



Vb6 Under Zero



بسم الله الرحمن الرحيم
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته
إهداء إلى

www.arabteam2000-forum.com

www.vb4arab.com

لا تنسونا من دعوة صالحة



فيجوال بيسك من تحت الصفر

مقدمة بسيطة :

كتيب بسيط يتكلم عن الفيجوال بيسك ٦

مقدمة بسيطة عنه تشمل شرح الواجهة مع تطبيق بعض الأمثلة البدائية

الكتيب موجه للمبتدئين جداً جداً

فيجوال بيسك من تحت الصفر

!!! القسم الأول !!! المحاضرة : الأولى ((نظري - عملي))

الإصدار السادس (فيجوال بيسك ٦,٠) (Visual Basic 6.0)



تعريف الفيجوال : هي لغة برمجة تعرف بأنها مجموعة من البرامج الجزئية وكل جزء يعمل مستقل عن الجزء الآخر و كل برنامج ينفذ على حدة و ذلك بتطبيق حدث ما على أداة ما .
شكل البرنامج الجزئي :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Statement معنى ذلك : عند النقر على الزر نفذ الأمر التالي
```

```
End Sub
```

و هي اختصار لكلمة:

Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code

و هي تعني " لغة التعليمات الرمزية لكافة الأغراض للمبتدئين "

البرمجة بلغة البيسك تقسم إلى قسمين :

برمجة مرئية : تخزن في الحاسب كملف امتداده ((frm)) نموذج

برمجة كودية : تخزن في الحاسب كملف امتداده ((Project)) مشروع

وهي تعني تحويل البرمجة المرئية إلى كود حتى يتم تنفيذ البرنامج .

الفيجوال بيسك يضم قسمين :

قسم تصميم : برمجة كودية و مرئية

قسم تشغيل : تنفيذ البرنامج كل برنامج جزئي على حدة

و هو عبارة عن برامج جزئية كل برنامج مستقل عن الآخر بحيث ينفذ كل برنامج على حدة .

كيف نبدأ ؟

مرحباً بك في الخطوات الأولى.

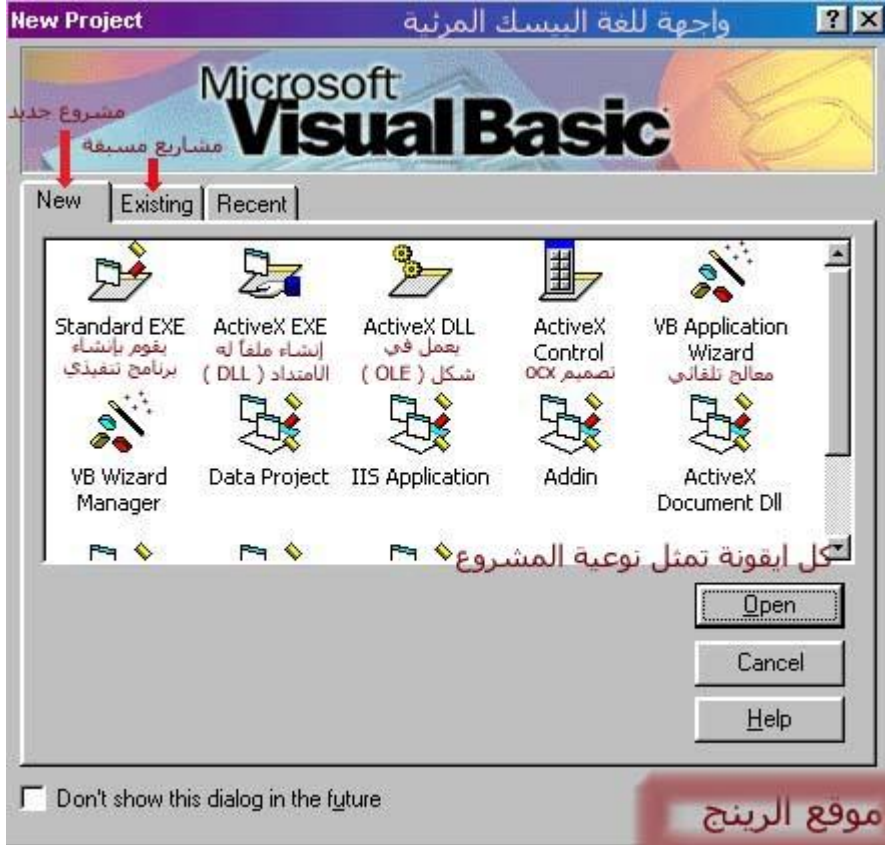
كيف نبدأ أمر سهل جداً ... أولاً : اذهب لقائمة أبدأ على جهازك ثم إلى البرامج ثم إلى Microsoft Visual Studio 6.0 ثم اختر Visual Basic 6.0 و انقر فوقها !.

عندما يفتح البرنامج ستظهر الشاشة التالية بالشكل التالي.

فيجوال بيسك من تحت الصفر

هذه الشاشة ستظهر كل مرة تقوم بفتح البرنامج

تحتوي هذه الشاشة على عدة اختيارات ، اختر هذا التمرين satandar.exe هو الافتراضي أي لصنع برنامج افتراضي و قياسي تنفيذي و هذا الاختيار هو الغالب عادة في تطبيقاتنا القادمة Standar.exe ثم انقر open.



- Existing :-

يقدم بفتح مجلدات أو ملفات بها ملفات فيجوال بيسك.

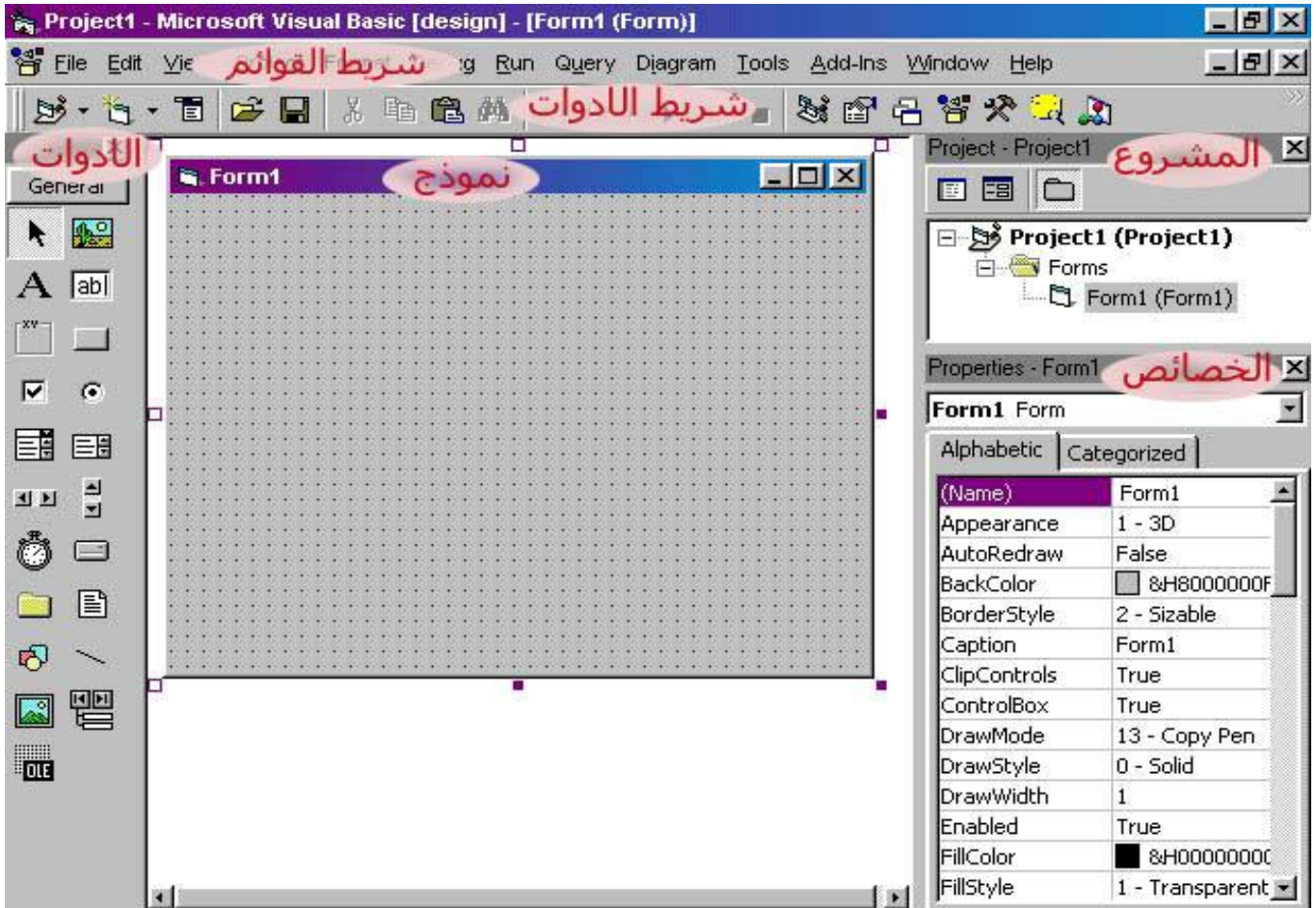
- Recent :-

يضع آخر المجلدات و الملفات التي قمت بفتحها حسب التاريخ.

بعدها ستظهر شاشة أو (واجهة البرنامج) و هي التي سنعمل عليها هيا بنا الآن لتعرف على واجهة برنامج فيجوال بيسك .

فيجوال بيسك من تحت الصفر

التعرف على واجهة برنامج الفيجوال بيسك خطأ!



واجهة برنامج الفيجوال بيسك الإصدار السادس ٦,٠

من خلال نافذة المشروع :

تستطيع فتح الكود : view cod

تستطيع فتح النموذج : view project

المكونات الأساسية لبرنامج (الواجهة) الفيجوال بيسك :

- 1 - شريط العنوان
- 2 - شريط القوائم
- 3 - شريط الأدوات
- 4 - نافذة النموذج
- 5 - نافذة (أو مربع الخصائص)
- 6 - النموذج (و هو الذي نستعمله للعمل عليه و الرسم فوقه)
- 7 - صندوق (مربع) أدوات التحكم

فيجوال بيسك من تحت الصفر

شرح بعض المكونات الأساسية لبرنامج (الواجهة) الفيجوال بيسك

1 - **شريط العنوان**: يظهر عنوان المشروع بلغة الفيجوال بيسك في مرحلة التصميم

2 - **شريط القوائم**: يظهر كافة القوائم الرئيسية و الأوامر الفرعية الخاصة بالبرنامج

3 - **شريط الأدوات**: عليه أيقونات الأدوات التي يمكن استعمالها في البرمجة بدلاً من العودة إلى القوائم

4 - **نافذة النموذج**: يمكن استكشاف المشروع و النموذج الخاص به

5 - **نافذة (أو مربع الخصائص)**: للتعرف على الأدوات التي تم استخدامها في إعداد البرمجة المرئية FORM بالنقر على السهم الأسود الصغير يزر ماوس أيسر

* وهي تظهر خواص الأدوات المستخدمة في عمودين وترتب حسب الأجدية

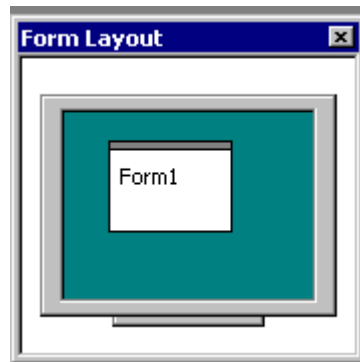
* و يوجد أسفلها قسم صغير يشرح الأداة الملونة بالون الأزرق
6 - **النموذج**: (و هو الذي نستعمله للعمل عليه و الرسم فوقه) نافذة الأرضية التي يتم عليها تصميم النموذج
7 - **صندوق (مربع) أدوات التحكم**: يعرض مجموعة الأدوات التي يمكن استخدامها في تصميم البرنامج

8 - **نافذة تصحيح الأخطاء الكودية في كتابة شفرة البرنامج**

و هناك بعض النوافذ الأخرى كهذه النوافذ

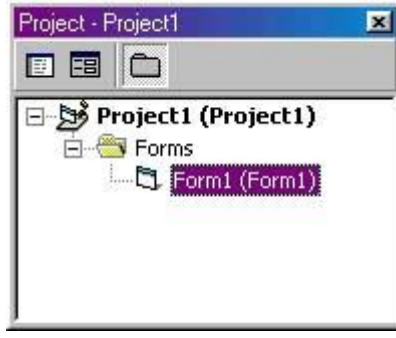
9 - **نافذة التحكم بموقع النموذج**: في شاشة الجهاز

كما في الصورة التالية



نافذة تقع في أسفل اليمين عملها تعيين موقع الفورم أو واجهة البرنامج عند فتحه أول مرة ، تستطيع التحكم بها عن طريق الفأرة

فيجوال بيسك من تحت الصفر



نافذة المشروع تعرض جميع الفورم الموجودة في مشروعك و تسهل لك التنقل بينها.

الأحداث :

وهي التي ينفذ الأمر عند وقوعها



ويوجد نافذة تعليم الأخطاء الكودية

حفظ المشروع :

كيفية حفظ البرنامج:

من قائمة File اختر **Save Project AS** حدد المسار الذي تريد حفظ المشروع فيه و أعط اسم لمشروعك ثم اضغط على save و بهذا تكون قد حفظت برنامجك و يسألك البرنامج مرة أخرى عن إعطاء أسماء للملفات و مسار حفظها فاتبع ذلك و بمجرد خطوات بسيطة تكون قد حفظت ملفاتك و مشروعك.

ينصح بحفظ المشروع أو التطبيق في مجلد مخصوص تحت اسم تختاره لكي يكون مجلد البرامج التي تصنعها أو تجربها كما يمكن إنشاء مجلدات داخل المجلد الرئيسي وليكن كل تطبيق تعمله في نفس المجلد

تنبيه : بعد فتح المشروع قم بحفظه بأي اسم تريد و ذلك من خلال قائمة

File ثم اختر >>> save project as

فيجوال بيسك من تحت الصفر

سيظهر مربع حفظ الفورم و من ثم مربع آخر لحفظ المشروع ككل اضغط **save** حفظ بعد اختيار الاسم والمكان المناسب .



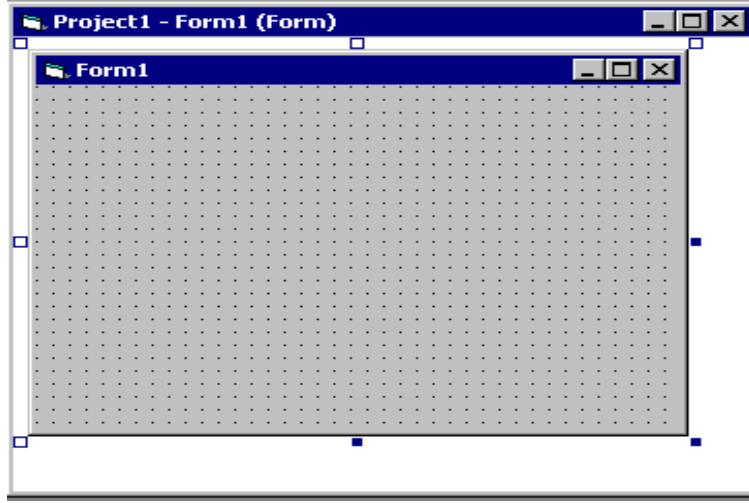
لا تنسى بعد كل خطوة اعمل حفظ .

ما هو النموذج (الفورم) و كيفية التعامل معه

النموذج (الفورم) و هو عبارة عن نافذة أو هو عبارة عن نموذج فارغ و هو الذي نكوّن و نضع عليه الرسوم و الصور و الأزرار و عناصر الإدخال و الإخراج و غير ذلك و الذي سيكون واجهة برنامجك الرائع الذي ستصنعه .

وهو حقيقة يشبه لوحة رسم لأنك تستطيع الرسم عليه بسهولة كما يمكنك تغيير حجمه و لونه و أطرافه ، كما تستطيع تغيير عنوانه و سنرى كل ذلك بإذن الله تعالى .


فيجوال بيسك من تحت الصفر

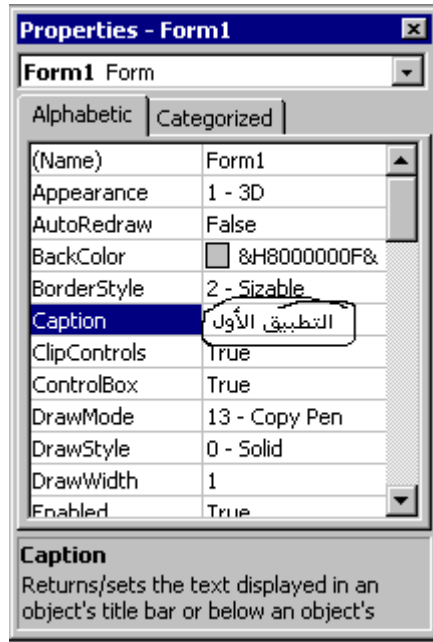


شكل الفورم

ملاحظة : الفورم السابق هو نتيجة اختيارنا في البداية لـ standar.exe هذا يعني أن هذا الفورم هو الفورم الافتراضي.

* كيف نغير عنوان الفورم من كلمة form1 إلى العنوان الذي نريده ؟

حسننا هذا ليس صعبا على الإطلاق ... انقر فوق الفورم نقرة واحدة (لتحده أو تختاره) ، ثم اذهب لمربع الخصائص أو نافذة الخصائص properties (window موقعه على يمين الشاشة) إذا كان غير ظاهر على واجهة البرنامج أذهب إلى شريط الأدوات و انقر على الزر  عندها تظهر نافذة الخصائص اختر caption و اكتب : " التطبيق الأول " .



فيجوال بيسك من تحت الصفر

الأدوات



الأداة	العمل
مربع رسم	لإظهار الصور أو كوعاء لعناصر أخرى
مربع التسمية	يظهر نص غير قابل للتعديل من قبل المستخدم
مربع النص	يظهر نص قابل للتعديل
إطار	وعاء لمجموعة من الأدوات
زر أمر	لتنفيذ أمر معين عند النقر عليه
مربع اختيار	للسماح باختيار مجموعة من الخيارات مجتمعة
زر اختيار	لاختيار عنصر من مجموعة خيارات
مربع تحرير و سرد	للاختيار من قائمة منسدلة ، أو جديدة
مربع سرد	للاختيار من قائمة منسدلة لا تتغير
شريط تمرير أفقي	يسمح باختيار قيمة بناءً على موضع زر التمرير
شريط تمرير رأسي	يسمح باختيار قيمة بناءً على موضع زر التمرير
مؤقت	يتيح القيام بمهام معينة بناءً على الوقت المحدد
محركات الأقراص	لاختيار محرك قرص معين A,C,D...
فهارس	يتيح اختيار أحد المجلدات الفرعية
ملفات	لاختيار أحد الملفات

فيجوال بيسك من تحت الصفر

شكل	لرسم شكل هندسي
خط	لرسم خط
صورة	لإدراج صورة
تحكم البيانات	لربط قاعدة بيانات بالبرنامج

قائمة الخصائص تقسم إلى قسمين :

القسم الأول: يحوي الترتيب الأبجدي

القسم الثاني: يحوي نوعية الأداة

أما نافذة شرح الأداة: فهي تضم الشرح حول الأداة التي استعملناها في المشروع

يوجد صندوق بالقرب منه سهم صغير يظهر الأدوات المستخدمة في

المشروع



التعامل مع زر التحكم

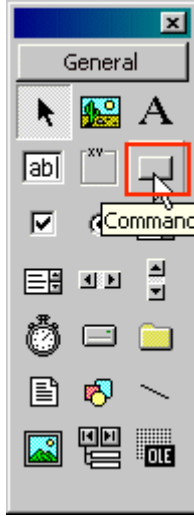
كيفية استعمال زر التحكم. (command button)

أل command Button أو زر التحكم كما نسميه نحن بالعربية هو من الأدوات الأساسية و من أسهلها و أكثرها استعمال حيث لا تكاد ترى برنامج إلا و رأيت فيه على الأقل زر واحد.

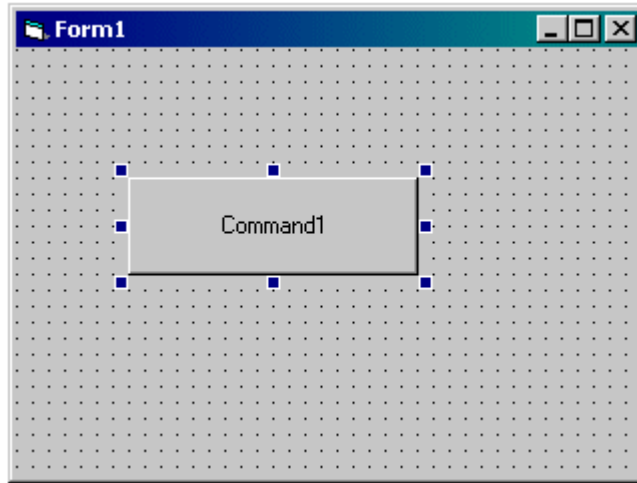
كيف نركب الزر على النموذج (الفورم)

فيجوال بيسك من تحت الصفر

اذهب إلى لوحة الأدوات و انقر على زر التحكم (command Button) أدناه .
أو كما هو موضح



بعد إن تنقر الأداة المعلمة أعلاه اذهب للنموذج (الفورم) و اسقط الزر عليها



لا بد انك ترى حول الزر مربعات صغيرة زرقاء جرب و ضع مؤشر الفارة فوق أي مربع (من المربعات الصغيرة الزرقاء) المحيطة بالزر تلاحظ حينها أن مؤشر الفارة أصبح ذو راسين

عندها تستطيع التحكم في حجم الزر بالسحب و الإفلات.

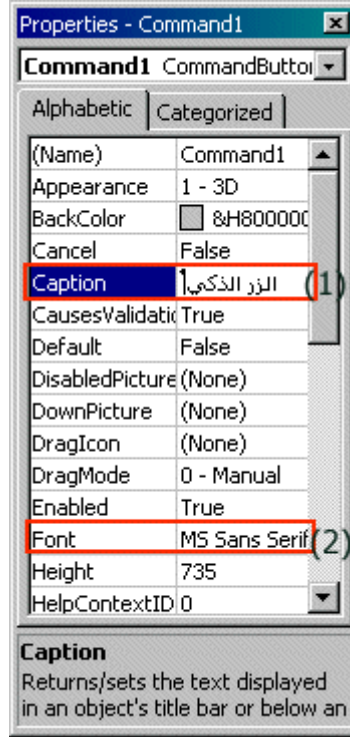
الآن دعنا نغير نص الزر أو اسم الزر (من كلمة Command1 إلى الاسم الذي نريده)

و ليكن مثلا (الزر الذكي)

فيجوال بيسك من تحت الصفر

حدد الزر (وذلك بالنقر عليه مرة واحدة) ثم اذهب لنافذة الخصائص و ابحث عن خاصية Caption

و غير الجملة التي بجانبها إلى كلمة (الزر الذكي)



الرقم (١) في الصورة يمكنك من خلاله تغيير تسمية الزر أو أي أداة أخرى بحيث تكون محددة.

الرقم (٢) في الصورة السابقة يمكنك من خلاله تغيير بنط الخط للزر و كذلك من خلاله تستطيع تغيير بنط الخط للنموذج أو أي أداة أخرى بشرط كما أسلفنا أن تكون محددة.

فائدة : إننا لن نتمكن من تغيير خصائص أي أداة إلا إذا حددناها ..

(و تحديدها يكون بالنقر عليها مرة واحدة فقط) .



فيجوال بيسك من تحت الصفر

التعامل مع النموذج (الفورم)


ذكرنا أن النموذج (الفورم) يشبه لوحة رسم لماذا ؟

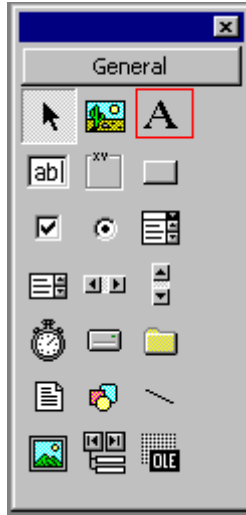
لأننا نستطيع الرسم فوقه ، و نستطيع أيضا تركيب العناصر عليه بأتم سهولة و نسيت أن أقول أنك تستطيع الكتابة عليه بحرية فأضف ذلك إلى معلوماتك.

دعنا الآن نجرب أن نكتب عنوان لبرنامجنا مثلا (ليس في الشريط) لكن على النموذج في وسط النموذج بالضبط .

افتح برنامج فجوال بيسك (أظن أنه لا داعي أن أذكر كل مرة بفتح الفورم الافتراضي Standar.exe عليك أن تفتح هذا الفورم عند كل مرة نقول فيها افتح البرنامج)

غير عنوان النموذج أو الفورم إلى (التعامل مع الفورم) ثم اذهب إلى صندوق (مربع) أدوات التحكم و اختر الأداة المعلمة بمربع أحمر.

* إن كان المربع غير ظاهر على الواجهة اذهب إلى شريط الأدوات و انقر على الزر 

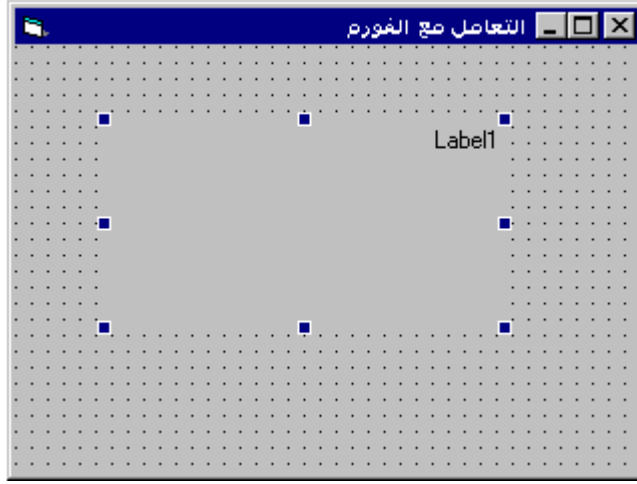


مربع (صندوق) أدوات التحكم

ثم اذهب فوق الفورم تجد أن مؤشر الفأرة قد تحول إلى شكل شعرتين

فيجوال بيسك من تحت الصفر

متعامدين انقر مرة مع السحب و انظر الحجم الذي تريده ثم افلت زر الفأرة
فينتج لك الشكل التالي.

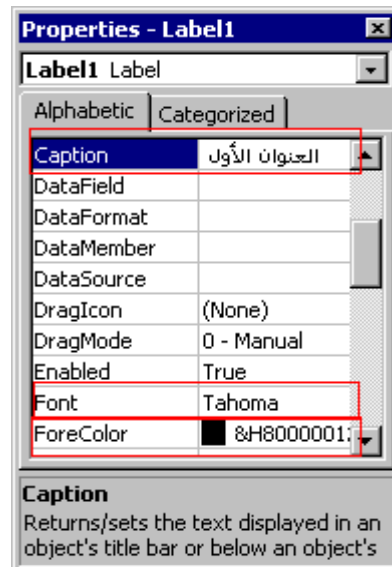


النموذج (الفورم) بعد وضع عنصر ال Label عليها

ملاحظة : كلما تضع Label أخرى على نفس الفورم سيقى اسمها Label
أيضا لكن الفرق بالترقيم مثال Label 1 و Label 2 و Label 3 وهكذا..

الآن لتغيير حجم Label ضع مؤشر الفأرة على المربعات الصغيرة الزرقاء (حول الشكل)
فيصبح مؤشر الفأرة ذو رأسين عندها تستطيع التحكم في حجمها كما تريد.

الآن لنغير كلمة Label1 إلى العنوان الذي تريده ... انقر نقرة واحدة فوق إ ل
Label1 ثم اذهب إلى نافذة الخصائص و ابحث عن خاصية Caption و اكتب
في جانبها العنوان الذي تريده و ليكن مثلا (العنوان الأول) كالتالي.



فيجوال بيسك من تحت الصفر

انظر في الشكل السابق :

من المربع الأول المعلم بالأحمر تستطيع تغيير العنوان من كلمة Label1 إلى الكلمة أو العنوان الذي تريده.

في المربع الثاني الأيمن المعلم بالأحمر تستطيع من خلاله تغيير بنط الخط. في المربع الثاني الأيسر المعلم بالأحمر تستطيع من خلاله تغيير لون الخط إلى اللون الذي تريد.

أما إذا أردت تغيير لون خلفية النموذج أو الفورم اذهب (في نافذة الخصائص (إلى خاصية Backcolor و من ثم غير إلى اللون الذي تريد.

لتغيير خاصية محاذاة النص اختر Aligment ثم من القائمة اختر محاذاة اليمين أو اليسار أو الوسط.



الفورم الناتج عن تنسيق الحروف و الألوان في التطبيق السابق

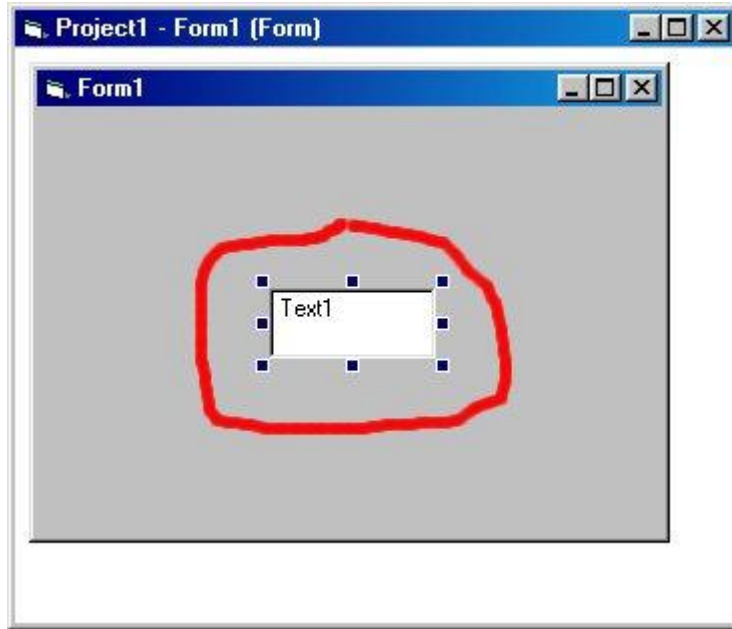
صندوق النصوص (Textbox)

أداة Textbox تستخدم في إدخال النصوص إلي البرنامج كما يمكن استخدامها في إخراج النصوص. توجد تلك الأداة في ال Toolbox كما هو واضح بالرسم التالي :

فيجوال بيسك من تحت الصفر



وعندما توضع علي إل Form فهي كما بالشكل التالي



ترجمة نافذة الخصائص

- Name : اسم الأداة
- Alignment : تحديد مكان النص، في اليمين أو الشمال أو في الوسط.
- Appearance : تحديد شكل الأداة إما بشكل عادي أو بشكل ثلاثي الأبعاد
- Autosize : إذا كانت يعني أن الأداة ستتخذ حجم تلقائي يناسب محتوياتها
- BackColor : لون الخلفية
- BackStyle : شكل الخلفية إما شفاف أو ملون.
- BorderStyle : نوع البرواز، صفر بدون برواز وواحد مع برواز.
- Caption : العنوان أو النص
- Datafield : حقل قواعد البيانات
- DataFormat : هيئة قواعد البيانات، إما نص أو رقم أو

فيجوال بيسك من تحت الصفر

DataMember : تحديد عضو محدد من قواعد البيانات إذا كانت قواعد البيانات تحتوي على عدة أعضاء.
Datasource : مصدر قواعد البيانات، أو الأداة التي تتحكم في قواعد البيانات.
DragIcon : الأيقونة المستخدمة أثناء السحب.
DragMode : نظام السحب ،
Enabled : تمكين الأداة، فهي عادة True ، ولكن عندما تكون False تكون الأداة بلون رمادي وغير قابلة للاستخدام.
Font : الخط.
ForeColor : لون الخط.
Height : طول الأداة.
Index : تستخدم إذا كانت الأداة ضمن مصفوفة، فيكون رقم
Index : هو رقم الأداة داخل المصفوفة.
Left : موقع الأداة الأفقي
LinkItem : لتحديد البيانات التي سوف تمرر لقواعد البيانات الوجهة أثناء استخدام DDE للتخاطب مع برنامج آخر.
LinkMode : نظام الربط، أيضا لقواعد البيانات.
MouseIcon : أيقونة الماوس.
MousePointer : مؤشر الماوس.
OLEDropMode : نظام الإفلات في برامج أخرى
RightToLeft : تستخدم في البرامج العربية لتحويل الأداة من اليمين إلى اليسار.
TabIndex : ترتيب الأداة من حيث التنقل بالضغط على الزر.Tab
Tag : تستخدم لتخزين أي بيانات إضافية
ToolTipText : تحديد النص الذي سيظهر عند إيقاف الماوس فوق الأداة.
Top : تحديد مكان الأداة العمودي.
Visible : إظهار و إخفاء الأداة،
Width : عرض الأداة
WordWrap : تحديد إذا ما كانت الأداة سوف تتمدد

بعض التعاريف :

صندوق النصوص : أداة إدخال و إخراج البيانات في سطر واحد
الأداة : هي إما زر أمر أو لافتة أو صندوق نصوص و نحصل على الأدوات من صندوق الأدوات

تنبيه : هناك الكثير من الأدوات الغير مرئية تظهر بالنقر بالزر الأيمن على صندوق الأدوات و اختيار components أو من قائمة project نختار components

فيجوال بيسك من تحت الصفر

الحدث: كل فعل يقوم به المستخدم كالنقر click أو تغيير محتوى change أو تحريك الماوس ((الحدث يحرك الأداة ليقوم بتنفيذ الأمر وإن اختيار نوع الحدث يتم من القائمة المنسدلة و ذلك بالنقر على السهم الأسود الصغير الموجود على يمين شريط العنوان الموجود على النموذج في مرحلة التصميم

الإسناد : هو إسناد قيمة ثابتة أو محسوبة إلى متحول ما

مثال ١ : (N = 10) أي اسند القيمة ١٠ إلى N

مثال ٢ : احسب القيمة دلتا $D=B^2-4AC$

مثال ٣ : TEXT1.TEXT= "HI" أي أسند القيمة HI إلى TEXT1

ملاحظة : الطرف الأيمن يجب أن يتوافق مع الطرف الأيسر

و أن أي أداة نص تقابل قيمة نصية بين قوسين تنصيص " "

تمرين برمجي :

١ - بالنقر على زر حساب:أجعل محتوى الأداة TEXT1 هو HI WORLD

٢ - بالنقر على زر مسح : أ جعل محتوى الأداة TEXT1 أي اجعله فارغ

٣ - بالنقر على زر خروج : أنهى البرنامج

الحل :

أفتح برنامج البيسك

أضف الأدوات التالية إلى النموذج :

ثلاثة أزرار Command أسمائها((Command3, Command2, Command1))

صندوق نص Text أسمائها Text1

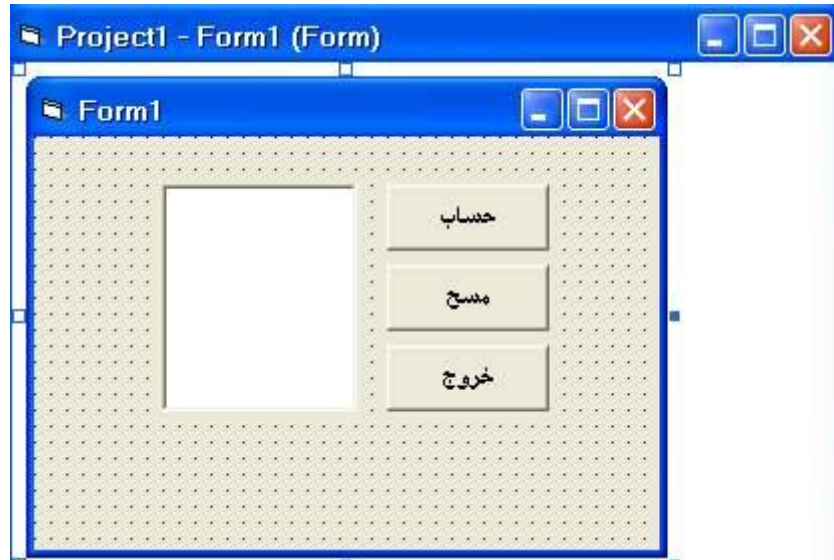
رتب العناصر حسب الصورة وذلك بسحبهم وتغيير حجمها عن طريق الماوس

سمي الأزرار بتغيير خاصية Caption

احذف اسم الصندوق بتغيير خاصية Text

وإليك شكل التصميم :

فيجوال بيسك من تحت الصفر



الشفرة البرمجية :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Text1.Text = " HI WORLD "
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
Text1.Text = " "
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()
```

```
End
```

```
End Sub
```

ملاحظة : هذان السطران يظهران بشكل تلقائي دون كتابتهما فلا تعدل عليهم ولكن اكتب مكان التعليمات فقط

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
التعليمات
```

```
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

مراحل كتابة البرنامج

تصميم واجهة البرنامج :

حدد كم نافذة تحتاج لبرنامجك وما هي الأدوات التي تحتاجها

احتاج إلى نافذة واحدة فقط وهي

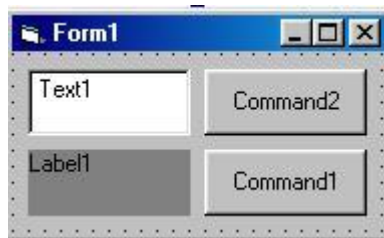


احتاج إلى خانة نص text1 وخانة عنوان label1

زرّي تحكم و command2 , comman1



النافذة نضع هذه الأدوات على

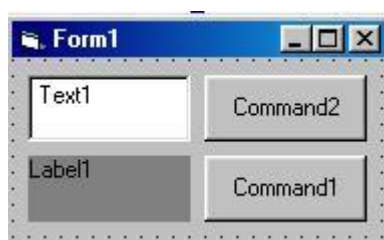


ضبط الخصائص :

ضبط حجم وموقع الأدوات على النافذة

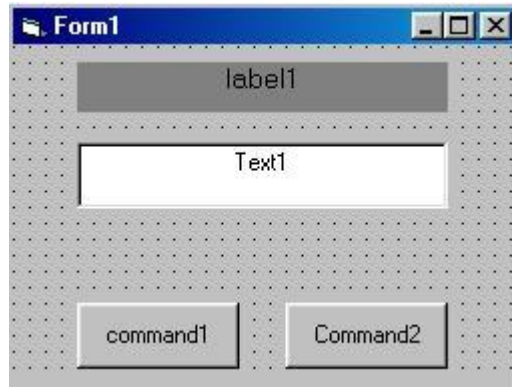
ضبط حجم الأدوات وذلك بوضع مؤشر الفأرة على زاوية الأداة ثم السحب مع الإبقاء على زر الفأرة مضغوط مثل تكبير النافذة وضبط الغدوات عليها

قبل



فيجوال بيسك من تحت الصفر

بعد



ضبط خصائص هذه الأدوات

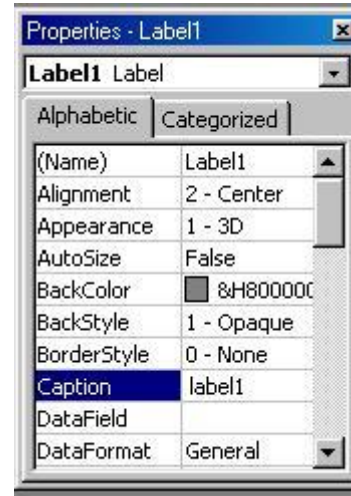
حدد غداة ولتكن أداة العنوان وذلك بالضغط عليها ثم اذهب إلى قائمة الخصائص properties

غير caption = label1 إلى أهلا وسهلا = caption

بعد



قبل



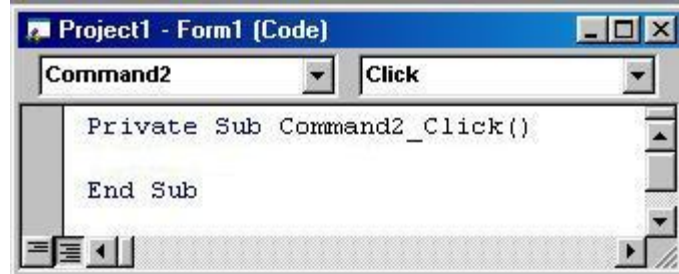
فتصبح النافذة بشكلها التالي وعمل ذلك مع باقي الأدوات



فيجوال بيسك من تحت الصفر

كتابة التعليمات :

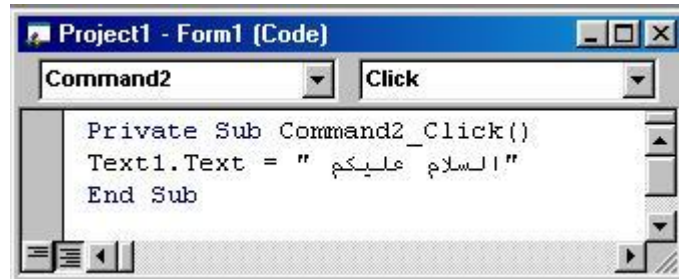
انقر على زر السلام عليكم نقرأ مزدوجاً ثم تظهر لك النافذة التالية



```
Project1 - Form1 (Code)
Command2 Click
Private Sub Command2_Click()
End Sub
```


ثم اكتب الآتي

Text1.text = " السلام عليكم "



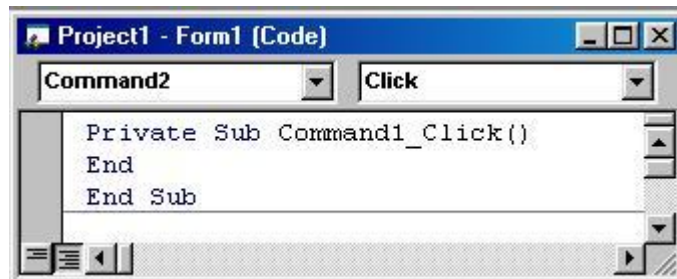
```
Project1 - Form1 (Code)
Command2 Click
Private Sub Command2_Click()
Text1.Text = " السلام عليكم "
End Sub
```

انقر على زر خروج نقرأ مزدوجاً ثم تظهر لك النافذة التالية :



```
Project1 - Form1 (Code)
Command2 Click
Private Sub Command1_Click()
End Sub
```

ثم اكتب End



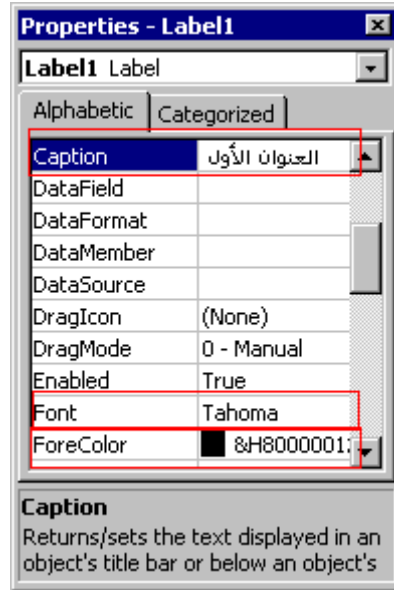
```
Project1 - Form1 (Code)
Command2 Click
Private Sub Command1_Click()
End
End Sub
```

تنفيذ البرنامج : بالضغط على (F5) امن قائمة (RUN) نختار (START)

فيجوال بيسك من تحت الصفر

درس الخطوط و الألوان

أولاً: تغيير الخط ((نوعه و لونه))



الشكل (&)

٧ تغيير نوع الخط :

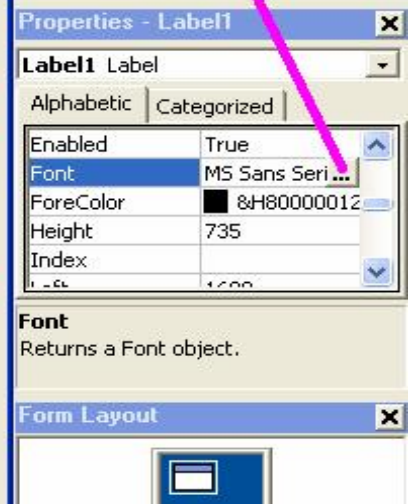
اذهب (في نافذة الخصائص) إلى المربع الثاني المعلم بالأحمر

خاصية ((Font)) و بالنقر عليه تظهر نافذة الخطوط التي

تستطيع من خلالها تغيير الخط ((نوعه - شكله - حجمه))



انقر هنا لكي تظهر نافذة الخطوط



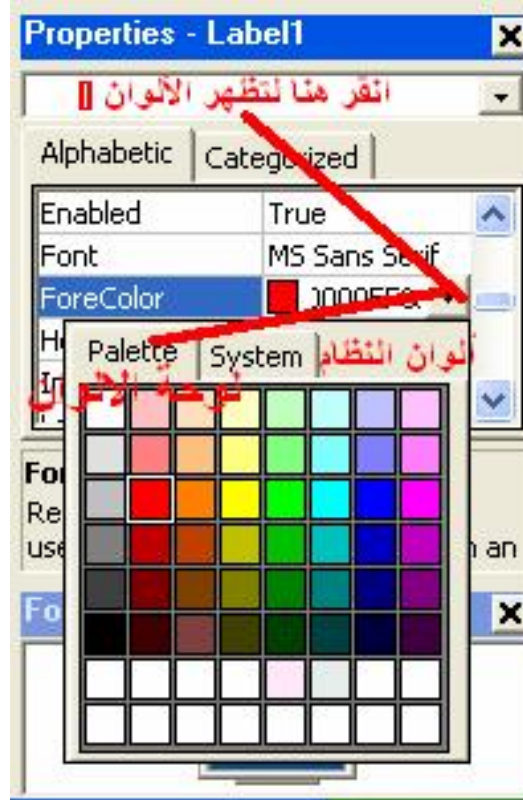
فيجوال بيسك من تحت الصفر

٧ تغيير لون الخط :

اذهب (في نافذة الخصائص) إلى المربع الثالث المعلم بالأحمر

خاصية ((ForeColor))

تستطيع من خلاله تغيير لون الخط إلى اللون الذي تريد.



ثانياً : تغيير لون الخلفية

((خلفية النموذج أو الفورم أو التيكست أو الليبل أو))

إذا أردت تغيير لون خلفية النموذج أو الفورم أو التيكست أو الليبل أو.....

اذهب (في نافذة الخصائص) إلى خاصية ((Backcolor)) و من ثم غير إلى اللون الذي تريد.

فيجوال بيسك من تحت الصفر



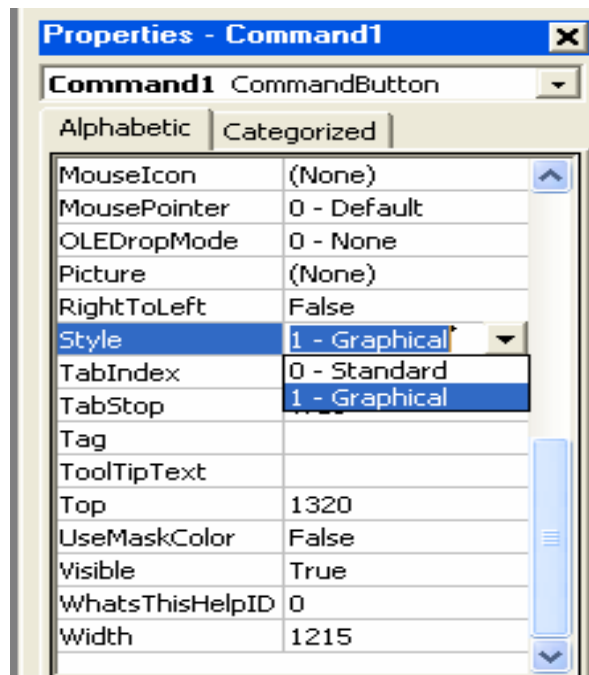
كل الأدوات نغير لونها كما سبق

ملاحظة هامة :

بالنسبة لزر الأمر ((Command)) :

فبالإضافة إلى تغيير خاصية ((BackColor)) إلى أي لون نريد

نغير أيضاً خاصية ((Style)) من ((0-Standard)) إلى ((1-Graphical))



فيجوال بيسك من تحت الصفر

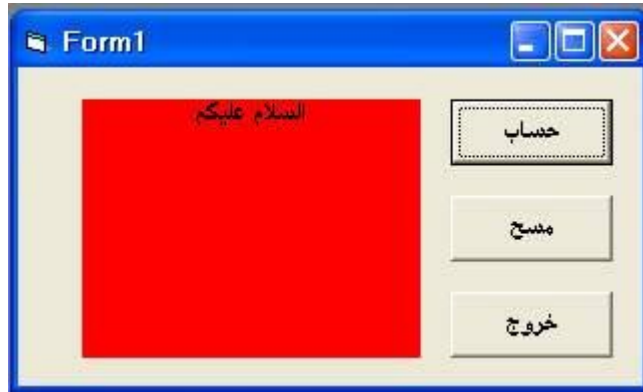
Visual Basic 6.0 (فيجوال بيسك ٦,٠)

الجلسة العملية الثانية :

تمرين ١ :

صمم برنامج بلغة البيسك بحيث تظهر رسالة ترحيب على لافتة ولونها أحمر عند النقر على الزر الأول ومسح الرسالة عند النقر على الزر الثاني و إنهاء البرنامج عند النقر على الزر الثالث .
(١) افتح برنامج : Visual Basic 6.0 .
(٢) أحفظ المشروع : من قائمة ملف save project as .
(٣) أضف الأدوات التالية إلى البرنامج : ٢ أزرار نوع command و ١ لافتة نوع Label ورتبها على الفورم بشكل أنيق من خلال الماوس .

شكل التصميم :



الشفيرة البرمجية

```
Private Sub Command1_Click()  
Label1.Caption="السلام عليكم"  
Label1.BackColor = RGB(255, 0, 0)  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
Label1.Caption=""  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

تمرين ٢:

صمم برنامج آخر بحيث

النقر على الزر الأول يعطي اسم الطالب في صندوق نصوص على لافتة باللون الأخضر

النقر على الزر الثاني يمسح اسم الطالب

النقر على الزر الثالث خروج

الحل :

(١) افتح برنامج : Visual Basic 6.0 .

(٢) أحفظ المشروع : من قائمة ملف . save project as .

(٣) أضف الأدوات التالية إلى البرنامج : ٣ أزار نوع command و ١ لافتة نوع

Label و ١ صندوق نص Text1 ورتبها على الفورم بشكل أنيق من خلال الماوس .

التصميم



الكود

```
Private Sub Command1_Click()  
Text1.Text = "نور نبهان"  
Label1.BackColor = RGB(0, 255, 0)  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
Label1.Caption = " "  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

تمرين 3:

أعد برنامج بلغة البيسك ٦ بحيث :

النقر على الزر الأول :

يظهر اسمك في صندوق نص أول

يظهر كنيك في صندوق نص ثاني

يظهر اسمك و كنيك في صندوق نص ثالث

النقر على الزر الثاني : يتم مسح البيانات كلها

النقر على الزر الثالث : خروج

الحل :

(١) افتح برنامج : Visual Basic 6.0 .

(٢) أحفظ المشروع : من قائمة ملف save project as .

(٣) أضف الأدوات التالية إلى البرنامج : ٣ أزار نوع command و ٣ صندوق

نص نوع Text1 ورتبها على الفورم بشكل أنيق من خلال الماوس .

التصميم



الكود

```
Private Sub Command1_Click()  
Text1.Text = "نور"  
Text2.Text = "نبهان"  
Text3.Text = "نور نبهان"  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
Text1.Text=""  
Text2.Text=""  
Text3.Text=""  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

الجلسة العملية الثالثة :

تمرين ١ :

صمم برنامج بلغة الفيجوال بيسك يقوم بجمع عددين صحيحين عند النقر على زر الأمر حساب و النقر على زر مسح يتم مسح الرقم الأول و الثاني و الجواب و الزر الثالث للخروج

الحل :

(١) أحفظ المشروع

(٢) شكل واجهة المستخدم المرئية ((الفورم))

(٣) أضف الأدوات : ثلاثة أزارا وثلاثة صناديق نص

(٤) التصميم



(٥) الكود

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim x, y, z As Integer  
x = Val(Text1.Text)  
y = Val(Text2.Text)  
z = x + y  
Text3.Text = z  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
Text1.Text = " "  
Text2.Text = " "  
Text3.Text = " "  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

الجلسة العملية الرابعة :

تمرين ١ :

صمم برنامج بلغة الفيجوال
الزر الأول بأن تكتب اسمك في صندوق نص على لافتة حمراء وذلك
من خلال صندوق إدخال input box
و النقر على زر مسح يتم مسح الاسم
و الزر الثالث للخروج

الحل :

٦) أحفظ المشروع

٧) شكل واجهة المستخدم المرئية ((الفورم))

٨) أضف الأدوات : ثلاثة أزرار و صندوق نص و لافتة

٩) التصميم مع التنفيذ



١٠) الكود

```
Private Sub Command1_Click()  
Text1.Text = InputBox ("أدخل اسمك من فضلك")  
Label1.BackColor = RGB(255, 0, 0)  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
Text1.Text = " "  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

تمرين ١ :

صمم برنامج بلغة الفيجوال بيسك يقوم بجمع عددين صحيحين عند النقر على زر الأمر حساب بحيث يتم الإدخال بطريقة صناديق الإدخال **input box** و النقر على زر مسح يتم مسح الرقم الأول و الثاني و الجواب و الزر الثالث للخروج

الحل :

- ١) أحفظ المشروع
- ٢) شكل واجهة المستخدم المرئية ((الفورم))
- ٣) أضف الأدوات : ثلاثة أزارا و ثلاثة صناديق نص
- ٤) التصميم مع التنفيذ



٥) الكود

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim x, y, z As Integer  
x = InputBox (" أدخل الرقم الأول ")  
y = InputBox (" أدخل الرقم الثاني ")  
Text1.Text = x  
Text2.Text = y  
x = Val(Text1.Text)  
y = Val(Text2.Text)  
z = x + y  
Text3.Text = z
```


فيجوال بيسك من تحت الصفر

End Sub

```
Private Sub Command2_Click()  
Text1.Text = "  "  
Text2.Text = "  "  
Text3.Text = "  "  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

بعض الملاحظات

(RGB)

تعني الألوان الأساسية أحمر أخضر أزرق لكل لون حرف و تأخذ القيم (0,0,0) و حتى (255,255,255)

(TEXT)

تكون لإخراج البيانات عندما تكون في الطرف الأيسر للمساواة
تكون لإدخال البيانات عندما تكون في الطرف الأيمن للمساواة

(Dim x, y, z As Integer)

تعريف (Dim)

أعداد صحيحة (Integer)

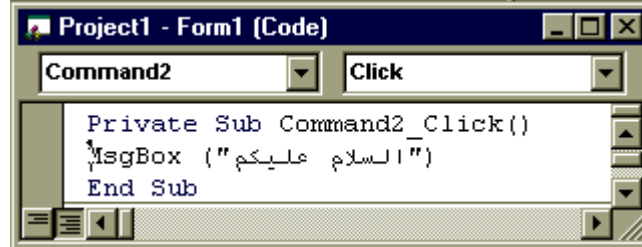
(InputBox)

صندوق الإدخال :

* يحول البرنامج من الحالة الخاصة إلى الحالة العامة
* له خاصية نصية

فيجوال بيسك من تحت الصفر
الجلسة العملية الخامسة :

رسائل الحوار ((msgbox))
الأمر



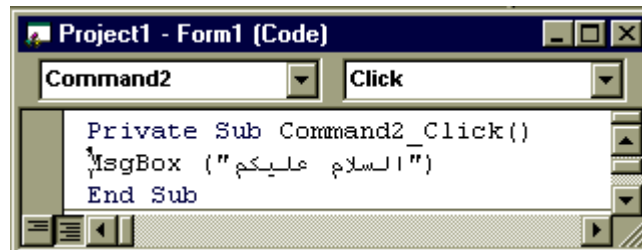
```
Project1 - Form1 (Code)
Command2 Click
Private Sub Command2_Click()
    MsgBox ("السلام عليكم")
End Sub
```

التنفيذ



الجلسة العملية الخامسة :
رسائل الحوار ((msgbox))

الأمر



```
Project1 - Form1 (Code)
Command2 Click
Private Sub Command2_Click()
    MsgBox ("السلام عليكم")
End Sub
```

التنفيذ



فيجوال بيسك من تحت الصفر

الوظائف :

الوظيفة الأولى :

صمم بلغة الفيجوال بيسك برنامج يدخل عدد مسند من خلال صندوق إدخال و يظهره في صندوق نص أول و يدخل عدد آخر من خلال صندوق إدخال و يظهره في صندوق نص ثاني ثم يظهر ناتج جداء العددين في صندوق نص ثالث وذلك بالنقر على زر حساب مع إظهار رسالة تحذيرية عند بداية البرنامج : " العددان المدخلان لا يساويان الصفر "

الحل :

- ١) أحفظ المشروع
- ٢) شكل واجهة المستخدم المرئية ((الفورم))
- ٣) أضف الأدوات : ثلاثة أزارا وثلاثة صناديق نص و ثلاثة ليل
- ٤) التصميم



٥) الكود

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox ("العددان المدخلان لا يساويان الصفر")  
Dim x, y, z As Integer  
x = InputBox ( " أدخل الرقم الأول " )  
y = InputBox ( " أدخل الرقم الثاني " )  
Text1.Text = x  
Text2.Text = y  
x = Val(Text1.Text)  
y = Val(Text2.Text)  
z = x * y  
Text3.Text = z  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
Private Sub Command2_Click()  
Text1.Text = " "  
Text2.Text = " "  
Text3.Text = " "  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

الوظيفة الثانية :

أظهر اسم الطالب في صندوق نص أول وذلك من خلال صندوق إدخال
أظهر كنية الطالب في صندوق نص ثاني وذلك من خلال صندوق إدخال
أظهر الاسم و الكنية الطالب في صندوق نص ثالث
وذلك بالنقر على زر حساب
و أظهر رسالة تحذيرية في بداية التنفيذ

"الأسماء المدخلة هي أسماء إناث فقط"

الحل :

- ١) أحفظ المشروع
- ٢) شكل واجهة المستخدم المرئية ((الفورم))
- ٣) أضف الأدوات : ثلاثة أزارا وثلاثة صناديق نص و ثلاثة ليل
- ٤) التصميم



```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox ("الأسماء المدخلة هي أسماء إناث فقط")  
Text1.Text = InputBox("أدخل اسم الطالب من فضلك")  
Text2.Text = InputBox("أدخل كنية الطالب من فضلك")  
Text3.Text = InputBox("أدخل اسم و كنية الطالب من فضلك")  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
Text1.Text = " "  
Text2.Text = " "  
Text3.Text = " "  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

هناك طريقة أخرى لزر الحساب من اجل إظهار الاسم و الكنية :

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox ("الأسماء المدخلة هي أسماء إناث فقط")  
Text1.Text = InputBox("أدخل اسم الطالب من فضلك")  
Text2.Text = InputBox("أدخل كنية الطالب من فضلك")  
Text3.Text = Text1.Text + " " + Text2.Text  
End Sub
```

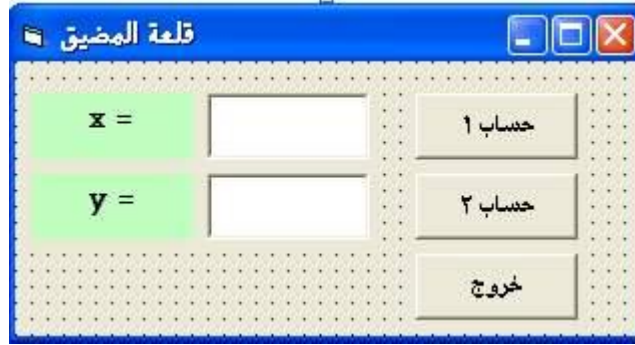
لاحظ السطر المائل معناه :
اجمع صندوق النص الأول " الاسم "
مع فراغ " للتفريق بين الاسم و الكنية "
مع صندوق النص الثاني " الكنية "
((أي يصبح : اسم ___ كنية))

فيجوال بيسك من تحت الصفر

الجلسة العملية السادسة :

التمرين الأول :

لدينا المتحول (x) والنموذج الموضح بالشكل:



براد ما يلي :

١) النقر على زر حساب ١ يتم إيجاد (y) كما يلي :

إذا $(0 < x)$ أوجد $(y) =$ الجذر التربيعي لـ $(x+1)$

إذا $(0 = > x)$ أوجد $(y) =$ القيمة المطلقة لـ (x)

٢) النقر على زر خروج ينهي البرنامج

٣) النقر على الفورم يفرغ صندوق النص الأول (text1)

٤) النقر على زر حساب ٢ يتم إيجاد (z) كما يلي :

يتغير ليبل ٢ إلى $z =$

إذا $(2 < x)$ أوجد $(z) = (5x/x-2)$

إذا $(0 = > x)$ أوجد $(z) = (x+3)$

٥) عند تغيير محتوى (text1) يتغير ارتفاع (text2) إلى ((10 twip))

(وهي وحدة قياس)

الحل :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
x = Val(Text1.Text)
```

```
If x > 0 Then
```

```
y = Sqr(x + 1)
```

```
Else
```

```
y = Abs(x)
```

```
End If
```

```
Text2.Text = y
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
Label2.Caption = "z ="
```

```
x = Val(Text1.Text)
```

```
If x > 2 Then
```

```
z = (5 * x) / (x - 2)
```

```
Else
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
z = 3 + x
End If
Text2.Text = z
End Sub
Private Sub Command3_Click()
End
End Sub
Private Sub Form_Click()
Text1.Text = " "
End Sub
Private Sub Text1_Change()
Text2.Height = 10
End Sub
```

التمرين الثاني : (وظيفة) :

صمم البرنامج التالي :

- ١) إيجاد قسمة عددين (A,B) مع إرسال رسالة تحذيرية في حال (B=0)
- ٢) النقر على النموذج يتم مسح (TEXT1 , TEXT2 , TEXT3)
- ٣) إنهاء البرنامج بالنقر على زر خروج
- ٤) عند تغير محتوى (TEXT1) يتغير ارتفاع (TEXT2) إلى (30 TWIP)
- ٥) التصميم :



الحل :

```
Private Sub Command1_Click()
Dim a, b, z As Integer
a = Val(Text1.Text)
b = Val(Text2.Text)
If b = 0 Then
MsgBox "انتبه :المقام يساوي الصفر"
Else
z = a / b
End If
Text3.Text = z
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Click()  
Text1.Text = ""  
Text2.Text = ""  
Text3.Text = ""  
End Sub
```

```
Private Sub Text1_Change()  
Text3.Height = 30  
End Sub
```

الجلسة العملية السابعة :

التمرين الأول :

صمم آلة حاسبة بسيطة تقوم بالعمليات الحسابية الأربع :

الأدوات المطلوبة :

٢ أزرار (Command)

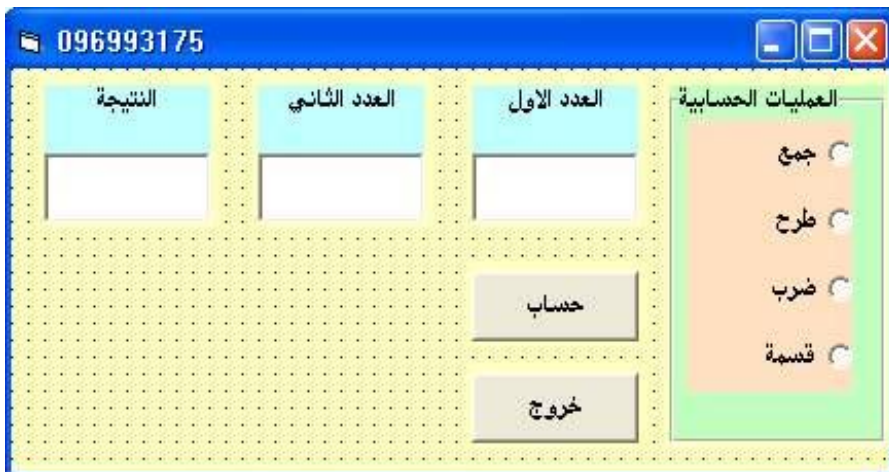
٢ صناديق نص (Text)

٢ لافتة (Label)

١ مربع التسمية (Frame)

٤ زر الاختيار (Option)

التصميم :



الكود :

```
Private Sub Command1_Click()  
x = Val(Text1.Text)  
y = Val(Text2.Text)  
If Option1.Value = True Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)  
End If  
If Option2.Value = True Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) - Val(Text2.Text)  
End If  
If Option3.Value = True Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) * Val(Text2.Text)  
End If  
If Option4.Value = True Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) / Val(Text2.Text)  
End If  
End Sub  
Private Sub Form_Click()  
Text1.Text = " "  
Text2.Text = " "  
Text3.Text = " "  
End Sub  
Private Sub Command2_Click()  
End  
End Sub
```

التمرين الثاني :

- صمم برنامج يحسب مساحة ومحيط مستطيل :
- (١) النقر على زر حساب يتم حساب مساحة أو محيط المستطيل
 - (٢) النقر على زر خيار (option1) يتغير اللون إلى مساحة و لونه أخضر
 - (٣) النقر على زر خيار (option2) يتغير اللون إلى محيط و لونه أزرق
 - (٤) النقر على النموذج فرغ صناديق النصوص
 - (٥) النقر على زر خروج أنهى البرنامج
 - (٦) التصميم :

فيجوال بيسك من تحت الصفر



الكود :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
B = Val(Text1.Text)
```

```
H = Val(Text2.Text)
```

```
If Option1.Value = True Then
```

```
S = H * B
```

```
Else
```

```
S = (B + H) * 2
```

```
End If
```

```
Text3.Text = S
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
End
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
Text1.Text = " "
```

```
Text2.Text = " "
```

```
Text3.Text = " "
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Option1_Click()
```

```
Label3.Caption = "مساحة"
```

```
Label3.BackColor = RGB(0, 200, 0)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Option2_Click()
```

```
Label3.Caption = "محيط"
```

```
Label3.BackColor = RGB(0, 0, 255)
```

```
End Sub
```

التمرين الثالث ((وظيفة)) :

ليكن (r) نصف قطر دائرة و المطلوب :

(١) انقر على زر حساب يتم حساب مساحة أو محيط الدائرة

فيجوال بيسك من تحت الصفر

- ٢) النقر على زر خيار (option1) يتغير الليبل ٢ إلى مساحة و اللون أخضر
- ٣) النقر على زر خيار (option2) يتغير الليبل ٢ إلى محيط و اللون احمر
- ٤) النقر على النموذج فرغ صناديق النصوص
- ٥) النقر على زر خروج أنهي البرنامج
- ٦) التصميم :



الكود :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
R = Val(Text1.Text)
```

```
If Option1.Value = True Then
```

```
S = 3.14 * R ^ 2
```

```
Else
```

```
S = 2 * 3.14 * R
```

```
End If
```

```
Text2.Text = S
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
End
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
Text1.Text = " "
```

```
Text2.Text = " "
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Option1_Click()
```

```
Label2.Caption = "مساحة"
```

```
Label2.BackColor = RGB(0, 155, 0)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Option2_Click()
```

By Al-Mozamger

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
Label2.Caption = "محيط"  
Label2.BackColor = RGB(155, 0, 0)  
End Sub
```

: الجلسة العملية الثامنة :

المسألة الأولى :

مقطع بيتون مسلح مستطيل الشكل أبعاده (b,h) يوجد فيه حديد تسليح مطلوب :

(١) حساب مساحة المستطيل بدون حديد تسليح
(٢) حساب مساحة المستطيل مع حديد تسليح

الأدوات المطلوبة :

٢ أزرار (Command)

٥ صناديق نص (Text)

٥ لافتة (Label)

١ مربع التسمية (Frame)

١ مربع الاختيار (checkbox)

التصميم :



الكود :

```
Private Sub Command1_Click()  
b = Val(Text1.Text)  
h = Val(Text2.Text)  
d = Val(Text3.Text)  
n = Val(Text4.Text)  
If Check1.Value = 1 Then  
s = b * h  
Else  
s = (b * h) - (n * 3.14 * d ^ 2 / 4)  
End If  
Text5.Text = s  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
Private Sub Form_Click()  
Text1.Text = " "  
Text2.Text = " "  
Text3.Text = " "  
Text4.Text = " "  
Text5.Text = " "  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
End  
End Sub
```

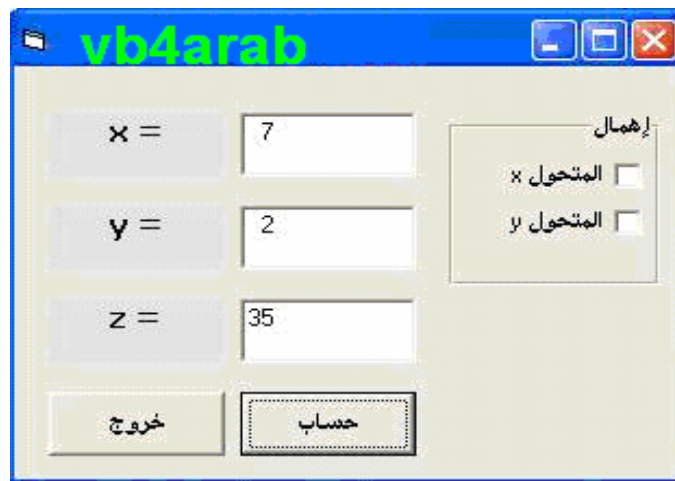
التمرين الثاني :

ليكن لدينا المتحولان (x , y) مطلوب حساب (z) المعرف بالعلاقة :
 $(z=4 * x + y+5)$ وفق برنامج بلغة الفيجوال بيسك وذلك بالنقر على زر
حساب :

الأدوات المطلوبة :

- ٢ أزرار (Command)
- ٢ صناديق نص (Text)
- ٢ لافتة (Label)
- ١ مربع التسمية (Frame)
- ٢ مربع الاختيار (checkbox)

التصميم :



فيجوال بيسك من تحت الصفر

الكود :

```
Private Sub Command1_Click()  
x = Val(Text1.Text)  
y = Val(Text2.Text)  
If Check1.Value = 1 And Check2.Value = 1 Then  
z = 5  
Elseif Check2.Value = 1 Then  
z = (4 * x) + 5  
Elseif Check1.Value = 1 Then  
z = 5 + y  
Else  
z = (4 * x) + y + 5  
End If  
Text3.Text = z  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Click()  
Text1.Text = " "  
Text2.Text = " "  
Text3.Text = " "  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
End  
End Sub
```

الجلسة العملية التاسعة :

المسألة الأولى :

لدينا خزان حجمه (V) يراد إملأه بواسطة مأخذين (A,B) في فصل الصيف و الشتاء و المطلوب ما يلي :

- (١) بالنقر على زر حساب إيجاد الزمن اللازم لإملاء الخزان باعتبار $(T=V/Q)$ أي الزمن اللازم = الحجم/التدفق
- (٢) النقر على زر خروج ننهي البرنامج
- (٣) النقر على الفورم يتم مسح النصوص

فيجوال بيسك من تحت الصفر

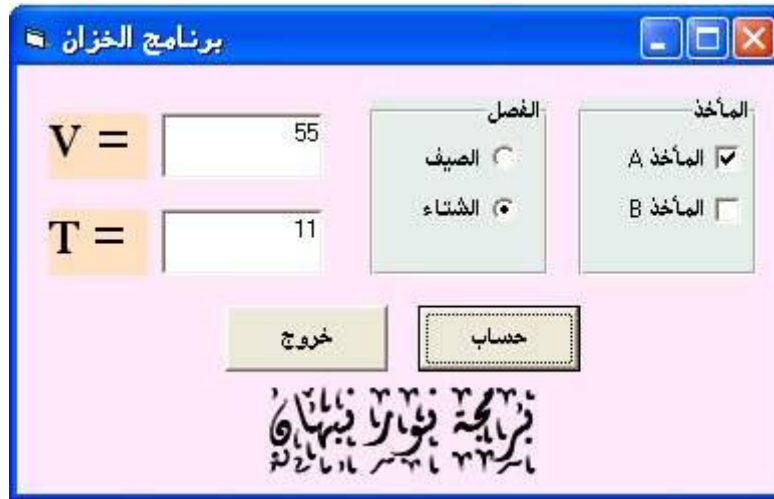
الأدوات المطلوبة :

- ٢ أزرار (Command)
- ٢ صناديق نص (Text)
- ٢ لافتة (Label)
- ٢ مربع التسمية (Frame)
- ٢ مربع الاختيار (checkbox)
- ٢ زر الاختيار (OPTION)

الشتاء	الصيف	المأخذ
5	3	A
4	2	B

عدد الاحتمالات = (٤)

التصميم :



الكود :

```
Private Sub Command1_Click()  
V = Val(Text1.Text)  
If Check1.Value = 1 And Check2.Value = 1 Then  
If Option1.Value = True Then  
Q = 5  
Else  
Q = 9  
End If  
Elseif Check1.Value = 1 Then  
If Option1.Value = True Then  
Q = 3  
Else  
Q = 5  
End If
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
Elseif Check2.Value = 1 Then
If Option1.Value = True Then
Q = 2
Else
Q = 4
End If
Else
Q = 0
End If
If Q = 0 Then
MsgBox "المسألة مستحيلة الحل لأن التدفق يساوي الصفر"
Else
T = V / Q
End If
Text2.Text = T
End Sub
Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
Private Sub Form_Click()
Text1.Text = " "
Text2.Text = " "
End Sub
```

المسألة الثانية :

لدينا خزان جائر طوله (L) خاضع لحمولة موضعية بانتظام (P) حمولة حية و (G) حمولة ميتة و المطلوب ما يلي :

(١) بالنقر على زر حساب يتم حساب العزم الأعظمي (($M_{max} = (W * L^2) / 8$)) نتيجة تأثير الحمولة و جهد القاطع الأعظمي (($T_{max} = (W/L) / 2$))

(P,G) مع مناقشة

أي الزمن اللازم = الحجم/التدفق

(٢) النقر على زر خروج ننهي البرنامج

(٣) النقر على الفورم يتم مسح النصوص

الأدوات المطلوبة :

٢ أزرار (Command)

٤ صناديق نص (Text)

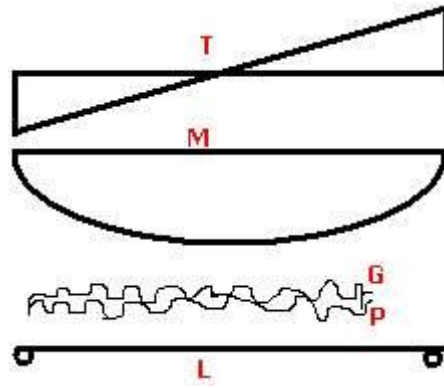
٤ لافتة (Label)

٢ مربع التسمية (Frame)

٢ مربع الاختيار (checkbox)

٢ زر الاختيار (OPTION)

فيجوال بيسك من تحت الصفر



التصميم :



الكود :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
P = Val(Text1.Text)
```

```
G = Val(Text2.Text)
```

```
L = Val(Text3.Text)
```

```
.....
```

```
If Check1.Value = 1 And Check2.Value = 1 Then
```

```
W = P + G
```

```
Elseif Check1.Value = 1 Then
```

```
W = P
```

```
Elseif Check2.Value = 1 Then
```

```
W = G
```

```
Else
```

```
MsgBox "رجاءً قم باختيار الحمولات"
```

```
End If
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
If Option1.Value = True Then
Label4.Caption = "M ="
Text4.Text = (W / L) / 2
Elseif Option2.Value = True Then
Text4.Text = (W * L ^ 2) / 8
Label4.Caption = "T ="
Else
MsgBox "رجاءً قم باختيار المطلوب حسابه"
End If
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
End
End Sub
```

```
Private Sub Form_Click()
Text1.Text = " "
Text2.Text = " "
Text3.Text = " "
Text4.Text = " "
End Sub
```

الجلسة العملية العاشرة :

المسألة الأولى :

لدينا سد كتلي محصلته القوة الأفقية و الشاقولية (v, h) عل الترتيب :

١) لتحقيق شرط الانقلاب حول (c) يجب أن يتحقق ($0.2 H < V$)

٢) لتحقيق شرط الانزلاق حول (c) يجب أن يتحقق ($3 H < V$)

* برمجة النقر على زر حساب لتحديد وضع السد هل هو متوازن أم لا مع ملاحظة في حال عدم اختيار أي من الصناديق التحقق سيكون " السد متوازن حتماً " أي بإهمال (v, h) السد متوازن .

* برمجة النقر على زر مسح

* برمجة النقر على زر خروج

الأدوات المطلوبة :

٢ أزرار (Command)

٢ صناديق نص (Text)

٢ لافتة (Label)

١ مربع التسمية (Frame)

٢ مربع الاختيار (checkbox)

عدد الاحتمالات = (٤)

فيجوال بيسك من تحت الصفر

التصميم :

الكود :

```
Private Sub Command1_Click()  
H = Val(Text1.Text)  
V = Val(Text2.Text)  
If Check1.Value = 1 And Check2.Value = 1 Then  
If V > (0.2 * H) And V > (3 * H) Then  
S = "السد متوازن على الانزلاق و الانقلاب"  
Else  
S = "السد غير متوازن على الانزلاق و الانقلاب"  
End If  
Elseif Check1.Value = 1 Then  
If V > (0.2 * H) Then  
S = "السد متوازن على الانقلاب"  
Else  
S = "السد غير متوازن على الانقلاب"  
End If  
Elseif Check2.Value = 1 Then  
If V > (3 * H) Then  
S = "السد متوازن على الانزلاق "  
Else  
S = "السد غير متوازن على الانزلاق "  
End If  
Else  
S = "السد متوازن حتماً"  
End If  
Text3.Text = S  
End Sub
```

فيجوال بيسك من تحت الصفر

```
Private Sub Command2_Click()  
End  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
Text1.Text = ""  
Text2.Text = ""  
Text3.Text = ""  
End Sub
```

تم القسم بحمد الله

قسم الفيچوال بيسك

Microsoft Visual Basic 6.0



By : NOUR NABHAN

www.vb4arab.com
nabhan@maktoob.com
nabhan170@hotmail.com