

بسم الله الرحمن الرحيم

دورة 1 plc

Flages

سنتعرف في هذه المحاضرة على نوع جديد من الأشارات اسمه marker

#define : internal signal is used to inform us that a specific action is done

يوجد لدينا 3 أنواع من الأشارات

1. Input : p00
2. Output : p40 to p47
3. Markers : m00 to m255

ملحوظة :-

Marker يكتب فقط software ولا ينفذ hardware

#### ■ Programming strategies

1. Direct programming  
Without using flages

i/p  $\Rightarrow$  o/p

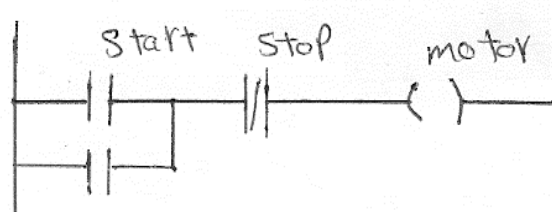
2. In direct programming

With using flages

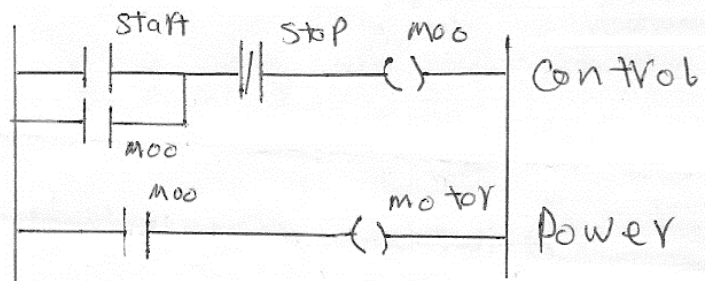
i/p  $\Rightarrow$  marker

marker  $\Rightarrow$  o/p

#### direct



#### in direct

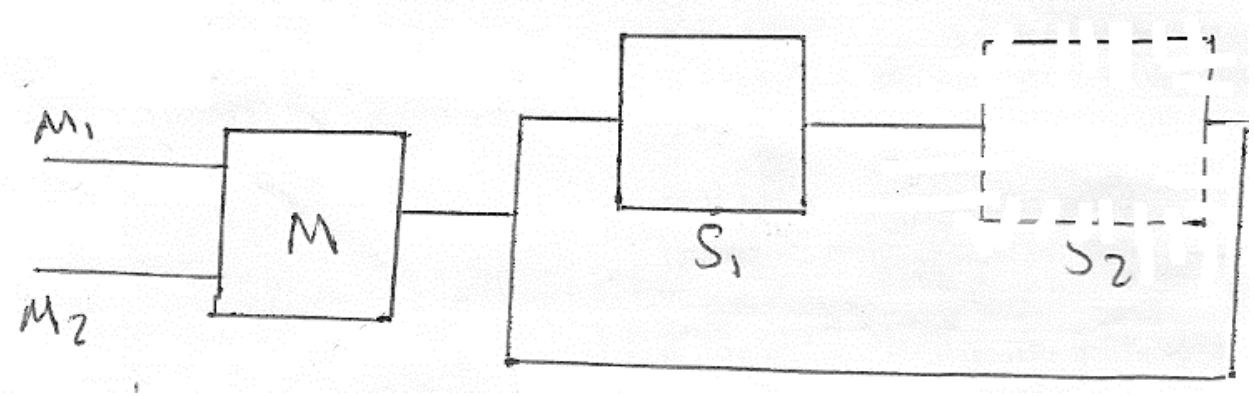


marker usage applications

1.loops

2.sequence programmes

الأستخدام الأول loops



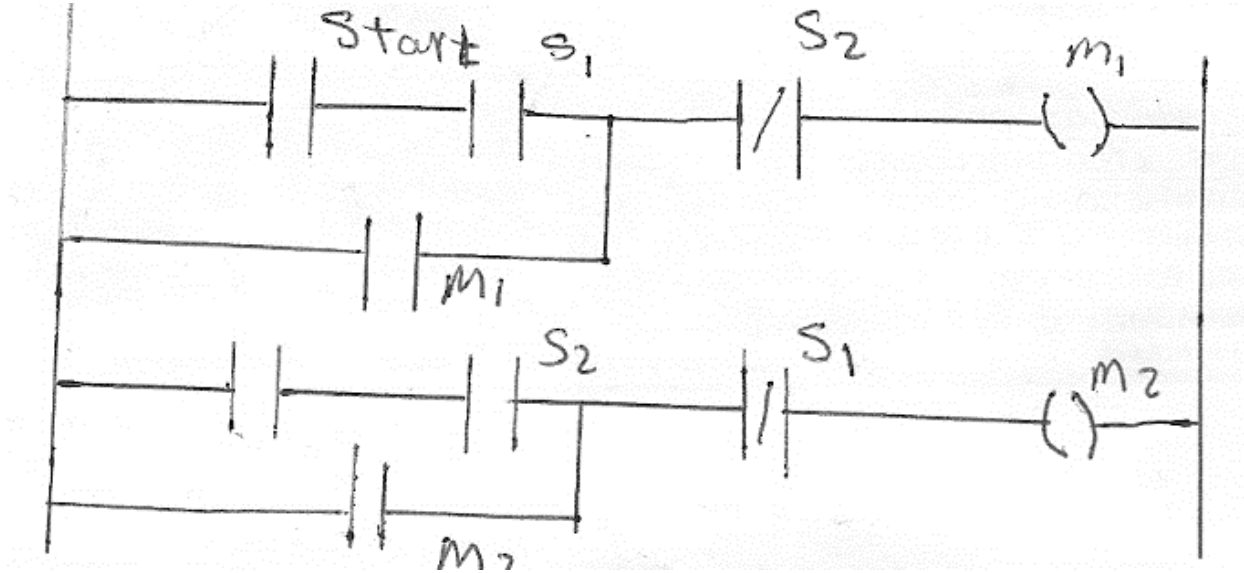
فكرة عمل السير عند وصول العلبة أمام S2 يتوقف الموتور m1

ويتم تشغيل موتور الرجوع m2

وعند وصول العلبة أمام s1 يتوقف الموتور m2

ويتم تشغيل الموتور m1

وبرسم ladder له



سنجد أن البرنامج هيشغل تمام

ولكن ستحدث مشكلة عند عودة العلبة من أمام S2

وهي أن latch الموجود سيتم فتحه بواسطة S2 مما سيتطلب الضغط على زر start في كل مرة ترجع فيها العلبة من أمام S2

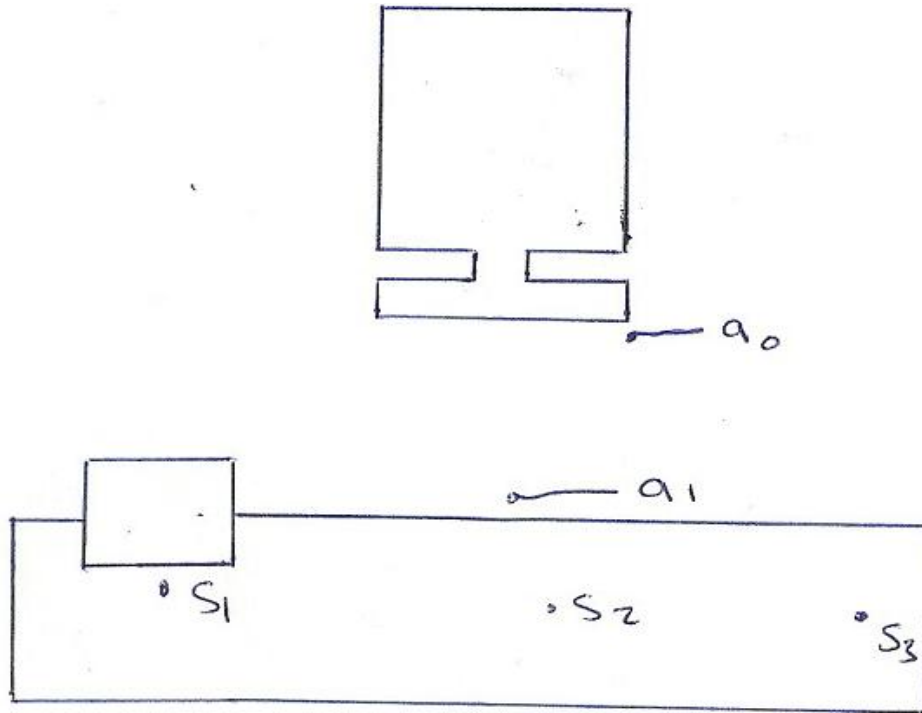
لذلك سيكون الحل بأستخدام markers

الأستخدام الثانى sequential control

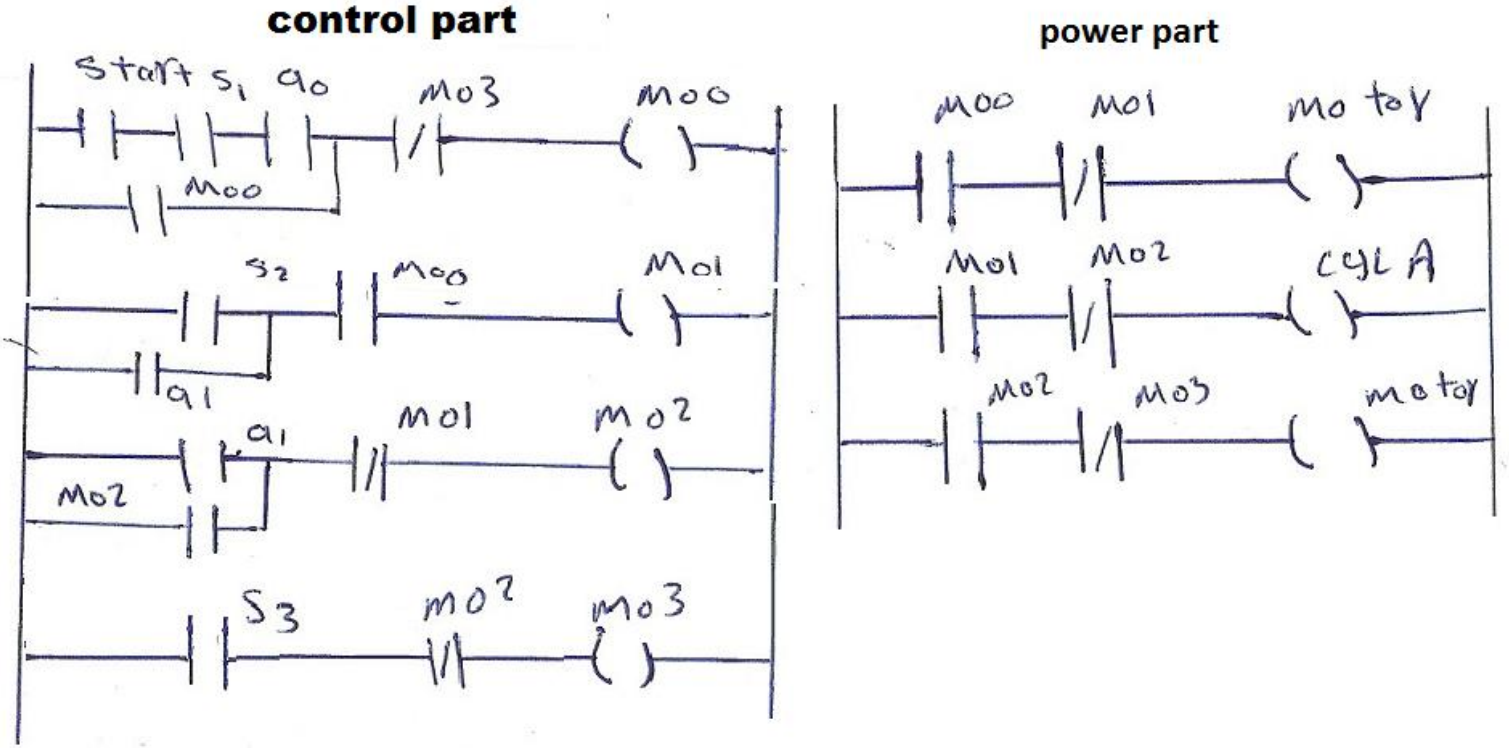
وهى تعنى تتابع العمليات حيث أنه لا يمكن حدوث عملية قبل عملية

النظام التالى هو عبارة عن سير يمر عليه منج ما والمطلوب طبع حفر رمز الشركة على المنتج وذلك عن طريق أسطوانة والمطلوب هو

1. التأكد من وجود علبة أمام s1
2. التأكد من وجود الأسطوانة فى مكانها عن طريق a0
3. بعد أتمام الشرطين السابقين يتم تشغيل الموتور الخاص بالسير
4. عند وصول المنتج ألى S2 يتم إيقاف الموتور وتشغيل الأسطوانة حتى تصل ألى a1
5. بعد احساس a1 يتم إيقاف الأسطوانة (بمعنى أصح رجوعها ألى وضعها الأصلى أنظر بداية المحاضرة 8) وتشغيل الموتور ليكمل المسيرة



Ladder diagram



لاحظ أن

الرسمين منفصلين فقط على الورق للتوضيح

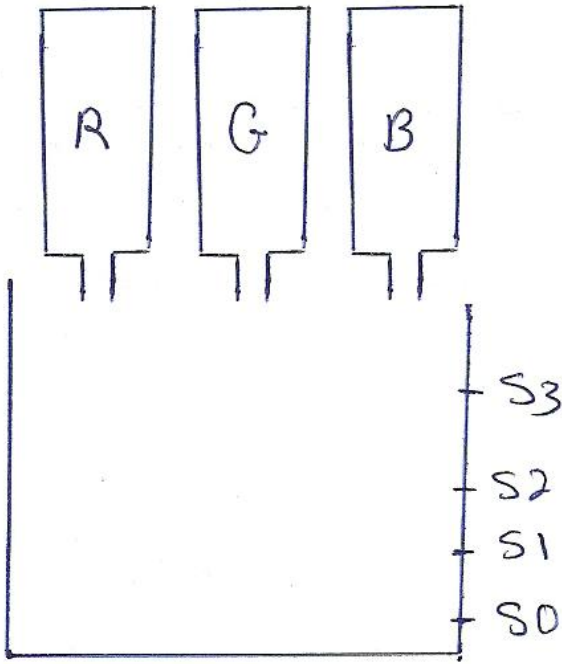
لكن عند التنفيذ يتم كتابة البرنامج كالتالي أولاً جزء control ثم تحته جزء power

تتبع الرسم مع بعض التركيز وستفهم السيسستم ماشى أزاى

البرنامج الأخير وهو عبارة عن color mixer

ولقد أخذنا برنامج مشابه له من قبل ولكن الفرق أننا هنا لدينا لونين مراد صنعهم أصفر و أسود

وأيضا لدينا حماية من أن يتم قفل sensor بدون قصد بسبب وقوع لون عليه



⊙ start yellow → R : B  
2 : 1

⊙ start Blue → R : G : B  
1 : 1 : 1

هذا هو color mixer الخاص بنا وبجانبه 2 Push Button

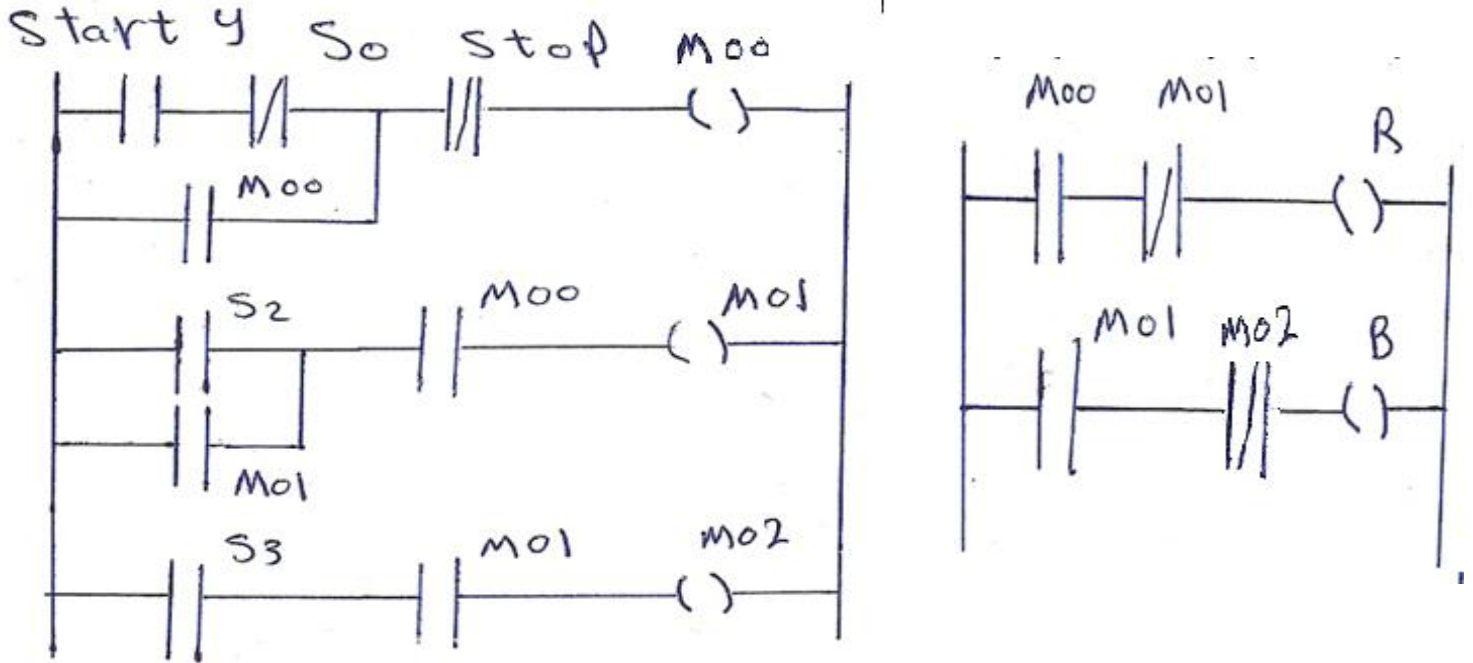
احدهما للون الأصفر والآخر للون الأسود عند الضغط على اللون الأصفر يتم عمل نسبة 2:1 من اللون الأزرق والأحمر وعند الضغط على زر اللون الأسود يتم عمل نسبة 1:1:1

من الثلاث ألوان

في هذا البرنامج سيكون لدينا 2 lad diagram

أحدهما عند الضغط على زر اللون الأصفر والآخر لزر اللون الأسود

هذا الجزء عند الضغط على زر اللون الأصفر



متابعة الدائرة

في السطر الأول يتم تشغيل اللون الأحمر

في السطر الثاني يتم أحساس S2 و لا بد أن يكون m00 مغلق وهذا ينتج من السطر الأول

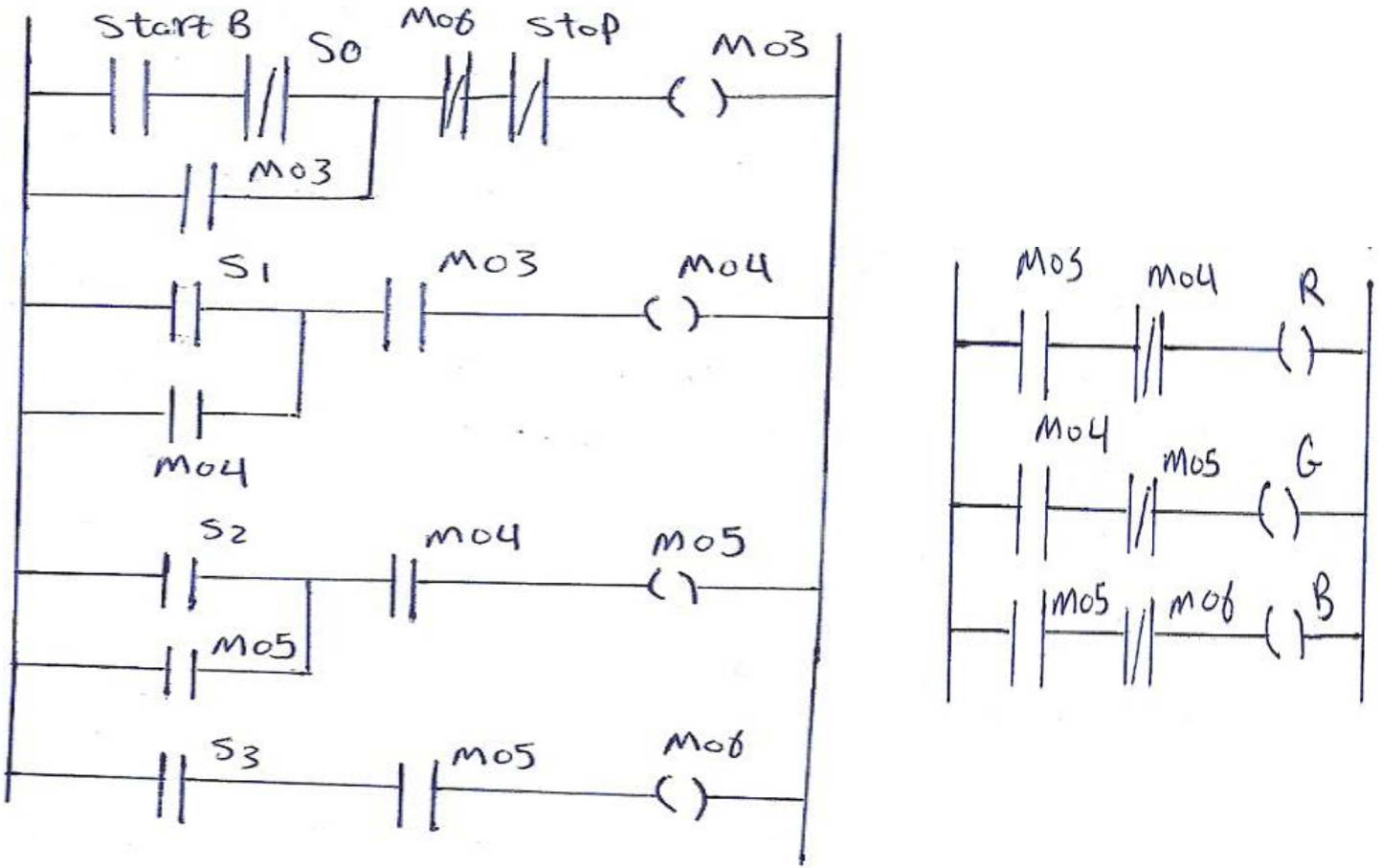
وبعد تشغيل m01 يتم فصل اللون الأحمر وتشغيل اللون الأزرق

في السطر الثالث يتم أحساس S3 ولا بد أن يكون m01 مغلق حتى يتم تشغيل m02

والذي ينتج عنه إيقاف اللون الأزرق

لاحظ هنا أنه لو وقع لون على S2 دون قصد لن يؤثر وذلك لوجود شرط m00

وكذلك S3 لوجود شرط m02



في السطر الأول يتم تشغيل اللون الأزرق

في السطر الثاني يتم أحساس S1 و ولا بد من وجود m03 مغلق ويتم تشغيل m04 وينتج عنه فصل اللون الأحمر وتشغيل اللون الأزرق

في السطر الثالث يتم أحساس S2 ولا بد من وجود m04 مغلق ويتم تشغيل m05 وينتج عنه فصل اللون الأخضر وتشغيل اللون الأزرق

في السطر الرابع يتم أحساس S3 ولا بد من وجود m05 مغلق حتى يتم تشغيل m06 وينتج عنه فصل اللون الأزرق



الأسم : هيثم خيرى محمد خليل

الجنسية : مصرى

التخصص : كلية الهندسة جامعة أسيوط قسم ميكاترونيات

بيانات الأتصال : 0112970435

[enghaysem@gmail.com](mailto:enghaysem@gmail.com)

