النوع يحرص المحترفون (خصوصاً من يتركز عملهم على التصميم باستخدام برامج متقدمة كالفوتوشوب و ثري دي ماكس وغيرها) على توفير أفضل الأنواع منها ويحرصون أيضاً على زيادتها لأنها المسؤولة عن سرعة تنفيذ العمليات والمعالجة.

## مكونات ذاكرة الوصول العشوائي

كل قطعة ذاكرة تعد دائرة متكاملة مركبة من ملايين الخلايا التي يكونها اتحاد الترانزستورات Transistors والمكثفات Capacitors ، بحيث يشكل كل ترانزستور و مكثف خلية واحدة من خلايا الذاكرة، وكل خلية من هذه الخلايا تعادل بتاً واحداً من البيانات، ومعلوم أن البت bit أصغر وحدة من وحدات قياس الذاكرة وكل ٨ بت تشكل بايتاً واحداً والبايت Byte هو المساحة الكافية لتخزين قيمة حرف واحد أو رقم أو رمز (والمسافة أيضاً تعادل بايت).

## سبب تسميتها بذاكرة الوصول العشوائي

سميت بهذا الاسم لأنك تستطيع الوصول إلى أي خلية تريد بشكل مباشر ((أي دون المرور على الخلايا الأخرى)) ومن أي مكان، وهي على عكس ذاكرة الوصول التسلسلي Serial access memory واختصارها SAM والتي لا يمكنك الوصول لأي خلية فيها إلا بشكل تسلسلي كامل من البداية إلى النهاية.

## أنواع ذاكرة الوصول العشوائي

هناك نوعان رئيسيان من الذاكرة RAM هما : ذاكرة الوصول العشوائي الساكنة S\_RAM ذاكرة الوصول العشوائي الديناميكية D\_RAM و هناك أكثر من نوع من ذاكرة الوصول العشوائي، وأسعارها تتفاوت باختلاف هذه الأنواع.

## النوع الأول SD-RAM أو SDR-RAM

هي اختصار للجملة Single Data Rate Random Access Memory والتي تعني ذاكرة الوصول العشوائي الديناميكية المتزامنة ذات النقل الأحادي . هذا النوع يقوم بنقل البيانات بسرعة مقبولة نوعاً ما، لكنه في المقابل يستهلك قدراً كبيراً من الطاقة مقارنة بالأنواع الأخرى لأنه يقوم بنقل بت مرة واحدة عند ارتفاع النبضة ثم يعود ليرفع بتاً آخرأ بارتفاع النبضة .. وهكذا، وكلما زادت الوحدات أدى ذلك إلى زيادة سرعة المعالجة . وسرعة نقل البيانات فيها إما أن تكون ١٠٠ أو ١٣٣ ميجاهرتز.

## النوع الثاني DD-RAM أو DD-SDRAM

هناك خلاف على تسميتها ، فالبعض يقول أنها اختصار للجملة Dual Data Rate Synchronous Dynamic Random Access أي ذاكرة الوصول العشوائي الديناميكية المتزامنة ذات النقل الثنائي ، بينما هناك من يقول أنها تعني Double Data Rate-Synchronous أي ذاكرة الوصول العشوائي الديناميكية المتزامنة ذات النقل المضاعف أو المزدوج، وكلاهما يؤدي لنفس المعنى، هذا النوع يؤدي ضعف أداء النوع الأول، فهي تعطي 2بت في الثانية الواحدة بمعنى أنها تنقل بتاً لدى ارتفاع النبضة وأخرأ عند انخفاضها . ويتميز هذا النوع عن سابقه بان لديه عرض نطاق مضاعف وهذا يمكنه من نقل كمية مضاعفة من المعلومات في الثانية قياساً للـ sd-ram . كما أنه يستخدم قدراً أقل من الطاقة .

## النوع الثالث RD-RAM

هي اختصار للجملة Rambus Dynamic Random Access Memory وتعني الخطوط الديناميكية لذاكرة الوصول العشوائي، وهذه الذاكرة تمتاز بسرعة مذهلة وأسعارها باهضة، ويرتكز عملها على أساس توزيع نقل البيانات ما بين الذاكرة والمعالج على أكثر من قناة. عن طريق تصغير حجم الناقل الأمامي من ٣٢ بت) المستخدمة في الأنواع الأخرى) إلى ١٦ بت ومن ثم توزيع الحركة على أكثر من قناة تعمل بشكل خطوط متوازية (وهذا سبب تسميتها بالخطوط) ، وتعطي سرعات تردد عالية جداً تصل إلى ٨٠٠ ميجاهرتز . وهذا النوع لا يعمل إلا مع معالجات بنتيوم ٤ كما أنها تتطلب أنواعاً مخصصة من اللوحات الأم مثل إنتل 850. وتم التخلي عنها بسرعة بسبب إثبات ذاكرة DDR والحيل الجديد DDR 2 انهما يمكنهما إعطاء نتائج منافسة جداً وحتى متفوقة بتكلفة أقل.

## قرص صلب

القرص الصلب (إنجليزية Hard Disk) وهو وحدة التخزين الرئيسية في **الحاسوب**، وهو يتكون من أقراص ممغنطة تدور ويقوم لاقط كهرومغناطيسي بالقراءة والكتابة من وإلى السطح الممغنط. من أهم الخصائص التي تميز كل قرص صلب عن آخر، سعة التخزين وسرعة الدوران.

هناك ثلاثة أنواع رئيسية من الأقراص الصلبة وهي:

- أقراص SCSI الصلبة
- أقراص IDE الصلبة
- أقراص SATA الصلبة

## القرص الصلب Hard Disk وكيفية عمله

تحتوي معظم أجهزة الكمبيوتر اليوم على قرص صلب (Hard Disk) إن لم يكن أكثر، بل إن العديد من الحاسبات الكبيرة مثل أجهزة الخادما Servers وغيرها تحتوي على المئات من الأقراص الصلبة وبأحجام كبيرة، ولكن لا يعتبر وجود القرص الصلب ضرورة ملحة لتشغيل الجهاز، فبالإمكان إقلاع الجهاز من وسائط تخزين قابلة للإزالة كالأقراص المرنة والمضغوطة، كما أن العديد من الأجهزة تدعم الإقلاع من الشبكة.

يتمثل الدافع الرئيسي وراء استخدام لكل هذه البلايين من الأقراص الصلبة في شئ واحد: وهو أنها تستطيع الاحتفاظ بالكثير من البيانات بعد أن تفصل الكهرباء عن الحاسب، حيث يستطيع القرص الصلب أن يخزن البيانات الرقمية على هيئة مغناطيسية تدوم طويلاً.

## أساسيات القرص الصلب

تم اختراع الأقراص الصلبة في الخمسينيات، وكانت عبارة عن أقراص كبيرة يصل قطرها إلى حوالي ٢٠ بوصة و علي الرغم من حجمها الكبير إلا أنها كانت تنسج للقليل من الميجابايتس. ولم تكن تعرف في ذلك الوقت بال Hard disk بل كانت تعرف بال Fixed disks أو بال Winchester، وجاءت التسمية Hard Disk بعد ذلك لكي يتم التفرقة بينها وبين الأقراص المرنة.

وكما هو واضح من اسمه يحتوي القرص الصلب علي "قرص صلب" أو ما يعرف ب platter، هذا القرص توضع عليه المادة المغناطيسية التي تستخدم في حفظ البيانات، هذه المادة المغناطيسية هي نفسها المادة المستخدمة في الأقراص المرنة و شرائط الكاسيت، ولكن الفرق هو أن الأقراص المرنة و الكاسيت يتم فيها وضع المادة المغناطيسية علي مادة بلاستيكية مرنة. ولكن بشكل عام فان القرص الصلب لا يختلف في طريقه تخزينه للبيانات عن شرائط الكاسيت و الأقراص المرنة فكلاهما يستخدم نفس طرق التخزين المغناطيسية، تتميز طرق التخزين المغناطيسية في أنه من السهل الكتابة و المسح و إعادة الكتابة علي المادة المغناطيسية، وكذلك يمكن للمادة المغناطيسية أن تحتفظ بالمعلومات المخزنة عليها -علي هيئة فيض مغناطيسي- لعدة سنوات.

يتم تخزين البيانات علي القرص الصلب علي هيئة صفر وواحد، يقوم الحاسوب بالتعامل معها على شكل بايتات، ويتعامل معها نظام التشغيل لاحقاً على أنها ملفات Files، فالملفات عبارة عن صفوف من البايتات التي قد تكون تعبر عن حروف أو خانات ألوان Pixels أو تعليمات برمجية كي ينفذها الحاسوب أو غيرها من أنواع البيانات التي قد تحتاج إلى تخزين. وعندما يلزم القراءة من القرص الصلب، يقرأ القرص البيانات على شكل blocks مكونة من مجموعة من البايتات يقوم بإرسالها للحاسوب...

## ماذا يوجد داخل القرص الصلب

أولا ينبغي أن نعرف أن القرص الصلب -بشكل عام- يحتوي علي أجزاء إلكترونية و أجزاء ميكانيكية:

- الأجزاء الميكانيكية:

- قرص تخزيني (أو عدة أقراص متحدة المحور) مغطي بمادة قابلة للمغنطة.

- رؤوس القراءة والكتابة.

- ذراع يحمل رؤوس القراءة والكتابة.

- منظومة ميكانيكية لتحريك الذراع.

- موتور لتدوير الأقراص التخزينية.

- الأجزاء الإلكترونية: عبارة عن لوحة إلكترونية توجد أسفل القرص الصلب.

سنبدأ الآن بتسريح القرص الصلب:

هذا هو الشكل الخارجي العام للقرص الصلب (الأول من نوع Seagate والثاني: WD)

كما نري القرص الصلب يكون محمي بغطاء من الألمنيوم.

و بأسفل القرص الصلب نرى لوحة التحكم الإلكترونية:

مسئولية مجموعة الإلكترونيات هذه هي: التحكم في عملية القراءة و الكتابة علي القرص الصلب و أيضاً التحكم في الموتور الذي يقوم بتدوير ال platters، حيث تقوم هذه الإلكترونيات بتجميع المجالات المغناطيسية المخزنة علي المادة المغناطيسية و تحويلها إلى مجموعة من ال bytes عملية القراءة، و أيضاً تقوم بتحويل ال bytes المراد تخزينها علي القرص الصلب إلى مجموعته من المجالات المغناطيسية لكي تخزن علي المادة المغناطيسية (عملية الكتابة).

نقوم الآن بإزالة الغطاء الألمنيوم من علي القرص الصلب فنري الاتي داخل القرص الصلب:

في الصورة السابقة نري الأتي:



• **Platters** أو أقراص التخزين ( في الصورة هو ذلك القرص الدائري اللامع ) هذه الأقراص هي التي يتم تخزين البيانات عليها كما ذكرنا من قبل ، وعادة ما يتم تدويرها بسرعة ٣٦٠٠ أو ٧٢٠٠ لفة في الدقيقة أثناء عمل القرص الصلب ، و يمكن أن يحتوي القرص الصلب على أكثر من Platter تكون متحدة المحور ، وكلما زاد عدد هذه الأقراص و كثافة التقسيمات التي عليها - سنوضح ذلك فيما بعد - زادت السعة التخزينية للقرص الصلب ، وتصنع هذه الأقراص من الألمونيوم أو - في الأقراص الحديثة - من الزجاج المقوى بالسيراميك الذي يعتبر أفضل أداءً حيث أن مقاومته للارتفاع في درجة الحرارة أفضل ، ويتم صقل هذه الأقراص بحيث تصبح ملساء جدا كالمرآة.

و هذه الأقراص لا يمكنها حفظ الشحنة المغناطيسية اللازمة لعملية التخزين في حد ذاتها ، بل يجب أن تغطي هذه الأقراص بمواد يمكنها حفظ الشحنة المغناطيسية.

• الذراع arm الذي يحمل رؤوس القراءة و الكتابة Read/Write heads ، و يلزم لكل قرص تخزيني رأسين واحد للقراءة و الآخر للكتابة و مكانهم كالأتي : واحد أسفل القرص التخزيني و الآخر أعلى القرص التخزيني ، فمثلا لو كان لدينا ٣ أقراص تخزينية فإننا نحتاج ل ٦ رؤوس قراءة و كتابة ، ولا تكون رؤوس القراءة و الكتابة ملاسمة لسطح أقراص التخزين بل تكون مرتفعة عنها بمقدار صغير جدا ، بل إن الرأس إذا لامست القرص التخزيني فسيؤدي ذلك لتلف الجزء الذي لامسته - يسمى الجزء التالف ب- Bad Sector

و يتم تحريك هذه الذراع الخفيفة الوزن جدا- بواسطة منظومة ميكانيكية دقيقة جدا و سريعة جدا ، و يمكن لهذه المنظومة أن تحرك الذراع من داخل قرص التخزين إلى حافته والعكس ٥٠ مرة في الثانية الواحدة !!!!!!! ، و يمكن أن يتم بناء مثل هذه المنظومة باستخدام موتور خطي Linear سريع . يوجد الآن نوعان من التكنولوجيا التي تستخدمها هذه المنظومة الميكانيكية:

• الأولى : تعرف بال band stepper motor و تعتمد في فكرتها على كمية الكهرباء التي ترسلها لوحة التحكم الالكترونية ، و لكن هذه التكنولوجيا غير مستخدمة لأنها كثيرة المشاكل نتيجة لتأثرها بدرجة الحرارة و لأنها تتلف بسرعة.

• الثانية Voice Coil : في هذا النوع تقوم لوحة التحكم الالكترونية بإرسال تيار كهربائي إلى المحرك و هذا التيار يستخدم في توليد مجال مغناطيسي لتحريك الذراع ضد زنبرك ، مما يجعل لوحة التحكم الالكترونية قادرة على التحكم بموقع الرأس-لأنها تتحكم بالذراع- عن طريق التحكم في شدة التيار الكهربائي.

تخزين البيانات على القرص الصلب : يتم تخزين البيانات على القرص الصلب في قطاعات Sectors و مسارات Tracks ، المسارات عبارة عن نوائر متحدة المركز ، و القطاعات هي أجزاء من المسارات ، الشكل التالي يوضح ذلك:

اللون الأحمر يمثل المسار ، و اللون الأزرق يمثل القطاع.

وكلما تمكنا من زيادة عدد القطاعات في المسار الواحد زادت السعة التخزينية الكلية للقرص الصلب. يحتوي القطاع على عدد محدد من الـ bytes مثلا ٢٥٦ أو ٥١٢ بايت ، و لكن نظم التشغيل غالبا ما تتعامل مع القطاعات بأن تقسم كل مجموعة منها إلى ما يعرف ب- Cluster كيف يتم توصيل القرص الصلب بالكمبيوتر:

تستخدم الأقراص الصلبة نوعين من الـ Interface للتعامل مع الكمبيوتر:

• EIDE ويمكن اختصارها إلى " IDE " و فيها تكون الإلكترونيات اللازمة لتشغيل القرص موجودة بداخله - في لوحة التحكم الالكترونية - وليس خارجه ، وهي الأكثر شيوعاً بين مستخدمي الكمبيوتر ، وهي نفسها المستخدمة في مشغلات الاسطوانات المدمجة ، ويتم توصيل القرص الصلب باللوحة الأم عن طريق كابل مباشرة دون استخدام كروت إضافية.

• SCSI هذا النوع أسرع بكثير من النوع الأول و لكنه أيضاً مكلف عنه ، و يستخدم غالبا في السيرفرات والأجهزة التي تتطلب سرعات عالية ، و لكن لتوصيل القرص الصلب مع اللوحة الأم يلزم أن يكون هناك كارت إضافي يركب باللوحة الأم.

العوامل المؤثرة على الأقراص الصلبة:

• معدل نقل البيانات Data rate هو عدد الـ Bytes التي يتم نقلها من القرص الصلب للكمبيوتر في الثانية الواحدة، و يتراوح بين ٥ إلى ٤٠ ميجابايت في الثانية الواحدة.

• زمن الوصول Seek Time هو الزمن المستغرق بين طلب الملف من القرص الصلب و وصول أول Byte من الملف إلى الكمبيوتر.

• سرعة دوران القرص الصلب ، فكلما كانت سرعة الدوران أعلى كان ذلك أفضل.

• نوع الـ Interface الذي يستخدمه القرص الصلب.

• الكثافة التخزينية ، وهي عدد الـ Bytes التي يمكن تخزينها في مساحة معينة من القرص الصلب.

• وطبعا الأهم من ذلك السعة capacity الكلية للقرص الصلب مثلا ٢٠ ، ٤٠ ، ٨٠ ، ١٢٠ جيجابايت

## القرص الصلب و كيف يعمل؟

نتابع معا رحلتنا مع القرص الصلب ، فبعد أن تعرفنا على التكوين الفيزيائي للقرص الصلب في الدرس السابق ، سنتعمق أكثر في كيفية التعامل مع القرص الصلب.

تهيئة القرص الصلب Formatting the HDD

لكي نستطيع استخدام القرص الصلب يجب أن نقوم بتهيئته أولا ، هناك نوعان التهيئة:

١. التهيئة الفيزيائية Physical Formatting و تعرف أيضاً بتهيئة المستوي المنخفض Low Level Formatting.

٢. التهيئة المنطقية Logical Formatting أو ما يعرف بتهيئة المستوي العالى High Level Formatting.

فما الفرق بينهما إذن ؟

○ نبدأ بالنوع الأول

## التهيئة الفيزيائية

فيها يتم تقسيم أقراص (Platters) القرص الصلب إلى عناصرها الأساسية : المسارات Tracks ، القطاعات Sectors و السلدترات Cylinders بالإضافة إلى تحديد أماكن بداية ونهاية القطاعات والمسارات ، وغالبا ما يقوم مصنّع الأقراص الصلبة بالقيام بهذه العملية قبل بيع القرص الصلب ، و لابد من القيام بتهيئة القرص الصلب فيزيائيا قبل أن تتم تهيئته منطقيا.

## التهيئة المنطقية

بعد أن تتم عملية تهيئة القرص الصلب فيزيائيا لا يمكننا بعد استخدام القرص الصلب ، بل يلزم أيضاً تهيئته منطقيا . التهيئة المنطقية يتم فيها وضع نظام الملفات (File System مثل FAT 32 ، FAT ، NTFS) علي القرص الصلب ، مما يتيح لنظام التشغيل (مثل الدوس DOS ، الويندوز Windows أو اللينكس Linux) استخدام المساحة التخزينية الموجودة علي القرص الصلب في قراءة و تخزين الملفات و البيانات. و تختلف أنظمة التشغيل عن بعضها البعض في نظام الملفات الذي تستعمله، لذا فإن نوع التهيئة المنطقية التي نستخدمها يعتمد علي نوع نظام التشغيل الذي سنستخدمه (سنتناول فيما بعد أنواع ملفات النظام بالتفصيل).

و عليه فأنتك إذا قمت بتهيئة كل مساحة القرص الصلب الذي لديك بنظام ملفات معين فإن ذلك يحدد نوع و عدد أنظمة التشغيل التي يمكن أن تستخدمها ، و لحل هذه المشكلة يمكنك أن تقسم قرصك الصلب إلى عدة أقسام ، ثم تقوم بتهيئة كل قسم منها بنوع معين من نظام الملفات علي حدة و وبالتالي يمكنك أن تستخدم عدة أنظمة تشغيل علي نفس القرص الصلب.

لكي تهيئ قرصك الصلب منطقيا يمكنك استخدام برامج كثيرة من أشهرها الـ Partition Magic.

### • تقسيم القرص الصلب HDD Partitioning

إذا أردنا أن نستخدم القرص الصلب فيجب علينا أن نقوم بتقسيمه (إلى قسم واحد علي الأقل) ثم تهيئة الأقسام الناتجة.

في الواقع هناك ثلاث أنواع لتقسيمات القرص الصلب و هي : أساسي Primary ، ممتد Extended و منطقي Logical الـ Primary و الـ Extended هي التقسيمات الأساسية للقرص الصلب ، و يمكن أن يحتوي القرص الصلب الواحد علي أربع أو ثلاث أو أقسام أساسية ، بالإضافة إلى قسم ممتد واحد فقط ، لاحقا يمكن تقسيم هذا القسم الممتد إلى أي عدد من الأقسام المنطقية.

#### 1. القسم الأساسي: Primary Partition

يحتوي القسم الأساسي علي نظام التشغيل (مثل الويندوز) المستخدم بالإضافة إلى أي ملفات أو بيانات أخرى (مثل My documents ، Program files) ، و كما ذكرنا قبل إن يتم تنزيل نظام التشغيل يجب تهيئة القسم الأساسي أو لا بنظام ملفات مناسب لنظام التشغيل المستخدم.

لو كان القرص الصلب لديك يحتوي علي العديد من الأقسام الأساسية فإن واحد منها فقط سيعمل و يكون متاح للاستخدام و هو الذي سيتم تحميل نظام التشغيل منه عند بدء تشغيل الكمبيوتر و باقي الأقسام الأساسية ستصبح مخفية مما يمنع استخدامها.

#### 2. القسم الممتد: Extended Partition

يمكن أن نعتبر القسم الممتد علي أنه حاوية تحتوي علي العديد من الأقسام المنطقية ، و لا يمكن أن نستخدم القسم الممتد في تخزين البيانات ، بل يجب أن نقسمه إلى عدد من الأقسام المنطقية التي يمكن أن نستخدمها في تخزين البيانات.

#### 3. القسم المنطقي: Logical Partition

لا يمكن للأقسام المنطقية أن توجد إلا داخل القسم الممتد ، و يمكن للأقسام المنطقية أن تحتوي علي ملفات عادية و بيانات بل في بعض الأحوال يمكن أن تحتوي علي أنظمة تشغيل (مثل OS/2 ، LINUX ، WindowsNT) ، و يمكن استخدام عدة برامج لتقسيم القرص الصلب مثل الـ Fdisk و الـ Partition Magic.

## تسمية أقسام القرص الصلب

تختلف تسمية الأقراص الصلبة من نظام تشغيل لآخر، وقد تتعدد طرق التسمية في ذات نظام التشغيل اعتمادا على مستوى التشغيل، فعلى سبيل المثال فإنه في واجهة المستخدم في أنظمة ويندوز تبدأ تسمية أقسام القرص الصلب بالحرف C ثم باقي حروف الأبجدية الإنجليزية D E F G H ..... و يأخذ القسم الأساسي Primary أول حرف دائما و هو الـ C ثم تأخذ باقي الأقسام المنطقية الحروف D ثم E و هكذا، أما في واجهة المستخدم في العديد من أنظمة لينوكس، فإن المستخدم يستطيع تحديد اسم لقسم القرص الصلب، واضعا إياه ضمن هيكلية نظام الملفات. ولكن على مستوى النظام، فإن للأقراص الصلبة وأقسامها تسميات في أنظمة يونكس فمثلا يسمى القرص الصلب الأول /dev/hda و الثاني /dev/hdb وهكذا، وترقم الأقسام بإضافة رقم القسم إلى اسم القرص الصلب، فيكون القسم الأساسي الأول اسمه /dev/hda1 ، وتستخدم الأرقام من واحد إلى أربعة لتسمية الأقسام الأساسية، وتستخدم الأرقام من ٥ فما فوق لتسمية الأقسام المنطقية. مثال: لا يشترط أن تكون المساحات كما هي موزعة بالشكل ، فيمكن للقسم الأساسي أن يأخذ أي مساحة ثم يأخذ القسم الممتد (باللون الأزرق) المساحة المتبقية و كذلك الـ D و أي قسم منطقي آخر.

أمثلة:

نلاحظ مما سبق أن القسم الأساسي الـ C دائما ما يكون في بداية القرص الصلب ثم تليه الأقسام المنطقية الأخرى.

○ ماذا لو كان هناك أكثر من قرص صلب موصلين مع بعضهم في نفس الوقت كيف سيتم توزيع الحروف ؟

سيتم التوزيع وفقا للنظام الآتي:

القسم الأساسي الخاص بالقرص الذي سيتم التحميل منه هو سيأخذ أول الحروف و هو الـ C . ثم يأخذ القسم الأساسي في القرص الثاني الحرف D . ثم يتم توزيع الحروف علي الأقسام المنطقية الخاصة بالقرص الأول مثلا E,F و هكذا إلى أن ننتهي من تسمية الأقسام المنطقية الخاصة بالقرص الأول. ثم نبدأ في توزيع الحروف علي الأقسام المنطقية الخاصة بالقرص الثاني G,H مثلا . وهذا في نظام windows 98, 95 أو ما قبل لكن بداية من windows Xp تم تعديل هذا إلى أن أول الحروف وهو الـ C وبعد ذلك حروف الأقسام المنطقية الخاصة بالقرص الأول مثل D,E,F ثم بعد ذلك القسم الأساسي في القرص الثاني وتبدأ حيث ينتهي حروف القسم الأول مثال:

لماذا الحاجة لتقسيم القرص الصلب ؟

١. حتى يمكننا أن نستخدم أكثر من نظام تشغيل.
٢. استخدام المساحة التخزينية الموجودة علي القرص الصلب بأفضل شكل ممكن.
٣. حتى نؤمن ملفاتنا بشكل أكبر.

(Master Boot Record) MBR سجل الإقلاع الرئيسي:

لا بد من تحديد بداية ونهاية كل قسم منطقي موجود علي القرص الصلب و تتم كتابة هذه المعلومات في مكان ما من القرص الصلب حتى يستطيع نظام التشغيل التعرف عليها كأقسام منفصلة ، و يقوم بهذه العملية البرنامج الذي يقسم القرص الصلب منطقياً. أول قطاع في بداية كل قسم منطقي يسمى بسجل الإقلاع ( boot record ) تتم فيه كتابة كافة المعلومات المتعلقة بمكان بداية ونهاية الأقسام المنطقية كما تحدد القرص الصلب النشط (الذي تم تحميل الجهاز منه). أما سجل الإقلاع للقسم الأساسي فيسمى "سجل الإقلاع الرئيسي Master Boot Record " و يحتوي هذا السجل على برنامج يخبر الكمبيوتر ماذا يفعل ليبدأ التعامل مع القرص الصلب. و لا يتم تغيير هذه المعلومات الموجودة في الـ MBR أو الـ Boot record أبداً أثناء عمل الجهاز. بعض الفيروسات تنسخ نفسها فيها و تقوم بإتلافها ، لذا يجب الحرص دائما علي استخدام برنامج مضاد للفيروسات لمنع حدوث ذلك.

## قرص مرن

**القرص المرن** هو جهاز لتخزين البيانات، يتألف من قطعة دائرية رقيقة مرنة (من هنا جاء الاسم) من مادة مغناطيسية مغلقة ضمن حاوية بلاستيكية مربعة أو دائرية. تتم قراءة و كتابة البيانات إلى القرص المرن باستخدام سواقة اقراص مرنة. كانت الاقراص المرنة شائعة الاستخدام في الثمانينات و التسعينات، خاصة مع الحواسيب المنزلية، كابل ٢، و ماكنتوش و كومودور ٦٤ و حواسيب اي بي ام المنزلية، لتوزيع البرامج و تبادل البيانات و اخذ النسخ الاحتياطية. قبل اختراع الاقراص الصلبة، كانت الاقراص المرنة تستخدم لتخزين نظام تشغيل و برامج الحاسوب المنزلي ايضا، حيث ان النواة العديد من أنظمة التشغيل في ذلك الوقت كانت تخزن على ذكرة روم، اما نظام التعامل مع الاقراص فيخزن على اقراص مرنة، كنظام التشغيل دوس. في بدايات التسعينات، و نتيجة لتزايد حجم البرامج، كان الكثير من البرامج يوزع على مجموعة من الاقراص المرنة، حتى نهاية التسعينات حيث بدأ منتج البرامج باستخدام الاقراص الليزرية. كما ان انتشار الانترنت بشكل واسع ادى إلى استخدام اجهزة تخزين و نقل بيانات اخرى ذات سعات اكبر، كايترنت و سواقات يو اس بي. مما ادى إلى تضائل استخدام الاقراص المرنة. على الرغم من ذلك، تابع مصنعو الحواسيب الابقاء على سواقات الاقراص المرنة في الحواسيب التي يبيعونها، للمحافظة على التوافقية مع الاجهزة القديمة، ولانه من المضمون ان تعمل سواقة الاقراص المرنة دون الحاجة لبرنامج قيادة. تصنف الاقراص المرنة دائما بوحدة الانش، حتى في البلاد التي تستخدم نظام الواحدات القياسي.

## مبدأ العمل

### البنية

1. الواقي من الكتابة
2. القرص الحامل
3. الواقي المتحرك
4. الغلاف الخارجي
5. قرص من ورق أو قماش ناعم
6. القرص المغناطيسي مقسم إلى مسارات
7. مقطع من مسار

للأقراص المرنة نفس بنية الأقراص الصلبة. يتميز القرص المرن بتكونه من قرص واحد (بوجه واحد أو وجهين). مقسم إلى مجموعة من الدوائر بنفس المركز متباعدة بمسافة متساوية تسمى مسارات. ترقم المسارات يبدأ من مركز القرص إلى حوافه، يختلف عددها من قرص مرن لأخر.

كل مسار مقسم بدوره إلى مقاطع بنفس السعة، قد يكون عددها متساويا (مثل ما هو الحال مع سواقات PC و بسعة ٥١٢ بايت) أو متغيرا حسب طول المسار (مثل ما هو الحال مع سواقات Macintosh لرفع طاقة تخزينها. و يمثل المقطع أصغر جزء يمكن قرأته من القرص. لحساب سعة قرص مرن، نقوم بالعملية التالية:

سعة القرص = عدد الأوجه × عدد المسارات × عدد المقاطع بمسار واحد × سعة المقطع



## مميزات الأقراص المرنة

أقراص 1/4 بوصة					
النوع	السواقة	عدد المقاطع بالمسار الواحد	عدد المسارات بالوجه الواحد	السعة	سرعة النقل
كثافة مضاعفة	PC/XT	8	40	160 أو 320 ك.بايت	250 ك.بايت/ثانية
كثافة مضاعفة	PC/XT	9	40	180 أو 360 ك.بايت	250 ك.بايت/ثانية
كثافة عالية	AT	15	80	1,2 م.بايت	500 ك.بايت/ثانية

قرص 1/2 بوصة					
النوع	السواقة	عدد المقاطع بالمسار الواحد	عدد المسارات بالوجه الواحد	السعة	سرعة النقل
كثافة مضاعفة	PC/XT	9	80	720 ك.بايت	250 ك.بايت
كثافة عالية	AT	18	80	1,44 م.بايت	500 ك.بايت/ثانية
كثافة عالية جدا	AT	36	80	2,88 م.بايت	1 م.بايت/ثانية

## التنظيم المنطقي

١. مقطع الإقلاع (Boot) وهو أول مقطع من المسار الأول (المسار رقم ٠ من الوجه الأول، ويحتوي هذا المقطع على بيانات عن نوع الوسيط (ميديا)، رقمه التسلسلي، عدد المقاطع في المسار الواحد،

## القراءة و الكتابة

## خلفية تاريخية

## البدايات، القرص المرن ٨"

أعطت شركة اي بي ام قسم تطوير التخزين مهمة تطوير جهاز لتخزين البيانات على ان يكون رخيص الثمن في عام 1967، وذلك لاستخدامه في تحميل البرامج إلى مزوداتها ذات الرقم 370، حيث ان تلك المزودات كانت أول مزودات تستخدم ذاكرة انصاف النواقل التي تتطلب اعادة تحميل البيانات بعد قطع التيار الكهربائي و اعادته، تضمنت تلك المزودات سواقات اشروطة، الا انها كانت بطيئة و كبيرة. كما ان اي بي ام احتاجت لوسيلة لارسال التحديثات للزبائن دون ان تكلف أكثر من ٥ دولارات.

أول النتائج كان قرص مرن بقياس ٨" للقراءة فقط، بسعة ٨٠ كيلوبايت، في البداية، استخدم القرص وحده، ولكن و بعد ان اصبح الغبار مشكلة عند التعامل مع القرص، تم تغليفه بمادة بلاستيكية. و اصبح الجهاز الجديد جزءا قياسيا من المزود 370 في عام 1971

في العام 1973، اطلقت اي بي ام اصدارا جديدا من القرص المرن، و ذلك ضمن نظام المعلومات 3740، استخدم النظام الجديد القرص نفسه لتخزين ٢٥٦ كيلوبايت بهيئة اخرى، و كان قابلا للقراءة و الكتابة. اصبحت هذه الاجهزة شائعة الاستخدام، و خاصة في نقل حجوم صغيرة من البيانات.

عند ظهور الحواسيب الشخصية، وجدت الاقراص المرنة ٨" مكانا مناسبيا لها، كوسيلة سريعة لتخزين البيانات في ذلك الوقت. لاحقا في عام ١٩٧٣ تم تطوير نظام اقراص مرنة قادر على تخزين ٨٠٠ كيلوبايت.

## القرص المرن ٥.٢٥"

كانت مشكلة الاقراص ٨" انها كبيرة جدا للاستخدام مع اجهزة تحرير النصوص، نتيجة لذلك تم تطوير قرص مرن بقياس ٥.٢٥"، و كان قادرا على تخزين 110 كيلوبايت. تميزت الاقراص ٥.٢٥" بكونها ارخص من اقراص ٨"، فبدأت بالظهور مع الحواسيب. في عام 1978 كان هناك ١٠ مصنعين للاقراص المرنة ٥.٢٥"، و تمكنت هذه الاقراص من الحلول مكان الاقراص ٨".

في البداية، كانت السواقات قادرة على الكتابة على جهة واحدة من القرص، و كان من الممكن استخدام الوجه الاخر عن طريق قلب القرص، إلى ان ظهرت السواقات القادرة على استخدام الوجهين عام 1978، مما ادى إلى مضاعفة السعة التخزينية.

في السبعينات و الثمانينات كانت هذه الاقراص الوسيلة الرئيسية للتخزين في الحواسيب الشخصية التي لم تحتو على قرص صلب، و كان نظام التشغيل يحمل من قرص مرن.

في الثمانينات، تطورت سعة التخزين من 360 إلى ٧٢٠ كيلوبايت، و من ثم إلى ١.٢ ميغابايت. في ذلك الوقت كان سعة الاقراص الصلبة تتراوح بين ١٠ و ٢٠ ميغابايت، فاعتبرت الاقراص المرنة ذات سعة كبيرة جدا.

في آخر الثمانينات، أصبحت اقراص ٣.٥" أكثر انتشاراً من اقراص ٥.٢٥"، إلى ان حلت مكانها تماماً في منتصف التسعينات، لتصبح اقراص ٣.٥" هي المسيطرة.

## قرص مضغوط

**القرص المضغوط** هو قرص ضوئي يستخدم لتخزين البيانات، و تمت صناعته في الأصل لتخزين الأصوات رقمياً. تطلّى الجهة التي تخزن عليها المعلومات بطبقة رقيقة من **الألمنيوم النقي**.

والقرص المضغوط العادي يستطيع تسجيل الصوت بتهيئة تتوافق مع المواصفات القياسية **للكتاب الأحمر**. يتكون القرص المضغوط من مجموعة من مقاطع الصوت الثنائية التي تم تسجيلها باستخدام ترميز بي سي إم ١٦-بت بمتوسط عينات (Sample Rate) يعادل ٤٤.١ كيلوهرتز. وللقرص المضغوط قطر يبلغ ١٢٠ ملم، بالرغم من وجود إصدارات ذات قطر ٨٠ ملم. يستطيع القرص ذو القطر ١٢٠ ملم أن يخزن ٧٤ دقيقة من الصوت و يوجد الآن إصدارات بإمكانها تخزين ٨٠ أو حتى ٩٠ دقيقة. أما القرص ذو القطر ٨٠ملم فيستطيع تخزين ٢٠ دقيقة من الصوت. و فيما بعد تم تبني تقنية الأقراص المضغوطة لاستخدامها في تخزين البيانات و التي أصبحت تعرف باسم "الأقراص المضغوطة - قراءة الذاكرة فقط" أو CD-ROM. في عام 2004 بيع من الأنواع الثلاثة للأقراص المضغوطة (CD-Audio) لتسجيل الصوتيات الرقمية و CD-ROM لتسجيل البيانات و CD-R للتسجيل مرة واحدة) حوالي ٣٠ **مليار** قرص.

## السعة التخزينية

تقاس السعة التخزينية للقرص المضغوط بوحدة الميجا بايت و تتراوح بين 184 ميجا بايت حتى ٩٠٠ ميجا بايت و من المنتظر انتهاء العمل بهذا النوع من الأقراص بعد انتشار ورخص اقراص **دي في دي** والتي تصل سعتها إلى ٨ جيجا بايت.

## طابعة

**الطابعة الحاسوبية** هي جهاز وظيفته إنشاء نسخة ورقية من وثيقة حاسوبية. يتم تزويد الطابعة بالوثيقة إما بوصلها بالحاسب الذي يحتوي الوثيقة عن طريق كبل أو قد تكون الطابعة مربوطة بشبكة حاسوبية برتبط بهال الحاسب أو يمكن تزويد الطابعة بالوثيقة مباشرة (من **كاميرا رقمية** أو من **بطاقة ذاكرة**).

## طابعات الحبر النفاث Inkjet printers

أول شركة صنعت هذا النوع الجديد من الطابعات هي شركة Hewlett-Packard عام ١٩٨٤ وأطلقت عليها اسم Ink jet printers وتبعتها شركة Canon عام ١٩٨٦ وأطلقت على هذا النوع من الطابعات اسم Bubble jet printers وكلاهما له نفس فكرة العمل. هذه الطابعات أخذت مكانه أوسع من الطابعات الابرية سابقة الذكر عند الكثير من المستخدمين للكمبيوتر خاصة بعد انخفاض سعرها في هذه الأيام. تعتمد طابعة ال-inkjet على قذف قطرات متناهية في الصغر من الحبر على الورق لرسم الصورة أو طباعة النصوص.

## خصائص طابعات الحبر النفاث هي:

- يصل حجم القطرات من الحبر إلى ٥٠ ميكرون وهذا أدق من قطر شعرة الرأس.
- يتم توجيه القطرات إلى الورق بدقة متناهية مما يعطي وضوح يصل إلى دقة 1440x720 نقطة في البوصة. DPI وهذا ما يعرف بدرجة الوضوح ال- resolution والتي تقدر بوحدة DPI أي Dots Per Inch.
- نسبة خلط الألوان الأساسية لكل قطرة قبل وصولها إلى الورقة.

## كيف تعمل طابعة الحبر النفاث ؟

تعتمد فكرة عمل هذا النوع من طابعات الكمبيوتر على تسخين جزء من مستودع الحبر إلى درجة حرارة تصل إلى ٣٠٠ درجة مئوية. وهذا سوف يحدث فقاعات بخار داخل مستودع الحبر مما تدفع قطرات الحبر إلى الخارج من فتحة خاصة تدعى Jet يصل عدد هذه الفتحات إلى ٤٠٠ فتحة دقيقة يخرج منها الحبر قطرات الحبر في نفس اللحظة. بمجرد ملامسة قطرات الحبر الورقة تجف مباشرة. هذه العملية تتكرر عدة آلاف من المرات في الثانية الواحدة. وهنا نلاحظ أنه لا يوجد أجزاء متحركة Moveable Parts في الرأس ما عدا الحبر بالطبع. مما يجعل الطابعة أكثر هدوءاً وتصل دقة هذا النوع من الطابعات إلى ٣٠٠ DPI أي تضاهي صغيرة وكل فوهة منهم تستطيع بثق emerge فقاعة حبريه. وتستخدم عدة طرق لبثق الحبر منها:-

- الكهرباء بالضغط أو الإجهاد - تم اختراع هذه الطريقة بواسطة شركة إيسون Epson وتستخدم هذه الطريقة البلورات الضغطية. يوجد عند نهاية كل مخزن حبري عند فوهات الطابعة الصغيرة بلورة. عندما تأتي شحنة كهربائية إلى هذه البلورة فإنها تهتز. عندما تهتز إلى الداخل فإنها تدفع جزءاً من الحبر إلى خارج فوهة الطابعة ومن ثم للورقة. هذا ما يحدث عندما تضغط زر الطابعة في الكمبيوتر ...؟؟ يقوم البرنامج الذي تستخدمه بإرسال بيانات الطابعة إلى برنامج آخر يسمى printer driver وهو حلقة الوصل بين الكمبيوتر والطابعة. يقوم برنامج المشغل Driver بترجمة البيانات إلى لغة تفهمها الطابعة وبعد ذلك يتأكد البرنامج أن الطابعة متصلة. يتم إرسال البيانات إلى الطابعة عن طريق الكبل المتوازي أو اليو اس بي. USB تستقبل الطابعة البيانات وتحفظها في ذاكرة عشوائية تختلف في سعتها من ٥١٢ كيلوبايت إلى 16 ميجابايت على حسب نوعية الطابعة. • يقوم الطابعة بعملية تنظيف لرأس الطابعة قبل الطباعة إذا كانت متوقفة لمدة معينة. • تقوم دوائر التحكم الكهربائية بتحريك محرك الطابعة الكهربائي مما يؤدي إلى تحريك الأسطوانات والتي تسحب الورق إلى داخل الطابعة.

يقوم بعد ذلك المحرك الكهربائي بتحريك رأس الطباعة بواسطة السير (belt) يقف المحرك وقفات لمدة صغيرة جدا وذلك عند بثق الحبر في كل مرة تتم فيها الطباعة. هذه التوقيات تحدث بسرعة جدا بحيث تظهر عملية الطباعة وكأنها متصلة بدون توقف. • يتم بثق أكثر من نقطة حبر في كل مرة بحيث يتم الحصول على اللون المطلوب. • عند إنهاء السطر يقوم محرك الورق بالتقدم خطوة إلى الأمام • تستمر هذه العملية حتى يتم طباعة الصفحة كاملة. يختلف الوقت الذي تأخذه الطباعة لإتمام طباعة صفحة معينة من نوع إلى آخر كما يعتمد على حجم الصفحة وخصائص الصورة والألوان. • بعد إنهاء الطباعة يقوم محرك الورق بدفع الورقة Eject خارج الطباعة. • طباعات الحبر النفث الصلب

### Solid Ink-Jet Printers

هذه نوع من أنواع الطابعات النافثة للحبر ولكن الفرق بينها وبين الأنواع الأخرى من الطابعات هو استخدامها ألواح من الحبر الصلب Solid Ink plates بدل الحبر السائل . Liquid Ink وميزة استخدام الحبر الصلب هو إمكانية الحصول على أجمل الصور على أنواع الورق العادية.

وأحبار هذا النوع من الطابعات يأتي بشكل ألواح مشابهة لقطع الصابون . عند تشغيل الطباعة فان جزء من هذه الألواح يتم تنويبه بواسطة الحرارة . عندما يتحول الحبر للحالة السائلة يتم نفثه على الورقة حيث يجف في مكانه بشكل فوري، ثم بعد ذلك يتم تمرير الورقة على اسطوانة باردة لتثبيت الحبر بشكل دائم. كما ذكرنا سابقا فان أكبر ميزة لهذا النوع من الطابعات هو إمكانية الطباعة الممتازة على جميع أنواع الورق وكذلك على الورق الشفاف (Transparencies) حيث أن الحبر لا تمتصه الورقة. وأشهر شركة لتصنيع هذا النوع من الطابعات هي شركة Tetroniks. الطابعات من هذا النوع غالية الثمن عند الشراء ولكن جودة الطباعة وعدم الحاجة إلى استخدام أوراق متخصصة وعدم معاناة هذه الطابعات من مشكلة انسداد قنوات النفث Nozzles تجعلها مرغوبة بشدة لمن يحتاجوا إلى طباعة عالية الدقة والجودة.

## طابعة الليزر

تعمل طابعة الـ Inkjet من خلال دفع قطرات الحبر إلى الورق ليتم نقل البيانات والمعلومات من الكمبيوتر إلى الطباعة ولكن كيف تعمل طابعة الليزر التي تستخدم شعاع الليزر؟؟ اخترعت شركة Xerox تكنولوجيا طابعات الليزر في أوائل السبعينات وفي عام ١٩٧٧ تم تسويق طابعات ليزر تصل سرعة طباعتها إلى 120 صفحة في الدقيقة PPM ومنذ ١٩٨٤ سعت شركة Hewlett-Packard إلى تطوير عدة أنواع من طابعات الليزر لتناسب جميع الأعمال وأصبحت طابعات الليزر التي تحمل ماركة Hewlett-Packard تحتل ٧٠% من سوق طابعات الليزر. تختلف طابعات الليزر عن غيرها في إنها تطبع الصفحة كاملة وليس سطر سطر كما في النوعين سابقين الذكر ولهذا السبب تحتاج طابعة الليزر إلى ذاكرة داخلية ١ ميجا بايت على الأقل. وسعة الذاكرة تلعب دورا كبيرا في سعر الطباعة. بعض طابعات الليزر تكون مزودة بـ Post script وسعرها مرتفع عن أخرى لا تحتوي على هذه القطعة، لأنها تزيد من كفاءة الطباعة حيث يقوم الكمبيوتر بإرسال ما تحتويه الصفحة المراد طباعتها من تصاميم ورسومات وغيره في صورة وصف دقيق إلى الـ Post script الذي بدوره يقوم بباقي العمل تاركاً لك الكمبيوتر لتكمل عملك بينما الطابعات التي لا تحتوي Post script فإن البرنامج المستخدم سوف يقوم بعمل كل شيء ليرسل تفاصيل الصفحة مما يستغرق الكمبيوتر وقتاً طويلاً لينهي عمله.

## كيف تعمل طابعة الليزر ؟

تعتمد فكرة عمل طابعة الليزر على الشحنة الكهروستاتيكية Electrostatic Charge ، مثلها مثل فكرة عمل ماكينة تصوير المستندات. والشحنة الكهروستاتيكية هي التي يكتسبها الجسم المعزول مثل الشحنة التي يكتسبها المشط عند تمشيط الشعر أو البالون عند حكه بالصوف ومن المعروف أن الشحن السالبة تجذب الشحنة الموجبة.

وتعمل طابعة الليزر من خلال مادة حساسة للضوء تسمى photoconductive هذه المادة تفقد شحنتها إذا سقط ضوء عليها. ففي البداية يتم شحن الأسطوانة drum بشحنة موجبة بواسطة سلك يمر به تيار يسمى بـ charge corona wire وبدوران الاسطوانة تقوم الطباعة بتسليط شعاع الليزر المنعكس من المرآة بمرآة يسمح الاسطوانة أثناء حركتها على شكل سطور أفقية حيث يحتوى كل سطر على مجموعة من النقاط، يتحكم بعملية المسح هذه معالج خاص microprocessor موجود داخل الطباعة فيقوم بتشغيل الليزر عند المناطق البيضاء ويطفئه عند المناطق السوداء ليتم تفريغ الشحنة من بعض المواقع بحيث ترسم الحروف والأشكال المرسله من الكمبيوتر في صورة مناطق مشحونة كهربياً. والشكل التالي يوضح تلك العملية.

بعد ذلك تقوم الطباعة بتمرير الاسطوانة على حبيبات الحبر والذي يسمى خزان الحبر toner المشحون بشحنة موجبة نتيجة للشحنة الموجبة لحبيبات الحبر فإنها تلتصق على الاسطوانة في المناطق التي مر عليها الليزر أما المناطق من الاسطوانة المشحونة بشحنة موجبة فلن يلتصق بها خزان لأن الشحنات المتشابهة تتنافر. وباستمرار دوران الاسطوانة ينتقل الحبر الملتصق به إلى الورق المراد الطباعة عليه حيث تقوم الطباعة بإكساب الورقة شحنة سالبة من خلال سلك يمر به تيار corona wire وهذا يساعد الورقة على جذب حبيبات الاسطوانة المشحون بشحنة موجبة لينتقل من الاسطوانة إلى الورقة.

ولمنع الورقة من الانجذاب إلى الاسطوانة فان الطباعة بمجرد انتقال حبيبات خزان الحبر إلى الورقة يتم تفريغ شحنة الاسطوانة من خلال لمبة ضوئية لتجهيز الاسطوانة للدورة الثانية. كل ذلك يعمل خلال دوران الاسطوانة وحركة الورقة بنفس السرعة والتوقيت. وفي المرحلة الأخيرة تمرر الورقة قبل خروجها من الطباعة على فرن حراري على شكل اسطوانتين دائريتين لتثبيت الحبر على الورقة. وهذا يفسر سخونة الورقة بعد خروجها من الطباعة مباشرة.

## خصائص طابعة الليزر

- كثير من الأحيان يفضل استخدام طابعة الليزر عن الطابعات الأخرى مثل Inkjet وذلك للأسباب والخصائص التالية:
1. تعتبر طابعات الليزر الأسرع لأن شعاع الليزر يتحرك بسرعة كبيرة لرسم بيانات الصفحة على خزان الحبر.
  1. تعتبر تكلفة تشغيلها طابعة الليزر أقل من تكلفة طابعات قاذفة الحبر لأن الحبر المستخدم اخص ويخدم لفترة أطول ولهذا تستخدم طابعات الليزر في المؤسسات والمكاتب حين الحاجة إلى طباعة مستندات طويلة.
  1. قدرة طابعة الليزر على العمل على نظام الشبكات Networks بحيث يمكن لأكثر من مستخدم الطباعة باستخدام طابعة ليزر مركزية جعلها أكثر انتشارا.
  1. تصل دقة الطباعة بواسطة طابعة الليزر إلى درجة تضاهي صور الكاميرا وهذا يعود إلى حزمة الليزر المركزة.
  1. انخفاض ثمن طابعة الليزر جعل العديد من المستخدمين على الصعيد الشخصي استخدامها بدلاً من الطابعة قاذفة الحبر.
  1. إمكانية دمج طابعة الليزر وماكينته تصوير المستندات والماسح الضوئي وجهاز الفاكس في جهاز واحد All in one لتوفير مساحة في المكتب وكذلك تقليل عدد الأسلاك المتصلة بين تلك الأجهزة والكمبيوتر.

## طابعة الليزر الملونة

يتواجد حالياً في الأسواق طابعات ليزر ملونة فكرة عملها شبيهة بفكرة عمل طابعة الليزر العادية سوى أن الورقة تمر بالمراحل سابقة الذكر أربعة مرات مرة للون الأسود وثلاث مرات للألوان الأساسية الثلاث الأحمر والأزرق والأصفر حيث يقوم برنامج الطابعة بفرز الألوان للصفحة المطلوب طباعتها من الكمبيوتر ويطبع كل لون على حدى في مرحلة منفصلة وفي النهاية نحصل على الورقة مطبوعة بنفس الألوان التي تظهر على شاشة الكمبيوتر.

## ماسح ضوئي

**الماسح الضوئي (Scanner)** يستخدم في إدخال صور ورسومات إلى الكمبيوتر ، حيث يحولها من طبيعتها الرسومية إلى صورة رقمية Digital حتى تلام طبيعته الكمبيوتر وحتى يسهل تخزينها داخله في ملف واستدعائها وقت الحاجة إليها. ويشبه الماسح الضوئي في عمله ماكينته تصوير المستندات Photocopier والشكل التالي يوضح الأجزاء الداخلية للماسح الضوئي.

## كيفية عمله

1. توضع الصورة المراد إدخالها إلى الكمبيوتر على الزجاج العلوى للماسح.
2. يرسل الكمبيوتر إشارات إلى لوحة تحكم Logic Board الماسح تتضمن معلومات عن كيفية عمل الموتور و سرعته.
3. تقوم لوحة التحكم بتجهيز ووضع وحدة المسح Scanning Unit في وضع استعداد لبدء عملية المسح.
4. تتحرك وحدة المسح على طول الصورة المراد مسحها بسرعة تحددتها لوحة التحكم.
5. وعند تحرك وحدة المسح نجد أن مصدر الضوء الموجود بالماسح يقوم بإضاءة الصورة المراد مسحها من أسفل.
6. يصطدم مصدر الضوء بالصورة ثم ينعكس إلى عدسة الماسح Lens من خلال مجموعة من المرايا.
7. يمر الضوء من خلال عدسات الماسح ويصل إلى أعضاء إحساس وحدة الشحن الثنائى CCD
8. تقوم أعضاء إحساس وحدة الشحن الثنائى CCD بقياس كمية الضوء المنعكس على الصورة وتحوله إلى فولت تماثل Analogue
9. ثم يتغير هذا الفولت إلى قيم رقمية بواسطة محول.
10. يتم إرسال الإشارات الرقمية Digital Signals من أعضاء وحدة الشحن الثنائى إلى لوحة التحكم ثم نقلها إلى الكمبيوتر مرة أخرى.

## أنواع أجهزة الماسح الضوئية

- أجهزة المسح المسطحة: أسلوب CCD أى نظام المسح الثنائى Charged Coupled Devices والتي تقوم بتحويل الضوء الساقط عليها والمنعكس من الصورة المراد مسحها إلى معلومات رقمية Digital يتم تغذية الكمبيوتر بها فتظهر على شاشة الكمبيوتر دليلاً على إدخالها إليه. وتحتاج هذه الأجهزة إلى زمن تعريض أكثر للضوء لكى تقوم بجمع أكبر عدد ممكن من الفوتونات الضوئية Photons الساقطة عليها حتى تستطيع قياسها و قراءتها.
- أما أجهزة المسح الأسطوانية: فتستخدم أسلوب أنابيب مضاعفة الضوء Photo-Multiplier Tubes P.M.T. ويتميز هذا الأسلوب بتسجيل التفاصيل الدقيقة بجودة عالية ، حيث يقوم بمضاعفة الضوء الساقط على الصورة المراد مسحها بشكل يمكن معه قياسها بسهولة وبالتالي فإن زمن التعريض يكون قصيراً مقارنة بأجهزة المسح المسطحة. وتشبه تلك الأجهزة في طريقة عملها أجهزة المسح المسطح إلا أن الفرق بينهما هو في أسلوب العمل وطريقة مسح الصورة وإدخالها حيث يتم لف الصورة المراد مسحها داخل الماسح بواسطة أسطوانة تشبه أسطوانة الطابعة.

- أجهزة المسح اليدوية: هو ماسح يحمل باليد ويستخدم في مسح وإدخال الصورة إلى الكمبيوتر عن طريق المرور عليها بطريقة الانزلاق وهو يستخدم في إدخال الصور ذات الحجم الصغير.

## قرص مضغوط

**القرص المضغوط** هو قرص ضوئي يستخدم لتخزين البيانات، و تمت صناعته في الأصل لتخزين الأصوات رقمياً. تطلى الجهة التي تخزن عليها المعلومات بطبقة رقيقة من **الألمنيوم النقي**.

والقرص المضغوط العادي يستطيع تسجيل الصوت بهيئة تتوافق مع المواصفات القياسية **للكتاب الأحمر**. يتكون القرص المضغوط من مجموعة من مقاطع الصوت الثنائية التي تم تسجيلها باستخدام ترميز بي سي إم ١٦-بت بمتوسط عينات (Sample Rate) يعادل ٤٤.١ كيلوهرتز. وللقراص المضغوط قطر يبلغ ١٢٠ ملم، بالرغم من وجود إصدارات ذات قطر ٨٠ ملم. يستطيع القرص ذو القطر ١٢٠ ملم أن يخزن ٧٤ دقيقة من الصوت و يوجد الآن إصدارات بإمكانها تخزين ٨٠ أو حتى ٩٠ دقيقة. أما القرص ذو القطر ٨٠ملم فيستطيع تخزين ٢٠ دقيقة من الصوت. و فيما بعد تم تبني تقنية الأقراص المضغوطة لاستخدامها في تخزين البيانات و التي أصبحت تعرف باسم "الأقراص المضغوطة - قراءة الذاكرة فقط" أو CD-ROM. في عام 2004 بيع من الأنواع الثلاثة للأقراص المضغوطة (CD-Audio) لتسجيل الصوتيات الرقمية و CD-ROM لتسجيل البيانات و CD-R لتسجيل مرة واحدة) حوالي ٣٠ **مليار** قرص.

## السعة التخزينية

تقاس السعة التخزينية للقرص المضغوط بوحدة الميجا بايت و تتراوح بين 184 ميجا بايت حتى ٩٠٠ ميجا بايت و من المنتظر انتهاء العمل بهذا النوع من الأقراص بعد انتشار ورخص اقراص **دي في دي** والتي تصل سعتها إلى ٨ جيجا بايت.

## دي في دي

**القرص الرقمي أو دي في دي (DVD : Digital Versatile Disc)** هو قرص ضوئي يستخدم لتخزين البيانات، وبإمكانه حفظ الأفلام ذات جودة الوضوح والصوت العاليتين. تشبه هذه الأسطوانات **الأقراص المضغوطة** من ناحية القياسات (١٢ سم)، ولكنها مشفرة بهيئة أخرى بكثافة أعلى بكثير. بإمكان القرص استيعاب ٤.٧ جيجا بايت من المعلومات مما يؤدي إلى استبدال تقنية القرص المدمج.

## أحجام و سعات التخزين

يمكن للقرص الرقمي أن يسجل المعلومات في جهة واحدة أو في جهتين، وكذلك في طبقة واحدة أو اثنتين (للجهتين). عدد الجهات والطبقات يحدد مدى استيعاب القرص للمعلومات.

- DVD-5: جهة واحدة، طبقة واحدة، ٤.٧ جيجا بايت
  - DVD-9: جهة واحدة، طبقتان، ٨.٥ جيجا بايت
  - DVD-10: جهتان، طبقة واحدة في الجهتين، ٩.٤ جيجا بايت
  - DVD-14: جهتان، طبقتان في جهة وطبقة واحدة في الجهة الأخرى، ١٣.٣ جيجا بايت
  - DVD-18: جهتان، طبقتان، ١٧.١ جيجا بايت
- يوجد أيضاً أقراص رقمية طولها ٨ سم بإمكانها حفظ ١.٥ جيجا بايت.

## أنواع

تختلف أنواعها بحسب إستعمالاتها:

- قراءة فقط DVD-ROM
- قراءة و تسجيل DVD-RAM أو DVD-RW

كما تختلف بحسب محتوياتها:

- محتويات سمعية و بصرية (فيديو)
- محتويات سمعية فقط (صوت)
- محتويات رقمية (ملفات، برامج، ألعاب...)

## قرص بلوراي

**أقراص البلوراي (Blu-ray)** تستعمل تقنية الليزر الأزرق الذي يعتبر أدق من الليزر الأحمر المستعمل في **الأقراص المضغوطة** و أقراص الفيديو، فتمكنا من تخزين قدر أكبر من المعلومات في الوجه الواحد، حيث تقرر أن تدعمه بعض الأجهزة القادمة القوية مثل البلايستيشن ٣ الذي طرح في نهاية عام 2006

## سعة التخزين و السرعة

قرص البلوراي ذو الجهة الواحدة (التخزين على وجه واحد) يستطيع تخزين أكثر من ٢٥ **غيجابايت** أو ساعتين من HD-TV صوتا و صورة مشفرا على هيئة MPEG-2 سرعة النقل هي (x1 = 36Mo/sec) لكن توجد أقراص تدعم (x2 = 72Mo/sec) أقراص البلوراي متوفرة حاليا و ستنبع بأقراص قابلة لإعادة الكتابة حيث تم نسخ أول قرص بلوراي في نوفمبر ٢٠٠٥ كما توجد مشاريع لأقراص ذات



سعة ٥٠ غيغابايت و ١٠٠ غيغابايت قيد الدراسة. وقد نجح فريق من علماء معهد التقنيات البصرية التابع للجامعة التقنية في العاصمة الألمانية برلين في تطوير تقنية جديدة أطلقوا عليها "Microholas" تتيح إمكانية تخزين ٥٠٠ جيجابايت على إسطوانة واحدة من نوع "دى في دى" أو "بلو راي". وتعمل هذه التقنية باستخدام الإسطوانة بالكامل كوسيط تخزين عبر بناء خمسة طبقات واضحة تعكس جميعها الضوء بأطوال موجات مختلفة.

وتقوم الاسطوانات التقليدية بتخزين المعلومات بشكل جزئي على السطح وهو ما يساهم في توفير المزيد من مساحات التخزين، كما تتيح التقنية الجديدة إمكانية استخدامها مع الاسطوانات القابلة للنسخ كما يمكن للجهاز القارئ نقل البيانات بسرعة ٥٠ ميجابايت في الثانية. ويتطلع فريق العلماء من أن يتمكنوا من تخزين ١ تيرابايت على الاسطوانات بحلول عام ٢٠١٠، كما يطمحون للحصول على جهاز قارئ يمكنه العمل بمعدل نقل بيانات يبلغ ٢٠٠ ميجابايت في الثانية بنهاية عام ٢٠١٠.

## التغييرات

تم تحديد قطر البلوراي ب٨سم ذو جهة تخزين واحدة يتمكن من تخزين 7 غيغابايت أي ما يقارب مرة و نصف عن HD-DVD حيث أن هذا الشكل سيكون جيدا للكاميرات الرقمية و أجهزة أخرى يتم تخزين البيانات أو الفيديو على هذه الأقراص في تجويفات أو شقوق صغيرة تنطلق بشكل حلزوني من مركز القرص نحو الحواف، ويتولى شعاع الليزر قراءة الجهة المقابلة لهذه الشقوق لتشغيل الفيديو أو قراءة البيانات المخزنة على القرص. وكلما صغر حجم هذه الشقوق كلما زادت كمية البيانات التي يمكن تخزينها على القرص مع زيادة مواكبة لها في دقة الليزر ولذلك فإن الليزر الأزرق له موجة wavelength أقصر لا تتعدى ٤٠٥ نانومتر (طول موجة الليزر الأحمر ٦٥٠ نانومتر) تتركز دقة الأشعة الأصغر بدرجة أعلى مما يتيح لها قراءة شقوق صغيرة لا تتعدى بطولها ١,٥ ميكرون (μm) وهي أصغر بكثير من تلك الموجودة في أقراص الفيديو DVD. كما أن عرض مسارات البيانات track pitch أصبح هنا ٠,٣٢ ميكرون بدلاً من ٠,٧٤ ميكرون في التقنية القديمة. وبقدرات التصغير هذه أمكن زيادة سعة التخزين بدرجات مضاعفة.

يتميز بلو راي بمعدل نقل بيانات من ٣٦ ميغابت بالثانية مقابل ١٠ ميغابت بالثانية لأقراص DVD. وتحشر البيانات بين طبقتين (على شكل قرصين يحصل التحام بينهما) من مادة polycarbonate كل منهما بسماكة ٠,٦ في أقراص DVD. يحصل خلل بسيط عند اختراق ليزر القراءة لهما لأنه هناك طبقة تقف بين الليزر والبيانات، ولا توجد هذه المشكلة في أقراص بلو راي التي تعتمد على طبقة واحدة لحفظ البيانات طور قرص البلوراي من طرف JVC و ينتظر أن يصادق عليه تحت اسم Blu-Ray Disc مما يمكن من قراءة أقراص البلوراي في قارئات الديفيدي العادية، حيث سيخبر المشتري بين دقة شاشة عادية أو عالية الجودة تبعاً للأجهزة المستعملة حيث أن المستعمل الذي يملك جهاز ديفيدي عادي سيشاهد الفيلم مع دقة شاشة عادية ثم دقة عالية عند شراءه قارئ البلوراي

## مودم

**المودم (Modem)** هي اداة تقوم بتحويل **الإشارات الرقمية (Digital Signals)** إلى **إشارات تناظرية (Analog Signals)** وبحول ايضا من (Analog Signals) الي (Digital Signals) وذلك بهدف إرسال تلك الإشارات عبر خط الهاتف. حيث ان الغرض الرئيسي من المودم هو توصيل جهازى **حاسوب** ببعضهما البعض عبر خط الهاتف العادى. وكلمة مودم (Modem) هي اختصار لكلمتي "Modulate/Demodulate" بمعنى "تعديل/اعادة تعديل"، حيث يقوم المودم بتعديل الإشارات الرقمية للحاسب الألى وتحويلها إلى إشارات تماثلية قابلة للانتقال عبر خطوط الهاتف التماثلية حتى تصل لجهاز الحاسب المستقبل، الذى يحتوى على مودم آخر يقوم بدوره بتحويل الإشارات التناظرية المستلمة من خط الهاتف إلى إشارات رقمية مرة أخرى لكى يستطيع الحاسب التعامل معها.

## فأرة

**الفأرة (mouse)** هي إحدى وحدات الإدخال في **الحاسوب** يتم استعمالها يدوياً. وتحتوي على زر واحد في الحواسيب من نوع أبيل ماكينتوش و زرین في الحواسيب الشخصية (PC) و لاحقاً تم إضافة زر ثالث ثم العديد من الأزرار للعمليات المختلفة. هناك نوعان أساسيان من الفأرات هما:

- فأرة الكرة: و يعتمد في التعرف علي حركة الفأرة علي كرة داخل الفأرة تدور مع حركة الفأرة و تؤثر حركتها علي ترسين صغيرين متعامدين.
  - الفأرة الضوئية: تعتمد علي شعاع من الضوء المركز أسفل الفأرة و يصل بعضها من الدقة الي حد استعمال شعاع من **الليزر**.
- توجد أنواع حديثة نسبياً من الفأرات تعمل بدون سلك للتوصيل مع الحاسوب و ذلك عن طريق تقنية **البلوتوث** وكذلك عن طريق الأشعة تحت الحمراء التي توفر وسيلة لا سلكية لنقل معلومات الحركة من الفأرة إلى جهاز استقبال متصل بالحاسوب.

## ماسح ضوئي

**الماسح الضوئي (Scanner)** يستخدم في إدخال صور ورسومات إلى الكمبيوتر ، حيث يحولها من طبيعتها الرسومية إلى صورة رقمية Digital حتى تلاءم طبيعة الكمبيوتر وحتى يسهل تخزينها داخله في ملف واستدعائها وقت الحاجة إليها. ويشبه الماسح الضوئي في عمله ماكينة تصوير المستندات Photocopier والشكل التالي يوضح الأجزاء الداخلية للماسح الضوئي.

### كيفية عمله

1. توضع الصورة المراد إدخالها إلى الكمبيوتر على الزجاج العلوي للماسح.
2. يرسل الكمبيوتر إشارات إلى لوحة تحكم Logic Board الماسح تتضمن معلومات عن كيفية عمل الموتور و سرعته.
3. تقوم لوحة التحكم بتجهيز ووضع وحدة المسح Scanning Unit في وضع استعداد لبدء عملية المسح.
4. تتحرك وحدة المسح على طول الصورة المراد مسحها بسرعة تحددها لوحة التحكم.
5. وعند تحرك وحدة المسح نجد أن مصدر الضوء الموجود بالماسح يقوم بإضاءة الصورة المراد مسحها من أسفل.
6. يصطدم مصدر الضوء بالصورة ثم ينعكس إلى عدسة الماسح Lens من خلال مجموعة من المرايا.
7. يمر الضوء من خلال عدسات الماسح ويصل إلى أعضاء إحساس وحدة الشحن الثنائي CCD.
8. تقوم أعضاء إحساس وحدة الشحن الثنائي CCD بقياس كمية الضوء المنعكس على الصورة وتحواله إلى فولت تماثلي Analogue.
9. ثم يتغير هذا الفولت إلى قيم رقمية بواسطة محول.
10. يتم إرسال الإشارات الرقمية Digital Signals من أعضاء وحدة الشحن الثنائي إلى لوحة التحكم ثم نقلها إلى الكمبيوتر مرة أخرى.

### أنواع أجهزة الماسح الضوئية

- أجهزة المسح المسطحة: أسلوب CCD أى نظام المسح الثنائي Charged Coupled Devices والتي تقوم بتحويل الضوء الساقط عليها والمنعكس من الصورة المراد مسحها إلى معلومات رقمية Digital يتم تغذية **الكمبيوتر** بها فتظهر على شاشة الكمبيوتر دليلاً على إدخالها إليه. وتحتاج هذه الأجهزة إلى زمن تعريض أكثر للضوء لكي تقوم بجمع أكبر عدد ممكن من الفوتونات الضوئية Photons الساقطة عليها حتى تستطيع قياسها وقراءتها.
- أما أجهزة المسح الأسطوانية: فتستخدم أسلوب أنابيب مضاعفة الضوء Photo-Multiplier Tubes P.M.T. ويتميز هذا الأسلوب بتسجيل التفاصيل الدقيقة بجودة عالية ، حيث يقوم بمضاعفة الضوء الساقط على الصورة المراد مسحها بشكل يمكن معه قياسها بسهولة وبالتالي فإن زمن التعريض يكون قصيراً مقارنة بأجهزة المسح المسطحة. وتشبه تلك الأجهزة في طريقة عملها أجهزة المسح المسطح إلا أن الفرق بينهما هو في أسلوب العمل وطريقة مسح الصورة وإدخالها حيث يتم لف الصورة المراد مسحها داخل الماسح بواسطة أسطوانة تشبه أسطوانة الطابعة.
- أجهزة المسح اليدوية: هو ماسح يحمل باليد ويستخدم في مسح وإدخال الصورة إلى الكمبيوتر عن طريق المرور عليها بطريقة الانزلاق وهو يستخدم في إدخال الصور ذات الحجم الصغير.

### كاميرا ويب

بشكل عام هي كاميرا رقمية ترسل صوراً إلى مزود ويب بصورة متواصلة أو متقطعة. يمكن تحقيق ذلك بواسطة وصل كاميرا إلى الحاسوب أو بواسطة جهاز متخصص.

### ميكروفون

تحول الأصوات إلى تيار كهربائي بواسطة جهاز يدعى الميكروفون. وهو يحتوي على قرص معدني يدعى الحجاب متصل بمغناطيس كهربائي، أي ملف سلكي ومغناطيس حلقي الشكل. عندما تصطم الموجات الصوتية بالحجاب يهتز بتردد الموجات نفسه ويدفع الملف السلكي إلى الاهتزاز. عندما يتحرك الملف قرب المغناطيس، ينشئ تياراً كهربائياً يسري في السلك ويتفاوت التيار المنتج وفقاً لحجم الموجات الصوتية وترددها.

## كلمة أخيرة

تالله ما الدعوات تهزم بالأذى ..... أبدا وفي التاريخ بر يميني

ضع في يدي القيد ألهب أضلعي..... بالسوط ضع عنقي على السكين

لن تستطيع حصار فكري ساعة..... أو كبح إيماني ورد يقيني

فالنور في قلبي وقلبي في يدي..... ربي وربى حافظي ومعيني

سأعيش معتصماً بحبل عقيدتي ..... وأموت مبتسماً ليحيا ديني