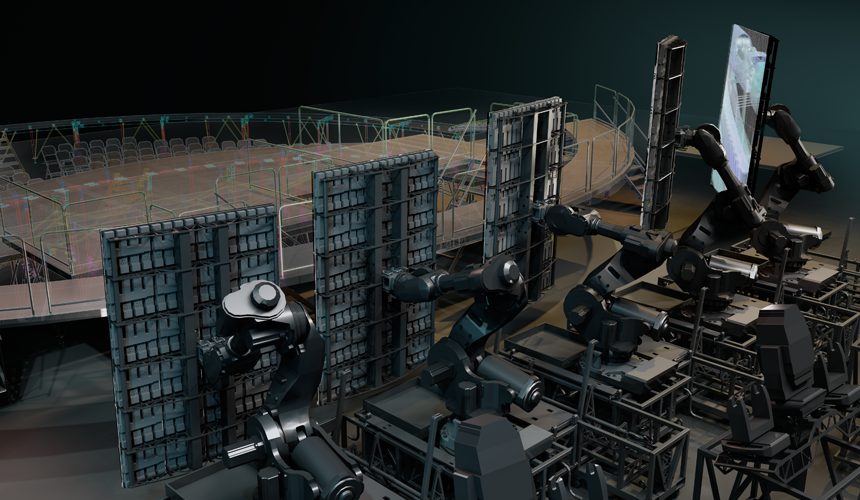


AutoCAD 2012

E:\برامج\اوتو كاد 2012\AutoCAD_2012_English_Win_32bit\CER\img\Autodesk_logo_blue_TY.gif

3/8/2014

Lanamoha



Auto Cad 2012

(2D + 3D)

نبذه

Auto Cad Classic الشكل القديم كان

2D Model التحويل للشكل الجديد نغير الكلاسيك إلي

A = Menu Power = = مستعرض القوائم

أعلي القائمة من شريط الأدوات السريع , مثلا فتح مشروع , الطباعة , أنظر إلي الأوامر .

Show Menu Bar or Hideمن الممكن عرض أو إخفاء القوائم

تغيير لون الخلفية :-

من شريط إدخال الأوامر أو من A

A Options Display Colors

يتم التحويل إلي D Model 2

Context inter Face element Colors

2D Model Uniform back ground من السهم

ضبط الوحدات :-

A Drawing Utilities Units يظهر مربع حوار

Length : Angle

Type : Type

Decimal : Decimal degrees

Ok أو Directions ومن ثم نعمل خيار

حفظ مشروع :-

Ctrl + S & or shift + (-) save Enter & or A save & or save من شريط الأدوات

Or Open save

Back up Open save Safety Automatic save minutes File P.F. location

Grid إعداد الشبكة :-

Grid Sitting Snap and Grid Grid on (F7)

(((Grid …. 2D model Grid spacing)))

طرق تحديد الكائنات :-

Ctrl + A 1/ تحديد الكل

Windows select 2/ من الشاشة كليك علي الكائن

Click 3/ علي الكائن

مسح الكائنات :-

حدد الكائن Delete حدد الكائن Modify Erase أو

طرق التراجع للخلف :-

Ctrl + Z أو U Enter

Undo أو من شريط الأدوات

التراحع للأمام :-

Redo من شريط الأدوات

Line- :رسم خط

نضبط الوحدات::

A Drawing Utilities Units

Draw Line حدد النقطة الأولي وجه المؤشر أكتب القيمة Enter

Line click

\*\*\* On the (F8) Ortho mode

C Enter لإلغاء الكائن.... لإغلاق أول نقطة بآخر نقطة :

\* رسم خط معلوم المقاس والزاوية : 10 - 30

(F12) \*من المهم نشط

Draw line حدد النقطة الأولي 10 tab 30 Enter

Draw line حدد النقطة الأولي 10 tab 120 Enter

لإلغاء الأمر : رايت كليك من\*

Grid setting Polar tracking (F10)

Additional angles (يظهر مضاعفات الزاوية)

لإيجاد زاوية غير معلومة :-

New القيمة نكتب 21 Grid line يظهر

Rectangle - : رسم المستطيل

Draw Rectangle حدد النقطة الأولي @X & قيمة yقيمة Enter

Revision cloud رسم القيوم :-

Draw Revision cloud حدد النقطة الأولي تخيل شكل السحب بالماوس نقفل الدبوس

Circle رسم الدوائر :-

Draw Circle Center radius حدد النقطة الأولي أكتب نصف القطر Enter

رسم الدوائر بقطر:-

Draw Circle Center radius حدد النقطة الأولي أكتب القطر Enter

رسم دائرة عن طريق نقطتين :-

Draw circle 2 point حدد النقطة الأولي أسحب للنقطة الثانية

رسم دائرة تمس مماسين :-

Draw circle tan, tan, Radius click tan1 click tan2 أكتب نصف القطر Enter

Polygon رسم مضلع :-

رسم مضلع بدائرة تمس الرؤوس من الخارج //

Draw polygon أكتب عدد الأضلاع حدد النقطة الأولي i أكتب Enter

رسم مضلع بدائرة تمس الأضلاع //

Draw polygon أكتب عدد الأضلاع حدد النقطة الأولي C أكتب Enter

تجميع الكائنات :-

تجمع كائنات مفتوحة //

Group Enter تسمية القروب new windows select Enter

تجميع كائنات مغلقة //

Draw Boundary Pick point Click داخل الشكل

أو بطريقة أخري

Draw Region Windows select object Enter

Explode تفكيك أو تفجير الكائنات :-

حدد الكائنات modify Explode

Donut رسم الحلقة :-

Draw Donut حدد النقطة الأولي نق الداخلي Enter نق الخارجي Enter Click علي الشاشة

Ellipse رسم الشكل البيضاوي :-

Draw Ellipse Enter حدد النقطة الأولي وجه أفقيا أكتب 5 Enter وجه رأسيا أكتب 8 Enter

تقسيم كائن الي كائنات متساوية :-

Draw multiple point divide Click علي الكائن أكتب عدد الكائنات Enter

Utilities Point style OK \* نذهب الي :

Object snap أدوات إمساك الكائن :-

Right click Setting Object snap Select All Ok

Measure تقسيم كائن الي قيم متساوية :-

Draw Maltiple point Measure Click علي بداية التقسيم أكتب القيمة (4 مثلا) Enter

Modify أوامر التعديل :-

Copy نسخ كائن :-

حدد الكائن Modify Copy أمسك الكائن أسحب لعمل نسخة Click

Move نقل كائن :-

حدد الكائن Modify Move أمسك الكائن أسحب نقل الكائن

Offset إزاحة كائن :-

حدد الكائن Modify Offset أكتب قيمة الإزاحة Click أعلي أو أسفل الكائن

Rotate إستدارة كائن :-

حدد الكائن Modify Rotate أمسك الكائن أكتب الزاوية Enter

Scale تغيير مقياس كائن :-

حدد الكائن Modify Scale أمسك الكائن أكتب قيمة التصغير أو التكبير Enter

Mirror تناظر كائن :-

حدد الكائن Modify Mirror أمسك الكائن أسحب لإختيار التناظر Click

Erase Resource object (yes: no) : \*تأتي رسالة تأكيد فرز المصدر

Array مصفوفة كائن :-

حدد الكائن Modify Array يظهر مربع حوار Re Enter

لتنعيم حواف أطراف الدائرة:

Z Enter

A Enter

--- Trim إزالة الزيادات :-

Modify Trim Enter Click علي الزيادات

....... تمديد بشكل حر :-

2 2 .... 1 Extande تمديد كائن :

حدد الكائن Modify Extende Click علي الكائن الثاني 2

...... Chamfer شطف الحواف :-

Modify Chamfer D Enter D1 قيمة Enter D2قيمة Enter Click Tan1 Click Tan2

Fillet إستدارة الحواف :-

Modify Fillet R Enter R1قيمة Enter R2 قيمة Enter Click Tan1 Click Tan2

Layersالطبقات :-

Layer properties لإنشاء الطبقات:

New layer alt + N

Center line

Walls

Doors

Dimensions

Hatch

Text

Stair

Draw من Multi line الخط المزدوج:

ML Enter j Enter Z Enter S Enter سمك الحائط 0.2 Enter

مرر علي السنتر

لإنشاء السلم :-

عرض القائمة

قلبة

كوبسة

إرتفاع القائمة

بسطة

عرض القلبة في المباني السكنية

عرض القلبة في المباني العامة

برامق

نحدد الدائرة الخارجية Offset 1m U نعمل Line نمدد

تحت السلم

درجة

لإيجاد عدد الدرجات = إرتفاع المبني / أحد إرتفاع القائمة

زاوية ميل السلم

نائمة

قائمة

3 / 0.15 = 20 درجة

محيط الدائرة:

2II~R2 2× 3.14×1.5

27 + 30 = 28.5

2

\*لإيجاد طول القلبة = عدد الدرجات × أحد عرض القائمة

28.5 × 20 = 570

}Click array { نحدد الشمال

3 / 0.15 = 17.6

Polar array 18 180 Pick Center Point Click بدون نؤشر من البداية إلي السنتر Clickكليك

Draw Circle Center Radius حدد النقطة الأولي نق Enter D Center Diameter حدد النقة الأولي ق Enter

الكتفة للباب

الكتفة للحمام

الكتفة للمدخل

نؤشر بدون كليك

أبواب المدخل

أبواب الغرف

أبواب الحمامات

4.52 – 1.2 = 3.32

3.32 / 2 = 1.66

180 – 49 = 131

Right Click Grid Sitting Polar Tracking

إضافة طبقة Arch iso default 0.05

3.8 – 1.2 = 2.6

2.6 / 2 = 1.3

1.2 0.5 1.2 0.6 1.2 1.2

1.5 1.5 1.5 0.6 1.0 1.0

3.8 – 1.5 = 2.3

2.3 / 2 = 1.15

\*

الأبعاد المستمرة :-

Radius \*الأبعاد نصف القطرية

\* أحدد من السنتر بالنسبة للدائرة \*

Diameter \*الأبعاد القطرية

من التبويب الثالث:-؟؟؟

Arrotate أسهم الإشارة :-

Malti Leader تعديل الإشارة :-

Malti Line Text الكتـــــــــــابة :-

) :-Layer Text(

M.L.T Rec WS خارج الرسم Text أكتب ال Click WS Copy or Move +Text

\*

Hatch التهشير :-

تهشير بي ْ45

Draw hatch تعديل الخيارات المناسبة + زاوية التهشيرالمناسبة Click للمنطقة المراد تهشيرها

إدراج البلكات :-

View Design Center إدراج البلكات

Ctrl + 2

Home Space House

Planner . dwg Design

أفتح Home Space Planner

أضغط Block

البعد المطلوب / بعد البلك = قيمة البلك

1.2 / 72 = 0.017 للسرير

الحاسبة Ctrl + 8\*

175 / 60 = 0.029

عرض المشاريع راسياّ :-

\*

تحديد المكتبة:

حدد المكتبة R.C Copy my Computer C (Local Disk) Program File Auto desk Auto cad 2011 Sample Design Center R.C Copy Paste

Table الجداول :-

Annotate Table Table

6 2.5

4 1

دمج الخلايا :- (الضبط)

أحدد الخلايا Merge Cells Merge All Cell Style Ann ~ ~ Modify Data

Text ??? 0.2

Border Type Continue

جاهز:- Excel إدراج جدول

From a data link Grate anew Excel Data Link نسمي الداتا Ok Full Path Browse for a File نحدد Open Preview Ok

Print الطباعة :-

Rectangle\*نحدد

Insert Attach يظهر مربع حوار معرض ومكان الصور Open

A Print Page Step Modify

ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

3D Modeling

Mat Enter Material

3D 2 إلي D التحول من

Un Saved View التحول SW

Modeling الكائنات المصمتة :-

Modeling Box Box حدد النقطة الأولي C Enter أكتب القيمة (9) Enter

Ctrl + 1 Color

Shade Enter

Mat Enter

حدد الكائن Double Click ( Mat )

RR Enter === > Render

رسم صندوق غير متساوي الأضلاع :-

Modeling Box Box حدد النقطة الأولي L Enter (5) Xقيمة Enter (5) y قيمة Enter (12) Z قيمة

Cylinder رسم الأسطوانة :-

Modeling Box Cylinder حدد النقطة الأولي L نق (3) Enter (10) الإرتفاع Enter

Sphere رسم الكرة :-

Modeling Box Sphere حدد النقطة الأولي (5)أكتب نق Enter

Cone رسم المخروط :-

Modeling Box Cone حدد النقطة الأولي (3)أكتب نق Enter (11) الإرتفاع Enter

Pyram رسم الهرم :-

Modeling Box Pyramid حدد النقطة الأولي قيمة القاعدة Enter الإرتفاع Enter

Torus رسم الإطار :-

Modeling Box Torus حدد النقطة الأولي نق الداخلي (3) Enter نق الخارجي (6) Enter

2D 3 إلي D التحول من

Un Saved View Top

تصميم كائن مصمت :-

2D أرسم الكائن علي

حدد الكائن Extrude Extrude قيمة الإرتفاع Enter

من 3D نحول إلي

Un Saved View SW (3)

Draw Polygon أكتب الأضلاع (9) Enter حدد النقطة الأولي I Enter نق Enter

من2D Rectangle 4و 4 نحول 2D إلي 3D

Extrude 15 20 نحول Shade Enter

Subtract طرح كائن من كائن :-

Solid Editing Subtract Click علي الكائن الطويل Enter Click علي الكائن الصغير Enter

Key

F (7) Grid

F (8) Ortho Mode

F (9) Snap

F (10) Polar

F (12) Dynamic