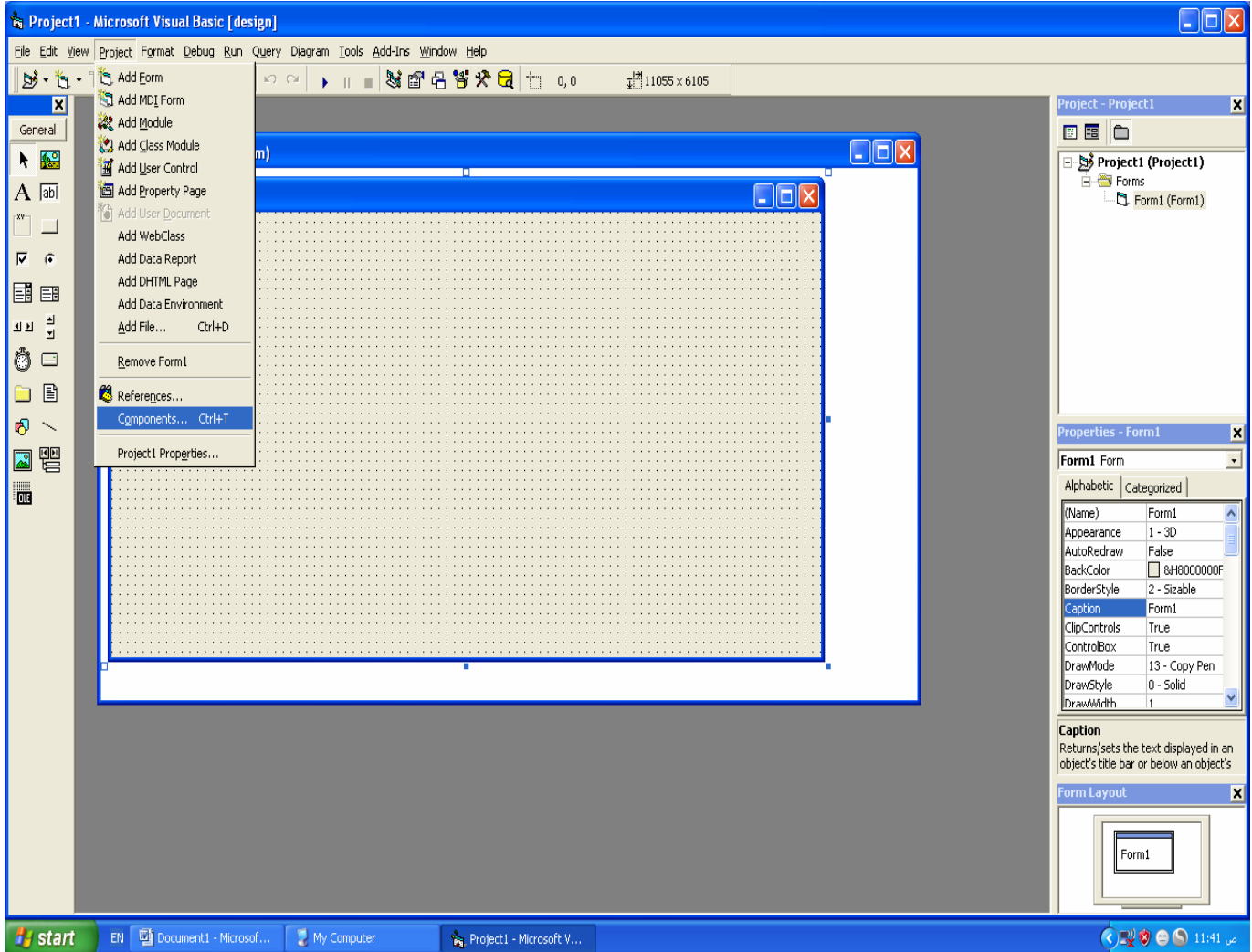


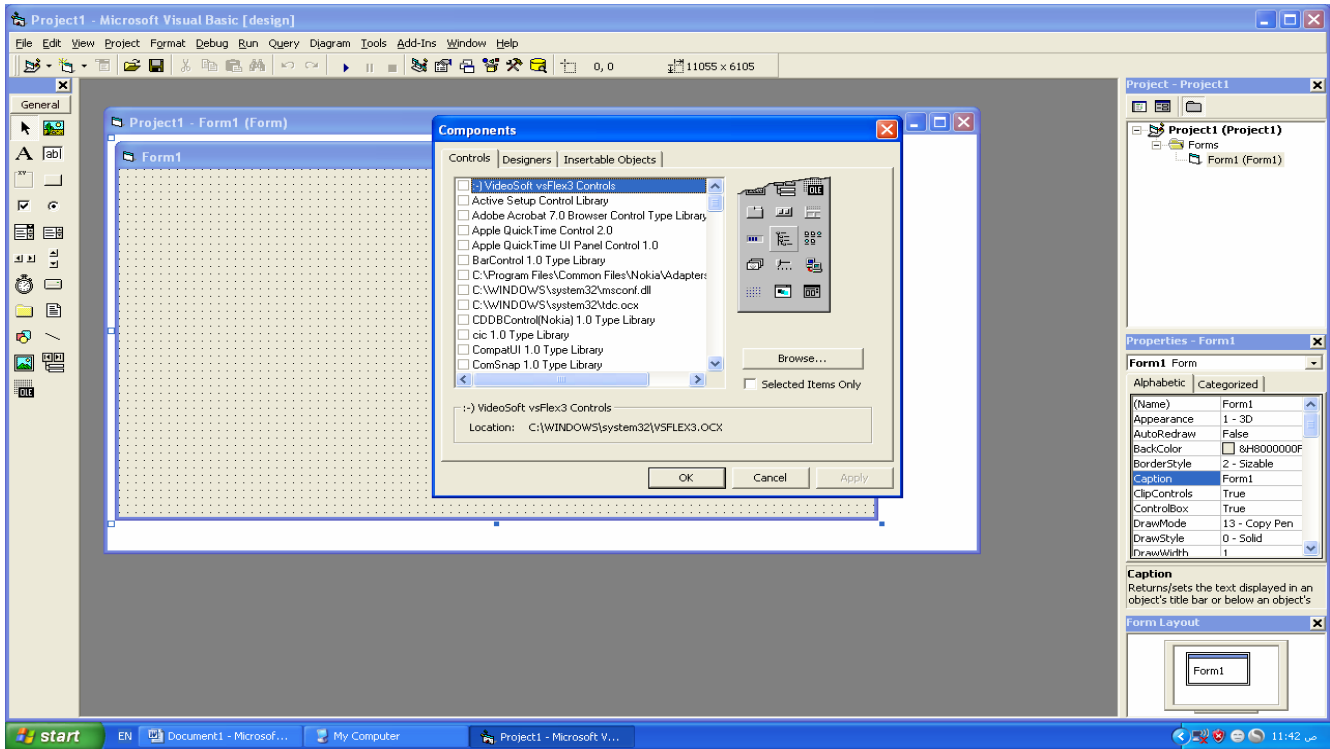
كيفية وضع الصوت في مشروع مصمم بلغة الفيجوويل بيسك

1- تفعيل اداة الصوت في فورم المشروع وذلك كما يلي :

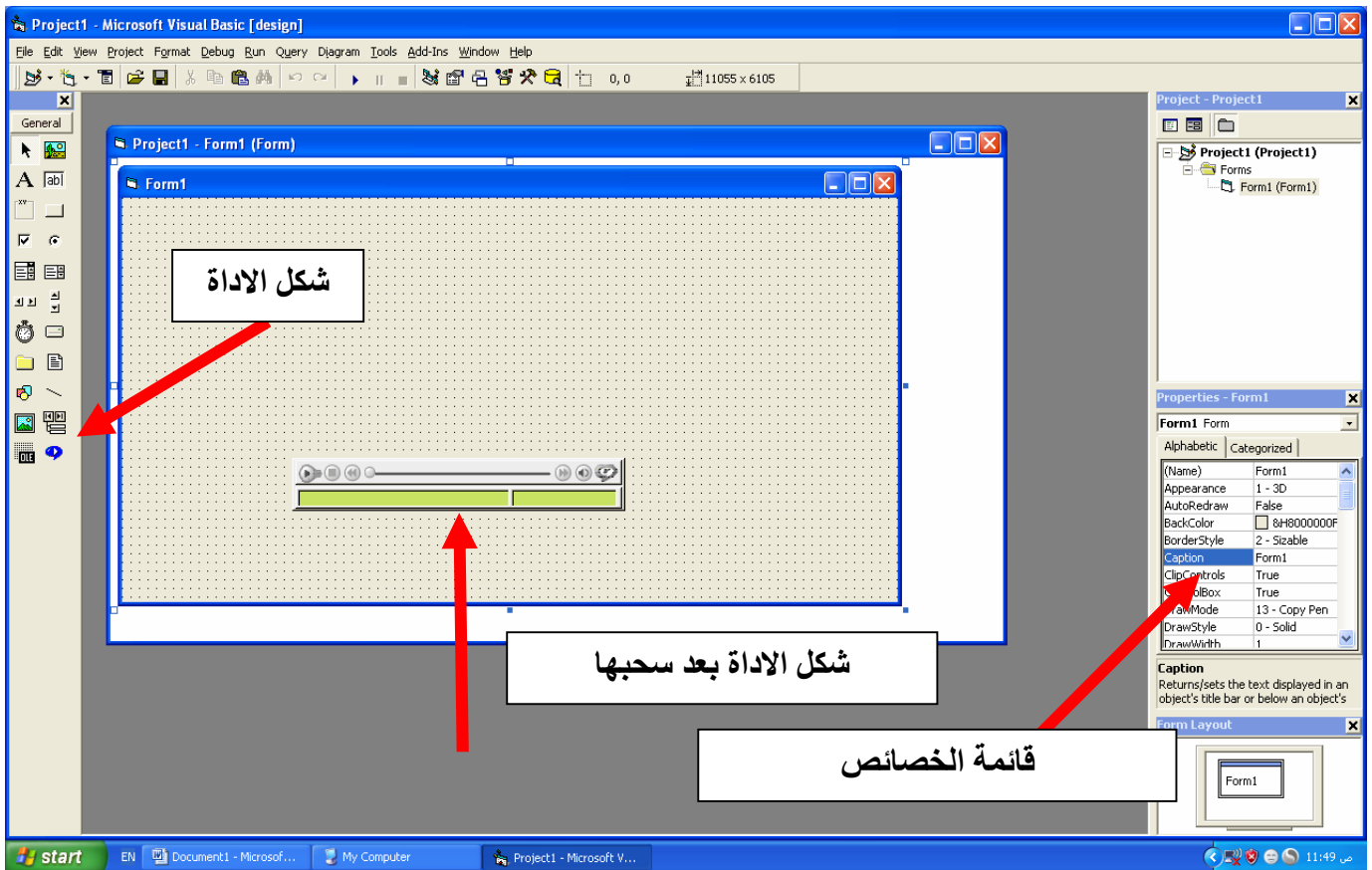
الضغط على قائمة project واختيار الامر components



حيث تظهر نافذة تحتوي على عدة ادوات واختار منها الاداة او المكتبة الخاصة بالصوت Real Player Activex control library ومن ثم الضغط على ok حيث تظهر الاداة على شريط الادوات



اضغط على الاداة واسحبها للفورم وعندها يظهر لك الشكل التالي

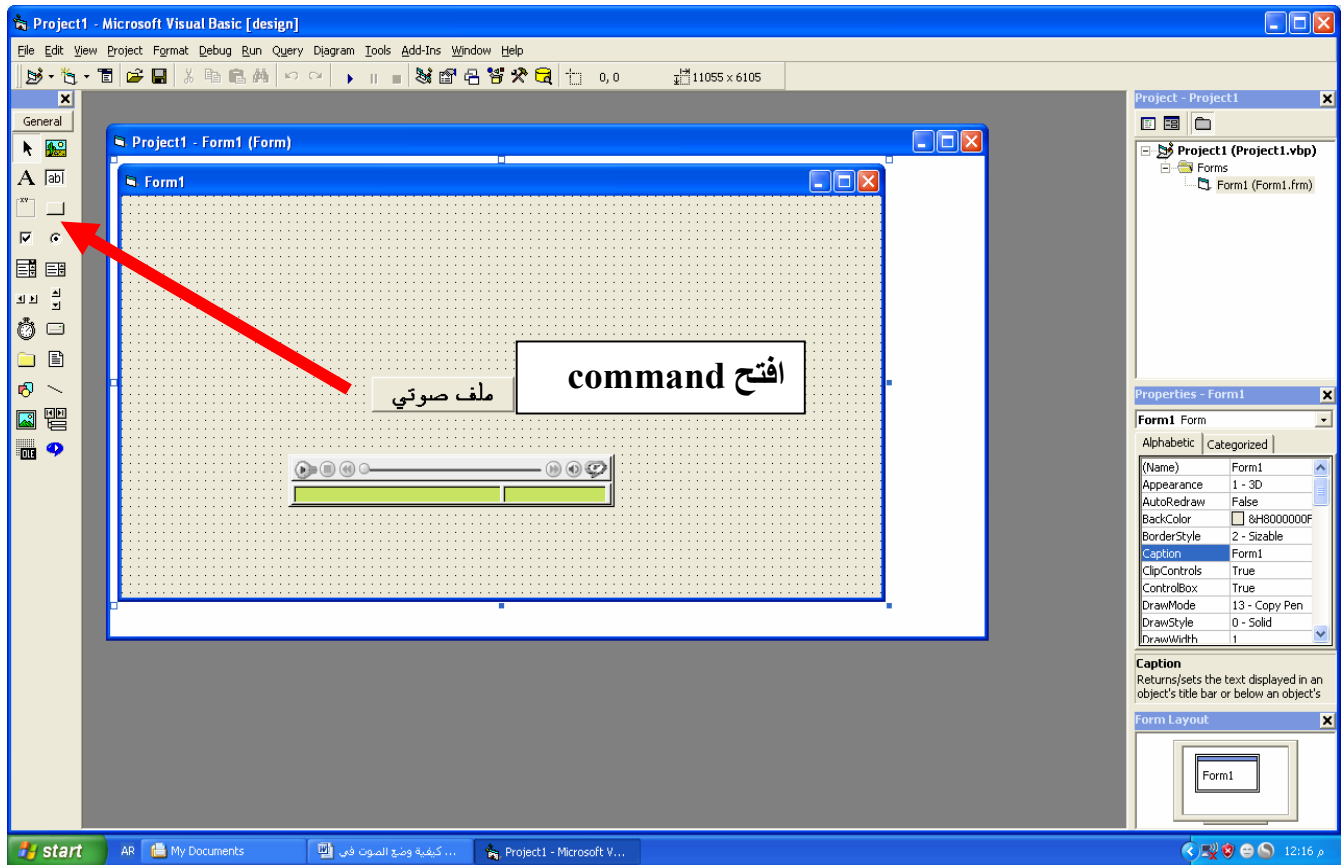


ملاحظة :- لكي يتم اخفاء اداة الصوت من على شاشة الفورم ثداء التنفيذ فيكون من خلال تغير خصائص الاداة من قائمة الخصائص الموجودة على الجهة اليمنى وجعل حقل خاصية `false - visible`

ولم يتبقى سوى الكود الذي سوف يشغل الصوت ويكون كما يلي :

* تحديد ملف الصوت المراد اضافته للمشروع وعلى شرط وهو ان يتم وضعه في نفس المجلد الذي ينفذ به المشروع المسمى صوتي .

* سحب اداة `command` الى شاشة الفورم والتي يتم فتحها لكتابة الكود اللازم ، ويمكن ان اسمي `command` باسم (ملف صوتي) .



وعند فتح `command` تظهر نافذه بيضاء اكتب بها الكود التالي:

Project1 - Microsoft Visual Basic [design]

File Edit View Project Format Debug Run Query Diagram Tools Add-Ins Window Help

Ln 4, Col 1

Project1 - Form1 (Form)

Form1

Project1 - Form1 (Code)

Command1 Click

```
Private Sub Command1_Click()
RealAudio1.Source = "1.MP3"
RealAudio1.DoPlay
End sub
```

اسم ملف الصوت ونوعه

هذا كود تشغيل الصوت

وفي حالة ايقاف الصوت فانه اسحب command ثانية واعيد نفس الخطوات ولكن اغير الكود الى الايقاف وكما يلي

```
RealAudio1.Source = "1.MP3"
RealAudio1.DoPause
End sub
```

Project - Project1

Project1 (Project1.vbp)

Forms

Form1 (Form1.frm)

Properties - Command1

Command1 CommandButton

Alphabetic Categorized

(Name)	Command1
Appearance	1 - 3D
BackColor	8H800000F
Cancel	False
Caption	ملف صوتي
CausesValidation	True
Default	False
DisabledPicture	(None)
DownPicture	(None)
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual

Caption

Returns/sets the text displayed in an object's title bar or below an object's

Form Layout

Form1

start AR My Documents ... كيفية وضع الصوت في ... Document1 - Microsof... Project1 - Microsof V... 12:26 م

وبعد الانتهاء من كتابة الكود اجري عملية التنفيذ للبرنامج.

ميمونة الحداد

Shrm_4fra@yahoo.com