

استخدام Set Property في البرمجة بدون كود

By Waseem Salem Al-mofty

٢٠١٢



استخدام Set Property في البرمجة بدون كود

وسيم سالم المفتي

استخدام Set Property في البرمجة بدون كود

وسليم سالم المفتي

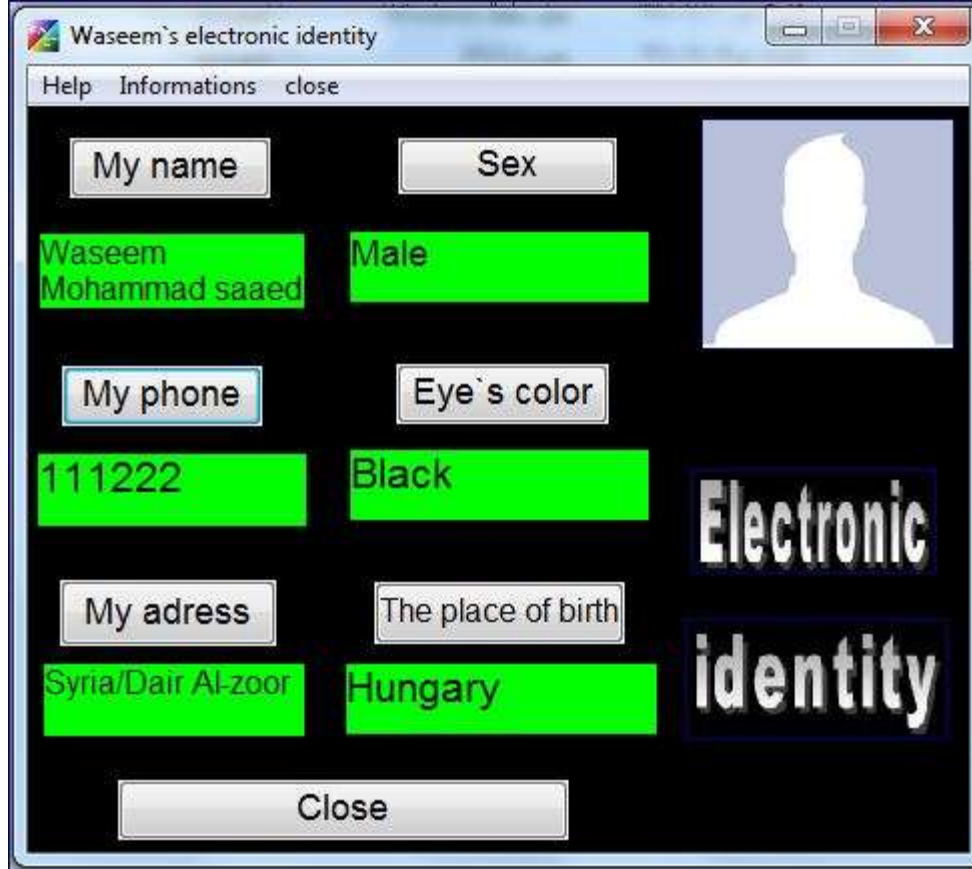
سوريا/دير الزور

بسم الله الرحمن الرحيم

استخدام Set Property في البرمجة بدون كود

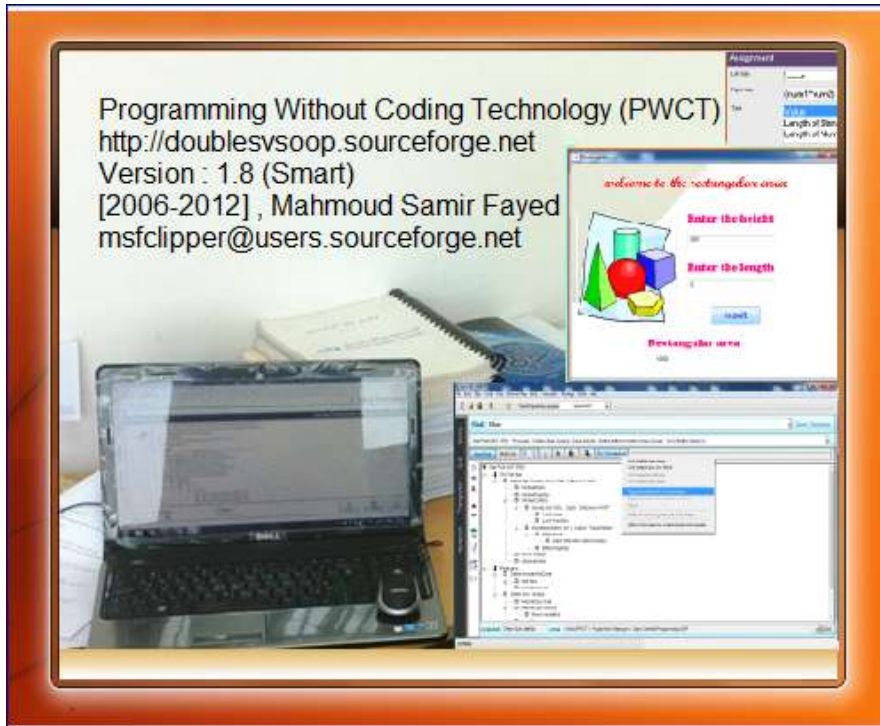
لماذا؟

_ سنحاول توظيف هذه الخاصية لإنشاء برنامج هوية إلكترونية بسيطة، تقوم بإعطاء المعلومات الشخصية عندما تضغط على الزر الخاص بعرض هذه المعلومة...

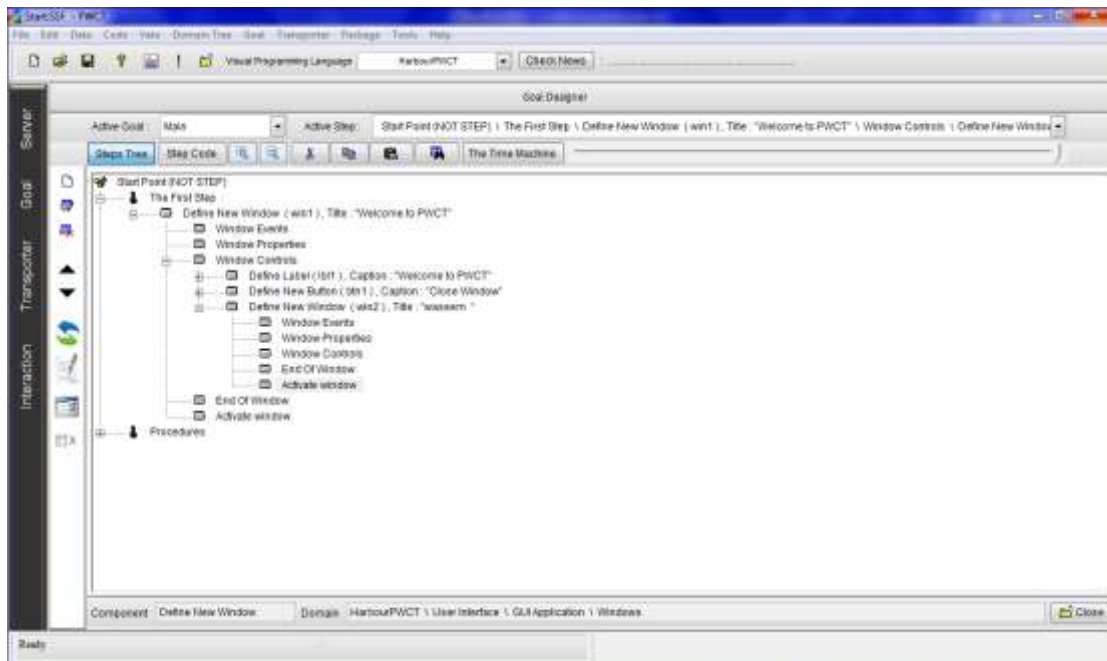


سأحاول شرح الخطوات بالتفصيل ليستطيع المبتدئ تنفيذ البرنامج بكل دقة، لذلك فلنبدأ من فتح البرنامج.....

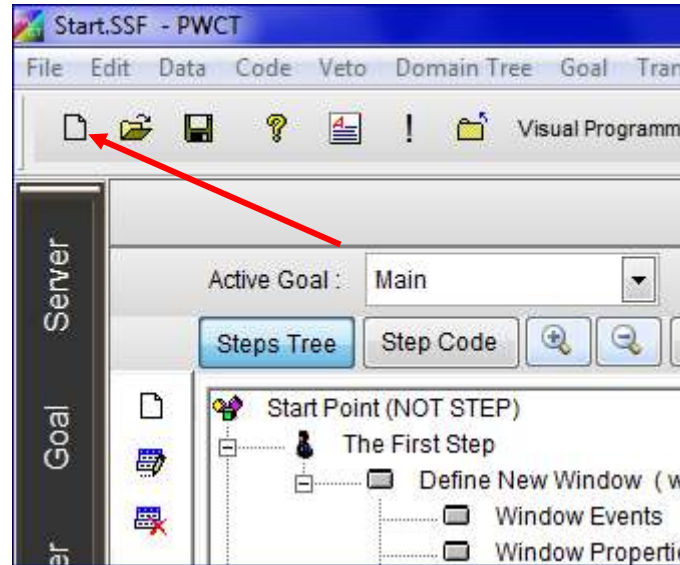
عند فتح البرنامج انتظر قليلاً حتى تظهر النافذة الرئيسية للبرنامج...



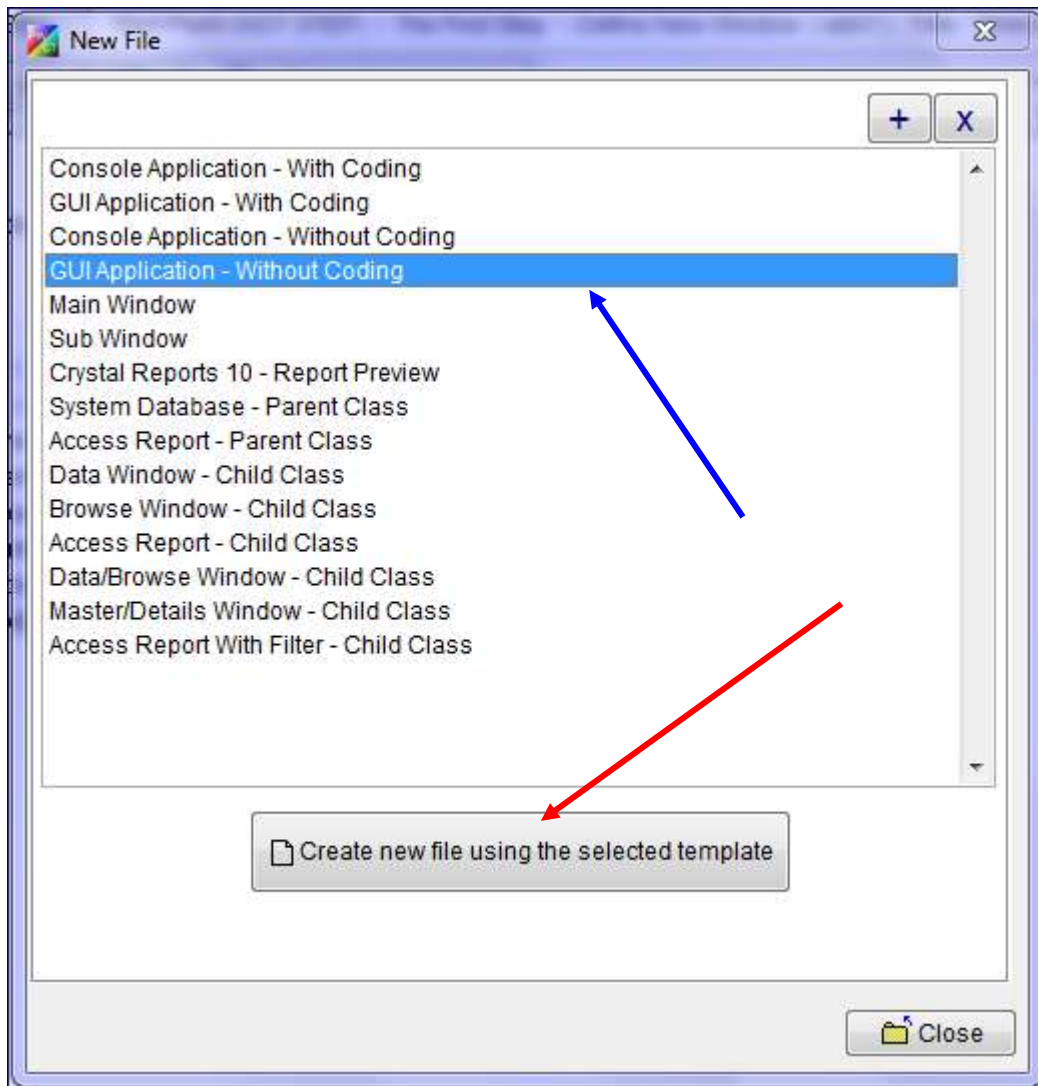
بعدها ستظهر لك النافذة الرئيسية...



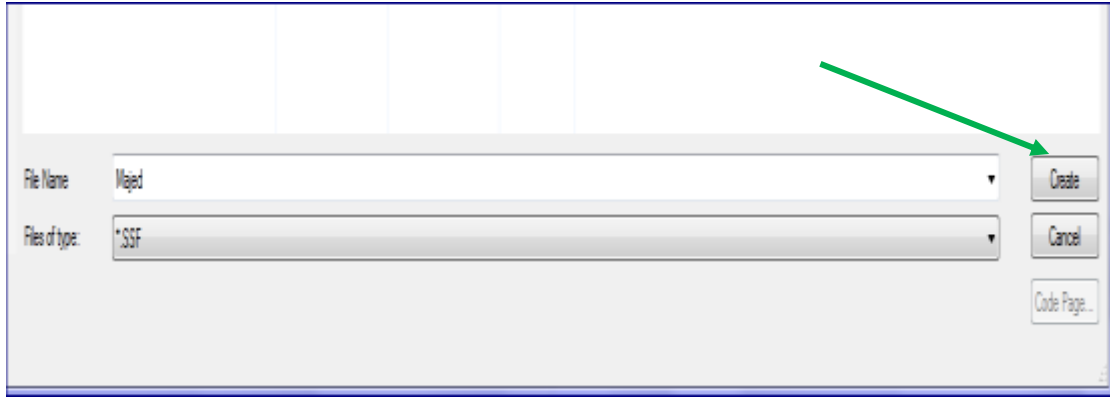
اضغط NEW FILE كما في الصورة:



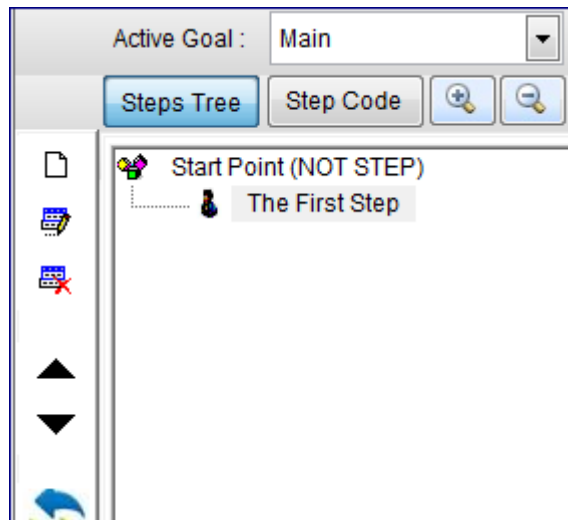
اختر **New GUI Application Without Coding** ثم اضغط **Create**



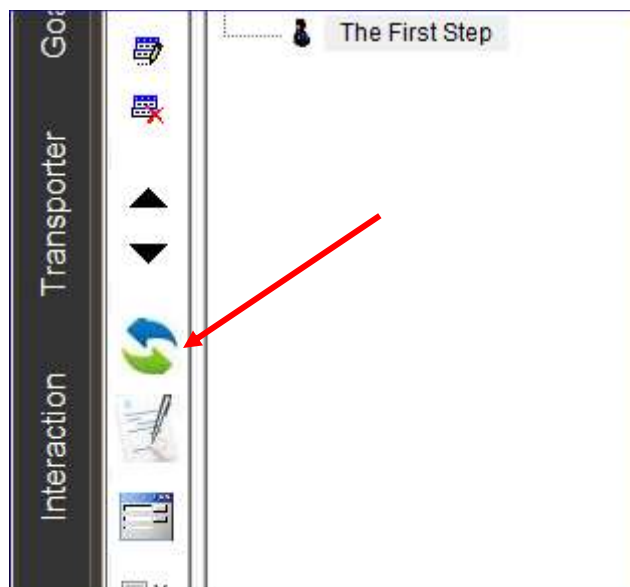
اختر مكان الحفظ واسم الملف.. ثم اضغط **Create**



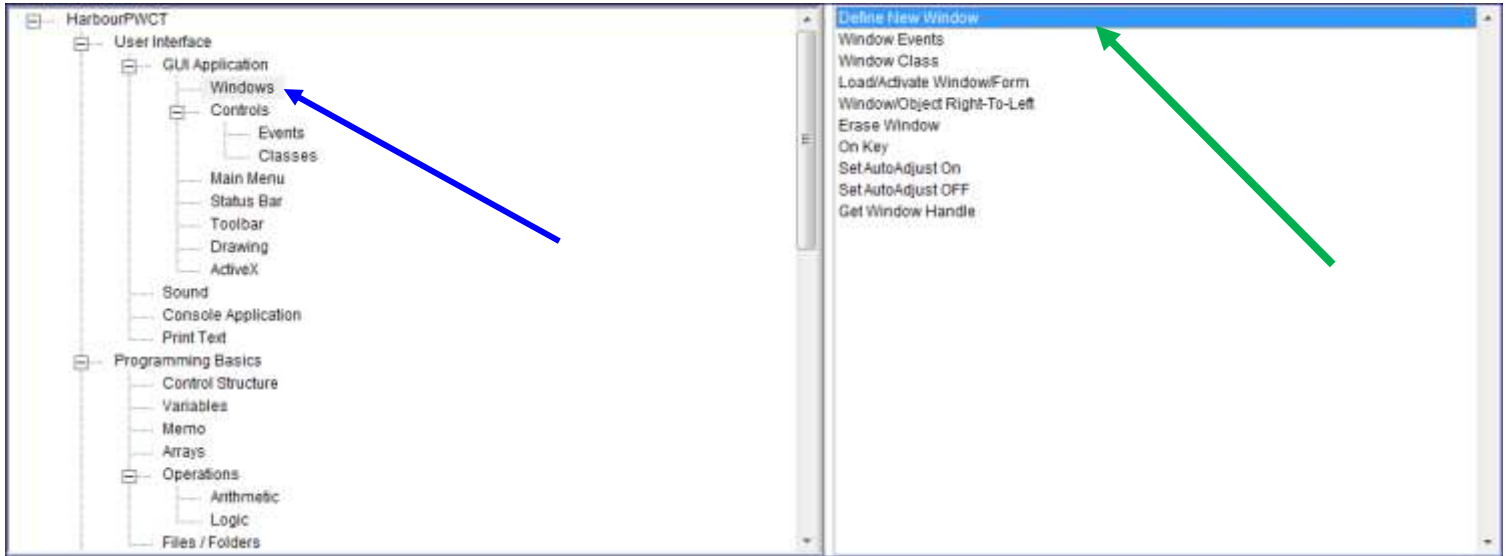
ستظهر لك شجرة الخطوات وفيها الخطوة "The First Step" ...



حدد الخطوة "The First Step" وذلك بالنقر عليها، ثم اضغط **Interact** كما في الصورة:



من Windows اختر Define New Window ...



ستظهر لك صفحة إعدادات النافذة... حدد منها عنوان النافذة "Window Title"
...وليكن أي اسم ترغب به... مع ضرورة وضع الاسم بين علامتي تنصيص

Define New Window

Top: 10 Width: 500
Left: 10 Height: 400
Name: win1

To Define new window, you need at least to assign value to Top,Left,Width,Height & Name

Window Properties (Optional)

Window Title: " "

Window Icon: "PWCTICON"

Window Type: MAIN

Cursor: []

Virtual Width: [] Virtual Height: []

Notify Icon: []

NO SHOW NO AUTORELEASE
 TOP MOST NO MINIMIZE
 NO SYSTEMMENU NO MAXIMIZE
 NO CAPTION NO SIZE
 HELP BUTTON Activate Window

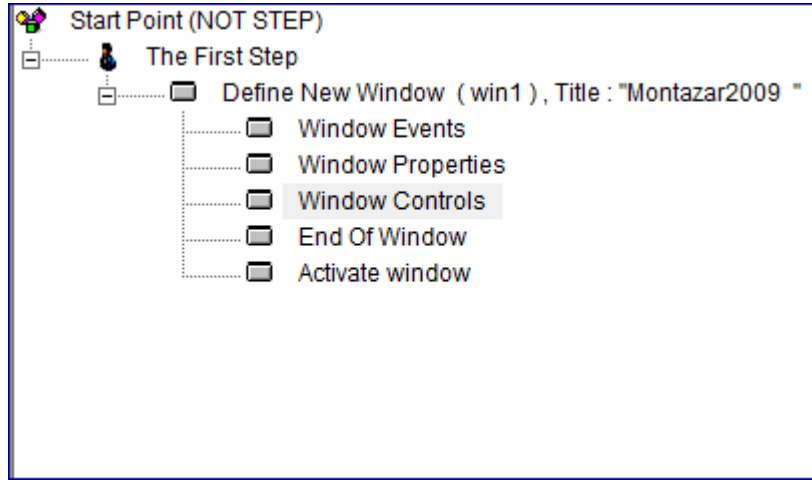
Back Color: {236,233,216}

Font: []
Size: []

Window Title: "Montazar2009 "

اضغط "Ok" أو CTRL + W من لوحة المفاتيح....

تلاحظ إنشاء الخطوة "Define New Window" في شجرة الخطوات:



نحتاج إلى إنشاء :

Text Box

Button

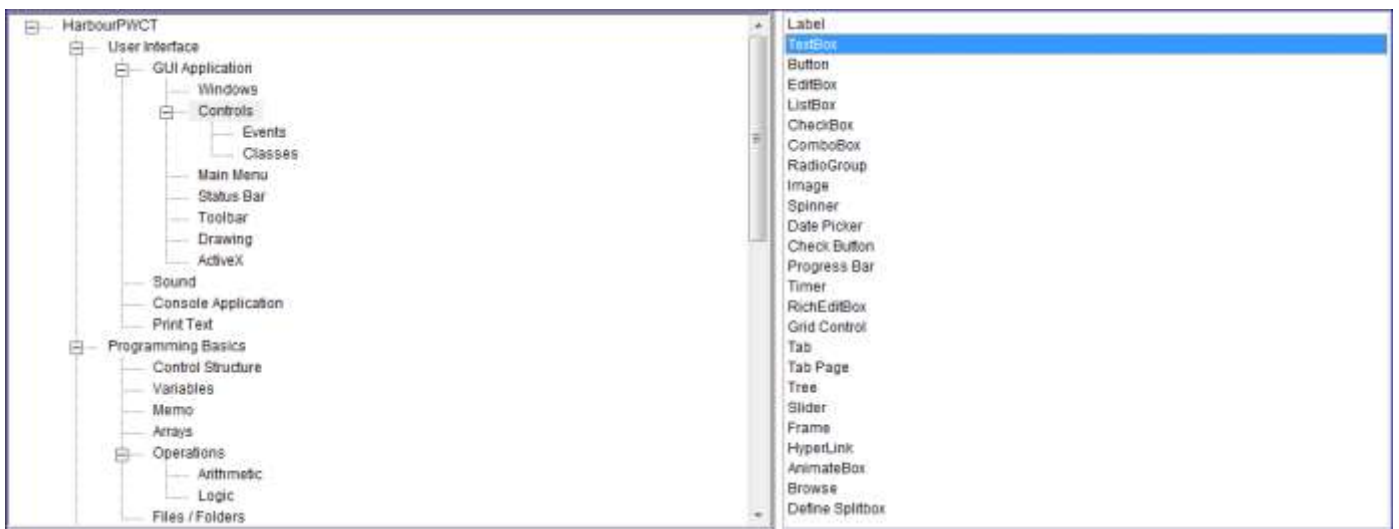
Procedure

لإنشاء صندوق الكتابة Text Box حدد الخطوة Window Controls ثم

... Interact

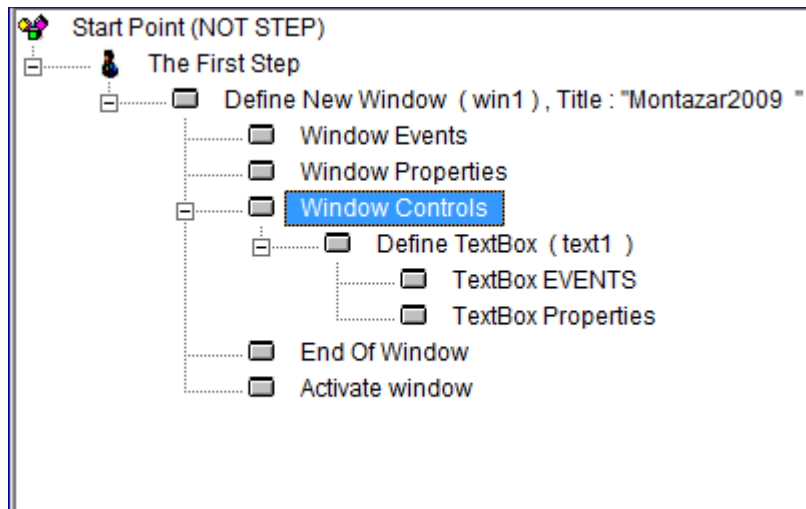
من Controls اختر Text box

.....



بدون أي تعديل على إعدادات صندوق الكتابة، اضغط "Ok"...

تلاحظ إضافة الخطوة "Define Text Box"...



لإضافة زر الأمر "Button"... الأمر يشابه تماماً إنشاء صندوق الكتابة..

حدد الخطوة Window Controls ثم Interact ثم من Controls اختر

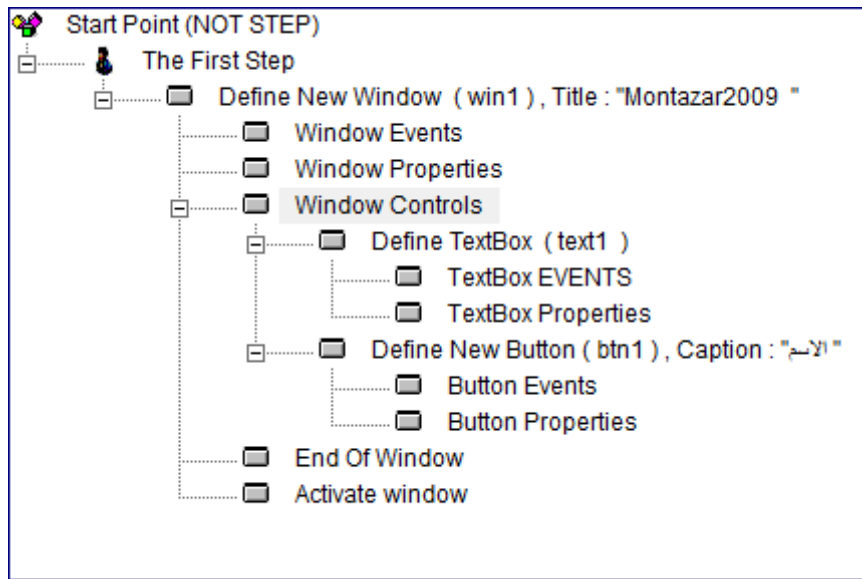
....Button

ضع التعليق الموجود فيه، وليكن "الاسم"...

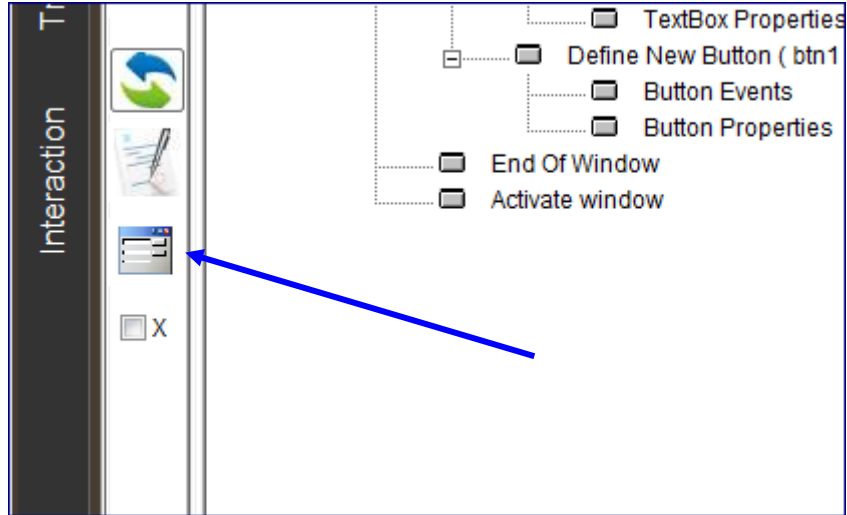
Properties (Optional)			
<input checked="" type="checkbox"/> Caption	<input type="text" value="الاسم"/>		<input type="checkbox"/> Parent
<input type="checkbox"/> ID	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> HelpID
<input checked="" type="checkbox"/> Width	<input type="text" value="100"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Height	<input type="text" value="30"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Font	<input type="text" value="arial"/>		<input type="checkbox"/> Picture
Size	<input type="text" value="9"/>		Text Position
<input type="checkbox"/> Tooltip	<input type="text"/>		

الآن اضغط "Ok"

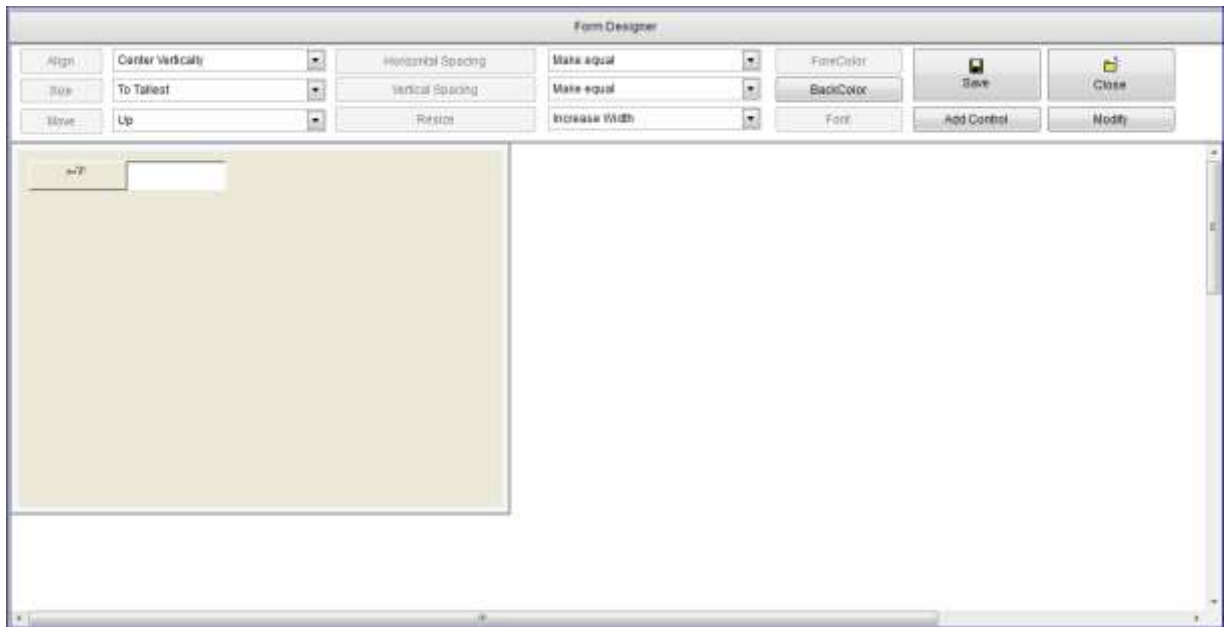
وتلاحظ إضافة الخطوة "Define New Button" إلى شجرة الخطوات...



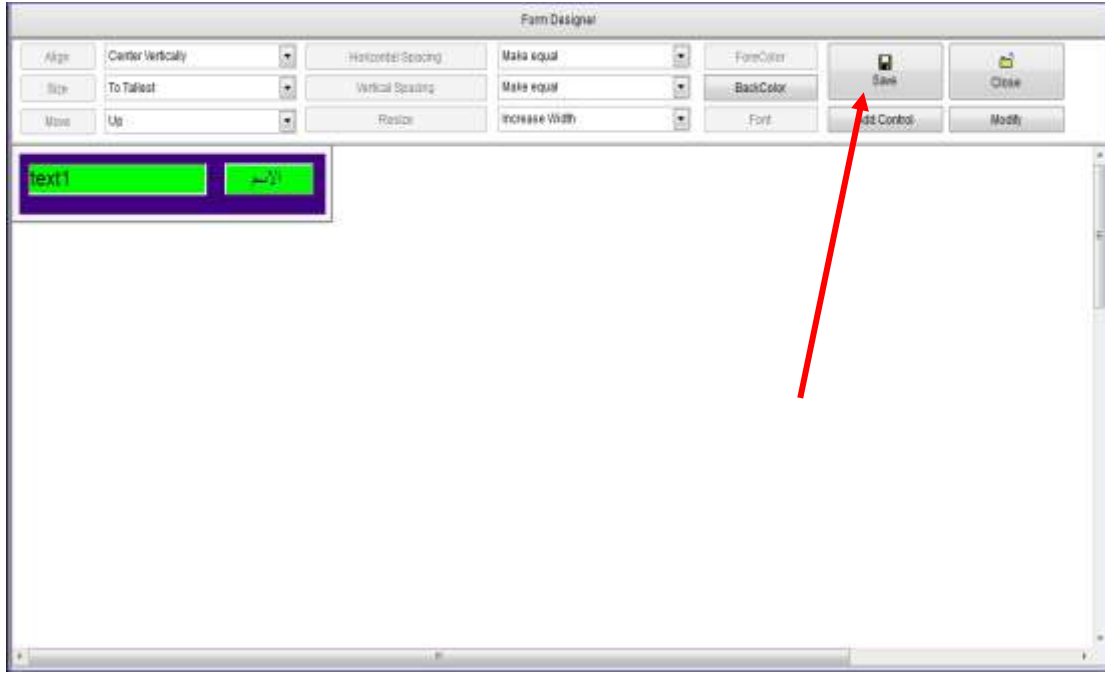
الآن لنذهب إلى مصمم الواجهة لوضع اللمسات الخاصة بك إلى برنامجك...



اضغط الزر المشار إليه هنا للذهاب إلى مصمم الواجهة...



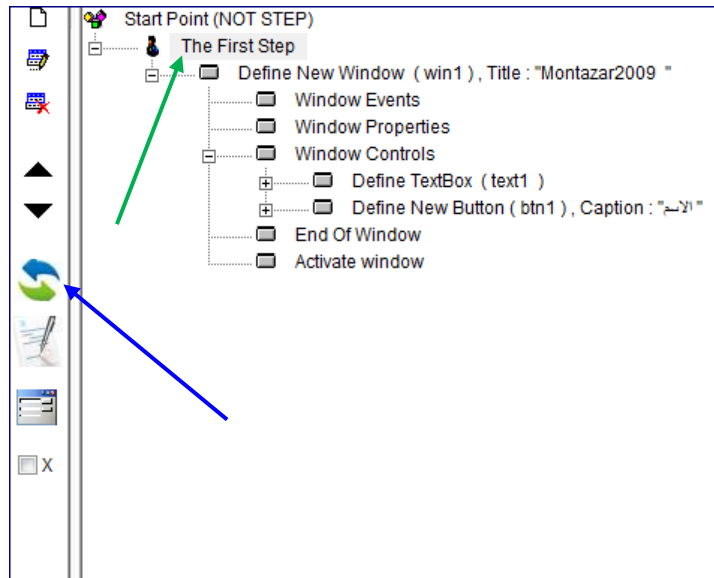
غير شكل النافذة الخاصة ببرنامجك وأمكنة الأدوات الموجودة فيها وذلك بالسحب عن طريق الفأرة لأداة التحكم إلى المكان الذي تريد، لا تنسى بعد الانتهاء أن تضغط "Save" !!!



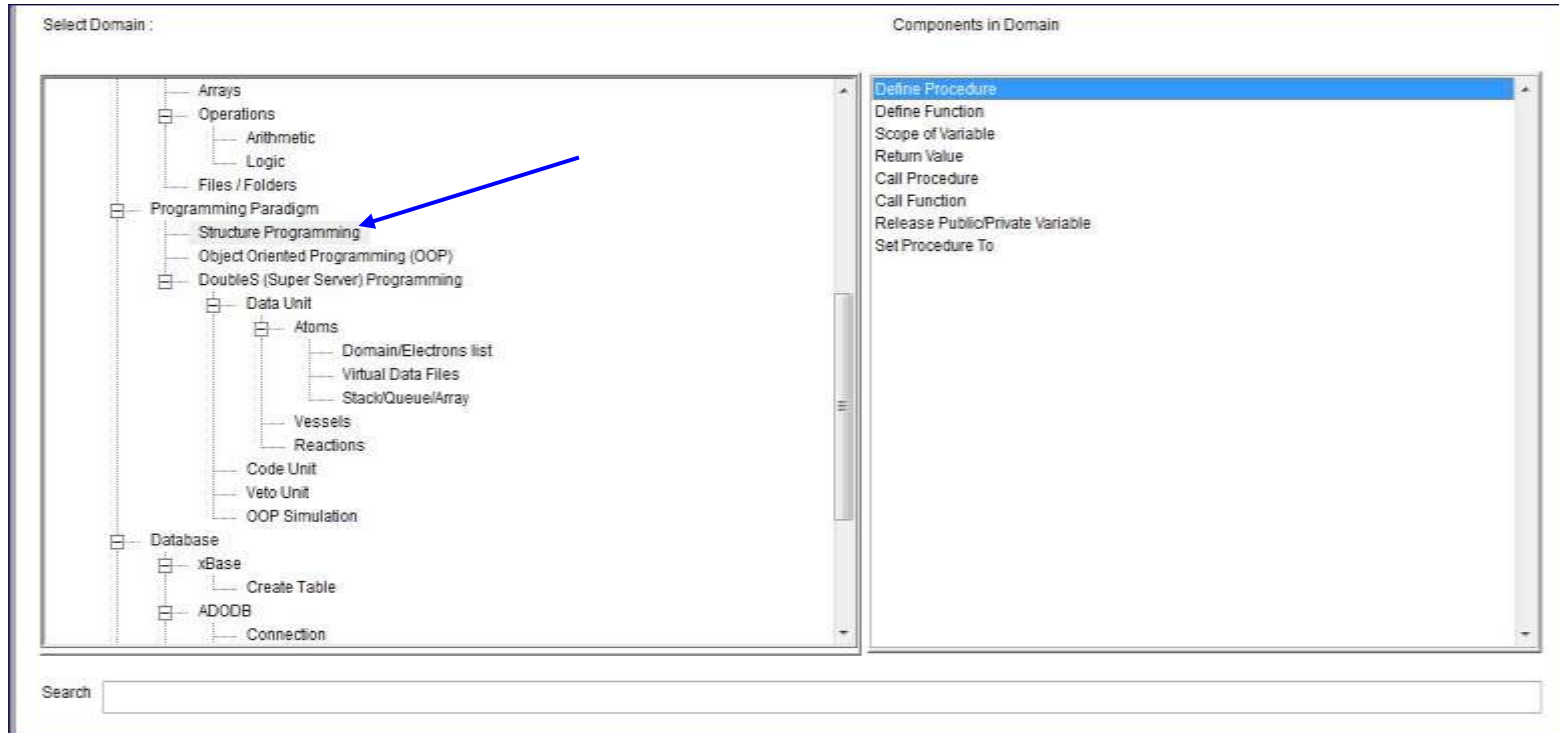
الآن علينا إنشاء "إجراء Procedure" ونضع فيه "Set Property" لـ Text Box1 لتكون القيمة فيه هي الاسم، فمثلاً سيكون البرنامج كالتالي:

تضغط الأمر "الاسم" فيظهر الاسم في صندوق الكتابة...

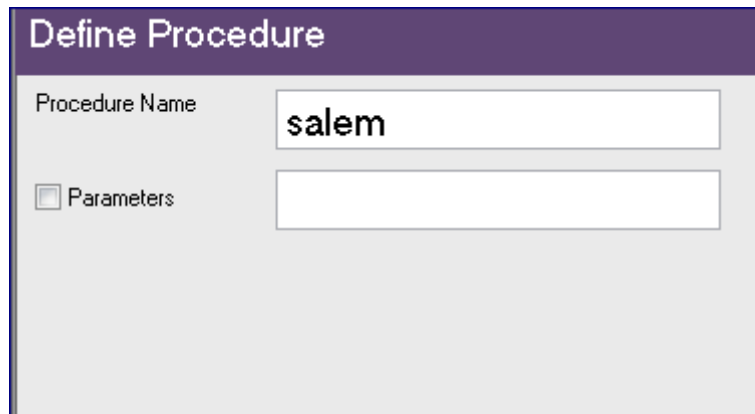
لإنشاء الإجراء، حدد الخطوة "The First Step" ثم **Interact**...



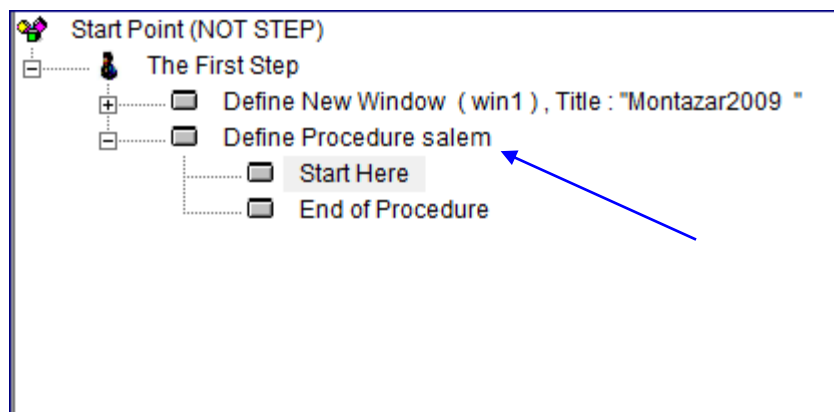
اختر Define Procedure كما في الصورة:



اكتب اسم الإجراء وليكن "Salem"... ثم اضغط "Ok"



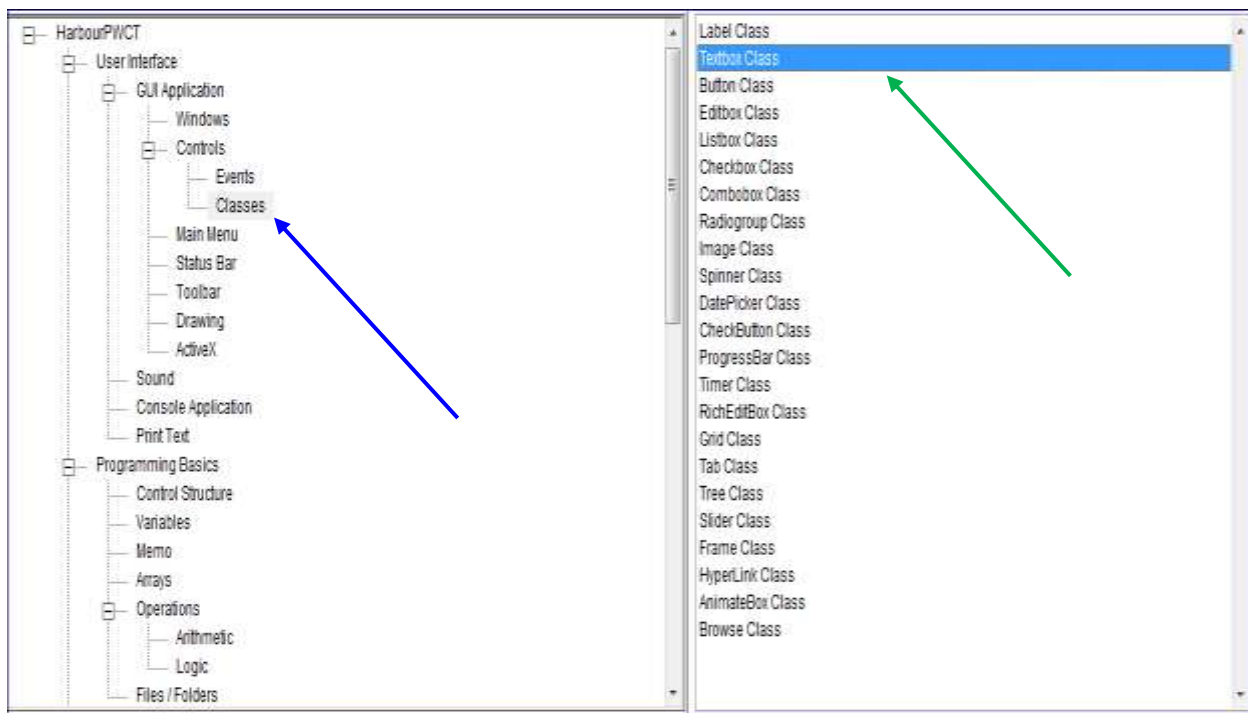
تلاحظ إضافة الخطوة "Define Procedure" إلى شجرة الخطوات..

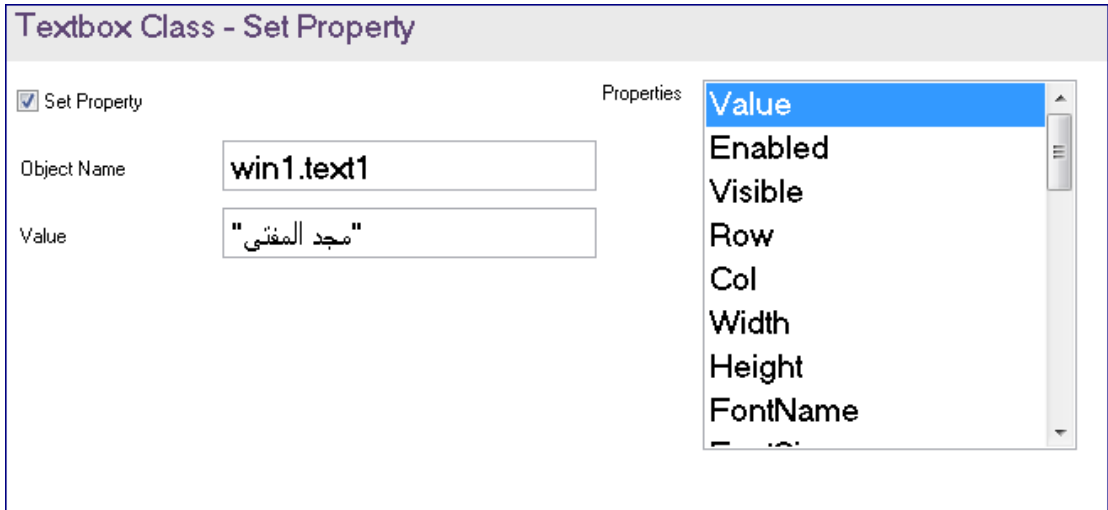


حدد الخطوة "Start Here" ثم اضغط Interact ...



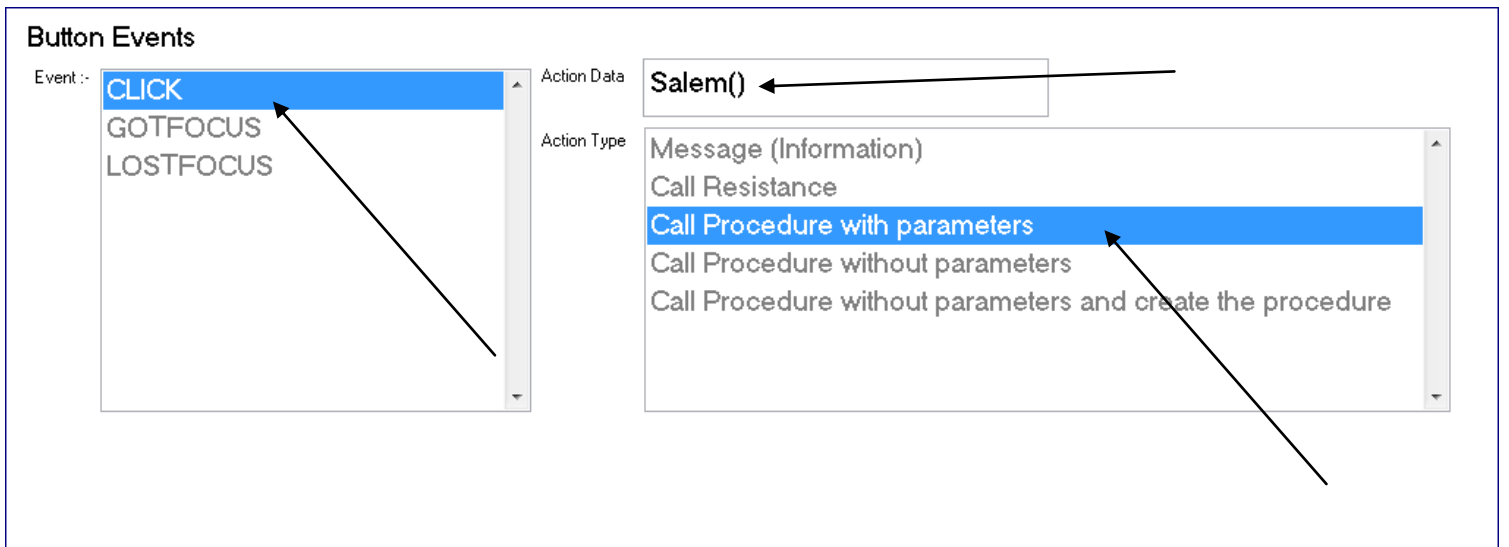
من Classes اختر Text Box Class ...





هنا، عليك أولاً تحديد مكان المكوّن بالتحديد، فنقول أن المكوّن في النافذة المسماة "Win1" الذي هو "text1" وهو اسم المكوّن

الآن لم يتبق سوى أن تفعّل بالنقر الخطوة "Button Events" من الخطوة "Define Button" ثم من Button Events من شجرة المكونات الخطوة "Events" ضع الحدث من القائمة هو "Click" وال Data ضعها اسم الإجراء وبعده () وهنا تكون كالتالي **Salem()**



الآن لم يتبق لك سوى عمل RUN بالضغط على إشارة التعجب في شريط الأدوات أو CTRL+R من لوحة المفاتيح.....

كان ذلك كل ما يوجد في هذه الصفحات المتواضعة، هذه هي الفكرة وتستطيع عمل أشياء أروم بكثير باستخدام تقنية البرمجة بدون كود بالعموم وهذه الفكرة بالخصوص، فلديك الكثير من الأفكار التي تستطيع تطويرها بدون الدخول إلى العمل المعقد للمترسبين بالتقنية، أتمنى أن تكون قد أخذت فكرة جيدة عن المشروع العربي PWCT وأن تكون مستفيداً أكبر استفادة ممكنة من التعليقات المتواضعة في هذا الكتيب أو بالأحرى في هذه الدرس البسيط..

((أنا مسؤول عن عقلي، إذاً أنا مسؤول عن نتائج أفعالي...))

الافتراضات المسبقة في البرمجة اللغوية العصبية

((لا وجود للفشل، إنما هنالك رأي محدد عن التجربة...))

الافتراضات المسبقة في البرمجة اللغوية العصبية

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ